

Faça um algoritmo de ordenação utilizando o método *insertion sort*.
Crie um método que execute as seguintes operações:

- Tamanho do vetor: 30;
- Utilize números ímpares;
- Opere em ordem crescente.

Resolução:

Var

variavelVetor: vetor [1..30] de inteiro
i, j, troca: inteiro

Inicio

Para i <- 1 ate 30 faça
 Escreva ("Digite um número (apenas números ímpares): ")
 Leia (variavelvetor[i])
 Limpatela
Fimpara

 Para i de 2 ate 30 faça
 troca <- variavelVetor[i]
 j <- i-1
 Enquanto troca < variavelVetor [j] faça
 variavelVetor [j+1] <- variavelVetor [j]
 j <- j-1
 Se j=0 entao
 Interrompa
 FimSe
 Fimenquanto
 variavelVetor [j+1] <- troca
 Fimpara

Para i de 1 ate 30 faça
 Escreva (variavelVetor[i])
Fimpara

Fimalgoritmo