



КОЕГА. 

# 목차

1. 게임의 정보
2. 시놉시스
3. 게임 시스템
4. 게임 영상

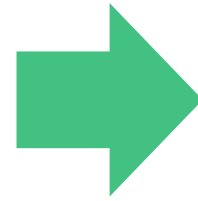
# 게임 기본정보

게임 제목	Food In Lab
장르	클릭 게임
플랫폼	PC
그래픽	플랫 2D
개발 엔진	유니티

# 시놉시스



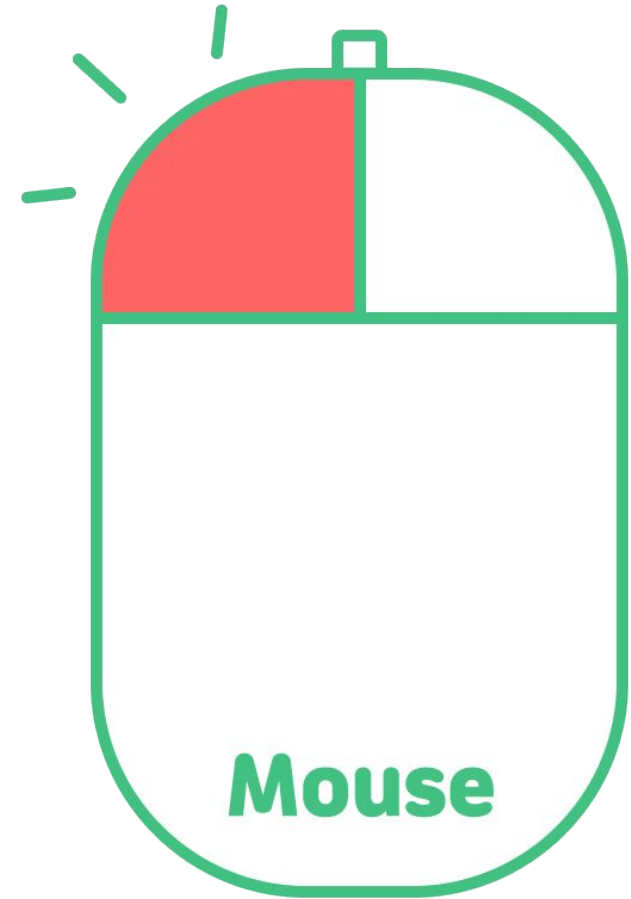
플레이어가 환경 오염에 대해서 생각하고  
인공육에 대한 긍정적인 인식 심어주기



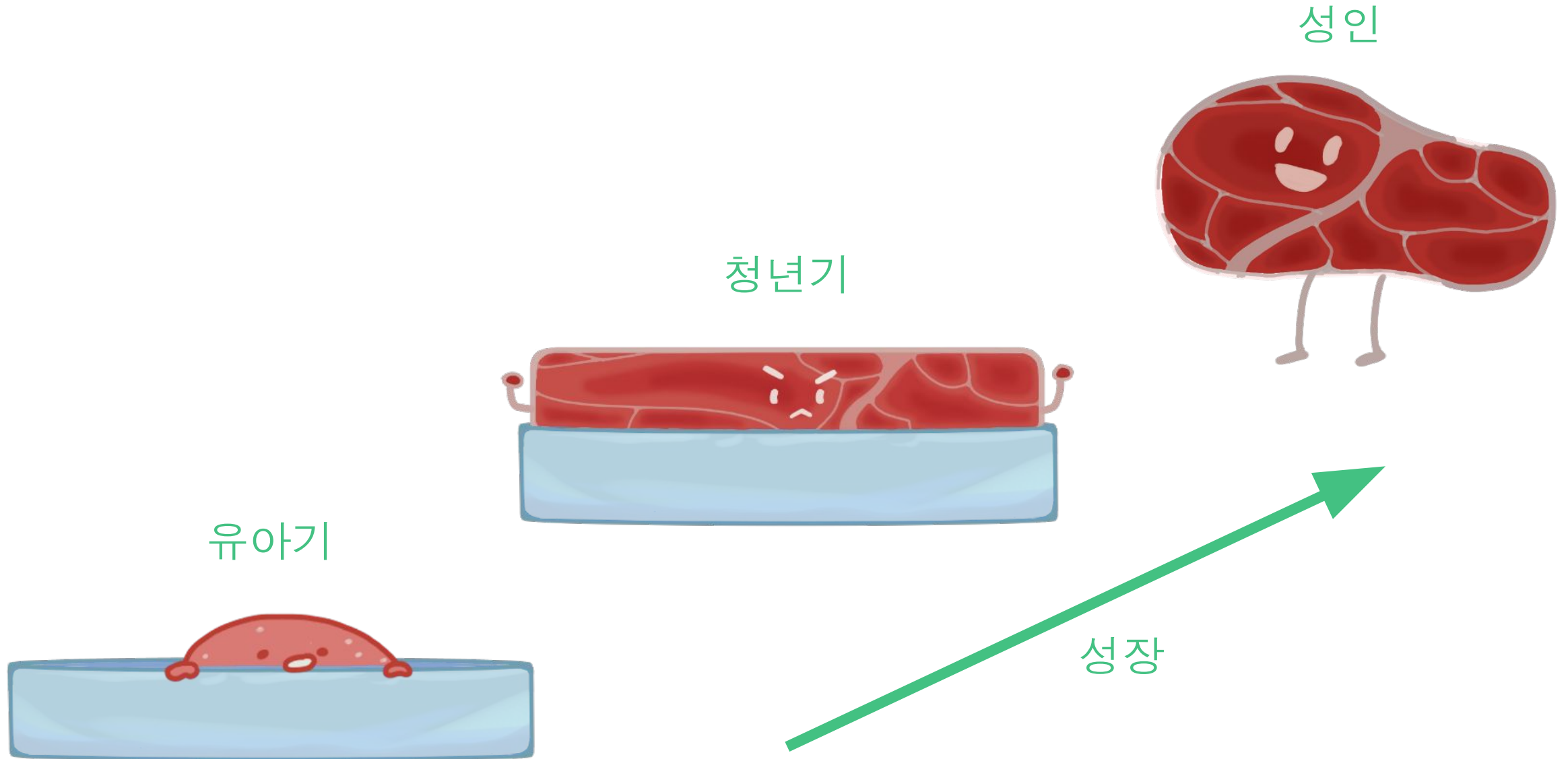
실험실에서 고기를 만들게 된다!  
이 고기를 정상적으로 생산하여  
음식으로 유통한다

# 게임의 시스템 - 조작과 기능

- 클리커 게임의 특징답게  
클릭 하나로 모든 조작이 가능
- 클릭하는 것에 대해서 100% 보상을  
주는 것이 아닌 랜덤



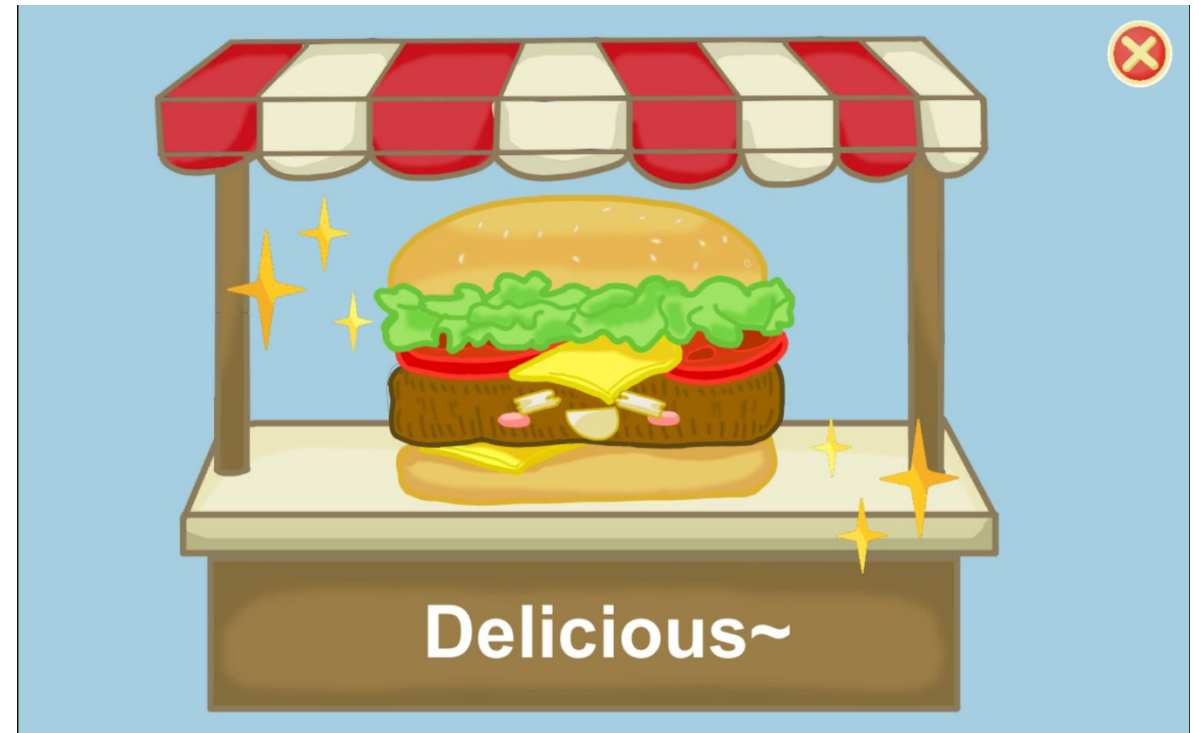
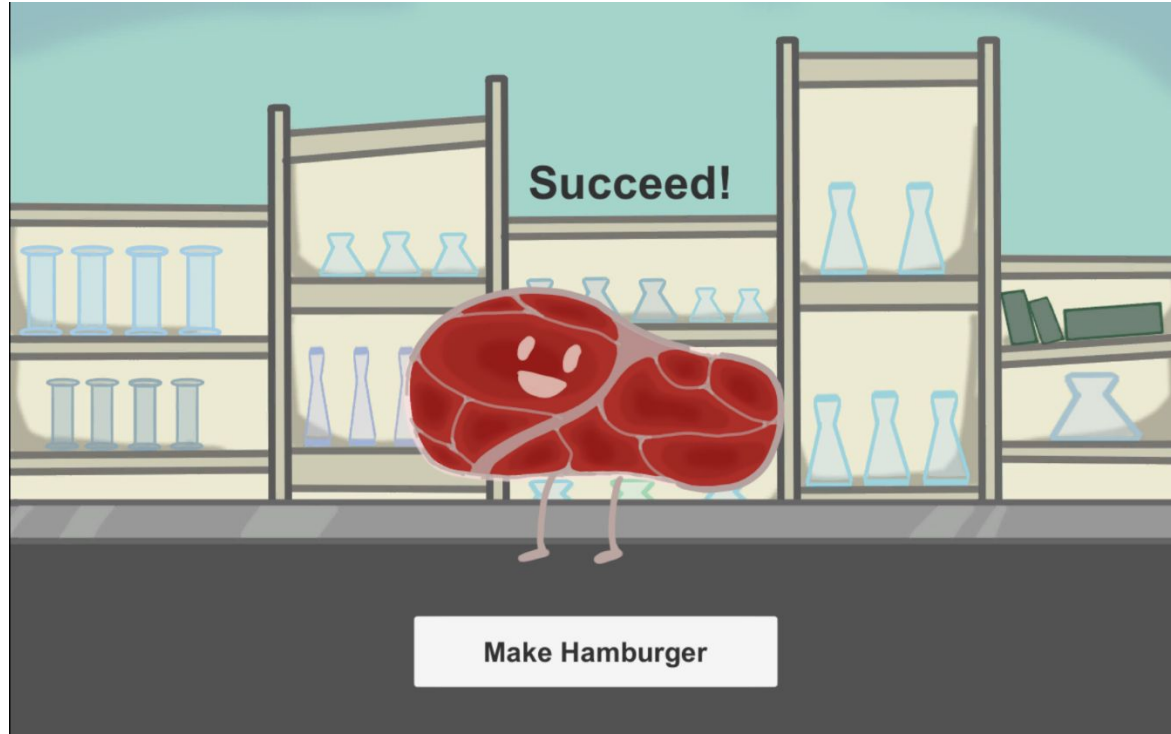
# 게임의 시스템 - 캐릭터



# 게임의 시스템 - 화면 구성



# 게임 화면 - 해피 엔딩

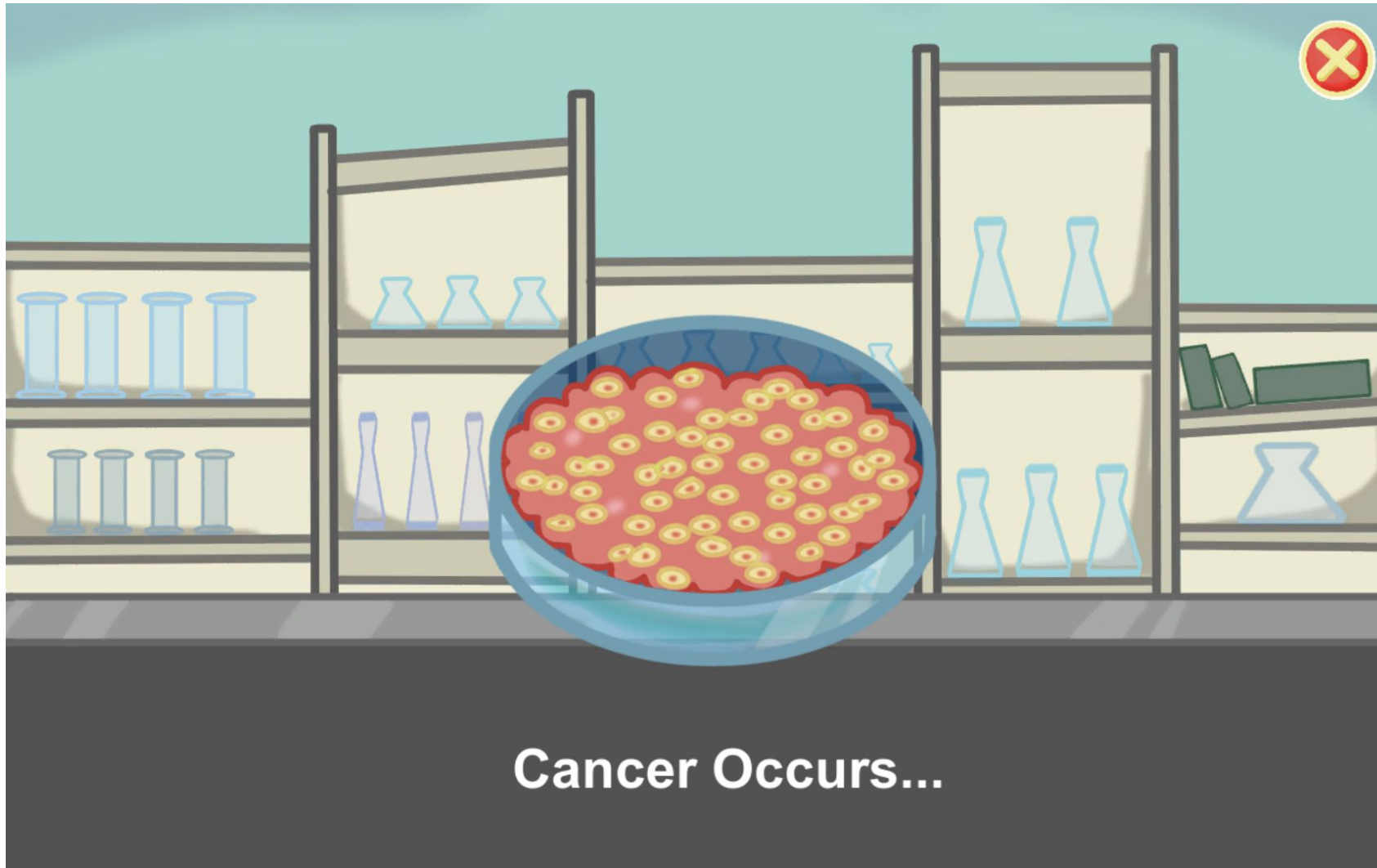




# 게임 화면 - 배드 엔딩 1



# 게임 화면 - 배드 엔딩 2



감사합니다!