

# Streams

**Профессия Java-разработчик на Hexlet**

**Преподаватель: Яковлев Егор**

# Вопросы к лекции

- Функциональный стиль в обработке данных? Как?
- Что такое Stream?
- Какие есть методы у Stream?

# План

1. Stream API
2. Получение объекта Stream
3. Операторы
4. Примеры

# Stream API

“ Stream API это новый способ работать со структурами данных в функциональном стиле ”

Stream — это объект для универсальной работы с данными.

Коллекция - источник объектов

Демо

# Получение объекта `Stream`

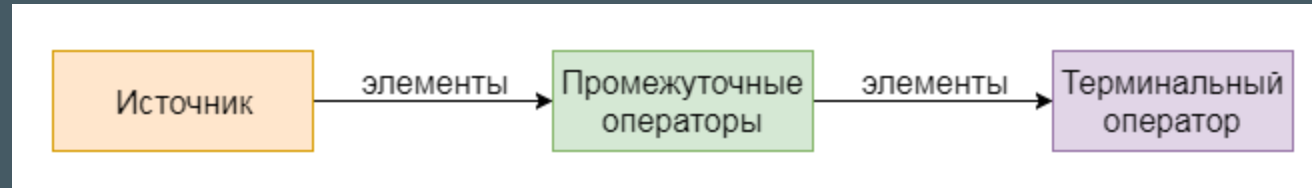
```
list.stream()
```

```
map.entrySet.stream()
```

```
Arrays.stream(array)
```

```
Stream.of(1, 2, 3)
```

# Операторы



- промежуточные (конвейерные): map, filter, ...
- терминальные: forEach, collect, ...

Количество конвейерных методов - не ограничено, терминальный метод - один

Все конвейерные методы выполняются **лениво**

# Примеры

Демо

# Домашнее задание

```
hexlet program download java streams
```

```
hexlet program submit java streams
```



# Вопросы?