

Proposta de Desenvolvimento:

Crie uma fábrica de veículos utilizando o padrão Prototype com base no exemplo apresentado no Hipertexto 2. Os requisitos do projeto devem ser:

- implemente uma classe abstrata **Veículo** com um construtor padrão e os métodos *clone* e *represent*;
- o construtor da classe **Veículo** deve receber **modelo**, **marca**, **cor** e **numeroRodas** como parâmetros;
- crie pelo menos duas subclasses da classe **Veículo**, que acrescentem um ou mais atributos, por exemplo: carro que tem dois campos a mais, como **numeroRodas** e **numeroPortas**;
- desenvolva uma classe **Aplicação** que deve criar um *array* com seis veículos com dois tipos de veículos diferentes (subclasses), utilizando o método clone dos objetos para preencher o *array*;
- na classe **Aplicação**, implemente um método que retorne um *array* com o mesmo tamanho do *array* de veículos, onde cada elemento deve ser um clone dos elementos do *array* veículos;
- no final, deve imprimir na tela o retorno da função *represent* de cada elemento desse novo *array* de clones de veículos.