## 简介

将对象组合成属性结构来表现“整体/部分”层次结构。组合能让客户以一致的方式处理个别对象以及组合对象。

## 角色

1. component：为参加组合的对象声明一个公共接口，不管是组合还是叶节点。
2. 组合节点实现类
3. 叶子节点实现类

## 优缺点

优点：

1. 组合模式可以很容易的增加新的组件。
2. 组合模式可以让客户端变得容易设计，因为客户端可以对组合和叶节点一视同仁。

缺点

1. 不容易控制树枝构件的类型。
2. 用继承的方法来增加新的行为很困难。

## 使用场景

具有一致行为的不同类之间可以使用组合。

当发现需求中是体现整体与部分层次结构时，以及你希望用户可以忽略组合对象和单个对象的不同，统一的使用组合结构中的所有对象时。

## 参考

http://www.cnblogs.com/jingmoxukong/p/4221087.html