

# 履 歴 書

2021年 11 月 4日現在



フリガナ まゆずみ りゅうのすけ	
氏 名 黛 龍之介	
1992年 7月 21日生 (満 29歳)	性別 男
フリガナ トウキョウト マチダシ ミナミオオヤ	電話 070-4426-6379
現住所 〒 194-0031 東京都町田市南大谷223-3アルカディア五番館101	メール mayusuke.j@gmail.com
フリガナ	電話
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入) 方	メール

年	月	学歴・職歴（各別にまとめて書く）
		学歴
2008	4	静岡県立三島南高等学校 入学
2011	3	静岡県立三島南高等学校 卒業
		職歴
2011	4	株式会社日本マクドナルド 入社
		パートタイマーとして入社後、店長代理として登用
2017	10	一身上の都合により退社
2017	11	株式会社ウィルオブ・ワークにて派遣スタッフとして登録
2017	11	株式会社Q&Aにコールセンタースタッフとして就業(2020年5月まで)
2020	6	株式会社NTT東日本-南関東に社内システムヘルプデスクOPとして就業
		現在に至る
		以上

年	月	学歴・職歴（各別にまとめて書く）

年	月	免許・資格
2010	8	普通自動車運転免許 取得

志望の動機、自己PRなど
<p>【志望動機】 ゲームというメディアだからこそ得られる体験・感動をより多くの人と共有したいと思い、ゲーム業界を志望しました。 決意した理由は、ゲーム趣味が高じTRPGでシナリオを友人間で披露することで、自分の考えた作品を通じてテーマに込めた思いを強く共有できたことが大きな切欠です。ゲームが漫画やアニメ等のメディアと違う点に、プレイヤーとなって「体験をする」点があると思っています。傍観者ではなく、ゲーム部分を通してストーリーに関わり、クリアした時の達成感があることが決定的な違いであり、ゲームが好きな理由であり、またゲーム業界を選んだ理由でもあります。 本格的なゲーム開発に関わることで、より多くの人と関わり自分一人では成し遂げられない体験を共有したいと思っています。</p> <p>【自己PR】 個人の活動としてTRPGシナリオを作成しています。ゲーム上の目標や背景設定、キーとなるキャラクターの設定や行動理由、起こりうるシチュエーションの想定とその際の対処等、物語の構成についての基本はこなせる自信があります。また、日頃よりゲームは勿論、映画や漫画等の構造や印象に残る箇所についての考察等の研究は欠かさず行っています。 また友人とチームを組んでUnityを利用してゲーム開発を行い、主に創作部分(世界観・キャラ設定、シナリオ)を担当しつつ、マップ制作やスキルの仕様考案等を行っています。自分が担当するパートを主に、開発に必要な知識やスキルは積極的に吸収して取り込んでいます。 私がゲーム開発に参加することで新たな視点を提供させていただきたく存じます。</p>

本人希望記入欄 （特に給料、職種、勤務時間、勤務地、その他についての希望などがあれば記入）
貴社の規定に従います