动态规划进阶(二)

数位统计动态规划与状态压缩动态规划

马玉坤

哈尔滨工业大学计算机科学与技术学院

2017年8月18日

数位统计动态规划

一般形式

给定一个区间 [L, R],求在此区间内满足某个条件限制(特性)的数的个数或者加和。一般有多组询问。

一般套路

● 先将问题 [L, R] 转化为 [1, L-1] 和 [1, R] 的问题

数位统计动态规划

一般形式

给定一个区间 [L, R],求在此区间内满足某个条件限制(特性)的数的个数或者加和。一般有多组询问。

一般套路

- 先将问题 [L, R] 转化为 [1, L-1] 和 [1, R] 的问题
- ② dp 状态有两部分:

数位统计动态规划

一般形式

给定一个区间 [L, R],求在此区间内满足某个条件限制(特性)的数的个数或者加和。一般有多组询问。

一般套路

- 先将问题 [L, R] 转化为 [1, L-1] 和 [1, R] 的问题
- ② dp 状态有两部分:
 - 跟枚举有关的部分:已枚举到的位数,以及前若干位数是不 是已经到了上限(范围的限制)

数位统计动态规划

一般形式

给定一个区间 [L, R],求在此区间内满足某个条件限制(特性)的数的个数或者加和。一般有多组询问。

一般套路

- 先将问题 [L, R] 转化为 [1, L-1] 和 [1, R] 的问题
- ② dp 状态有两部分:
 - 跟枚举有关的部分:已枚举到的位数,以及前若干位数是不 是已经到了上限(范围的限制)
 - 跟特性有关的部分:已枚举的位上的数已经到达的状态(特性的限制)

数位统计动态规划 (Cont'd)

对解题的忠告

● 数位 DP 较容易对拍,可以本地测试,减少 WA

数位统计动态规划 (Cont'd)

对解题的忠告

- 数位 DP 较容易对拍,可以本地测试,减少 WA
- ② 耐心,细心

数位统计动态规划 (Cont'd)

对解题的忠告

- 数位 DP 较容易对拍,可以本地测试,减少 WA
- ② 耐心,细心
- ◎ 重构/重写

Find a car

Codeforces Round #415 (Div. 1) C

题目

给定一个无穷大的矩阵,其中第 i 行第 j 列的元素 mat(i,j) 为最小的不在集合 $\{mat(1,j), mat(2,j), \dots, mat(i-1,j), mat(i,1), mat(i,2), \dots, mat(i,j-1)\}$ 中出现过的正整数。

1	2	3	4	5
2	1	4	3	6
3	4	1	2	7
4	3	2	1	8
5	6	7	8	1

然后会有 $Q(\le 10^4)$ 个询问,每个询问给定 x_1, y_1, x_2, y_2, k ,回答子矩阵 $(x_1, y_1) - (x_2, y_2)$ 内所有小于小于等于 k 的数的和。 $x_1, y_1, x_2, y_2 \le 10^9$ 且 $k < 2 \times 10^9$ 。

图 1: 矩阵左上角的 5 个元素

Find a car (Cont'd)

Codeforces Round #415 (Div. 1) C

第一个问题

第 i 行第 j 列,即 mat(i,j) 该怎么求?能不能用一个简单的式子来表示?

Find a car (Cont'd)

Codeforces Round #415 (Div. 1) C

第一个问题

第 i 行第 j 列,即 mat(i,j) 该怎么求?能不能用一个简单的式子来表示?

先把矩阵里的每个元素都减 1,行数和列数从 1 开始变为从 0 开始。

Find a car (Cont'd)

Codeforces Round #415 (Div. 1) C

第一个问题

第 i 行第 j 列,即 mat(i,j) 该怎么求?能不能用一个简单的式子来表示?

先把矩阵里的每个元素都减 1,行数和列数从 1 开始变为从 0 开始。

此时可转化为两堆石子(分别为 *i* 和 *j*), 做 NIM 游戏。

mat(i,j)= 各个子状态的 SG 函数 $=i\oplus j$ (\oplus 为异或)。对于原矩阵就有 $mat(i,j)=(i-1)\oplus(j-1)+1$ 。不懂原理也没关系,今天我们的重点不在这。

Find a car (Cont'd)

Codeforces Round #415 (Div. 1) C

```
      1 0 0 1 0 0 1 (left)

      = ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕

      1 0 1 0 1 1 1 (right)

      = 0 0 1 1 1 1 0

      图 2: 异或
```

Find a car (Cont'd)

Codeforces Round #415 (Div. 1) C

二维前缀和

设 $sum(x,y) = \sum_{i=1}^{x} \sum_{j=1}^{j} a(i,j)$,那么我们有

$$\sum_{i=x_1}^{x_2} \sum_{i=v_1}^{y_2} a(i,j) \tag{1}$$

$$= sum(x_2, y_2) - sum(x_1 - 1, y_2)$$
 (2)

$$-sum(x_2, y_1 - 1) + sum(x_1 - 1, y_1 - 1)$$
 (3)

Find a car (Cont'd)

Codeforces Round #415 (Div. 1) C

数位 DP

问题转化成求 $\sum_{i=1}^{x} \sum_{j=1}^{y} [i \oplus j \le k] (i \oplus j)$ 设 f(di, dx, dy, dk) 为这个状态下的数字个数,g(di, dx, dy, dk) 为数字和。其中 di 表示从最高位开始已枚举到的位数,dx, dy 分别表示已枚举的 x 与 y 的前缀是否到达上限,dk 表示已枚举的 x 和 y 的前缀的异或是否达到 k 的上限。详见代码。

Find a car (Cont'd)

Codeforces Round #415 (Div. 1) C

数位 DP (Cont'd)

为什么这样设计状态?举个例子。

比如 x = 1010, y = 0101, k = 1110,枚举完了高三位,此时已枚举的 x' = 101,y' = 010,且它们的异或值 k' = 111,这时候的状态应该是 f(0,1,1,1)(枚举到第 0 位,且 x,y,k 前缀都达到限制)。

那么我们枚举低位的时候就不能随便枚举 \times 和 y,否则会超出 \times 和 y 的限制。同时,我们还要注意已枚举的前缀是否达到 k 的上限,如果达到了 k 的上限,同样不能随便枚举 \times 和 y。枚举第 0位时,我们实际上 \times 只能取 0,y 只能取 0 或 1,但 y 不能取 1,因为这时候 $x \oplus y = 1111$,超出了范围。

Find a car (Cont'd)

Codeforces Round #415 (Div. 1) C

总结

四个状态中前三个状态(位数, x 前缀, y 前缀)都是关于枚举的范围的, 而第四个状态可以理解成枚举的范围, 也可以理解成数的特性。在这里我们使用了布尔变量, 表示前缀是否达到上限, 从而使得我们枚举后面的位时知道是否需要注意范围的限制。

K-wolf Number (Cont'd)

2016 Multi-University Training Contest 5 07

问题

K-wolf 数字定义为:十进制表示下,任意相邻的 k 位数字都各不相同。

给定 L, R, K, 求区间 [L, R] 内的 K-wolf 数字的个数。 $L, R < 10^{18}$; K < 5

数位统计动态规划 状态压缩动态规划

Stabilization 2016 Multi-University Training Contest 6 06