## 简介

设计模式是软件开发人员在软件开发过程中面临的一般问题的解决方案。这些解决方案是软件开发人员经过相当长的一段时间的实验和错误总结出来的。设计模式代表了最佳实践。

## 类型

### 创建型

1、工厂模式

<002、工厂设计模式.docx>

2、单例模式

<003、单例模式.docx>

3、建造者模式

<004、建造者模式.docx>

4、原型模式

<005、原型模式.docx>

### 结构型

1. 适配器模式

<006、适配器模式.docx>

1. 桥接模式

<007、桥接模式.docx>

1. 过滤器模式

[008、过滤器模式.docx](file:///F:\学习笔记\设计模式\008、过滤器模式.docx)

1. 组合模式

<009、组合模式.docx>

1. 装饰器模式

<010、装饰器模式.docx>

1. 外观模式

<011、外观模式.docx>

1. 享元模式

<012、享元模式.docx>

1. 代理模式

<013、代理模式.docx>

### 行为型

1. 责任链模式

<014、责任链模式.docx>

1. 命令模式

<015、命令模式.docx>

1. 解释器模式

<016、解释器模式.docx>

1. 迭代器模式

<017、迭代器模式.docx>

1. 中介者模式

<018、中介者模式.docx>

1. 备忘录模式

<019、备忘录模式.docx>

1. 观察者模式

<020、观察者模式.docx>

1. 状态模式

<021、状态模式.docx>

1. 空对象模式

<022、空对象模式.docx>

1. 策略模式

<023、策略模式.docx>

1. 模板模式

<024、模板模式.docx>

1. 访问者模式

<025、访问者模式.docx>

### J2EE模式

1. MVC模式

<026、MVC模式.docx>

1. 业务代表模式

<027、业务代表模式.docx>

1. 组合实体模式

<028、组合实体模式.docx>

1. 数据访问对象模式

<029、数据访问对象模式.docx>

1. 前端控制器模式

<030、前端控制器模式.docx>

1. 拦截过滤器模式

<031、拦截过滤器模式.docx>

1. 服务定位器模式

<032、服务定位器模式.docx>

1. 传输对象模式

<033、传输对象模式.docx>