

Rapport Intermédiaire d'avancement de Projet Androïd

Avancement du 26/03/2020

Projet réalisé par :

MONTANI Maÿlis

Lien du Repos Github:

https://github.com/mayisu7798/ChuckNorrisJokesApp

Projet encadré par :

DUPONCHEL Nicolas



Partie I - 2: RecyclerView instantiation

Ne sachant toujours pas ce qu'était une RecyclerView, je me suis renseignée. Il s'agit donc d'un outil permettant d'afficher des listes de manière plus optimisée que l'outil ListView que nous avons utilisé précédemment.

J'ai donc ajouté une ligne dans mon fichier build.gradle (:app). Cette ligne permet entre autre l'import des fonctions du RecyclerView.

```
implementation "androidx.recyclerview:recyclerview:1.1.0"
```

J'ai également ajouté quelques lignes dans mon fichier activity_main.xml en créant un Layout dans lequel j'ai ajouté mon RecyclerView et en lui ajoutant des contraintes et un identifiant.

Enfin, j'ai ajouté quelques lignes dans mon fichier MainActivity.kt pour ajouter le RecyclerView que j'ai créé dans le fichier activity_main.xml en utilisant la fonction :

```
findViewById(R.id.RecyclerView)
```

Pour fonctionner, le RecyclerView a besoin d'un Layout dans lequel s'afficher que l'on lui ajoute en utilisant la ligne de code :

```
recycler.layoutManager = LinearLayoutManager(this) mais également d'un Adapter contenant les données à afficher, que nous allons tenter de créer à la question suivante.
```

<u>Note</u>: Cette partie a été très rapide à réaliser puisque je l'avais déjà commencée la dernière fois. <u>Temps</u>: ~ 20 minutes

Partie I - 3 : Custom Adapter

Pour cette partie, il faut créer un nouveau fichier classe Kotlin pour créer notre classe JokeAdapter. Pour lui fixer l'attribut correspondant à la liste à afficher (càd notre StaticList), on utilise directement les arguments de la classe (constructeur implicite).

On ajoute ensuite une sous classe JokeViewHolder qui extends RecyclerView.ViewHolder avec la ligne suivante :

Ainsi notre classe JokeAdapter extends RecyclerView.Adapter<JokeAdapter.JokeViewHolder>(). On peut maintenant override trois fonctions:

- onCreateViewHolder: Fonction qui crée le JokeViewHolder associé au JokeAdapter et le retourne
- getItemCount : Fonction qui retourne le le nombre d'items de la liste passée en paramètre de JokeAdapter
- onBindViewHolder: Méthode qui prend l'élément de la liste à la position indiquée en paramètre et remplace l'élément affiché par celui-ci

Nous devions ensuite créer une méthode setter pour indiquer au JokeAdapter le changement éventuel de la liste passée en paramètre.

Dans le MainActivity, nous avons ensuite créé notre JokeAdapter, en lui passant en paramètre notre StaticList de Jokes. Nous avons ensuite pu l'assigner au paramètre adapter de la RecyclerView.

<u>Note</u>: J'ai passé énormément de temps sur cette partie, car mon application refusait de se lancer. Je suis donc passée à la suite en attendant de trouver une solution pour voir s'il s'agissait simplement d'une erreur qui allait se résoudre avec la suite.

<u>Temps</u>: ~ 2h00

Partie I - 4: Custom View for Items

Nous devons créer un nouveau fichier joke_layout.xml dans lequel afficher le contenu de notre RecyclerView. Ce fichier ne contient que un <TextView/> avec quelques options supplémentaires pour l'affichage du texte.

Dans le fichier JokeAdapter, nous devons ensuite changer le contenu de la fonction onCreateViewHolder afin de lui assigner le TextView que nous venons de créer dans le fichier précédent grâce à la ligne :

```
val textView = LayoutInflater.from(parent.context)
.inflate(R.layout.joke layout, parent, false) as TextView
```

Nous changeons également le contenu de activity_main.xml et ne laissons dans ce fichier que le RecyclerView, encapsulé dans son Layout.

Note: Je travaillais toujours à la suite de cela à trouver mon erreur sur la partie précédente puisque mon application refusait toujours de se lancer. Il s'est avéré qu'il s'agissait d'une erreur dans l'écriture de <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView/> dans mon activity_main.xml. Maintenant l'application fonctionne. Je me suis aussi rendue compte que j'avais oublié depuis un certain temps de commit sur mon git. Je l'ai donc fait.

<u>Temps</u>: ~ 2h00

- → Commit : Création d'un Joke Adapter
- → <u>Commit : Changement pour un affichage du texte plus personnalisé</u>

Partie II - 1: Create the data model matching the API

J'ai lu le début mais je vais m'arrêter là pour aujourd'hui, j'ai beaucoup de cours à rattraper encore.