# Поэтапное повышение Coverage

## Цель

Вывод процента покрытия кода внутри репозитория:

- Total Coverage
- Backend (BE Coverage)
- Frontend (FE Coverage)



#### **Условия**

- Гайд написан для стандартного лэйаута проекта ГК Самолет (для кастомных лэйаутов путь будет другой)
- Гайд подразумевает, что на проекте есть DevOps / Release Engineer
- .pre-commit-config.yaml служит источником правды для DevOps/Release Engineer при переносе команд в пайплайн

#### Подготовительные шаги по ВЕ

Чтобы интеграция в пайплайн CI / CD прошла успешно, нужно сделать определенные подготовительные шаги.

Шаги ниже производятся ролями TechLead или Senior Backend.

- 1. Создаем ветку pre-commit
- 2. Добавляем инструмент .pre-commit в проект-poetry add pre-commit --group dev
- 3. Добавляем black -poetry add black --group dev
- 4. Добавляем конфиг black в pyproject.toml пример конфига по ссылке
- 5. Пропускаем код через black black app
- $6.\$ Добавляем isort -poetry add isort --group dev
- 7. Добавляем конфиг isort в pyproject.toml пример конфига по ссылке
- 8. Пропускаем код через isort isort app
- 9. Добавляем pytest poetry add pytest --group dev
- 10. Добавляем pytest-django poetry add pytest-django --group dev
- 11. Добавляем конфиг pytest-django в pyproject.toml пример конфига по ссылке
- 12. Добавляем coverage poetry add coverage --group dev
- 13. Добавляем конфиг coverage в pyproject.toml пример конфига по ссылке
- 14. Добавляем .pre-commit хуки в .pre-commit-config.yaml примеры конфига по ссылке
- 15. Мержим pre-commit в main
- 16. Каждый разработчик на проекте выполняет команды на своей локальной машине:
  - a. git pull mainb. poetry installc. pre-commit clean
  - d. pre-commit install
- 17. Опционально, можно добавить интеграцию  ${\tt black}$  в редактор кода подробности по ссылке
- 18. Опционально, можно добавить интеграцию isort в редактор кода подробности по ссылке

# Интеграция в пайплайн CI / CD

Чтобы вывести покрытие на странице репозитория, нужно сделать следующие шаги.

Шаги ниже производятся ролями DevOps / Release Engineer.

- 1. Переходим в репозиторий с джобами
- 2. Переходим в папку кластера или создаем ее, если нет
- 3. Создаем новую папку проекта, называем project (например, splan)

- 4. Копируем содержимое папки splan в качестве примера, при необходимости изменяем команды запуска тестов под свой проект. Для того чтобы cove rage корректно читался, тесты должны выводить его в консоль, для этого pytest нужно запускать с параметром --cov-report term-missing, a jest c --coverage --coverageReporters=cobertura --coverageReporters="text-summary".
- 5. Копируем содержимое файла, создаем файл project-python-ci.yaml и меняем пути
- 6. Добавляем переменную DOCKER\_AUTH\_CONFIG в основной файл воркфлоу, созданный на предыдущем шаге пример тут
- 7. Приводим команды из образца в соответствие со своими командами запуска в .pre-commit-config.yaml, но в режиме проверки
- 8. Сконфигурированные юнит-тесты (pytest для бэка и jest для фронта) начинают запускаться в пайплайне при мердж реквестах и запуске с ветки m ain.
- 9. Контролируем, что артефакты корректно загружаются в GitLab.
- 10. Если coverage успешно читается, то его можно увидеть в правой панели при открытии соответствующей джобы.

#### Стадии в пайплайне

Пайплайн состоит из 3 stages:

- 1. **build**. На стадии build происходит сборка докер образов, эта стадия проходит одинаково при любом запуске.
- 2. **test**. На стадии test запускаются форматеры, линтеры и юнит-тесты.
- 3. **deploy**. На стадии deploy происходит деплой образа.

Стадии **build** и **deploy** не требуют изменений.

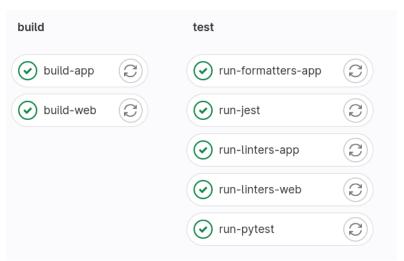
#### Запуск джоб на стадии tests

- Форматеры и линтеры запускаются при создании МР
- Юнит-тесты запускаются при создании МР
- Юнит-тесты запускаются при коммите в main.

#### Джобы которые запускаются при создании MR:

- run-formatters-app (запускает autoflake, isort и black)
- run-jest (запуск юнит-тестов фронта)
- run-pytest (запуск юнит-тестов бэка)
- run-linters-app (запускает pylint, flake8, mypy и bandit)
- run-linters-web

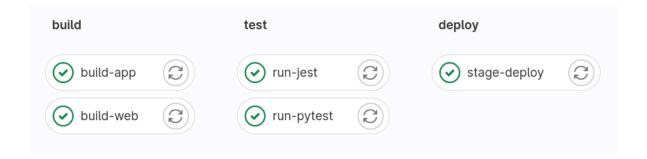
Пример запуска пайплайна при создании или изменении МР:



# Джобы которые запускаются при коммите в main:

- run-jest (запуск юнит-тестов фронта)
- run-pytest (запуск юнит-тестов бэка)

Пример запуска пайплайна с ветки main после принятия MP:



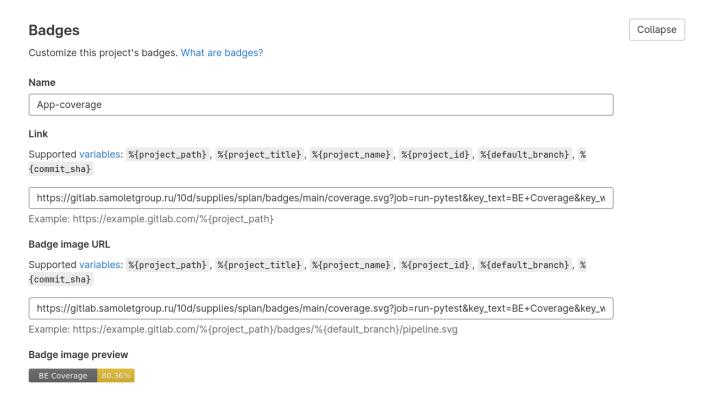
## Добавление бэйджей Coverage

Для добавления бейджей заходим в settings, general, badge. Добавляем 3 бейджа. Поле name можно заполнить произвольно, оно не выводится. В оба поля для ссылок вставляем ссылки приведенные ниже, подставляя вместо 10d/supplies/splan путь до своего проекта. Лучше соблюдать очередность добавления, т. к. отображаться бейджи будут в этом порядке.

 $https://gitlab.samoletgroup.ru/10d/supplies/splan/badges/main/coverage.svg?key\_text=Total+Coverage\&key\_width=100$ 

https://gitlab.samoletgroup.ru/10d/supplies/splan/badges/main/coverage.svg?job=run-pytest&key\_text=BE+Coverage&key\_width=100

https://gitlab.samoletgroup.ru/10d/supplies/splan/badges/main/coverage.svg?job=run-jest&key\_text=FE+Coverage&key\_width=100



## Примечания

- 1. При любом изменении .pre-commit-config.yaml нужно уведомлять релиз инженера для того чтобы поддерживать пайплайн в актуальном состоянии.
- 2. Дополнительный запуск тестов при коммите в main нужен для отоброжения coverage в бейджах, т.к. при создании бейджа нужно указать ветку, указать MR нельзя.