



# Muffins *ATTACK*

Par  
Jean-Christophe ISOARD  
Thomas CLOP  
et Maylanie MESNIER

## Pourquoi ce jeu ?

---

Muffins Attack est un **Jeu dactylographique**. Le but du jeu est de taper les lettres qui apparaissent à l'écran.

Le jeu se joue avec un clavier AZERTY sur lequel est collé des autocollants à relief braille.

Il a été créé pour 3 buts majeurs: l'**apprentissage du braille et de l'alphabet** et la **familiarisation à l'utilisation d'un clavier AZERTY**.

## Histoire du jeu

---



L'histoire commence avec un petit garçon nommé Théo qui, le soir de Halloween, se retrouve devant une maison étrange.

N'ayant pas de réponse après avoir sonné et la porte étant ouverte, il décide d'entrer. Là il découvre dans une cuisine, une vieille femme cuisinant des muffins volant à l'aide d'un fouet magique.

La vieille femme, en le voyant, se met alors en colère et lui lance des muffins dessus.

## Principe du jeu

---

Chaque muffin est associé à une lettre qui est énoncée. Le joueur doit alors trouver la lettre sur le clavier afin de détruire le muffin.

La partie est également accompagnée d'une musique afin de rendre le jeu plus attrayant.

Le jeu est découpé en 5 niveaux afin d'apprendre l'alphabet petit à petit. Le premier niveau ne concerne que les lettres de A à E, le deuxième niveau de A à J ,etc. Et chaque niveau comporte un espace d'apprentissage en parallèle du jeu afin que le joueur puisse s'entraîner et apprendre.

