



Reparación del Hub LEGO WeDo 1.0

Se pueden reparar los Hub de WeDo 1.0 de LEGO, normalmente lo ocurrido es que el cable del Hub sufre un tirón del mismo que internamente ha hecho que se rompa algún hilo.

La forma de ver que fallan es conectando Hub vía USB en el PC, y observar en el software de LEGO que el Hub que aparece en la parte superior de la pantalla, no aparece. Puede ponerse en otro puerto USB, si no va, sin embargo, significa que algún cable del Hub ha perdido el contacto.



Primero es necesario desmontar el Hub motor con mucho cuidado. En la parte trasera hay 4 pequeños tornillos por lo que se necesita un destornillador tipo estrella miniatura.



Después es necesario desplazar la placa de circuito impreso de la caja con mucho cuidado y podremos ver alguno o varios cables rotos.



Ahora basta con soldar estos cables en el mismo orden y color correspondiente. Una vez soldado antes de cerrar la caja se comprueba su funcionamiento y seguramente no tendrá ningún problema. Si no funciona, podemos comprobar que le llega alimentación a la placa, con un tester se mira si llegan los 5V entre el hilo rojo (positivo) y el hilo negro (negativo), si llegan los 5V y no funciona, llevamos el Hub al punto verde de reciclaje. Si no llega los 5V se puede reciclar todo el cable de algún viejo ratón.