



MANUAL DE USUARIO v1.0

Empresa de Transportes TACAs. Año: 2022

PROGRAMACION III Sección "A"

Integrantes

- Mynor Adán Lopez Izaguirre No. Carnet: 5190-05-407
- Ebert Iván García Alvarado 5190-20-6412
- Mynor David Hernández Cancinos 5190-03-3604
- Eduardo José Damian Gutierrez 5190-20-4024
- Nefi Marino Alvarado Díaz 5190-20-4750

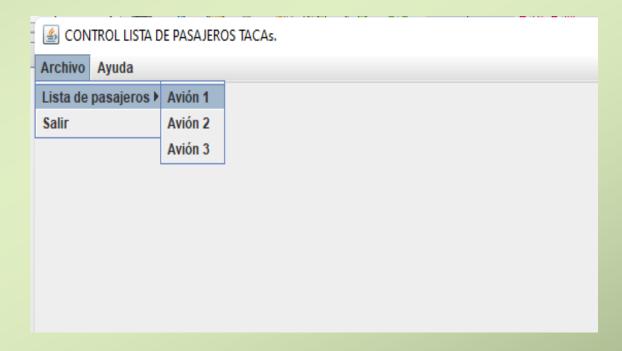
Temario

- Carga de la lista de pasajeros.
- Agregar pasajeros a la lista de vuelo.
- Inicializar lista de pasajeros.
- Habilitar la búsqueda de pasajeros.
- Navegar dentro de la lista de pasajeros.
- Editar los datos de un pasajero.
- Eliminación de un pasajero dentro de la lista de pasajeros.
- Exportar la lista de pasajeros a un archivo.
- Localización de la lista de pasajeros.
- Consultar manual de usuario.
- Salir del programa.

Carga de la lista de pasajeros.

Cuando se inicia el programa, automáticamente se realiza la búsqueda del archivo que contiene la lista de pasajeros. Si el programa encuentra la lista, automáticamente se cargara la información en la memoria. Para iniciar el programa, seleccione:

Archivo - Lista de pasajeros – No. Avión.



Agregar pasajeros a la lista de vuelo.

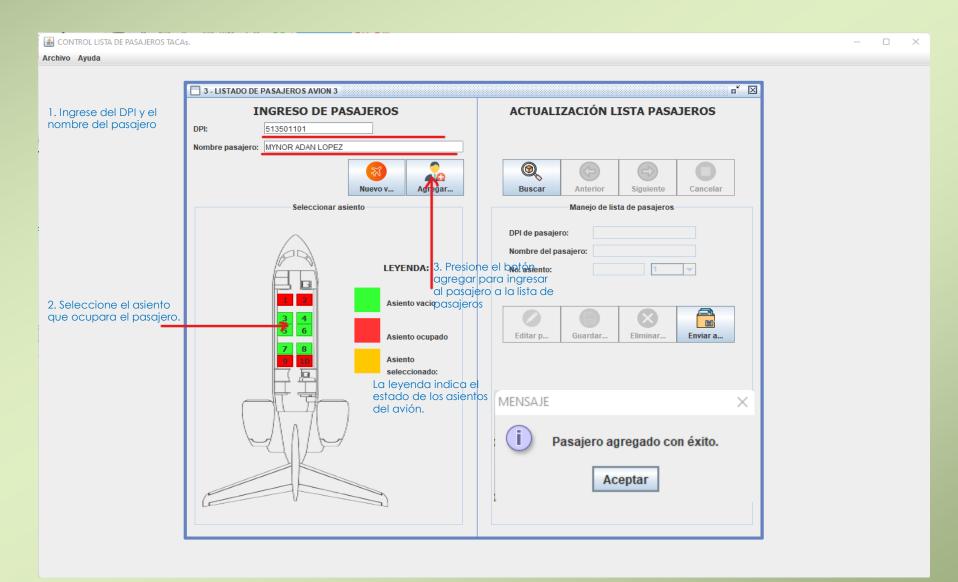
Para agregar un nuevo pasajero a la lista de pasajeros, ingrese el DPI del pasajero, el nombre del pasajero y seleccione en la figura del avión, el numero de asiento que se le asignara al pasajero.

A continuación presione el botón Agregar para agregar al pasajero a la lista de pasajeros.

El sistema le mostrara un mensaje que indica que se agrego el pasajero a la lista de pasajeros con éxito.

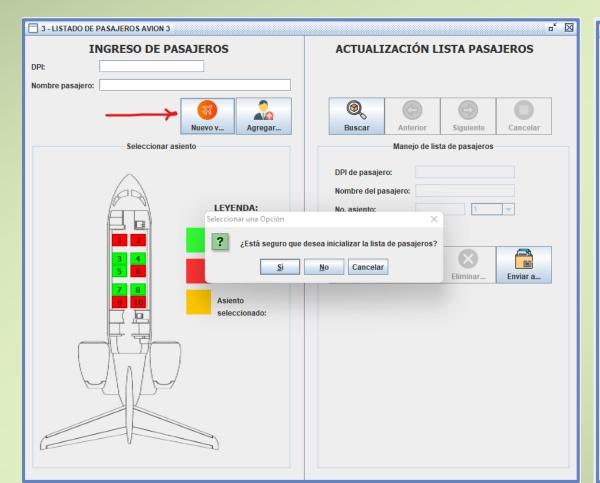
El proceso se muestra en la siguiente imagen:

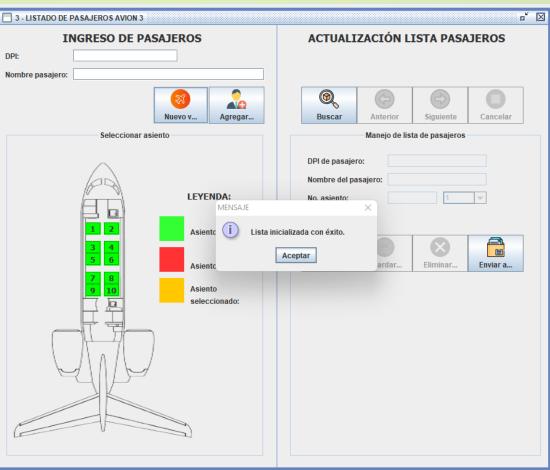
Agregar pasajeros a la lista de vuelo.



Inicializar lista de pasajeros.

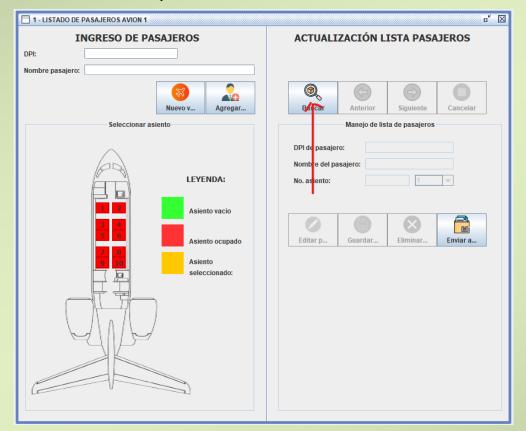
Para inicializar la lista de pasajeros, presione el botón "Nuevo viaje" como se muestra en la siguiente imagen. El sistema le preguntara si quiere inicializar la lista de pasajeros.

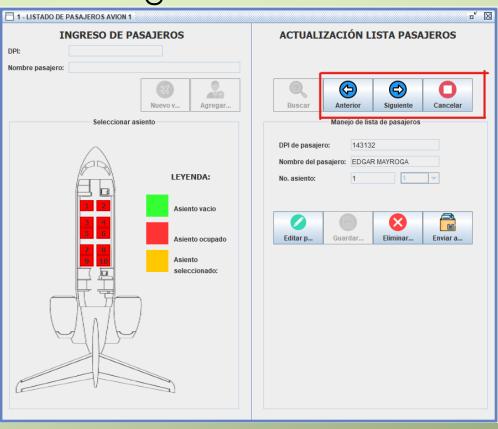




Habilitar la búsqueda de pasajeros.

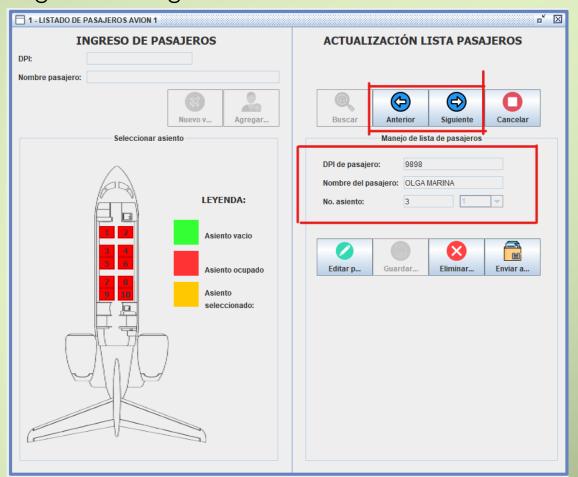
Para iniciar la búsqueda en la lista de pasajeros, presione el botón Buscar, automáticamente la lista de pasajeros se cargara en la memoria, esto se muestra en la siguiente imágen:





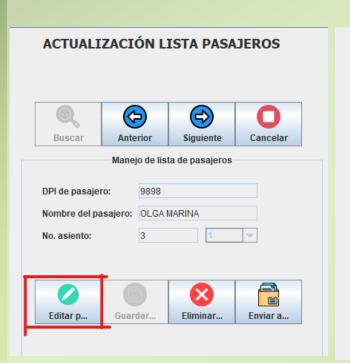
Navegar dentro de la lista de pasajeros.

Para navegar dentro de la lista de pasajero, solo se deber presionar el botón anterior, para mostrar un registro anterior o siguiente para mostrar el siguiente dato. La información se mostrara como en la siguiente imagen:



Editar los datos de un pasajero.

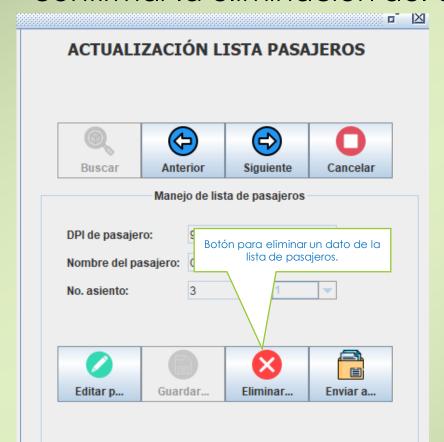
Para editar o modificar los datos de la lista de pasajeros, presione el botón editar, a continuación se habilitaran los campos de DPI, el nombre del pasajero y el numero de asiento. En esta opción se le puede reasignar el numero de asiento a un pasajero, en el cual es asiento debe esta disponible. Estas acciones se muestran a continuación:

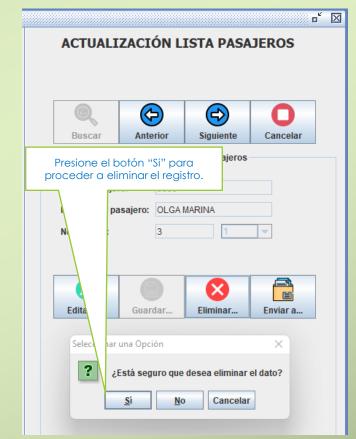


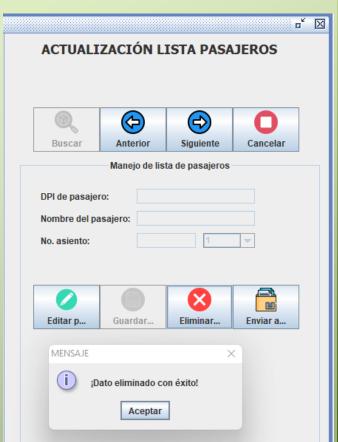


Eliminación de un pasajero dentro de la lista de pasajeros.

Para eliminar un pasajero de la lista de pasajeros, presione el botón eliminar como se muestra en la siguiente imagen, el programa le pedirá confirmar la eliminación del dato seleccionado:

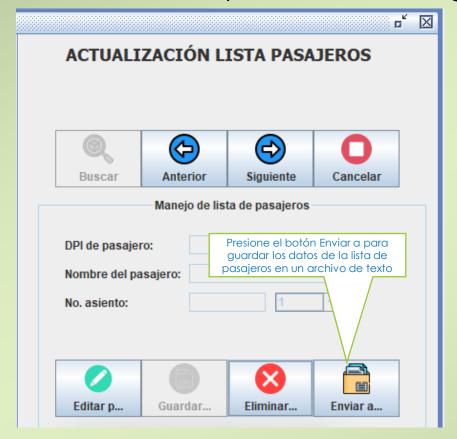


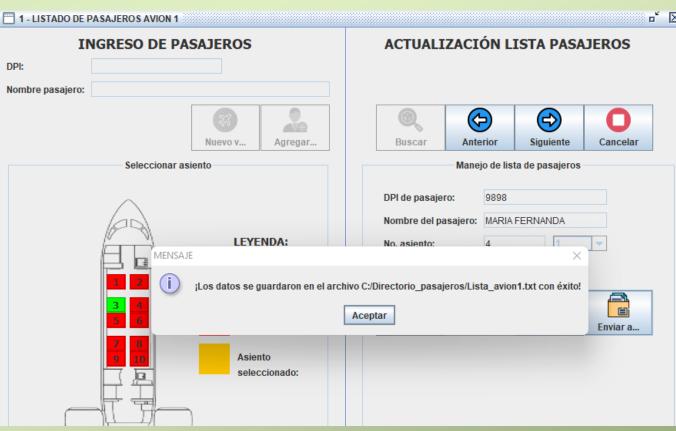




Exportar la lista de pasajeros a un archivo.

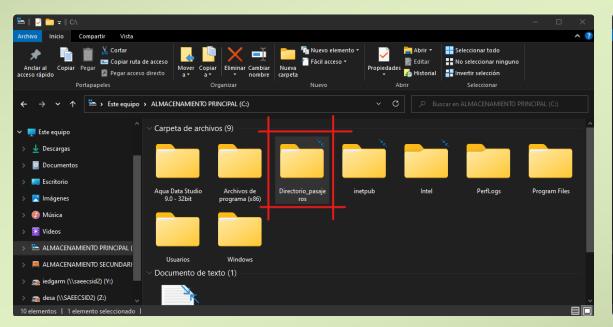
Para exportar los datos a un archivo de texto, presione el botón Enviar, con esto los datos se guardaran en un archivo de texto. El sistema le confirmará que los datos se guardaron en el archivo de texto.

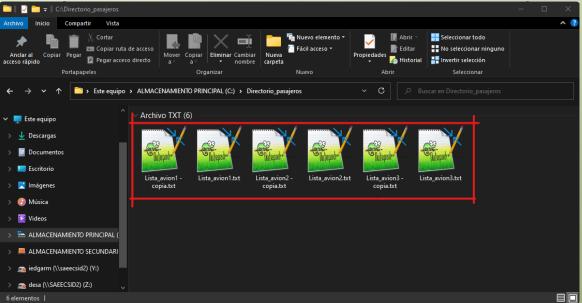




Localización de la lista de pasajeros.

Para localizar la lista de pasajero creada en el programa, en la raíz de la unidad C de su equipo encontrará una carpeta llamada "Directorio_pasajeros", la cual contendrá la lista de pasajeros que se creo en el programa





Consultar manual de usuario.

Para consultar el manual de usuario, en el menú del programa vaya a Ayuda – Manual de usuario.

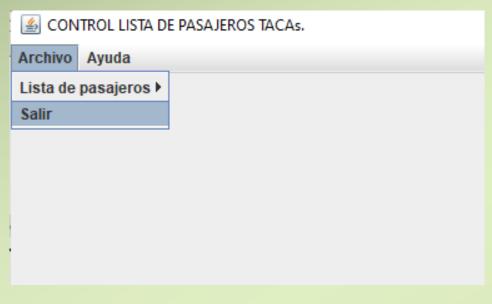
Automáticamente se le mostrara el manual de usuario en formato PDF

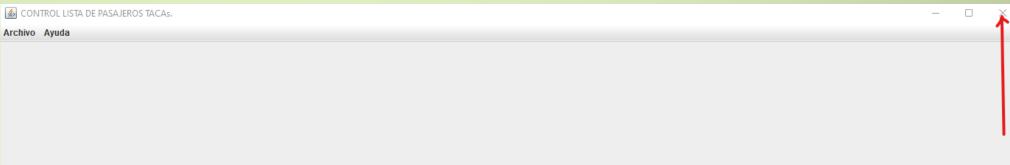


Salir del programa.

Para salir del puede ir al menú del programa presionar:

Archivo – Salir, o puede presionar el botón con una "X" en el icono de la parte superior derecha de la ventana.









MANUAL DE USUARIO v1.0

FIN