



Taller de Animación de Dibujos o Fotos

Se hace un dibujo y se pinta, después se hace una foto i se carga en una web:

<https://sketch.metademolab.com/canvas>

El dibujo ha de tener en cuenta que los brazos y las piernas no se superpongan con el cuerpo (ver los ejemplos a continuación).



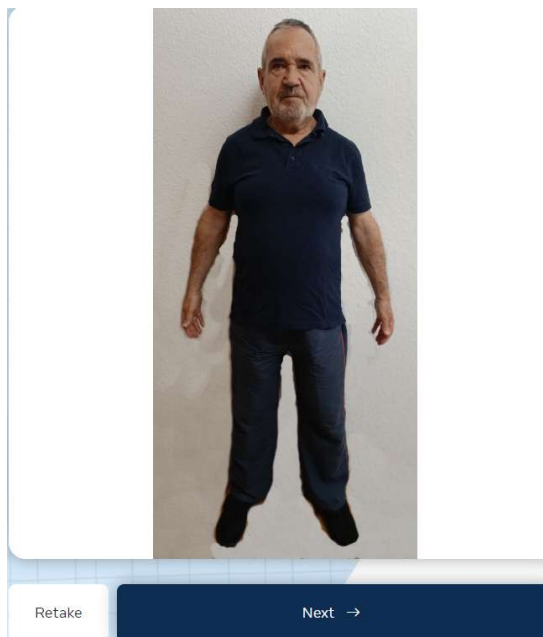
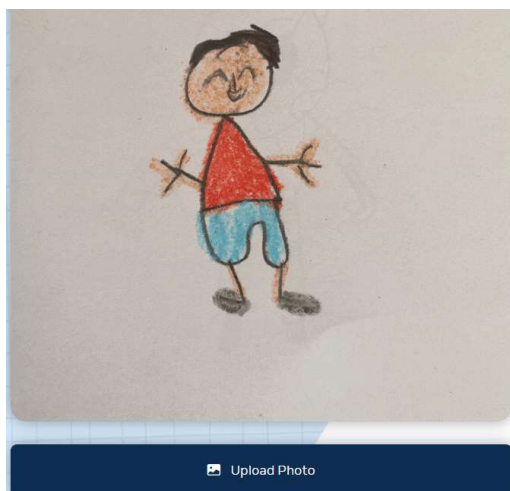
- Asegurarse que el personaje esté dibujado en un papel blanco, sin cuadrículas ni arrugas, ni manchas.
- Asegurarse que el dibujo esté bien iluminado. Para minimizar las sombras.
- Hacer una foto del dibujo.
- No incluir ninguna información identificable.

També se puede hacer con una foto de una persona, mejor con un fondo blanco, con los brazos y piernas un poco separadas.

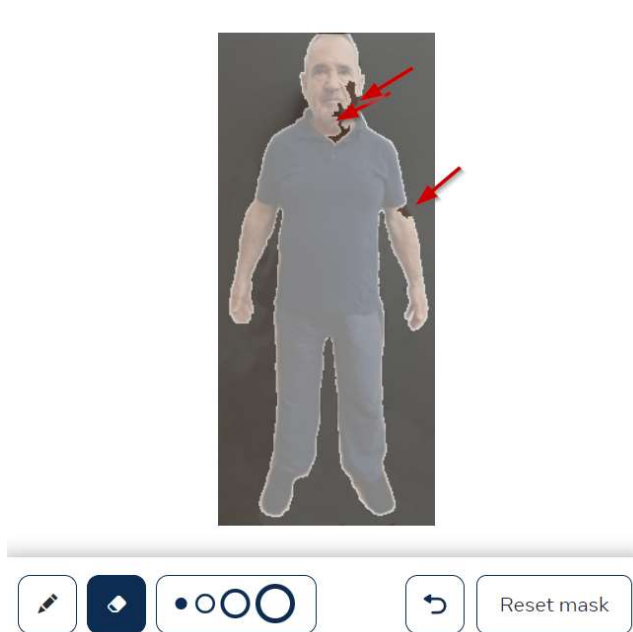
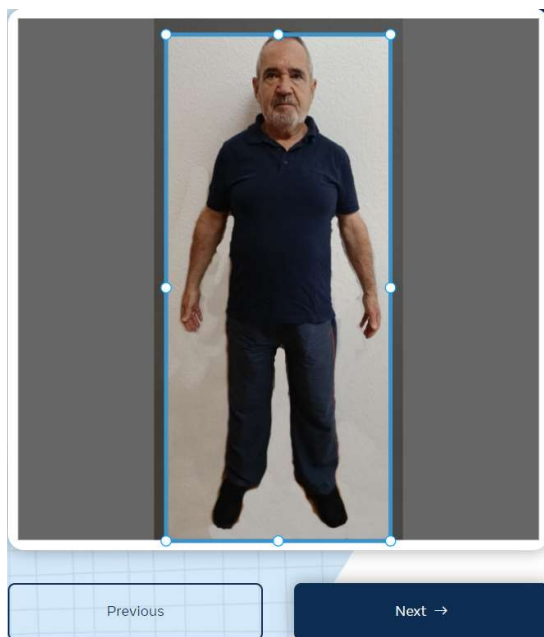




Una vez preparado el material, abrimos la aplicación: <https://sketch.metademolab.com/canvas> y haciendo clic a **Upload Photo**, buscamos el dibujo o foto preparada



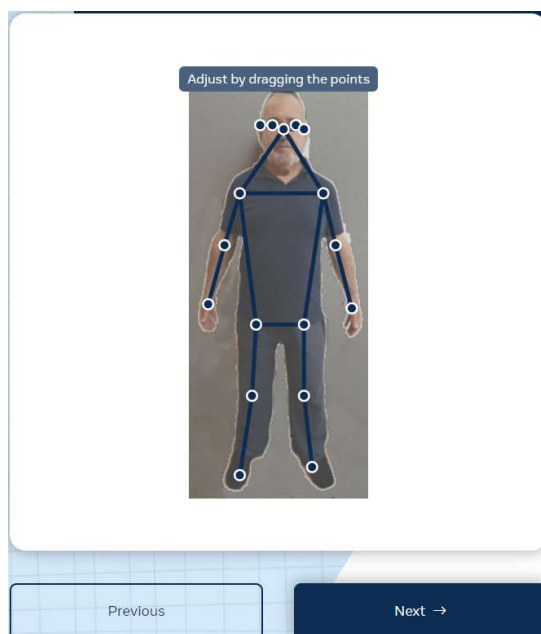
Clicamos en **Next** y aceptamos **Agree**



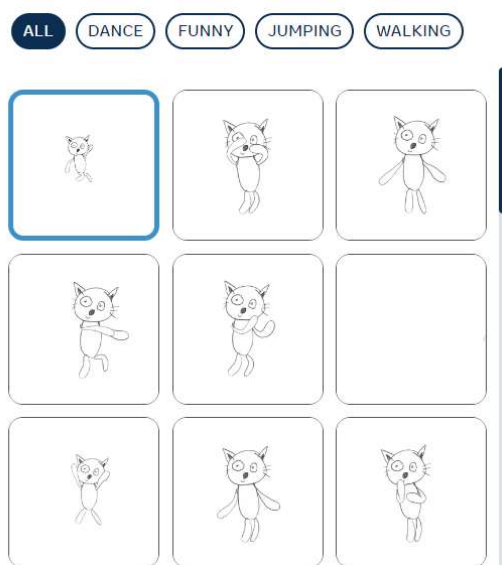
Ya tenemos encuadrada la foto, **Next** y podemos retocar utilizando el lápiz si hay una zona no enmarcada. **Next**



Aquí podremos ajustar los puntos de los ojos, orejas, el centre de la cabeza, los hombros, codos, muñecas, caderas, rodillas y tobillos, que queden en su sitio.



Clicamos **Next** y la animación será realidad, en una de las múltiples posibilidades que podremos seleccionar.



Podemos capturar en forma de vídeo estos movimientos, clicando en **Share** donde generará un fichero mp4.

Disfrutar de las animaciones !!!