

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN (C#)

Crea en el Escritorio una carpeta llamada Examen1, guarda dentro de él las respuestas de este Test en formato word o pdf, y los archivos .cs que tengas que generar (TOTAL 3), al finalizar comprímelo todo dentro de una carpeta y añádelo a la Plataforma ENTREGA DEL EXAMEN Modulo 1

- **RespuestasTipoTEST.doc o RespuestasTipoTEST.pdf**
- **Meeting.cs “Error en función”**
- **UsuarioLogado.cs**
- **Array.cs**

1. ¿Qué es Informática? ¿recuerdas de que palabra se compone la palabra informática?

2. Relaciona las siguientes palabras

Que
Como
Lenguaje Programación

Estructura del algoritmo
Análisis del Problema
Solución Conceptual

3. ¿Qué es un algoritmo informático?

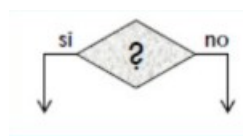
4. ¿Para qué podríamos usar el siguiente Pseudocódigo?

¿En C# que palabra clave o bucle repetitivo podríamos usar en vez de repite hasta (**IF, IF..ELSE, SWITCH, WHILE, DO...WHILE, GOTO o FOR**) ?

```
Si (vaso = vacío)
    Repite( n_cubitos = 0)
        Echar cubito
        n_cubitos + 1
    Hasta (n_cubitos = 3)
    SegundosLlenado = CalculaMitadVaso (vaso)
    LlenarVino (SegundosLlenado)
    LlenarGaseosa (SegundosLlenado)
    Agitar (3)
Fin si
```

5. ¿Para qué sirve el siguiente símbolo?

- A) Inicio o Final
- B) Símbolo de decisión
- C) Línea de Flujo



6. ¿Podríamos almacenar el valor 750 dentro de una variable sbyte?

- A) Sí, sbyte admite hasta 899 como valor y usa 1 byte de información
- B) Sí, sbyte admite hasta 1024 como valor y usa 2 byte de información
- C) No, sbyte admite hasta 125 como valor y usa 1 byte de información
- D) Ninguna de las anteriores, sbyte admite desde -128 a 127 y usa 1 byte de información
- E) Ninguna de las anteriores, sbyte admite sólo de 0 a 150 y usa 1 byte de información

7. ¿Que tipo de variable necesitaríamos para almacenar los siguientes valores?

- "H" or "M"
- "Mercadona"
- False
- 3,55F
- 80,25D
- 20,15M
- 70000L

8. Deseamos el siguiente resultado

```
PS C:\App1> dotnet run
Encantado de Conocerte Juan
PS C:\App1> 
```

y tenemos el siguiente código y nuestro cliente quiere usar un return, ¿que cambios deberías hacer para que funcione?, puedes probarlo en visual studio code antes de contestar

```
static void Main(string[] args)
{
    Meeting("Juan");

    void Meeting(string T){
        return "Encantado de Conocerte " + TempName;
    }
}
```

9. ¿ Se puede pasar por Referencia (Ref) un array a una función?

- A) No, ya que es un objeto y eso es imposible, además no lo hicimos aún en clase
- B) Si, de hecho lo hemos realizado en clase
- C) Ninguna de las respuestas anteriores son correcta, el array se debe de convertir antes en String

10. Tenemos el siguiente código, ¿Qué valor imprimirá la tercera línea?

- ```
1. int i= 3;
2. Console.WriteLine(i);
3. Console.WriteLine(i++);
```

11. ¿Con qué símbolo obtenemos el resto o función MOD de una división?

- A) &
- B) %
- C) /

12. Tenemos el siguiente código ¿Que imprimirá la segunda Línea?

```
bool passedUser = true;
Console.WriteLine(!passedUser);
```

- A) Nada, ya que hay un error grave en el código
- B) false
- C) Ninguna de las anteriores es correcta

13. ¿Que obtendremos la siguiente intrucción ( Console.Write(true ^ true ) ?

- A) true
- B) False
- C) ^ es usado para hacer potencias numéricas no para evaluar

14. Hacer una aplicación informática con C# para un sistema de login, preguntaremos:

- nombre
- pwd
- fraseSecreta

Deben coincidir las 3 contraseñas antes de mostrar OK USUARIO LOGADO, de lo contrario mostrará USUARIO NO LOGADO, entrega el archivo program.cs, entrega el ejercicio dentro de una carpeta llamada LoginUsuario

15. Para que podemos usar Math.Round

- A) Para redondear un char
- B) Para redondear un numero entero
- C) Para redondear un string
- D) Para redondear un numero con parte decimal

16. ¿Cómo podemos compilar y ejecutar una aplicación en C# a través de Visual Studio CODE ?

- A) dotnet console new -o App1
- B) dotnet new console -o App1
- C) new dotnet console -o App1

17. ¿Qué diferencia hay entre una función y un procedimiento?

- A) Las funciones no devuelven valor nunca
- B) Los procedimientos no devuelven valor nunca
- C) Las funciones y procedimientos no devuelven valor nunca

18. Pon un ejemplo de Array, en clase vimos lotería, en este caso simularemos las notas de vuestros 4 módulos, luego recorreremos el array imprimiendo dichas notas

19. Selecciona la opción correcta

- A) A las funciones y procedimientos no podemos pasarle parámetros para que hagan cálculos y devuelvan una variable
- B) A los procedimientos no podemos pasarle parámetros para que hagan cálculos y devuelvan una variable
- C) A las funciones y procedimientos podemos pasarle parámetros para que hagan cálculos y devuelvan una variable

20. Selecciona la opción correcta

- A) En C# no se puede crear una función recursiva ya que crean un bucle infinito y se bloquea el PC
- B) En C# se puede crear una función recursiva pero crea un bucle infinito y solo hablamos en clase
- C) En C# se puede crear una función recursiva, de hecho hicimos un ejemplo en clase