Exercices MVC

# que veulent dire ces lettres ?

M : …………………………………………………………………………………………

V : …………………………………………………………………………………………

C : …………………………………………………………………………………………

# Transformer un code c# console

Reprenez le code de l’exercice 2 qui vous est fourni, copier le et structurer le au format MVC

Le programme devra s’exécuter que si la connexion entre le modèle, la vue et le contrôleur est fonctionnelle.

Renommer-le en « X-120-(votreLogin)-MVCConsole »

# Transformer un code c# WIndows Form

Reprenez le code C# de l’exercice 3 et structurer le au format MVC

Renommer-le en X-120-(votreLogin)-MVCWindowsForm

Petite marche à suivre car c’est assez compliquer au début :

1. Créer 2 classes ; une « modele », une « controler ». Et renommer la classe votre StateMachine.cs en « View »
2. Changer l’accessibilité de toutes vos classes en « public »
3. Créer un constructeur pour chaque classe
4. Dans la classe View, créer une variable « controler » et une variable « modele » : (Modele modele;)
5. Dans le constructeur de « View », créer 2 nouveaux objets ; controler et modele. Grâce à la commande : (Modele modele = new Modele();)

Et assigner les objets créer dans le constructeur avec les variables locales : (this.modele = modele;)

1. Déplacer la méthode « updateProgress » dans le modele et modifier la pour qu’elle puisse renvoyer une valeur int
2. Créer une méthode dans le modele qui permet de modifier le pourcentage (progressValue.Text = pbRemaining.Value + "%";)
3. Créer une méthode dans le modele qui permet de modifier la valeur du state (state.Value = pbRemaining.Value / 5;)
4. Créer 2 variables locales dans le modele ; une qui permet d’avoir la valeur de la PB et une qui permet d’avoir la valeur du label d’avancement
5. Créer des get – set pour chaque une de ces variables
6. Créer, dans la classe controler, dans le constructeur, un objet modele (Modele modele = new Modele();) et assigner le à une variable locale créée au avant
7. Créer des méthodes dans le controler qui appel les méthodes qui sont stockée dans le modèle
8. Créer du code pour faire appel au méthode du contrôleur
9. Commenter votre code, C’est important !
10. Demander le corriger à votre professeur !
11. Comparer vos 2 code.

# TRansformer vos autres codes

Si le temps le permet, transformer vos autres codes !