





# STORYTELLING “MANOLO”

## • Nombre del proyecto y autores:

“MANOLO”

Autores:

-  Giovanni Ribeiro
-  Esther Gimeno
-  Mayte Luque
-  Marta Gual

## • Enlace o incrustación de la ficha del personaje:



## MANOLO *Pérez*

Manolo, joven granjero que vive apartado de la civilización. Su mayor terror: las pantallas y dispositivos electrónicos. Luchará contra el uso de las mismas, al ver que, una de las personas que más quiere: su pequeño sobrino, se ve afectado por ello.



“La tierra nunca engaña, pero la tecnología sí”

- **Nombre:** Manolo Pérez García
- **Edad:** 27 años
- **Profesión:** granjero
- **Localización:** Almayate es su pueblo natal
- **Residencia:** Málaga para llevar a cabo su investigación
- **Familia:** tiene un sobrino de 10 años que es el hijo de su hermana mayor que vive en la ciudad

**Personalidad:**

- Tozudo/Cabezota/Mente cerrada
- Negativo al cambio
- Feliz en su zona de confort
- Sincero
- Cerrado/(al final sociable)
- Lector
- Pocos amigos, muy adultos

 <https://h5p.org/node/1523365>



- **Enlace al contenido el contenido interactivo (.h5p) o TimelineJS (o alternativa)**

<https://h5p.org/node/1523365>

- **Enlace al repositorio Github (que incluye una descripción del proyecto)**

[https://github.com/maytelulo/my\\_storytelling](https://github.com/maytelulo/my_storytelling)

- **Comentario y valoración personal del desarrollo de la práctica:**

Nos ha gustado mucho esta práctica, ya que hemos desarrollado de las ideas de otros compañeros (en el brainstorming) una historia cada grupo totalmente diferente y especial a su manera.

Pensamos que nuestra historia es interesante y que hemos enlazado bastante bien las ideas que teníamos de base para desarrollar la historia, algo que tampoco era fácil.

Nos ha faltado tener más conocimientos en cada una de las nuevas herramientas que hemos usado para desarrollar esta práctica, pero estamos contentos con el resultado, sabiendo que hay muchas cosas que mejorar y de las que aprender para futuros proyectos.