软件设计七大原则：

开闭原则

依赖倒置原则

单一职责原则

接口隔离原则

迪米特法则

里氏替换原则

组合复用原则

开闭原则：一个软件实体如类、模块和函数应该对扩展开放，对修改关闭

用抽象构建框架，用实现扩展细节

优点：提高软件系统的可复用性及可维护性