

aula16\ex024.js

```
1  function parimp(numero) {
2      if (numero % 2 == 0) {
3          return "Par";
4      } else {
5          return "Ímpar";
6      }
7  }
8
9  let resultado = parimp(4);
10 console.log(resultado);
11 // console.log(parimp(4))
```