



Construcción del Loop para Open LED Race

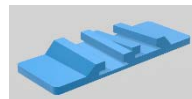
Una de las partes más curiosas del juego Open LED Race es la construcción de un Loop donde dependiendo del firmware hay la posibilidad de que el jugador compruebe la fuerza de la gravedad, si el vehículo no lleva una velocidad adecuada no podrá pasar el Loop. Tendrá que dejar caer hacia atrás para volver a coger la aceleración necesaria para pasar dicho Loop.

La dificultad de esta construcción se ha resuelto muy fácilmente con una pletina de PVC y pieza impresa en 3D.

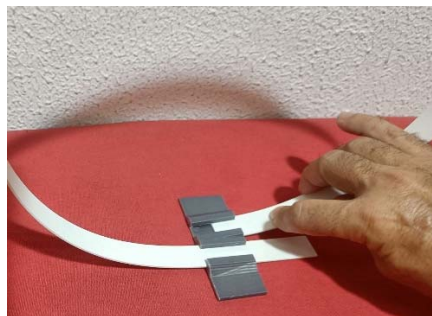
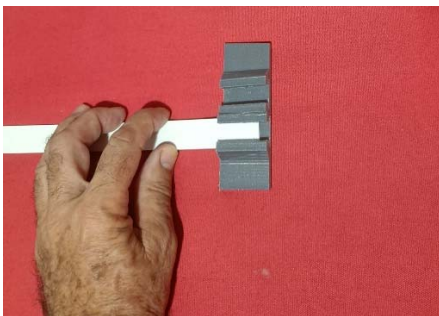


Material y montaje:

- 1 Pletina de PVC blanco de 20 x 2 x 1000 mm
- 1 Soporte de pletina y Neopixel



Una vez impreso el soporte se inserta la pletina a través de la ranura y se deja salir por el otro lado, después se inserta la otra punta de la pletina por el lado contrario y el Loop se aguantará bien estable. Dependiendo de la inserción puede quedar más pequeño o más grande (unos 25 cm de diámetro).



Ahora se prepara la tira de LED Neopixel y se pone en el punto adecuado (con las luces activas de posicionamiento en la parte más alta del Loop), la ranura para Neopixel está muy justa para que se retenga y no hace falta poner ninguna cinta adhesiva, se aguantará sin ningún problema.

