

Nombres complexes

M. Varvenne

1 Construction de \mathbb{C}

Sur $\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\}$ on définit les deux opérations suivantes :

Définition 1.1 (\mathbb{C} visualisé dans \mathbb{R}^2).

Soient $(x, y), (x', y') \in \mathbb{R}^2$, alors

$$\begin{aligned}(x, y) \oplus (x', y') &= (x + x', y + y') \\ (x, y) \otimes (x', y') &= (xx' - yy', xy' + x'y)\end{aligned}$$

On note alors \mathbb{C} l'ensemble \mathbb{R}^2 muni de ces deux opérations.

Passage à la notation algébrique des éléments de \mathbb{C} :

- on peut « identifier » les couples de la forme $(x, 0)$ à des réels, on le note alors simplement x .
- on remarque que le couple $(0, 1)$ vérifie $(0, 1) \otimes (0, 1) = (-1, 0)$ donc $(0, 1) \otimes (0, 1)$ « s'identifie » au réel -1 .
Le complexe $(0, 1)$ est alors noté i et vérifie $i \times i = -1$.
- les couples (x, y) vérifient donc

$$\begin{aligned}(x, y) &= (x, 0) \oplus (0, y) \\ &= (x, 0) \otimes (1, 0) \oplus (0, 1) \otimes (y, 0) \\ &= x \times 1 + i \times y \quad \text{en faisant les « identifications » précédentes.}\end{aligned}$$

Définition 1.2 (\mathbb{C} définition algébrique).

L'ensemble des nombres complexes, noté \mathbb{C} , est l'ensemble des nombres $z = x + iy$ avec $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ et i est un nombre imaginaire qui vérifie $i^2 = -1$.

Soient $z = x + iy$ et $z' = x' + iy'$ deux nombres complexes, on a

$$\begin{aligned}z + z' &= (x + x') + i(y + y') \\ z \times z' &= (xx' - yy') + i(xy' + x'y)\end{aligned}$$

Remarque 1.1 (Unicité de l'écriture algébrique).

Pour $a, b \in \mathbb{R}$, $a + ib = 0$ si et seulement si $a = b = 0$.

On en déduit que pour deux complexes $z = a + ib$ et $z' = a' + ib'$, on a

$$z = z' \iff (a = a' \text{ et } b = b').$$

Définition 1.3. Soit $z = x + iy$ un nombre complexe. Alors

- x est appelée la **partie réelle** de z , on note $x = \mathcal{Re}(z)$.
- y est appelée la **partie imaginaire** de z , on note $y = \mathcal{Im}(z)$.

Un nombre complexe dont la partie imaginaire est nulle est dit **réel**,

$$z \in \mathbb{R} \iff \mathcal{Im}(z) = 0.$$

Un nombre complexe dont la partie réelle est nulle est dit **imaginaire pur**,

$$z \in i\mathbb{R} \iff \mathcal{Re}(z) = 0.$$

Remarque 1.2. Dans l'ensemble des nombres complexes, on retrouve les 3 identités remarquables ainsi que la formule du binôme de Newton :

$$\begin{aligned}(z + z')^2 &= z^2 + 2zz' + z'^2 \\(z - z')^2 &= z^2 - 2zz' + z'^2 \\(z + z')(z - z') &= z^2 - z'^2 \\(z + z')^n &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} z^k (z')^{n-k}.\end{aligned}$$

On a même la nouvelle identité suivante

$$z^2 + z'^2 = (z + iz')(z - iz').$$

2 Conjugué et opérations

Définition 2.1. Soit $z = x + iy$ où $x, y \in \mathbb{R}$.

On appelle **conjugué** de z , noté \bar{z} , le nombre complexe défini par $\bar{z} = x - iy$.

Proposition 2.2. Pour $z, z' \in \mathbb{C}$, $\lambda \in \mathbb{R}$ et $n \in \mathbb{N}^*$.

- | | |
|---|---|
| 1. $\overline{z + z'} = \bar{z} + \bar{z}'$ | 4. si $z' \neq 0$, $\overline{\left(\frac{z}{z'}\right)} = \frac{\bar{z}}{\bar{z}'}$ |
| 2. $\overline{\lambda z} = \lambda \bar{z}$ | 5. $\overline{z^n} = (\bar{z})^n$ |
| 3. $\overline{z \times z'} = \bar{z} \times \bar{z}'$ | 6. $\overline{\bar{z}} = z$ |

Proposition 2.3. Pour $z \in \mathbb{C}$,

- | | |
|---------------------------------------|--|
| 1. $z + \bar{z} = 2\mathcal{Re}(z)$ | 3. $z \in \mathbb{R} \iff \bar{z} = z$ |
| 2. $z - \bar{z} = 2i \mathcal{Im}(z)$ | 4. $z \in i\mathbb{R} \iff \bar{z} = -z$ |

L'introduction du conjugué nous permet d'introduire la notion de module d'un nombre complexe comme suit.

Définition 2.4 (Module). Soit $z = x + iy$, avec $x, y \in \mathbb{R}$.
 $z\bar{z} = x^2 + y^2$ est un réel positif et le nombre $\sqrt{z\bar{z}}$ est appelé le **module** de z , on note

$$|z| = \sqrt{z\bar{z}} = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

Proposition 2.5. Soient $z, z' \in \mathbb{C}$ et $n \in \mathbb{N}$. Alors

- | | |
|---|--|
| 1. $ z \geq 0$ | 5. si $z' \neq 0$, $\left \frac{z}{z'}\right = \frac{ z }{ z' }$ |
| 2. $ z = 0 \Leftrightarrow z = 0$ | 6. $ z^n = z ^n$ |
| 3. $ zz' = z \times z' $ | 7. $ z = -z $ |
| 4. si $z \neq 0$, $\left \frac{1}{z}\right = \frac{1}{ z }$ | 8. $ \bar{z} = z $ |

3 Plan complexe

Dans toute la suite du chapitre, on considère le plan \mathcal{P} muni d'un repère orthonormé direct $(O, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$.

Définition 3.1.

- À tout $z = x + iy$ élément de \mathbb{C} on associe l'unique point M du plan \mathcal{P} de coordonnées (x, y) .
- z est appelée l'**affixe** du point M et M est le **point image** de z . On note $M(z)$.
- Le plan \mathcal{P} muni de cette correspondance est appelé le **plan complexe**.
- Le vecteur $\overrightarrow{OM} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ est appelé **vecteur image** de z , et z est aussi appelé l'**affixe** de \overrightarrow{OM} .

« ... faire des dessins ... »

Proposition 3.2.

Soient deux points A et B d'affixes z_A et z_B , alors l'affixe du vecteur \overrightarrow{AB} est $z_B - z_A$.
 La longueur du vecteur \overrightarrow{AB} est $AB = |z_B - z_A|$.

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs d'affixe z et z' , alors le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ a pour affixe $z + z'$.

Si $\lambda \in \mathbb{R}$, le vecteur $\lambda\vec{u}$ a pour affixe λz .

L'affixe z_I du milieu I du segment $[AB]$ est $z_I = \frac{z_A + z_B}{2}$.

« ... faire des dessins ... »

Traduction de quelques notions de géométrie du plan :

- $ABCD$ est un parallélogramme si et seulement si $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$, c'est-à-dire si et seulement si $z_B - z_A = z_C - z_D$.
- le point M d'affixe z appartient à la droite (AB) si et seulement si \overrightarrow{AM} et \overrightarrow{AB} sont colinéaires, c'est-à-dire si et seulement si $z = z_A + \lambda(z_B - z_A)$.

Proposition 3.3 (Inégalités triangulaires). Soient $z, z' \in \mathbb{C}$ alors

$$|z + z'| \leq |z| + |z'| \quad \text{et} \quad ||z| - |z'|| \leq |z - z'|.$$

« ... faire des dessins ... »

4 Forme trigonométrique

Définition 4.1 (Argument). Soit $z \in \mathbb{C}^*$ et M le point d'affixe z . On appelle **argument** de z , toute mesure θ de l'angle $(\vec{e}_1, \overrightarrow{OM})$. On note

$$\arg(z) = \theta [2\pi]$$

car θ n'est pas unique, il est défini à un multiple de 2π près. L'ensemble des arguments de z est donc $\{\theta + 2k\pi \mid k \in \mathbb{Z}\}$.

« ... faire des dessins ... »

Définition-Théorème 4.2. *Tout nombre complexe **non nul** z se met sous la **forme trigonométrique***

$$z = r(\cos(\theta) + i \sin(\theta))$$

où θ est un argument de z et $r = |z|$.

Proposition 4.3. *Pour tout $z, z' \in \mathbb{C}^*$,*

$$z = z' \Leftrightarrow \begin{cases} |z| = |z'| \\ \arg(z) = \arg(z') [2\pi] \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} |z| = |z'| \\ \arg(z) = \arg(z') + 2k\pi \text{ avec } k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

Remarque 4.1. *Si $z \in \mathbb{C}$ s'écrit $z = p(\cos(\alpha) + i \sin(\alpha))$ avec $p > 0$ et $\alpha \in \mathbb{R}$, alors*

$$p = |z| \quad \text{et} \quad \alpha = \arg(z) [2\pi].$$

Proposition 4.4. *Soient $z, z' \in \mathbb{C}^*$ et $n \in \mathbb{N}$, alors*

1. $\arg(zz') = \arg(z) + \arg(z') [2\pi]$
2. $\arg\left(\frac{1}{z}\right) = -\arg(z) [2\pi]$
3. $\arg\left(\frac{z}{z'}\right) = \arg(z) - \arg(z') [2\pi]$
4. $\arg(z^n) = n \arg(z) [2\pi]$

5 Notation exponentielle

Notation 5.1 (Exponentielle complexe). Pour tout $\theta \in \mathbb{R}$, on note

$$e^{i\theta} = \cos(\theta) + i \sin(\theta).$$

La définition de cette exponentielle complexe prolonge l'exponentielle définie sur \mathbb{R} à l'ensemble \mathbb{C} . En effet pour $z = x + iy \in \mathbb{C}$, on a alors

$$e^z = e^{x+iy} = e^x e^{iy} = e^x (\cos(y) + i \sin(y)).$$

Définition 5.2. Pour $z \in \mathbb{C}^*$ de module $r = |z|$ et d'argument $\arg(z) = \theta [2\pi]$, on a donc d'après la notation précédente

$$z = r e^{i\theta}.$$

Cette notation est appelée **forme exponentielle** de z .

Proposition 5.3. Soient $\theta, \theta' \in \mathbb{R}$, et $n \in \mathbb{N}$,

$$\begin{array}{ll} 1. e^{i(\theta+\theta')} = e^{i\theta} \times e^{i\theta'} & 3. e^{i(\theta-\theta')} = \frac{e^{i\theta}}{e^{i\theta'}} \\ 2. e^{-i\theta} = \frac{1}{e^{i\theta}} = \overline{e^{i\theta}} & 4. (e^{i\theta})^n = e^{in\theta} \end{array}$$

Valeurs particulières à connaître : $e^{i0} = 1$, $e^{i\frac{\pi}{2}} = i$, $e^{i\pi} = -1$, $e^{-i\frac{\pi}{2}} = -i$.

Notation 5.4. On note \mathbb{U} l'ensemble des nombres complexes de module 1,

$$\mathbb{U} = \{z \in \mathbb{C}, |z| = 1\} = \{e^{i\theta}, \theta \in \mathbb{R}\}.$$

Pour tout $z \in \mathbb{U}$, le point d'affixe z se trouve sur le cercle de centre O et de rayon 1, que l'on appelle le **cercle trigonométrique**.

6 Applications à la trigonométrie

6.1 Développement de $\cos(n\theta)$ et $\sin(n\theta)$

Proposition 6.1 (Formule de Moivre). Pour $\theta \in \mathbb{R}$, pour tout $n \in \mathbb{N}$,

$$(\cos(\theta) + i \sin(\theta))^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta).$$

Méthode pour développer $\cos(n\theta)$ ou $\sin(n\theta)$:

1. Développer $Z = (\cos(\theta) + i \sin(\theta))^n$ à l'aide du binôme de Newton.
2. Utiliser la formule de Moivre pour dire que $\cos(n\theta) = \operatorname{Re}(Z)$ et $\sin(n\theta) = \operatorname{Im}(Z)$.

6.2 Linéarisation de $\cos^n(\theta)$ et $\sin^n(\theta)$

Proposition 6.2 (Formules d'Euler). Pour tout $\theta \in \mathbb{R}$,

$$\cos(\theta) = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} \quad \text{et} \quad \sin(\theta) = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}.$$

Méthode pour linéariser $\cos^n(\theta)$ (respectivement $\sin^n(\theta)$) :

1. Développer $\cos^n(\theta) = \left(\frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2}\right)^n$ (respectivement $\sin^n(\theta) = \left(\frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}\right)^n$) à l'aide du binôme de Newton.
2. Ré-utiliser les formules d'Euler pour reconnaître les termes en $\cos(k\theta)$ et en $\sin(k\theta)$.

6.3 Technique de factorisation par l'arc-moitié

Proposition 6.3. Soient $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$. On a

$$\begin{aligned} e^{i\alpha} + e^{i\beta} &= e^{i\frac{\alpha+\beta}{2}} \times 2 \cos\left(\frac{\alpha-\beta}{2}\right) \\ e^{i\alpha} - e^{i\beta} &= e^{i\frac{\alpha+\beta}{2}} \times 2i \sin\left(\frac{\alpha-\beta}{2}\right) \end{aligned}$$

6.4 Formules de trigonométrie

Formules d'additions :

$$\cos(a + b) = \cos(a) \cos(b) - \sin(a) \sin(b)$$

$$\sin(a + b) = \sin(a) \cos(b) + \cos(a) \sin(b)$$

$$\tan(a + b) = \frac{\tan(a) + \tan(b)}{1 - \tan(a) \tan(b)}.$$

Formules de soustractions :

$$\cos(a - b) = \cos(a) \cos(b) + \sin(a) \sin(b)$$

$$\sin(a - b) = \sin(a) \cos(b) - \cos(a) \sin(b)$$

$$\tan(a - b) = \frac{\tan(a) - \tan(b)}{1 + \tan(a) \tan(b)}.$$

Formules de duplications :

$$\cos(2a) = \cos^2(a) - \sin^2(a)$$

$$\sin(2a) = 2 \cos(a) \sin(a)$$

$$\tan(2a) = \frac{2 \tan(a)}{1 - \tan^2(a)}.$$

Formules de linéarisation :

$$\sin(a) \sin(b) = \frac{1}{2} (\cos(a - b) - \cos(a + b))$$

$$\sin(a) \cos(b) = \frac{1}{2} (\sin(a + b) + \sin(a - b))$$

$$\cos(a) \cos(b) = \frac{1}{2} (\cos(a - b) + \cos(a + b))$$

Sommes en produits :

$$\cos(p) + \cos(q) = 2 \cos\left(\frac{p + q}{2}\right) \cos\left(\frac{p - q}{2}\right)$$

$$\cos(p) - \cos(q) = -2 \sin\left(\frac{p + q}{2}\right) \sin\left(\frac{p - q}{2}\right)$$

$$\sin(p) + \sin(q) = 2 \sin\left(\frac{p + q}{2}\right) \cos\left(\frac{p - q}{2}\right)$$

$$\sin(p) - \sin(q) = 2 \cos\left(\frac{p + q}{2}\right) \sin\left(\frac{p - q}{2}\right)$$

7 Résolutions des équations d'équations $az^2 + bz + c = 0$

7.1 Racines carrées d'un nombre complexe

Définition 7.1. Soit $a \in \mathbb{C}$, on dit que $z \in \mathbb{C}$ est une **racine carrée** de a si $z^2 = a$.



Pour $a \in \mathbb{C}$, la notation \sqrt{a} n'a aucun sens sauf si $a \in \mathbb{R}^+$!!!

Théorème 7.2. Tout nombre complexe **non nul** admet exactement deux racines carrées. Plus précisément, si $a \in \mathbb{C}^*$ est tel que $a = re^{i\theta}$ avec $r > 0$ et $\theta \in \mathbb{R}$, les racines carrées de a sont

$$z_1 = \sqrt{r} e^{i\frac{\theta}{2}} \quad \text{et} \quad z_2 = -\sqrt{r} e^{i\frac{\theta}{2}}.$$

Méthode algébrique pour trouver les racines carrées de $a = x + iy \in \mathbb{C}^*$:

1. On cherche $Z = X + iY$ tel que $Z^2 = a \Leftrightarrow (X^2 - Y^2) + 2iXY = x + iy$.
2. On résout le système suivant d'inconnues X et Y :

$$\begin{cases} X^2 - Y^2 &= x \\ 2XY &= y \\ X^2 + Y^2 &= \sqrt{x^2 + y^2} \end{cases}$$

7.2 Equations du second degré à coefficients complexes

Dans toute cette section, on considère les équations d'inconnue $z \in \mathbb{C}$ du type

$$az^2 + bz + c = 0 \quad (E)$$

où $a, b, c \in \mathbb{C}$ et $a \neq 0$.

Théorème 7.3. L'équation (E) définie ci-dessus admet toujours deux solutions dans \mathbb{C} . Ces solutions sont données par :

$$z_1 = \frac{-b - \delta}{2a} \quad \text{et} \quad z_2 = \frac{-b + \delta}{2a},$$

où δ est **une** racine carrée du nombre complexe $\Delta = b^2 - 4ac$.

De plus, z_1 et z_2 sont distinctes si et seulement si $\Delta \neq 0$.

Remarque 7.1 (Lien coefficients-racines et factorisation). Avec les notations du théorème précédent, on a

- $z_1 + z_2 = \frac{-b}{a}$ et $z_1 z_2 = \frac{c}{a}$,
- $az^2 + bz + c = a(z - z_1)(z - z_2)$.

8 Racines n -ièmes d'un nombre complexe

8.1 Racines n -ièmes de l'unité

Définition 8.1. Soit $n \in \mathbb{N}^*$. On appelle **racine n -ième de l'unité** tout nombre complexe z tel que

$$z^n = 1.$$

On note \mathbb{U}_n l'ensemble constitué des racines n -ième de l'unité.

Théorème 8.2. Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Il existe exactement n racines n -ièmes de l'unité, ce sont les nombres complexes de la forme

$$\omega_k = e^{\frac{2ik\pi}{n}}, \quad \text{avec } k \in \{0, 1, \dots, n-1\}.$$

Autrement dit,

$$\mathbb{U}_n = \left\{ e^{\frac{2ik\pi}{n}}, \quad 0 \leq k \leq n-1 \right\}.$$

Remarque 8.1. Soit $z \in \mathbb{U}_n \setminus \{1\}$, alors

$$1 + z + z^2 + \dots + z^{n-1} = 0.$$

8.2 Racines n -ièmes d'un nombre complexe non nul

Définition 8.3. Soit $n \in \mathbb{N}^*$ et $a \in \mathbb{C}$. On appelle **racine n -ième de a** tout nombre complexe z tel que

$$z^n = a.$$

Théorème 8.4. Soit $n \in \mathbb{N}^*$ et $a \in \mathbb{C}^*$. Il existe exactement n racines n -ièmes de a . De plus, si on note $r = |a|$ et $\theta = \arg(a)$ alors les racines n -ièmes de a sont les complexes suivants :

$$z_k = \sqrt[n]{r} e^{i\left(\frac{\theta}{n} + \frac{2k\pi}{n}\right)}, \quad \text{avec } k \in \{0, 1, \dots, n-1\}.$$

9 Applications à la géométrie

9.1 Utilisation du module et de l'argument

Proposition 9.1. Soient A, B, C, D quatre points distincts du plan complexe \mathcal{P} d'affixes $a, b, c, d \in \mathbb{C}$. Alors

1. $(\vec{e}_1, \overrightarrow{AB}) = \arg(b-a) [2\pi]$,
2. $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD}) = \arg\left(\frac{d-c}{b-a}\right) [2\pi]$.

Proposition 9.2 (Lieux de points). Soient A, B deux points du plan complexe \mathcal{P} d'affixes $a, b \in \mathbb{C}$. Alors

1. le cercle de centre A et de rayon $R > 0$ est l'ensemble de points suivant

$$\{M(z), \quad |z - a| = R\},$$

2. le disque ouvert (resp. fermé) de centre A et de rayon $R > 0$ est l'ensemble de points suivant

$$\{M(z), \quad |z - a| < R\} \quad (\text{resp. } \{M(z), \quad |z - a| \leq R\}),$$

3. la médiatrice du segment $[AB]$ est l'ensemble de points suivant

$$\{M(z), \quad |z - a| = |z - b|\}.$$

9.2 Translation

Proposition 9.3. Soit \vec{u} un vecteur d'affixe a , alors l'application f définie sur \mathbb{C} par

$$\forall z \in \mathbb{C}, \quad f(z) = z + a$$

correspond à la translation de vecteur \vec{u} dans le plan \mathcal{P} .

« ... faire des dessins ... »

9.3 Rotation

Proposition 9.4. Soit Ω un point du plan \mathcal{P} d'affixe ω et θ un réel. Alors l'application f définie sur \mathbb{C} par

$$\forall z \in \mathbb{C}, \quad f(z) = \omega + e^{i\theta}(z - \omega)$$

correspond à la rotation de centre Ω et d'angle θ dans le plan \mathcal{P} .

« ... faire des dessins ... »

9.4 Homothétie

Proposition 9.5. Soit Ω un point du plan \mathcal{P} d'affixe ω et k un réel. Alors l'application f définie sur \mathbb{C} par

$$\forall z \in \mathbb{C}, \quad f(z) = \omega + k(z - \omega)$$

correspond à l'homothétie de centre Ω et de rapport k dans le plan \mathcal{P} .

« ... faire des dessins ... »

9.5 Applications $z \mapsto az + b$

Proposition 9.6. Soit $a, b \in \mathbb{C}$ avec $a \neq 0$. On définit l'application f définie sur \mathbb{C} par

$$\forall z \in \mathbb{C}, \quad f(z) = az + b.$$

Alors

- si $a = 1$, f correspond à la translation de vecteur \vec{u} d'affixe b .
- si $a \neq 1$, alors f est appelée similitude directe
 - de centre Ω d'affixe $\frac{b}{1-a}$,
 - de rapport $k = |a|$,
 - d'angle $\arg(a)$.