

Atividade proposta: Com ajuda da leitura complementar, você deve configurar o seu ambiente de desenvolvimento JavaScript. Esse ambiente pode ser uma IDE ou um editor de código-fonte. Para isso, você deve levar em consideração alguns pontos:

O seu ambiente precisa programar na linguagem JavaScript;
Se necessário, configure seu ambiente;
Deixe ele pronto para uso, ou seja, sem mais configurações.

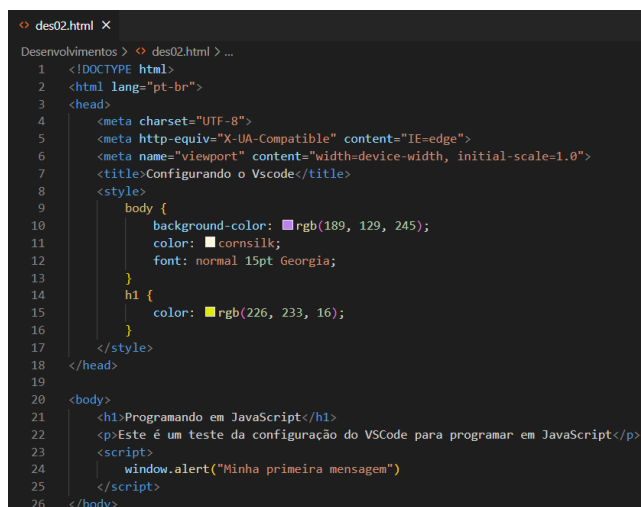
Escreva, no mínimo, um parágrafo mostrando seu ambiente configurado, explique sua escolha.

Resolução:

Escolhi o editor de código-fonte da Microsoft, o Visual Studio Code, pois estou mais ambientada nele e pela integração dele com o Node.js.

Primeiro, baixei e instalei o Node.js no meu computador, depois instalei uma extensão no VSCode chamada Live Server. A extensão atualiza a página web assim que o arquivo é salvo, o que facilita muito na criação e edição dos códigos.

Em seguida, abri no editor a pasta que havia criado para os projetos anteriormente e criei o primeiro arquivo para teste.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Configurando o Vscode</title>
8   <style>
9     body {
10       background-color: #800080;
11       color: #FFFFFF;
12       font: normal 15pt Georgia;
13     }
14     h1 {
15       color: #FFD700;
16     }
17   </style>
18 </head>
19
20 <body>
21   <h1>Programando em JavaScript</h1>
22   <p>Este é um teste da configuração do VSCode para programar em JavaScript</p>
23   <script>
24     window.alert("Minha primeira mensagem")
25   </script>
26 </body>
```

