Regex – Théorie

# Recapitulatif

Le terme Regex vient de l’anglais **Reg**ular **Ex**pression qui est, en français, traduit par expression régulière. Les regex sont utilisé plus que vous ne le penser : formulaire, jeu, forum, etc.

Elles permettent de contrôler des champs pour les valider par exemple ou encore filtrer certain mot !

# comment les utiliser

## C#

Il faudra ajouter le using :

« using System.Text.RegularExpressions; »

Ensuite il faudra créer la variable regex :

« Regex NomDeLaRegex = new Regex("METTRE LA REGEX ICI"); »

Puis, à l’endroit où on veut contrôler la valeur, il faudra créer une variable :

« bool NomDeVariable = NomDeLaRegex.IsMatch("ValeurAAnalyser "); »

Vous mettrez ensuite la variable bool dans un if et suivant l’information vous ferez qqch

## PHP

Créer une variable regex :

« **$NomDeLaRegex =** "votreRegex" »

Il faudra juste mettre la ligne dans un if :

« **preg\_match** ( string $NomDelaRegex , string $ValeurAAnalyser)»

# Comment créer une regex

Vous allez à présent créer votre première regex. Celle-ci n’a pas besoin d’être compliquée, entre les guillemets, placez juste le un mot, ex : «cheval ». Si la valeur à analyser a comme valeur « cheval » celle-ci va match !

Si vous n’avez rien compris, c’est pas grave. Vous allez comprendre par la suite.

Si on utilise l’exemple suivant :

## Regex simple