

Объекты

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

Вопросы к лекции:

- Как обращаться с примитивами как с объектами?
- Как правильно обрабатывать строки?
- Как работать с датами в Java?

План

- Boxing/Unboxing
- StringBuilder VS String
- Даты в Java

Boxing/Unboxing

Переменные VS Объекты

- операции с примитивами выполняются быстрее
- объекты влекут накладные расходы памяти
- НО у примитивов нет методов, их нельзя помещать в коллекции

Демо

Boxing/Unboxing

- `boxing` - создание объекта-оболочки из переменной примитивного типа
- `unboxing` - получение значения примитивного типа из объекта-оболочки

Объектам-оболочкам можно присваивать значения примитивных типов, а примитивам - значения оболочек.

Важное свойство объектов-оболочек - они `immutable`

Немного о String

String: immutable

Плюсы String:

- неизменность хэшкода
- многопоточность
- пулл строк

Еще немного о String

Пул строк

```
String str1 = "abc";  
String str2 = "abc";  
  
System.out.println(str1 == str2) // удвительно, но true
```

Но не было бы нашего разговора, если было бы всё круто...

StringBuilder

часто нужно выполнять операции со String

Демо

Даты

- класс Date
- класс Calendar
- SimpleDateFormat

Демо

Домашнее задание

```
hexlet program download java objects  
hexlet program submit java
```

Вопросы?