## 简介

为子系统中的一组接口定义一个高层接口，这个高层接口提供一个统一的界面来操作子系统。隐藏了子系统的复杂度。

## 角色

1. n个子系统，每个子系统实现不同的功能。
2. 外观角色，为各个子系统定义的高层接口，提供了一个统一的界面调用子系统。
3. 客户端角色，通过外观角色调用子系统。

## 优缺点

优点

1. 隐藏了系统的复杂度。
2. 减少了客户处理的对象数目，使得子系统处理起来更加容易。
3. 降低了子系统和客户之间的耦合关系。
4. 不影响对子系统的直接操作。

缺点

1. 降低了系统的灵活性。没有直接操作子系统灵活。

## 使用场景

1、为一个复杂子系统提供一个统一的接口。

## 参考

http://blog.csdn.net/hguisu/article/details/7533759