

Universidade Estadual de Campinas Faculdade de Tecnologia



Plano de Testes Versão 1.0

Leandro Ferreira do Nascimento Junior	- 156181
Weber Lopes Daltro	- 157575
Leandro Mascaro Fernandes	- 158101
Maria Victória da Silva	- 156604
Mayra Magalhães Lopes	- 156756
Fernanda Martins Gravena	- 159702
Giovanna Gomes Bittencourt de Campos	- 135896

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
04/10/2016	1.0	Criação Documento Plano de Testes Giovanna G.B.Campos	
11/10/2016	1.1	Inserção de dados no plano de teste Giovanna G.B.Campos	
25/10/2016	1.2	Inserção de dados item níveis Fernanda Gravei	
25/10/2016	1.3	Inserção de dados item níveis Mayra Magalhâ	
25/10/2016	1.4	Inserção de dados item níveis Giovanna Campos	
01/11/2016	1.5	Revisão de itens Giovanna G. B. Campos	
01/11/2015	1.6	Formatação dos Documentos	Fernanda Gravena

Sumário

1.0 Introdução	02
2.0 Roteiro de Teste	03
3.0 Estratégia	04
3.1 Tipos	05
3.2 Critérios de Cobertura	06
3.3 Níveis	07

1.0 Introdução

O plano de teste é um documento com uma abordagem sistemática para o teste de sistemas de software. Consiste numa modelagem detalhada do fluxo de trabalho durante o processo.

2.0 Roteiro de Teste

Casos de Teste

ID	Nome	Pré-requisitos	Dados Entrada	Resultado Esperado
1	Gerenciar Vendas	Estar logado como funcionário	Selecionar a opção gerenciar venda	Sistema deverá exibir a tela de gerenciamento de Vendas.
2	Realizar Venda	Estar logado como funcionário	Digitar as informações da vendas e clicar botão salvar	Sistema deverá armazenar os dados
3	Consultar Venda	Possuir vendas realizadas	Selecionar uma venda já realizada e clicar no botão "Consultar"	. O sistema deverá mostrar informações sobre a venda selecionada.
4	Cancelar Venda	Possuir vendas realizadas	Selecionar a venda a ser excluída	O sistema deverá pedir a confirmação do cancelamento da venda selecionada.
5	Cancelar Venda (confirmar exclusão)	Ter selecionado uma venda para ser excluída	Clicar no botão "Excluir"	O sistema deverá cancelar a venda selecionada
6	Gerar relatório financeiro	Ter logado como proprietário e possuir dados de vendas dos últimos meses	Clicar no menu Módulo financeiro	O sistema mostra uma tela com o relatório financeiro.
7	Gerenciar Funcionários	Ter logado como proprietário	Clicar no menu funcionário	O sistema mostra a tela de gerenciamento de Funcionários
8	Adicionar funcionários	Ter logado como proprietário	Inserir os dados necessários para o cadastro do funcionário e clicar no botão " Cadastrar"	O sistema lê os dados do funcionário. O sistema efetua o cadastro.

9	Consultar Funcionários	Ter funcionários cadastrados	Selecionar um funcionário cadastrado e clicar no botão "Consultar"	O sistema mostra informações sobre o funcionário selecionado
10	Excluir Funcionário	Ter logado como proprietário e ter funcionários cadastrados	Selecionar um proprietário e clicar no botão "Excluir"	O sistema pede a confirmação da exclusão do funcionário selecionado
11	Excluir Funcionário (Confirmação)	Ter selecionado um usuário e clicar no botão "Excluir"	Clicar no botão "Excluir" e na tela de confirmação de exclusão	O sistema exclui o funcionário selecionado.
12	Gerenciar Estoque	Possuir itens no estoque	Selecionar a opção Gerenciar Estoque	O sistema mostra a tela de gerenciamento de estoque
13	Adicionar Item	Estar logado como funcionário/ proprietário	Insere os dados do item.	O sistema lê os dados do item. O sistema efetua o cadastro.
14	Consultar Estoque	Possuir itens cadastrados no estoque	Selecionar um item cadastrado	O sistema mostra a tela de consulta de estoque com os dados do item selecionado.
15	Excluir Item	Possuir item cadastrados no estoque	Selecionar um item já cadastrado e clicar no botão "Excluir"	O sistema pede a confirmação da exclusão do item selecionado.
16	Excluir Item (Confirmação)	Ter selecionado um item para ser excluído	Clicar no botão "Excluir" da tela de confirmação	O sistema exclui o item selecionado.
17	Gerenciar Fornecedor	Estar logado como proprietário e possuir fornecedores cadastrados	Clicar no menu fornecedor	O sistema mostra a tela de gerenciamento de fornecedores.
18	Adicionar Fornecedor	Estar logado como proprietário	Inserir os dados do fornecedor.	O sistema lê os dados do fornecedor.

				O sistema efetua o cadastro.
19	Consultar Fornecedor	Estar logado como proprietário e possuir fornecedores cadastrados	Selecionar um fornecedor e clicar no botão "Consultar"	O sistema mostra a tela de consulta de fornecedores com os dados do fornecedor selecionado.
20	Excluir Fornecedor	Possuir fornecedores cadastrados	Selecionar um fornecedor e clicar no botão "Excluir"	O sistema pede a confirmação da exclusão do fornecedor selecionado
21	Excluir Fornecedor (confirmação)	Ter selecionado um fornecedor para ser excluído	Clicar no botão " Excluir" da tela de confirmação de exclusão	O sistema exclui o fornecedor selecionado.
22	Executar Login (proprietário)	Possuir login cadastrado como proprietário	Inserir dados usuário e senha	O sistema deverá abrir um tela de menu principal contendo funcionalidades de proprietário(exemplo: opção gerenciar fornecedor)
23	Executar Login (funcionário)	Possuir login cadastrado como funcionário	Inserir dados de usuário e senha	O sistema deverá abrir um tela de menu principal contendo funcionalidades de funcionário(exemplo: opção gerenciar fornecedor não existe)

3.0 Estratégia

3.1 Tipos

Teste Funcional

Teste conduzido para demonstrar a operacionalidade das funções que foram especificadas. O teste funcional (ou caixa-preta) é realizado olhando-se o software apenas através de suas interfaces, portanto testando sua funcionalidade.

3.2 Critérios de Cobertura

Os critérios utilizados no Plano de teste foram:

Particionamento de equivalência

A entrada de dados no programa é dividida em classes que serão testadas a partir de um caso de uso específico. O objetivo dessa técnica é eliminar os casos de testes redundante.

Error Guessing

É uma técnica em que os analistas de teste, por meio da experiência e intuição, supõe tipos prováveis de erro.

ID	Critério de Cobertura	
1	Particionamento de equivalência	
2	Particionamento de equivalência	
3	Error Guessing	
4	Error Guessing	
5	Particionamento de equivalência	
6	Error Guessing	
7	Particionamento de equivalência	
8	Particionamento de equivalência	
9	Error Guessing	
10	Particionamento de equivalência	
11	Error Guessing	
12	Particionamento de equivalência	
13	Error Guessing	
14	Error Guessing	
15	Error Guessing	

16	Error Guessing
17	Error Guessing
18	Error Guessing
19	Error Guessing
20	Error Guessing
21	Error Guessing
22	Error Guessing
23	Error Guessing

3.2 Níveis

Teste unitário

Fase em que se testam as menores unidades de software desenvolvidas (pequenas partes ou unidades do sistema). O universo alvo desse tipo de teste são as subrotinas, métodos, classes ou mesmo pequenos trechos de código. Assim, o objetivo é o de encontrar falhas de funcionamento dentro de uma pequena parte do sistema funcionando independentemente do todo.

Teste integração

Na fase de teste de integração, o objetivo é encontrar falhas provenientes da integração interna dos componentes de um sistema. Geralmente os tipos de falhas encontradas são de transmissão de dados.

O teste de integração conduz ao descobrimento de possíveis falhas associadas à interface do sistema.

ID	Classes envolvidas
1	Venda, Produtovenda, Funcionário, ControlBdMysql
2	Venda, Produtovenda, Funcionário, ControlBdMysql
3	Venda, Funcionário, ControlBdMysql
4	Venda, Produtovenda, Funcionário, ControlBdMysql
5	Venda, Produtovenda, Funcionário, ControlBdMysql
6	Funcionário, Venda, ControlBdmysql
7	Funcionário, ControlBdMysql
8	Funcionário, ControlBdMysql
9	Funcionário
10	Funcionário, ControlBdMysql
11	Funcionário
12	Produto, Funcionário, ControlBdMysql
13	Produto, Funcionário, ControlBdMysql
14	Produto, Funcionário, ControlBdMysql

15	Produto, Funcionário, ControlBdMysql	
16	Funcionário, Fornecedor, ControlBdMysql	
17	Funcionário, Fornecedor, ControlBdMysql	
18	Funcionário	
19	Funcionário, Fornecedor, ControlBdMysql	
20	Funcionário, Fornecedor, ControlBdMysql	
21	Funcionário	
22	Usuário, ControlBdMysql	
23	Usuário, ControlBdMysql	

Teste de sistema

Na fase de teste de sistema, o objetivo é executar o sistema sob ponto de vista de seu usuário final, varrendo as funcionalidades em busca de falhas em relação aos objetivos originais. Os testes são executados em condições similares – de ambiente, interfaces sistêmicas e massas de dados – àquelas que um usuário utilizará no seu dia a dia de manipulação do sistema

Teste alfa

O período entre o término do desenvolvimento e a entrega é conhecido como fase alfa e os testes executados nesse período, como testes alfa. O teste alfa é conduzido pelo cliente no ambiente do desenvolvedor, com este "olhando sobre o ombro" do usuário e registrando erros e problemas de uso