Java程序"字数统计器"设计报告

马玉坤-1150310618

2016年7月23日

目录

1	题目描述	2
2	总体设计思想	2
3	详细设计	2
	3.1 底层容器设计	2
	3.2 中间容器设计	
	3.3 事件监听	4
	3.4 单词数目统计方法	4
4	具体实现	5
5	运行结果	7

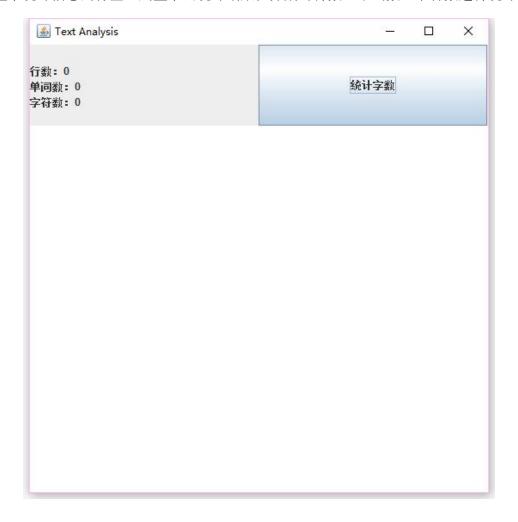
1 题目描述

编写应用程序,统计一个文本域输入文本的行数、单词数和字符数。可在图形界面中安排一个按钮、一个文本域和一个标签,点击按钮开始统计,在标签中显示结果。

2 总体设计思想

向窗体添加一个标签(用来显示统计信息),一个按钮(用来执行统计),一个文本域 (用来供用户输入文本)。

标签和按钮在窗口上方,文本域在下方,用户输入一段文字后,点击"统计字数"按钮, 用来显示统计信息的标签立刻显示出统计结果,分别对行数、单词数、字符数进行统计。



3 详细设计

3.1 底层容器设计

对于底层frame,将其布局管理器设为GridBagLayout,分为上下两行。上一行放一中间

容器(lbl_btn_back), 高度固定为40px, 宽度与窗口宽度相同。下一行放一文本域(text)占满窗口剩余空间。

```
// 将frame的布局管理器设为GridBagLayout, 两行一列
1
2
       Container pane = frame.getContentPane();
3
       pane.setLayout(new GridBagLayout());
4
5
       GridBagConstraints c = new GridBagConstraints();
       // 对于上下两个格子, x方向的空白区域全部填充
6
7
       c.weightx = 1.0;
       // 对于每个格子内部,组件把格子空间全部占满
8
9
       c.fill = GridBagConstraints.BOTH;
10
       c.ipady = 40;
11
       // 设置中间容器lbl_btn_back, 其上放置label和button
12
13
       Panel lbl_btn_back = new Panel();
14
       lbl_btn_back.setLayout(new GridLayout(1, 2));
15
       c.gridx = 0;
16
       c.gridy = 0;
17
       c.gridwidth = 1;
       c.gridheight = 1;
18
19
       pane.add(lbl_btn_back, c);
20
       // 设置供用户输入的文本域
21
22
       JTextArea text = new JTextArea();
23
       c.gridx = 0;
24
       c.gridy = 1;
25
       c.weightx = 1.0;
26
       c.weighty = 1.0;
27
       c.gridwidth = 2;
28
       pane.add(text, c);
```

3.2 中间容器设计

在中间容器(lbl_btn_back)上,使用布局管理器GridLayout分为一行两列。两个格子大小相同,分别放置标签(label)和按钮(button)。

```
// 设置标签的初始内容,并加入lbl_btn_back上

JLabel label

new JLabel("<html>行数: 0<br>学符数: 0<br>ibl_btn_back.add(label);

// 设置按钮的初始内容,并加入lbl_btn_back上

JButton button = new JButton("统计字数");
```

3.3 事件监听

向button添加事件监听器监听actionPerformed事件。当按钮被点击时,更新标签内容。 其中行数的统计使用text.getLineCount(),字符数的统计使用text.getText().length(),单词数的统计使用自定义方法int getWordCount(String s)。

3.4 单词数目统计方法

在自定义的单词数目统计方法中,传入字符串s,返回s中被非英文字母隔开的连续英文字母的块数,也即满足s[i]为字母 \wedge ($i=0 \vee s[i-1]$ 不为字母)的i的个数。例如字符串s="abc你def好ghi",单词统计数目为3。

```
public static int getWordCount(String s) {
1
2
       int ret = 0;
3
        for (int i = 0; i < s.length(); i++) {</pre>
4
          char ch = s.charAt(i);
          if ((ch >= 'a' && ch <= 'z') || (ch >= 'A' && ch <= 'Z')) {
5
6
            if (i == 0) {
7
              ret++;
8
            } else {
9
              char prev_ch = s.charAt(i - 1);
              if ((prev_ch < 'a' || prev_ch > 'z')
10
                  && (prev_ch < 'A' || prev_ch > 'Z'))
11
12
                ret++;
13
14
15
16
        return ret;
17
```

4 具体实现

```
1
2
       import javax.swing.*;
3
       import java.awt.*;
4
       import javax.swing.JButton;
       import javax.swing.JFrame;
5
 6
       import java.awt.event.*;
7
8
       public static int getWordCount(String s) {
9
         int ret = 0;
         for (int i = 0; i < s.length(); i++) {</pre>
10
           char ch = s.charAt(i);
11
           if ((ch >= 'a' && ch <= 'z') || (ch >= 'A' && ch <= 'Z')) {
12
13
             if (i == 0) {
                ret++;
14
15
              } else {
16
                char prev_ch = s.charAt(i - 1);
17
               if ((prev_ch < 'a' || prev_ch > 'z')
18
                && (prev_ch < 'A' || prev_ch > 'Z'))
19
                ret++;
20
              }
21
22
23
         return ret;
24
        }
25
         public static void main(String[] args) {
26
            // 设置frame标题, 默认大小
27
28
            JFrame frame = new JFrame("Text Analysis");
29
           frame.setSize(300, 400);
30
           frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
31
            // 将frame的布局管理器设为GridBagLayout,两行一列
32
            Container pane = frame.getContentPane();
33
34
           pane.setLayout(new GridBagLayout());
35
            GridBagConstraints c = new GridBagConstraints();
36
            // 对于上下两个格子, x方向的空白区域全部填充
37
38
            c.weightx = 1.0;
            // 对于每个格子内部,组件把格子空间全部占满
39
           c.fill = GridBagConstraints.BOTH;
40
41
           c.ipady = 40;
42
```

```
43
            // 设置中间容器lbl_btn_back, 其上放置label和button
            Panel lbl_btn_back = new Panel();
44
            lbl_btn_back.setLayout(new GridLayout(1, 2));
45
            c.gridx = 0;
46
47
           c.gridy = 0;
48
            c.gridwidth = 1;
49
            c.gridheight = 1;
50
            pane.add(lbl_btn_back, c);
51
            // 设置供用户输入的文本域
52
53
            JTextArea text = new JTextArea();
54
            c.gridx = 0;
55
            c.gridy = 1;
            c.weightx = 1.0;
56
            c.weighty = 1.0;
57
58
            c.gridwidth = 2;
            pane.add(text, c);
59
60
            // 设置标签的初始内容,并加入lbl_btn_back上
61
62
            JLabel label
            = new JLabel("<html>行数: 0<br>单词数: 0<br>字符数: 0</html>");
63
64
            lbl_btn_back.add(label);
65
66
            // 设置按钮的初始内容,并加入lbl_btn_back上
            JButton button = new JButton("统计字数");
67
68
            lbl_btn_back.add(button);
69
            // 绑定按钮事件, 当用户点击按钮时更新label内容
70
            button.addActionListener(
71
72
            new ActionListener() {
             public void actionPerformed(ActionEvent e) {
73
                label.setText("<html>行数: " + text.getLineCount() +
74
                "<br/>
"<br/>
br>单词数: " + getWordCount(text.getText()) +
75
76
                "<br/>字符数: " + text.getText().length() + "</html>");
77
              }
78
            });
79
            // 显示窗体
80
81
            frame.setVisible(true);
82
83
       }
```

5 运行结果

