

Construa um algoritmo de ordenação, utilizando o método *bubble sort* estudado. (Lembre-se que se trata de uma série de instruções que devem ser seguidas passo a passo).  
Para isso, você deve criar um método em que o tamanho do vetor seja dez e deve estar em ordem crescente.

O vetor deverá:

- comparar seus elementos dois a dois adjacentes;
- se os elementos não estiverem em ordem, então ordenar;
- senão, avançar para o próximo par;
- repetir a operação até que nenhuma troca possa ser feita no vetor inteiro.

## **Resolução:**

### Var

variavelVetor: vetor [1..10] de inteiro  
i, j, troca: inteiro

### Inicio

```
Para i <- 1 ate 10 faca
  Escreva ("Digite um número: ")
  Leia (variavelVetor[i])

  Para i <- 1 ate 9 faca
    Para j <- 1 ate 10 faca
      Se (variavelVetor [i] > variavelVetor [j]) entao
        troca <- variavelVetor [i]
        variavelVetor [i] <- variavelVetor [j]
        variavelVetor [j] <- troca
```

```
      Fimse
    Fimpara
  Fimpara
Fimpara
```

Limpatela

EscrevaL ("Seus números em ordem: ")

```
Para i <- 1 ate 10 faca
  Escreva (variavelVetor [i], " - ")
Fimpara
```

### Fimalgoritmo