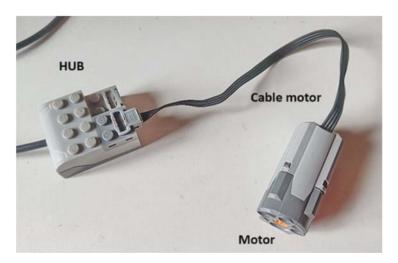


Taller reparació de motors LEGO WeDo 1.0

Es poden reparar els motors de WeDo 1.0 de LEGO, normalment el que ha passat es que el cable del motor sofreix una torsió del mateix repetides vegades i es pot tallar internament la part conductora, en canvi externament no es veu cap tall.

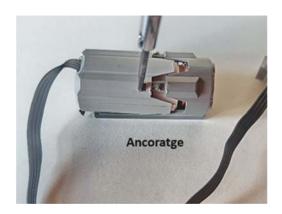


La manera de veure que fallen es connectant el motor en el hub via USB en el PC, i movent el cable es pot veure en el programari de LEGO que el motor que apareix en la part superior de la pantalla, apareix i desapareix amb el moviment del cable. Vol dir que algun cable del motor de vegades perd el contacte.



Primer cal desmuntar el motor amb molta cura. En la part posterior hi ha un petit cargol per el que es necessita un tornavís tipus estrella miniatura (típic per ulleres). Desprès cal fer pressió en els dos ancoratges que tenen en la part superior, començant a desplaçar la part blanca, evitant que es trenqui el plàstic.

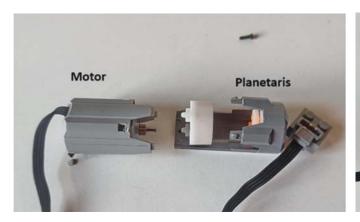




Una vegada els desplaçats els ancoratges (costen bastant de moure) es desplaça del tot el motor alliberant la part grisa.



Cal fer aquesta operació sobra d'una taula neta, i vigilant que al desplaçar el motor es desplacin els engranatges planetaris que hi ha a la sortida del motor. Aquests engranatges redueixen la velocitat del motor i augmenten la potència mecànica del mateix.

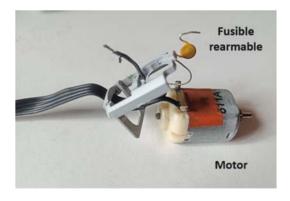


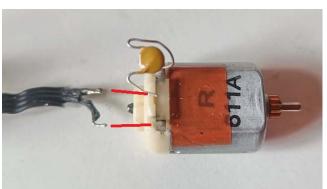


Del quatre cables que van al motor, només els dos del mig es fan servir, un va directament en el motor i l'altre va a una peça rodona de color groc, es un fusible que va en sèrie amb el motor (si es fa un bloqueig del motor augmenta la corrent del motor i aquesta peça es calenta i ja no deixa passar el corrent, quan desapareix aquest bloqueig, es rearma quan es refreda i torna a funcionar normalment).



Es dessolda primer el cable que va en la peça rodona de color groc, es desplaça la peça grisa i permet llavors dessoldar el cable que va directament en el motor. Els dos cables cal mantenir-los en la mateixa posició quan es tornin a soldar, una vegada tallats fora de la zona avariada.







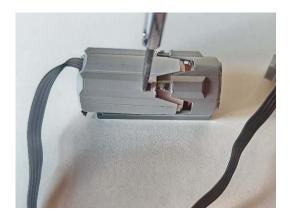
Quan s'han fet les proves prèvies s'ha d'haver vist en quina zona hi ha l'avaria, llavors cal tallar el cable una mica més lluny del punt detectat i tornar a pelar el aïllant per estanyar-los i anar a soldar de nou en el motor.

Desprès encaixar el motor en el seu habitacle, i inserir el bloc en els engranatges planetaris.





Desplaçar els plàstics fins que quedin ancorats, finalment posar el petit cargol de fixació del mòdul.





Ara es podrà provar el seu funcionament, es connecta el motor en el Hub USB i es revisa que no faci cap desconnexió al moure el cable.



Taller reparació de motors LEGO WeDo 2.0

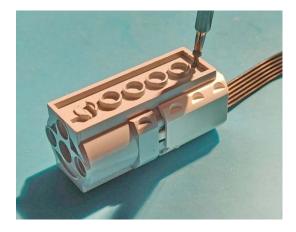
Es poden reparar els motors de WeDo 2.0 de LEGO, normalment el que ha passat es que el cable del motor sofreix una torsió del mateix repetides vegades i es pot tallar internament la part conductora, en canvi externament no es veu cap tall.

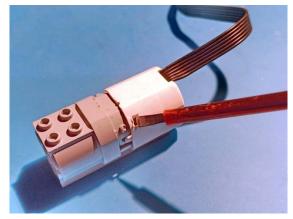


La manera de veure que fallen es connectant el motor en el hub i en el PC. Movent el cable es pot veure en el programari de LEGO que el motor que apareix en la part inferior de la pantalla, apareix i desapareix amb el moviment del cable. Vol dir que algun cable del motor de vegades perd el contacte.



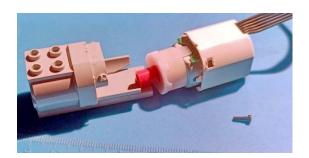
Primer cal desmuntar el motor amb molta cura. En la part posterior hi ha un petit cargol per el que es necessita un tornavís tipus estrella miniatura (típic per ulleres). Desprès cal fer pressió en els dos ancoratges que tenen en la part superior, començant a desplaçar la part blanca, evitant que es trenqui el plàstic.

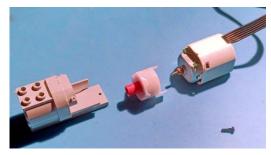




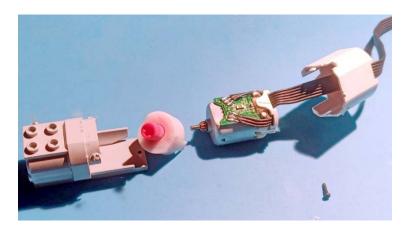


Una vegada desancorat es desplaça el motor alliberant la part grisa.



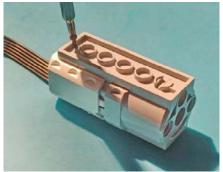


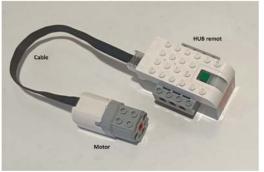
S'agafa el motor i es desplaça la carcassa blanca del motor deixarem al descobert les connexions.



Es talla el cable fora de la zona on s'ha detectat l'avaria, es dessolden els cables i es torna a pelar els cables per estanyar-los i soldar-los en el seu lloc, cal revisar no fer creuaments en els contactes, això es pot fer visualment i una nova vegada amb un tester comprovant algun creuament.

Una vegada soldats, es torna a muntar l'estructura i ancorar el bloc, i finalment cargolar el petit cargol de fixació.





Ara només cal provar el funcionament del motor, movent el cable en diferents sentits.



Es pot comprar el cable amb el connector muntat per una banda i per l'altre el cable per soldar en el motor.





El connector es similar al RJ45 (típic d'Ethernet) però te dimensions diferents, es propietat de LEGO, es a dir que no es pot comprar, teòricament.

Aliexpress en te connectors per 1€, però es necessita una eina de grimpar.

https://vi.aliexpress.com/i/1005004792731405.html?gatewayAdapt=glo2vnm

Però per 2€ inclou el cable

https://vi.aliexpress.com/item/1005006768232462.html?spm=a2g0o.productlist.main.31.28262a81otATW5 &algo_pvid=c3d7c934-7884-460b-9d8e-f17521e06381&algo_exp_id=c3d7c934-7884-460b-9d8e-f17521e06381-

 $\frac{15\&pdp_npi=4\%40dis\%21EUR\%2144.56\%2123.62\%21\%21\%21340.68\%21180.56\%21\%40211b600c1718920}{3004206803ee72a\%2112000038232832976\%21sea\%21ES\%21715788480\%21\&curPageLogUid=2cTOfGPOTH_pA\&utparam-url=scene%3Asearch\%7Cquery_from\%3A_$

Com podeu veure a la primera foto, el tercer contacte (utilitzat per a la connexió a terra) és una mica més llarg, la qual cosa permet establir la connexió a terra abans que altres. Això pot evitar alguns problemes elèctrics durant l'endoll en calent".



Pin	Etiqueta	Funció	
1	M1	Cable d'alimentació del motor 1 (controlat per PWM)	
2	M2	Cable d'alimentació del motor 2 (controlat per PWM)	
3	GND	Terra (0V)	
4	VCC	Alimentació (3.3V)	
5	ID1	Línia d'identificació analògica 1 / Dades sèrie (concentrador -> dispositiu)	
6	ID2	Línia d'identificació analògica 2 / Dades de sèrie (concentrador -> dispositiu)	

Tingueu en compte que, fins i tot si la font d'alimentació per a l'electrònica del dispositiu és de 3,3 V, el PWM del motor està a la tensió de la bateria, 5 V per a WeDo 2.



Funció ID1/ID2

Els pins ID1/ID2 tenen una funció diferent segons el tipus de dispositius. Per aquells que no contenen un controlador, estan connectats a GND/VCC, directament o mitjançant resistència, per proporcionar una identificació d'estil analògic. Per als dispositius que contenen un controlador (sensors, motors amb codificador de posició), ID1/ID2 s'utilitzen com a enllaç en sèrie entre el concentrador i el dispositiu. ID1 transmet dades de concentrador a dispositiu, ID2 de dispositiu a concentrador.

A continuació es mostra la taula que mostra el cablejat dels dispositius d'estil d'identificació analògic:

Dispositiu	Etiqueta	Cablejat
Motor senzill alimentat	ID1	GND a través d'una resistència de 2,2 k Ohm
/ Motor Wedo 2	ID2	GND
Powered Up train motor	ID1	VCC
·	ID2	GND
LED	ID1	GND a través d'una resistència de 2,2 k Ohm
	ID2	No connectat

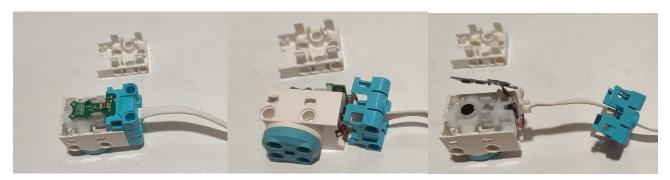


Reparació de Motor WeDo 2



Te bloquejat l'eix.

Cal desancorar el bloc i costa bastant, però una vegada cedeix cal retirar la part blanca més petita, seguidament es pot treure la part blava ajudant a desplaçar el cable del motor.



Només queda extreure el motor i es pot desbloquejar algun engranatge. Seguidament es torna a muntar de nou amb molta cura i quedarà funcionant correctament.

