



150 Impasse  
Jardin des Roses  
Bât.A1  
06600 Antibes

+33(0)6.26.52.90.32

mesnier@mayl.me

linkedin.  
com/pub/maylanie-  
mesnier/6a/4a6/499

www.mayl.me

Formation

depuis 2010 | Polytech Nice-Sophia  
En 4ème année d'école Ingenieur

2010 | Lycée N.D de LaMerci  
(Montpellier)  
Baccalauréat S-SVT spé. Math.  
(mention "bien")

Langues

Anglais

875 points au TOEIC.  
Bon niveau oral.

Espagnol

Bonne compréhension,  
oral moyen.

Centres d'intérêt

Cuisine

"J'aime faire toute  
sorte de plat (surtout  
les desserts)"

Jeux  
-Vidéo


Rétro-gaming, Don't  
Starve, Pokémon,  
minecraft, Moba et  
bien d'autre...

Expériences Professionnelles

Réalisation de sites internet

2015- 2011


Réalisation de sites internet pour des particuliers ou des petites entreprises sur mon temps libre (visibles sur mon site internet : [www.mayl.me](http://www.mayl.me)). Écoute et analyse de la demande, et proposition de solutions en suivant des méthodes agiles.

HTML5, CSS3, Javascript, PHP, SVG

Stage de développeur à l'ETSI

Juillet et Août 2015

Reprise et amélioration d'applications web utilisées en interne et en externe permettant la gestion des comptes utilisateurs web.

HTML5, CSS3, AJAX, ASP(VBScript)

Traitement de texte pour déficient visuel

Juin 2015


Réalisation bénévole d'un traitement de texte pour déficients visuels à l'occasion des Projets Innovation de Polytech Nice-Sophia. Ce projet a été réalisé en équipe de 4 personnes (visibles sur : [www.braiter.mayl.me](http://www.braiter.mayl.me)). Avec l'aide de personnes directement concernées par cette application nous avons pu ajuster l'application au fur et à mesure du développement.

HML5, CSS3, Javascript, PHP, méthodes agiles, JIRA

Réseau Social inspiré de la carte du Maraudeur de Harry Potter

Janvier 2015

Réalisation d'un réseau social dans une équipe de 4 personnes dans le cadre des projets de fin de semestre à Polytech Nice Sophia. Développement avec des méthodes Agiles (rédaction de stories pour répondre à la demande, écoute et test du produit pendant 3 semaines).

HTML5, SVG, Javascript, Git, Jira, MySQL, PHP, Méthodes Agiles.

Game designer, graphiste et développeur d'un Serious Game

Janvier à Mai 2014

Réalisation bénévole d'un serious-game pour déficients visuels dans le cadre des projets DeViNT. Le but de ce jeu était d'apprendre le braille à des enfants avec une déficience visuelle. Gain du prix du programme le plus ergonomique et du prix du programme le plus original (groupe de 3 personnes sur le projet).

Java, Git, Jira, Méthodes Agiles

Compétences Informatiques:

Développement WEB

HTML5

CSS3

MySQL

PHP

JavaScript

SVG

Environnements connus

Ubuntu

Windows 7

Autres Langages connus

Java

C

C++

C#/.NET

ASP

Développement

UML

Agile

Git

Jira