XML

<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent">

* ConstraintLayout: パーツ同士の位置関係（制約）でレイアウトを組める。
* xmlns:android と xmlns:app: XMLで属性を書くためのお約束（名前空間）。
  + ここのURLは基本固定
* layout\_width="match\_parent": 画面いっぱいに広がる。
* layout\_height="match\_parent": 高さも画面いっぱい。

テキスト が含まれている画像

AI 生成コンテンツは誤りを含む可能性があります。

*<!-- 体重を入力する欄 -->*<EditText  
 android:id="@+id/weightInput"  
 android:layout\_width="0dp"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:hint="体重 (kg)"  
 android:inputType="numberDecimal"  
 app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent"  
 app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  
 app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  
 android:layout\_marginTop="100dp"  
 android:layout\_marginStart="24dp"  
 android:layout\_marginEnd="24dp" />

* android:id="@+id/weightInput"
  + Java/Kotlinコードから参照できるID。findViewById(R.id.weightInput)で取れる。

<↓MainActivityで使われている>



* layout\_width="0dp"
  + ConstraintLayoutで「**両端に制約をつけてるとき**」は**0dpにするのがルール**（そうすると**自動**で幅が決まる）。
* hint="体重 (kg)"
  + 入力される前に表示される文字
* inputType="numberDecimal"
  + 小数入力用のテンキーが出る（数字＋ピリオド）。
* Top\_toTopOf="parent": 画面の一番上に揃える（ただし100dp下に余白）。
* Start\_toStartOf="parent": 左端に揃える
* End\_toEndOf="parent": 右端に揃える
  + この3つで**中央寄せ＋左右マージン付き**のレイアウトになる！

| **属性名** | **意味** |
| --- | --- |
| layout\_constraintTop\_toTopOf | 上を相手の上にくっつける |
| layout\_constraintTop\_toBottomOf | 上を相手の下にくっつける |
| layout\_constraintBottom\_toTopOf | 下を相手の上にくっつける |
| layout\_constraintBottom\_toBottomOf | 下を相手の下にくっつける |
| layout\_constraintStart\_toStartOf | 左（または開始位置）を相手の左にくっつける |
| layout\_constraintStart\_toEndOf | 左を相手の右にくっつける |
| layout\_constraintEnd\_toStartOf | 右を相手の左にくっつける |
| layout\_constraintEnd\_toEndOf | 右を相手の右にくっつける |

*<!-- ボタン：記録する -->*<Button  
 android:id="@+id/saveButton"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="記録する"  
 app:layout\_constraintTop\_toBottomOf="@id/weightInput"  
 app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  
 app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  
 android:layout\_marginTop="24dp" />

* id="@+id/saveButton"
  + Java/Kotlinでこのボタンを操作できるように。
* layout\_width="wrap\_content"
  + ボタンの横幅は文字の長さに合わせる。

テキスト, 手紙

AI 生成コンテンツは誤りを含む可能性があります。

* text="記録する" ←これが中身のこと！だから文字の長さにボタンの幅を調節する
  + ボタンに表示する文字。
* Top\_toBottomOf="@id/weightInput"
  + 上の入力欄の下に表示。
* Start\_toStartOf="parent" / End\_toEndOf="parent"
  + ボタンを中央に配置。
* layout\_marginTop="24dp"
  + 上との間に24dpの余白。