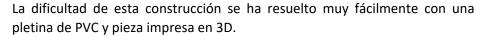




Construcción del Loop para Open LED Race

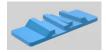
Una de las partes más curiosas del juego Open LED Race es la construcción de un Loop donde dependiendo del firmware hay la posibilidad de que el jugador compruebe la fuerza de la gravedad, si el vehículo no lleva una velocidad adecuada no podrá pasar el Loop. Tendrá que dejar caer hacia atrás para volver a coger la aceleración necesaria para pasar dicho Loop.



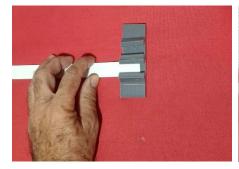


Material y montaje:

- 1 Pletina de PVC blanco de 20 x 2 x 1000 mm
- 1 Soporte de pletina y Neopixel



Una vez impreso el soporte se inserta la pletina a través de la ranura y se deja salir por el otro lado, después se inserta la otra punta de la pletina por el lado contrario y el Loop se aguantará bien estable. Dependiendo de la inserción puede quedar más pequeño o más grande (unos 25 cm de diámetro).







Ahora se prepara la tira de LED Neopixel y se pone en el punto adecuado (con las luces activas de posicionamiento en la parte más alta del Loop), la ranura para Neopixel está muy justa para que se retenga y no hace falta poner ninguna cinta adhesiva, se aguantará sin ningún problema.









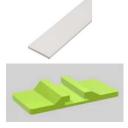
Construcción del Bridge para Open LED Race

Una alternativa al Loop puede ser un Bridge. Pero también se puede poner en cualquier parte del circuito como un puente.

Aprovechando el diseño de la pieza para hacer el Loop y haciendo una pequeña modificación se ha resuelto de dos maneras.

Material y montaje:

- 1 Pletina de PVC blanco de 20 x 2 x 1000 mm
- 2 Soportes iguales para pletina y Neopixel



Este montaje necesita añadir una cinta adhesiva en el soporte.

Otra solución es con el soporte siguiente, que necesita además una pletina de aluminio de 2 x 20 x L, donde L es la longitud, creo que puede ir bien desde 50 cm hasta 100 cm según agrade.

Material y montaje:

• 1 Pletina de PVC blanco de 20 x 2 x 1000 mm



- 1 Pletina de aluminio de 20 x 2 x L
- 2 Soportes iguales para pletina y Neopixel

