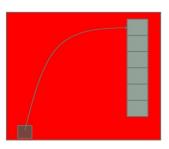
formula	ERRO	Tipo	Parâmetros	OBS
fopen	NULL	Abertura	"Nome","Modo"	
ferror		Erro	arquivo	
perror		Erro	arquivo	MSG + ERRO
fprintf		Escrever	arquivo," %d",variavel	Bloco de Bytes
fputc	EOF	Escrever	caractere,arquivo	Caractere
fputs	EOF	Escrever	string,arquivo	String
fwrite	A!=Qt gravada	Escrever	vetorzao,sizeof(tipo),quantidade,arquivo	Binario
fclose	!=0	Fechamento	arquivo	
feof	!=0	Fim do arquivo	arquivo	while(!feof(arquivao))
fflush	EOF	Forçar gravação do buffer	arquivo	
fscanf	EOF	Ler	arquivo," %d",variavel	Bloco de Bytes
fgetc	EOF	Ler	caractere,arquivo	Caractere
fgets	NULL	Ler	string,arquivo	String
fread	A!=Qt gravada	Ler	vetorzao,sizeof(tipo),quantidade,arquivo	Binario
fseek		Mover posição dentro do arquivo	Arquivao,tamanho a ser pulado,origem	fseek(arquivao,(c.nome-1)*sizeof(DADOS),SEEK_SET);
rewind		Posição no inicio do arquivo	arquivo	
remove		Remover arquivo	arquivo	
ftell		Saber a posição do arquivo	arquivo	Binario,Texto sem garantia

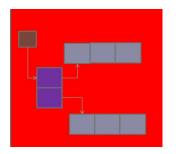
## ALOCAÇÃO DINAMICA

VETOR
int \*p;
 p=(int \*)malloc(6\*sizeof(int))

MATRIZ Matrix 7x4
int \*\*p;
p=(int \*)malloc(7\*sizeof(int))

for(i=0;i<7;i++) p[i]=(int\*)malloc(4\*sizeof(int))





## Ponteiro de Função

int (\*p)(int,int) Declaração

p=soma; a=p(1,2);

a=3;

