

Proposta de Desenvolvimento:

Pesquise sobre padrões de projeto e escolha um para apresentar e descrever o seu funcionamento. Além disso, explique quais as vantagens e desvantagens comparados a outros e mostre suas referências.

Resolução:

O que são Padrões de Projeto?

São soluções para problemas comuns em projetos de software. Cada padrão é uma espécie de planta que deve ser adaptada de acordo com os problemas particulares de cada projeto.

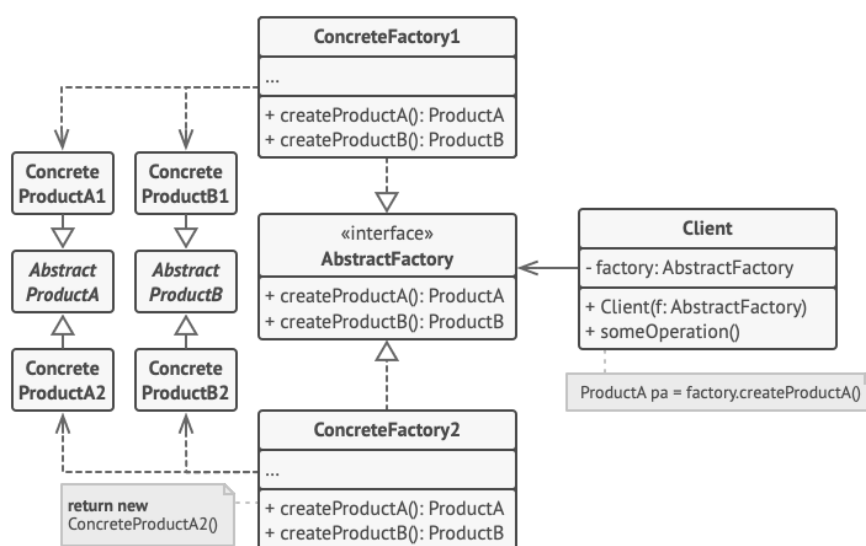
Abstract Factory

É um padrão de projeto criacional que permite a produção de famílias de objetos relacionados sem que haja a especificação de suas classes concretas.

Funcionamento

- Declarar explicitamente as interfaces de cada produto distinto da família de produtos;
- Fazer as variantes dos produtos seguirem essas interfaces;
- Declarar a **fábrica abstrata** (uma interface com uma lista de métodos de criação para todos os produtos que fazem parte da família de produtos);
- Para cada variante de uma família de produtos cria-se uma fábrica separa na interface **FábricaAbstrata**;

Estrutura:



Fonte: Refactoring Guru