## מבוא לתכנות מערכות תרגיל בית 2

## סמסטר חורף 2019-2018

תאריך פרסום: 9.12.2018

תאריך הגשה: 23.12.2018

משקל התרגיל: 5% מהציון הסופי (תקף)

מתרגל אחראי: מוחמד גריפאת (mohamadg.mtm@gmail.com) מתרגל

## 1 הערות כלליות

- שימו לב: לא יינתנו דחיות במועד התרגיל. תכננו את הזמן בהתאם.
- שאלות בנוגע לפרטי התרגיל יש לשאול בפורום התרגיל במודל. לשאלות פרטיות אפשר להגיע לשעת קבלה של מוחמד, להגיע לאחת מהסדנאות או לשאול במייל. לפני שליחת שאלה נא וודאו שהיא לא נענתה כבר במודל, ושהתשובה אינה ברורה ממסמך זה, או מהדוגמא שפורסמה עם התרגיל.
- קראו מסמך זה עד סופו לפני שאתם מתחילים לממש. יתכן שתצטרכו להתאים את המימוש שלכם לחלק עתידי בתרגיל. תכננו את המימוש שלכם לפני שאתם ניגשים לעבוד. רצוי לעבור על הדוגמא שפורסמה לפני תחילת הפתרון.
  - חובה להתעדכן בעמוד המודל של התרגיל הכתוב שם מחייב.
  - בתרגיל זה נלמד לעבוד עם פייתון. במהלך התרגיל נשתמש בחומר שמועבר בהרצאה 5 ובתרגולים 7+6.
    - העתקות קוד בין סטודנטים תטופלנה בחומרה!
- מומלץ מאוד מאוד לכתוב את הקוד בחלקים קטנים, לקמפל כל חלק בנפרד על השרת, ולבדוק שהוא
   עובד באמצעות שימוש בטסטים על השרת CSL3.

# 2 התקנת Python

חלק זה לא דורש ידע מהרצאה/תרגול ויש לעשות אותו בהתחלה.

לשפת פייתון יש גרסאות. אנחנו נעבוד בגרסה 3.4.9 שמותקנת על השרת csl3.cs.technion.ac.il) CSL3).

על מנת להריץ פייתון מתוך השרת יש לרשום python3.4 מתוך ה-SHELL של

כמו בדוגמה הזאת:

```
[muhamadg@cs13 ~]$ python3.4

Python 3.4.9 (default, Nov 27 2018, 14:18:12)

[GCC 4.8.5 20150623 (Red Hat 4.8.5-28)] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>>
```

בהינתן תוכנית פייתון שכתובה בקובץ program.py ניתן להריץ אותה ע"י הפקודה: python3.4 program.py

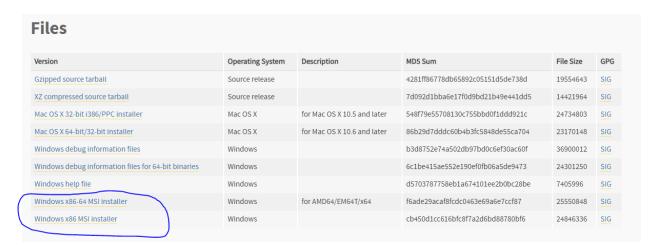
:או באופן כללי

python3.4 <file name>

לנוחויתכם ניתן לכתוב ולבדוק חלקית את החלק של פייתון במחשב האישי שלכם (אבל ההגשה תהיה רק ביחס ל CSL3).

כדי שתוכלו להריץ את הקוד על המחשב האישי שלכם יש להוריד ולהתקין את הגרסה הנ"ל ע"י ביצוע הפעולות הבאות:

1. ש להיכנס ל- https://www.python.org/downloads/release/python-343 (windows 64b) ולהוריד את קובץ ההתקנה המתאים (מסומן בתמונה עבור



2. יש להריץ את קובץ ההתקנה ולעקוב אחרי ההוראות (ללחוץ next) עד לסיום ההתקנה

והקלדת CMD הבא: (למשל ע"י פתיחת חלון SHELL הבא: (למשל ע"י פתיחת חלון CMD והקלדת פקודה המסך) את תוכנית פייתון ולקבל את המסך

```
C:\Users\mgr99_000>python
Python 3.4.3 (v3.4.3:9b73f1c3e601, Feb 24 2015, 22:44:40) [MSC v.1600 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> x = 5
>>> x = x + 10
>>> print(x)
15
>>>
```

למסך הזה אפשר להקליד פקודות פייתון ולקבל תחושה בסיסית לשפה.

לאחר ההתקנה אפשר לכתוב קוד פייתון בכל עורך טקסט (כמו ++notepad) ולהריץ את הקוד על החרך ההתקנה אפשר לכתוב קוד פייתון בכל עורך טקסט (כמו ++DE - Integrated Development Environment שמאפשרות כתיבה יותר יעילה ונוחה לתוכניות גדולות. תוכנות אלו מספקות לדוגמא כתיבה בצבעים שונים, השלמות אוטומטיות של מילות קוד, גילוי אוטומטי של שגיאות ועוד. הסביבה שנדגים היא Pycharm.

### :Pycharm התקנת

- א. יש להיכנס ל- <a href="https://www.jetbrains.com/pycharm">https://www.jetbrains.com/pycharm</a> ולהוריד את את התוכנה למחשב.
- ב. לסטודנטים ניתן רשיון בחינם למשך שנה אשר ניתן לחדשו כל שנה. יש להירשם לאתר כאן: <a href="https://www.jetbrains.com/shop/eform/students">https://www.jetbrains.com/shop/eform/students</a> שלכם.
- ג. לאחר גמר ההתקנה יש להריץ את התוכנה. בפתיחה הראשונה של התוכנה יש לבקש להפעיל רישיון סטודנט שם תתבקשו להזין את המייל הטכניוני שלכם וגם את הסיסמא שאיתה נרשמתם לאתר.

# 3 מימוש מערכת ניתוח נתוני בחירות ב-Python

בתרגיל זה נשתמש בפייתון כדי לקרוא ולפענח קובץ טקסט שמכיל נתונים לגבי הצבעות בבחירות.

נכתוב קוד פייתון שמפענח נתונים אלה ויפעיל את תוכנית C שמימשנו בתרגיל בית 1 כדי לחשב תוצאות ממידע זה. לשם כך יש לבצע שתי משימות:

- C כדי לייצר ממשק בין תוכנית פייתון לתוכנית SWIG-. 1
- וקבלת C קריאה וניתוח לקובץ הנתונים ושליחת הפקודות דרך הממשק של שלב 1 לתוכנית תוצאות.

מומלץ לפתור ולבדוק חלקית את שלב 2 לפני שלב 1 ורק אחרי בדיקה בסיסית שהקוד עובד לחבר את שלב 1. זה יאפשר לנו להתמקד רק בבעיות שנוצרות משימוש ב-SWIG ויקל על הדיבוג.

### כדי לייצר ממשק בין תוכנית פייתון לתוכנית SWIG- שימוש ב-3.1 C

חלק זה נלמד בהרצאה 5 ובמיוחד בתרגול 7 יש להשלים את קובץ הממשק הנתון mtm\_elections.i כפי שנלמד בתרגול. ליצור קובץ מעטפת " mtm\_elections \_wrap.c" ואז להדר ולייצר ספרייה שניתן לטעון ל-python כך שיהיה ניתן לקרוא לפונקציות הבאות מתרגיל 1:

- 1.1. mtmElectionsCreate
- 1.2. mtmElectionsAddCity;
- 1.3. mtmElectionsAddCitizen;
- 1.4. mtmElectionsAddCandidate:
- 1.5. mtmElectionsSupportCandidate;
- 1.6. mtmElectionsMayorOfCity;
- 1.7. mtmElectionsDestroy;

על מנת לוודא שהקוד שלכם יעבור את הבדיקה שלנו יש להשתמש ב-SWIG שמותקנת על CSL3 כלומר:

- Python 3.4.9 •
- SWIG Version 2.0.10 •

השימוש ב-SWIG כפי שלומדים בתרגול 7 הוא ליצירת הקובץ:

mtm\_elections\_wrap.c

לאחר מכן יש לייצר את הספריה המשתופת shared library שנטענת לפייתון להלן דוגמה לשורות הקומפלציה. אתם צריכים להבין את השורות האלה ולבצע שינויים מתאימים אם יש בהתאם לפתרון שלכם:

שימו לב שורה 4 מייצרת את הספריה שנוכל לטעון לפייתון.

- 1. gcc -std=c99 -fPIC -c mtm\_elections\_wrap.c -l/usr/local/include/python3.4m
- 2. Id -shared mtm\_elections.o mtm\_elections\_wrap.o utilities.o uniqueOrderedList.o mtm\_print.o city.o citizen.o -L/usr/local/include/python3.4m/-o \_mtm\_elections.so

### 3.2 קריאה וניתוח לקובץ הנתונים ושליחת הפקודות דרך הממשק של שלב 1 לתוכנית C

חלק זה נלמד בתרגולים 7+6

בחלק זה תוכנית פייתון מנתחת קובץ שמכיל נתונים לגבי הבחירות. <u>תוכנית הפייתון</u> תקרא את הקובץ ותנתח כל שורה כדי להפעיל את פונקצית C המתאימה מתוך הפונקציות של שלב 3.1. הקובץ כתוב בפורמט הבא:

```
city
<city> one line. format: cityname, city_id
citizens
<citizens> format: citizenName, citizenId, citizenAge, yearsOfEducation, cityld
candidates
<candidates> multiple lines format: candidateId, cityld
support
<support> multiple lines format: citizenId, candidateId, priority
output
<cityld>,<name of the file that should contain the output>
```

דוגמה לקובץ קלט בקובץ input.txt שפורסם יחד עם התרגיל. יש להניח שקובץ הקלט נמצא בתיקייה הנוכחית ושמו input.txt.

<u>הפלט</u> צריך להיות קובץ ששמו נקבע לפי מה שרשום בקובץ הקלט ומכיל את המועמד שזכה בבחירות. הבהרה: הקובץ מיוצר ע"י הפעלת הפונקציה mtmElectionsMayorOfCity שהוגדרה בתרגיל בית 1. דוגמה לקובץ פלט תקין מפורסמת יחד עם התרגיל בקובץ my output.txt.

<u>הטסטים שלנו יבדקו את תוכן קובץ הפלט ששמו מפורט בקובץ הקלט.</u>

הערה: ניתן להניח קלט תקין ושאין רווחים בכלל. כל השדות מופרדים ע"י ",". לפענוח קובץ הקלט מומלץ להשתמש בפונקציה split של פייתון שמפרקת מחרוזת למילים. ניתן לקרוא מידע נוסף על split ברשת. להלן דוגמה לשימוש:

```
>>> s = "aaa,bbb,ccc,ddd"
>>> s.split(",")
['aaa', 'bbb', 'ccc', 'ddd']
>>>
```

### הגשה

יש להגיש את הקבצים הבאים:

- .1 mtm\_elections.i שהשלמתם את התוכן שלו.
  - . העצמכם בעצמכם hw2.py -2

mtm elections.i שנתנו לכם.

חשוב: אין לבצע עריכה כלשהי לקבצי C או לקבצים שנוצרים אטומטית ע"י SWIG. אנחנו נייצר C קבצים אלה מחדש ולכן אין צורך להגיש אותם.

#### המלצות חשובות למימוש:

- 1. יש אפשרות למי שרוצה להגדיר ENUM (חפשו בגוגל את המחלקה Enum)
- 2. כדי לפענח את ערכי ההחזרה והשגיאות שׁל פונקציות C מומלץ לכתוב פונקציה שממירה מספר שלם למחרוזת שמתארת את השגיאות. מספר שלם למחרוזת שמתארת את השגיאות. כדי לקבל את המספרים שמיוצגים ב-C ע"י ENUM כללנו את ה-ENUM בקובץ הממשק
- 16 ב-C תו CHAR מיוצג בעזרת בית אחד (8 סיביות) לעומת זאת בפייתון 3 כל תו מיוצג ע"י 3 CHAR מיוצג בעזרת בית אחד

אז יש להמיר כל מחרוזת לפני שליחתה לתוכנית C. ההמרה מתבצעת ע"י שימוש בפקודת estr. str.

דוגמה להפעלת פונקצית C מקוד פייתון, שימו לב להמרות השונות:

result = mtm\_elections.mtmElectionsAddCitizen(me\_ptr,

str(words[0]),

int(words[1]),

int(words[2]),

int(words[3]),

int(words[4]))

- 4. חשוב לבדוק את קוד הפייתון שקורא את הקובץ ומנתח אותו. אחרי שמנקים את כל הבאגים ממשיכים להריץ ולדבג את הקוד שמפעיל את תוכנית C. כי קשה מאוד לדבג את שני החלקים ביחד.
  - 5. לנוחיותכם הוספנו הדפסה בכניסה לכל פונקצית C שמדפיסה את הפרמטרים, זה יעזור לכם SWIG בדיבוג החלק של

קובץ ממשק mtm\_elections.i נתון לכם <u>חלקית</u> ואתם נדרשים להשלים אותו. שימו לב לטיפול המיוחד בפונקציה שמקבלת מצביע להחזרת פלט. mtmElectionsMayorOfCity

ולזה שיש לה שני ערכי החזרה. ולכן השימוש בה נראה כך:

result, mayor\_id = mtm\_elections.mtmElectionsMayorOfCity(me\_ptr,

int(words[0]),

str(words[1]))