



Taller d'Animació de Dibuixos o Fotos

Es fa un dibuix i es pinta, després es fa una foto i es carrega en una web:

<https://sketch.metademolab.com/canvas>

El dibuix ha de tenir en compte que els braços i les cames no se superposin amb el cos (vegeu els exemples a continuació).



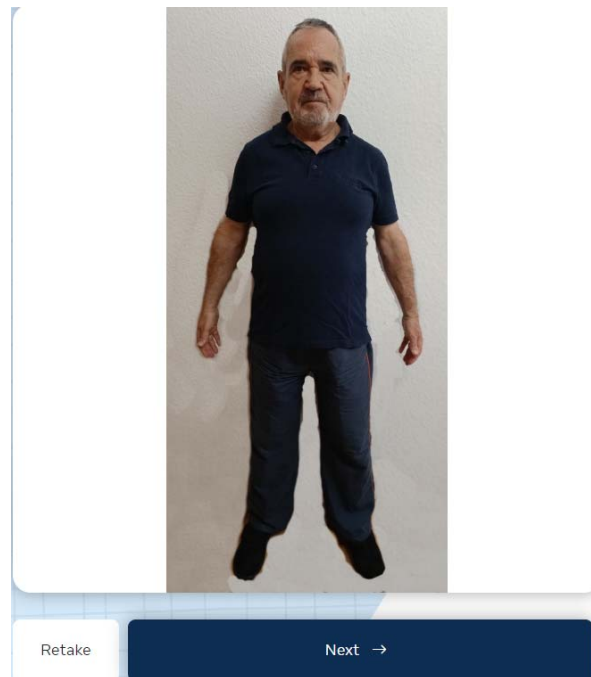
- Assegureu-vos que el personatge estigui dibuixat en un paper blanc, sense quadrícules ni arrugues, ni taques.
- Assegureu-vos que el dibuix estigui ben il·luminat. Per minimitzar les ombres.
- Feu una foto del dibuix.
- No inclogueu cap informació identificable.

També es pot fer amb una foto d'una persona, millor amb un fons blanc, amb els braços i cames una mica separades.

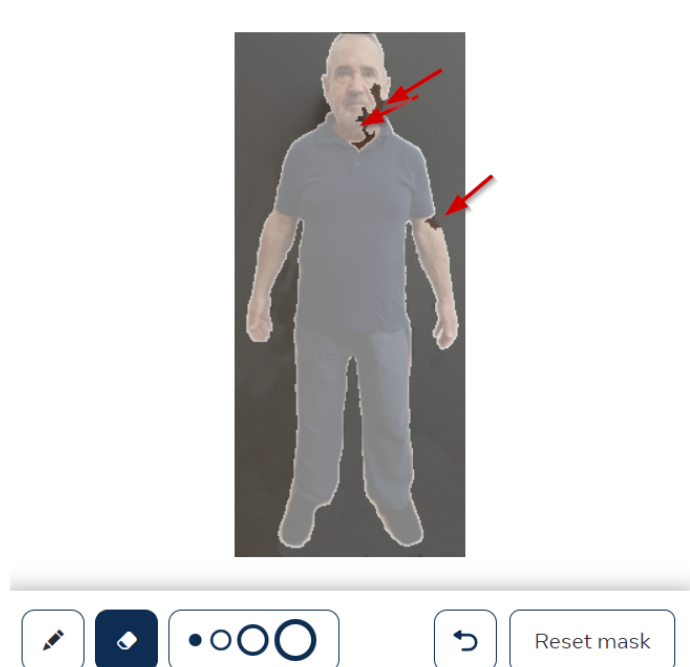
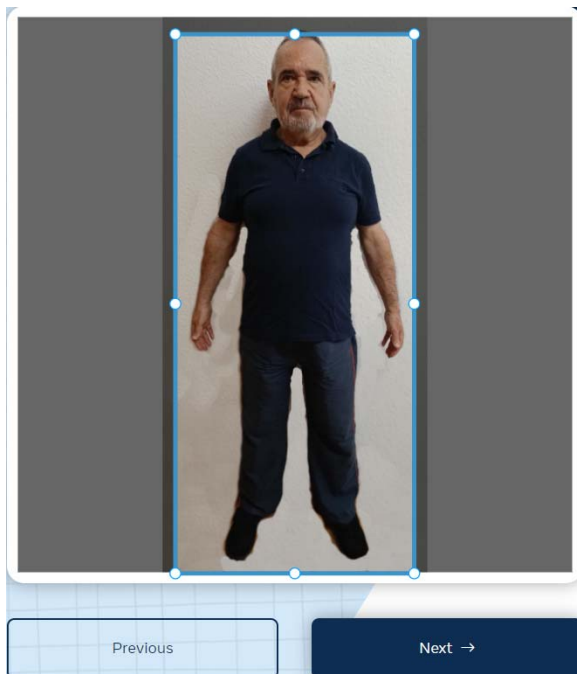
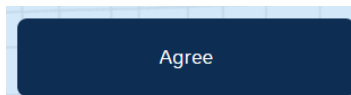




Una vegada preparat el material, obrim l'aplicació: <https://sketch.metademolab.com/canvas> fem clic a Upload Photo, busquem el dibuix o foto preparada



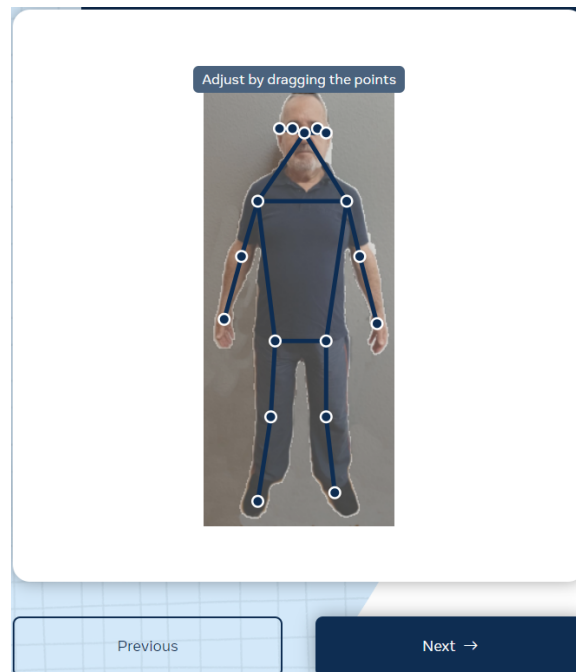
Cliquem a **Next** i acceptem **Agree**



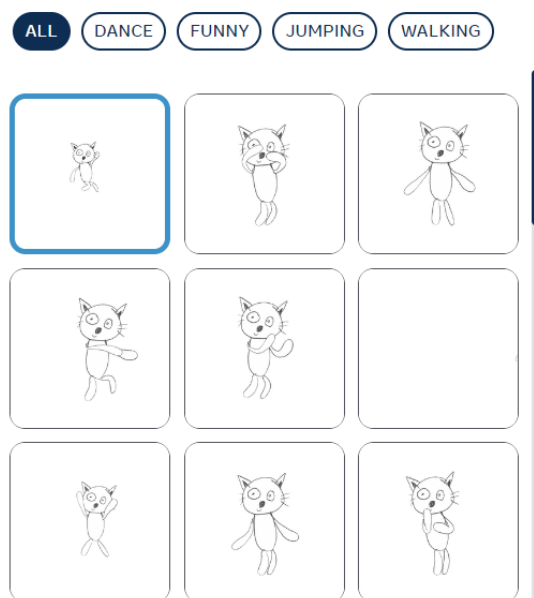
Ja tenim enquadrada la foto, **Next** i podem retocar utilitzant el llapis si hi ha una zona no emmarcada. **Next**



Aquí podrem ajustar els punts dels ulls, de les orelles, del centre del cap, les espatlles, colzes, canells, malucs, genolls i turmells, que quedin el seu lloc.



Cliquem **Next** i l'animació serà realitat, en una de les múltiples possibilitat que podem seleccionar.



Podem capturar el forma de vídeo aquests moviments, clicant a Share on generarà un fitxer mp4.