

Yeison Mayken Martinez Cuenca

Desarrollador en Unity

+57 3015894913, maykenm7@gmail.com, <https://www.linkedin.com/in/yeison-mayken-martinez-cuenca/>,
<https://github.com/maykenm7>

Bogotá, Colombia

Desarrollador en Unity con experiencia previa como digitador y con conocimientos en Unity 2D y 3D, C#, control de versiones en Git y GitHub y mecánicas de juego. Me caracterizo por la proactividad, el trabajo en equipo, la apertura al aprendizaje y la resolución de problemas. Mi enfoque se centra en el desarrollo de aplicaciones interactivas y videojuegos utilizando Unity, con un interés particular en la creación de experiencias de usuario innovadoras.

EDUCACIÓN

Generation Colombia, Bogotá, Colombia

Enero 2025 - en curso

Desarrollador de Videojuegos en Unity

UNAD, Abierta y a Distancia, Bogotá, Colombia

Noviembre 2022 - en curso

Ingeniero de Sistemas

EXPERIENCIA LABORAL

Manpower, Bogotá, Colombia

Noviembre 2023 - Noviembre 2024

Agente Onboarding - Digitador

- Digité y organicé grandes volúmenes de datos, asegurando precisión y confidencialidad de la información.

PROYECTOS

Piso es Lava

Enero 2025

Desarrollador Unity.

- Implementé mecánicas de movimiento, diseño de niveles y efectos visuales, generando un juego funcional y entretenido.

Pachinko

Febrero 2025

Desarrollador Unity.

- Programé las mecánicas con física de bolas y sistema de puntuación, garantizando la interacción de las bolas con obstáculos y optimizando el rendimiento.

HABILIDADES

- Unity | C# | Programación Orientada a Objetos | MySQL

IDIOMAS

- Inglés (A1)
- Español (Nativo)