

NUMPROG 2SMF. TEIL 5

GAUß-ELIMINATION und PIVOTSUCHE

BSP: $\begin{pmatrix} -10^{-3} & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Löse das LGS:

1) ohne Spalten-Pivotsuche und ohne Runden

$$\begin{pmatrix} -10^{-3} & 1 & | & 1 \\ 2 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{+} \cdot 2000 \Rightarrow \begin{pmatrix} -10^{-3} & 1 & | & 1 \\ 0 & 2001 & | & 2000 \end{pmatrix}$$

$$x_2 = \frac{2000}{2001} = 0,9995$$

$$x_1 = (1 - x_2) \cdot 1000 = -0,4999$$

2) ohne Spalten-Pivotsuche und mit Runden (3 signifikante Stellen)

$$\begin{pmatrix} -10^{-3} & 1 & | & 1 \\ 2 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{-} \cdot 2000 = \begin{pmatrix} -10^{-3} & 1 & | & 1 \\ 0 & 2001 & | & 2000 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -10^{-3} & 1 & | & 1 \\ 0 & 2000 & | & 2000 \end{pmatrix}$$

Runden

$$x_2 = \frac{2000}{2000} = 1$$

$$x_1 = (1 - x_2) \cdot 1000 = 0$$

Wenn zwei 0 rauskommen, weiß man schon, dass das voll ungenau ist $\rightarrow 0$

3) mit Spalten-Pivotsuche und mit Runden

$$\begin{pmatrix} -10^{-3} & 1 & | & 1 \\ 2 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & | & 0 \\ -10^{-3} & 1 & | & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{+} \cdot 2000 \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 2001 & | & 2000 \end{pmatrix}$$

Größter Element in der 1. Spalte = 2
 \Rightarrow Zeile mit 2 nach oben tauschen

Runden

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & | & 0 \\ 0 & 2000 & | & 2000 \end{pmatrix} \Rightarrow x_2 = \frac{2000}{2000} = 1$$

$$x_1 = (0 - x_2) / 2 = -0,5$$

VERGLEICHEN DER ERGEBNISSE:

①	②	
✗ PIVOT, ✗ RUNDEN	✗ PIVOT, ✓ RUNDEN	✓ PIVOT, ✓ RUNDEN
$\begin{pmatrix} -0,4999 \\ 0,9995 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -0,5 \\ 1 \end{pmatrix}$
↑	↑	↑
am genauesten	am ungenauesten	Mittelding :-)



ZEILEN-PIVOTSUCHE gibt es auch!
 (funktionieren analog :))

ACHTUNG: beim Vertauschen der Zeilen
 \Rightarrow auch x_i vertauschen!

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

LR-ZERLEGUNG

LR-Zerlegung zur Lösung eines linearen Gleichungssystems $Ax = b$, besteht aus 3 Teilen:

1. Zerlegung der Matrix A: $A = L \cdot R$
2. Vorwärtssubstitution: $Ly = b$
3. Rückwärtssubstitution: $Rx = y$

BSP:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}}_A \cdot x = \underbrace{\begin{pmatrix} 5 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}}_b$$

1) Zerlegen der Matrix: $A = L \cdot R$

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 & | & 5 \\ 2 & 2 & 1 & | & -3 \\ 2 & 2 & 2 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{II - \frac{1}{2}I} \xrightarrow{III - \frac{1}{2}I} \Rightarrow \begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 & | & 5 \\ 0 & 1 & -0,5 & | & -5,5 \\ 0 & 1 & 0,5 & | & -2,5 \end{pmatrix} \xrightarrow{III - II}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 & | & 5 \\ 0 & 1 & -0,5 & | & -5,5 \\ 0 & 0 & 1 & | & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -0,5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = R$$

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1 & 0 \\ 1/2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1 & 0 \\ 1/2 & 1 & 1 \end{pmatrix} = L$$

freie Form von L

$\Rightarrow A = L \cdot R$

2) Vorwärtssubstitution: $Ly = b$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 5 \\ 1/2 & 1 & 0 & | & -3 \\ 1/2 & 1 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} 1y_1 = 5 \\ 1/2 y_1 + y_2 = -3 \\ 1/2 y_1 + y_2 + y_3 = 0 \end{matrix} \Rightarrow \begin{matrix} y_1 = 5 \\ y_2 = -5,5 \\ y_3 = 3 \end{matrix}$$

(Lib)

$\Rightarrow y = \begin{pmatrix} 5 \\ -5,5 \\ 3 \end{pmatrix}$

3) Rückwärtssubstitution: $Rx = y$

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 & | & 5 \\ 0 & 1 & -0,5 & | & -5,5 \\ 0 & 0 & 1 & | & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} x_1 = 1 \\ x_2 = -4 \\ x_3 = 3 \end{matrix} \Rightarrow x = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

(Rly)