题目描述

现在有n个容器服务,服务的启动可能有一定的依赖性(有些服务启动没有依赖),其次服务自身启动加载会消耗一些时间。

给你一个 n x n 的二维矩阵useTime, 其中

- useTime[i][i]=10 表示服务i自身启动加载需要消耗10s
- useTime[i][j] = 1表示服务i启动依赖服务j启动完成
- useTime[i][k]=0 表示服务i启动不依赖服务k

其实 0<= i, j, k < n。

服务之间启动没有循环依赖^Q(不会出现环),若想对任意一个服务i进行集成测试(服务i自身也需要加载),求最少需要等待多少时间。

输入描述

第一行输入服务总量 n,

之后的 n 行表示服务启动的依赖关系以及自身启动加载耗时 最后输入 k 表示计算需要等待多少时间后可以对服务 k 进行集成测试^Q

其中 1 <= k <=n, 1<=n<=100

输出描述

最少需要等待多少时间(s)后可以对服务 k 进行集成测试

用例

输入	3 500 150 015 3
输出	15
说明	服务3启动依赖服务2,服务2启动依赖服务1,由于服务1,2,3自身加载需要消耗5s,所以5+5+5=15,需要等待15s后可以对服务3进行集成测试

输入	3 5 0 0 1 10 1 1 0 11 2
输出	26
说明	服务2启动依赖服务1和服务3,服务3启动需要依赖服务1,服务1,2,3自身加载需要消耗5s,10s,11s,所以5+10+11=26s,需要等待26s后可以对服务2进行集成测试。

输入	4 2000 0300 1140 1115 4
输出	12
说明	服务3启动依赖服务1和服务2,服务4启动需要依赖服务1,2,3,服务1,2,3自身加载需要消耗2s,3s,4s,5s,所以3+4+5=12s(因为服务1和服务2可以同时启动),要等待12s后可以对服务4进行集成测试。

输入	3 500 150 015 3
输出	15
说明	服务3启动依赖服务2,服务2启动依赖服务1,由于服务1,2,3自身加载需要消耗5s,所以5+5+5=15,需要等待15s后可以对服务3进行集成测试

输入	3 5 0 0 1 10 1 1 0 11 2
输出	26
说明	服务2启动依赖服务1和服务3,服务3启动需要依赖服务1,服务1,2,3自身加载需要消耗5s,10s,11s,所以5+10+11=26s,需要等待26s后可以对服务2进行集成测试。

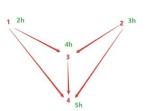
输入	4 2000 0300 1140 1115
输出	12
说明	服务3启动依赖服务1和服务2,服务4启动需要依赖服务1,2,3,服务1,2,3自身加载需要消耗2s,3s,4s,5s,所以3+4+5=12s(因为服务1和服务2可以同时启动),要等待12s后可以对服务4进行集成测试。

输入	5 10000 02000 11300 11040 00115
输出	11
说明	服务3启动依赖服务1和服务2. 服务4启动需要依赖服务1, 2, 服务5启动需要依赖服务3, 5, 服务1, 2, 3, 4, 5自身加载需要消耗1s,2s,3s,4s,5s, 所以2+4+5=11s(因为服务1和服务2可以同时启动,服务3和服务4可以同时启动),要等待11s后可以对服务5进行集成测试。

题目解析

本题看上去很像<mark>拓扑排序^Q,但是拓扑排序并不是解决本题的最佳方案。</mark>

本题最佳解题思路是,利用递归,求解要求的服务点的启动时间,具体思路如下: 比如用例3图示如下:



CSDN @伏城之外

现在要求解服务4的启动时间,其实就是:

服务4的启动时间 = max(服务1启动时间,服务2启动时间,服务3启动时间) + 本身启动时间



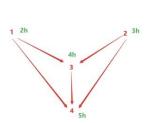


题目解析

本题看上去很像 拓扑排序^Q,但是拓扑排序并不是解决本题的最佳方案。

本题最佳解题思路是,利用递归,求解要求的服务点的启动时间,具体思路如下:

比如用例3图示如下:



CSDN @伏城之外

现在要求解服务4的启动时间,其实就是:

服务4的启动时间 = max(服务1启动时间,服务2启动时间,服务3启动时间) + 本身启动时间 其中,服务1,服务2没有前置服务,因此他们的启动时间就是本身启动时间。

而,服务3有前置服务,因此服务3的启动时间 = \max (服务1启动时间,服务2启动时间) + 本身启动时间 因此,服务3的启动时间 = \max (2, 3) + 4 = 7

进而,服务4的启动时间 = max(2, 3, 7) + 5 = 12

这里提供一个测试用例:

```
4
2001
0300
0110
0111
```



输出应该是7

再提高一个测试用例:

```
4
5000
0100
0110
1013
4
```



输出应该是8

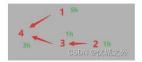
再补充一个测试用例:

```
6
600000
110000
005101
000200
011031
000003
```

输出应该是11

廖二加下

```
5000
0100
0110
1013
4
```



输出应该是8

再补充一个测试用例:

```
600000
110000
005101
000200
011031
000003
```

输出应该是11

图示如下



依赖关系如下: 5 依赖于 2, 3服务启动完成; - 2 依赖于 1服务启动完成;

- 1 不依赖于其他服务
- 3 依赖于 4,6服务启动完成; 4 不依赖于其他服务
- 6 不依赖于其他服务

我们假设当前时刻为0, 然后1, 4, 6同时开始启动 0时刻: 1, 4, 6启动中 1时刻: 1, 4, 6启动中 2时刻: 1, 6启动中, 4启动完成 3时刻: 1, 6启动中, 6启动完成, 因此该时刻3服务可以启动了

4时刻: 1,3启动中 5时刻: 1,3启动中 6时刻: 3启动中,1启动完成,因此该时刻2服务可以启动了 7时刻: 3启动中,2启动完成

8时刻:3启动完成,因此该时刻5服务可以启动了 9时刻:5启动中 10时刻:5启动中

11时刻: 5启动完成

JavaScript算法源码

以下代码经网友反馈通过率75%,原因是超时(也有可能是超出内存限制),经过思考,超时(超内存)原因应该是下面代码中对于pre的统计,理论上,我们不需要统计pre信息,新的算法请看第二个源码

```
if (lines.length === 1) {
  n = lines[0] - 0;
.
```

JavaScript算法源码

以下代码经网友反馈通过率75%,原因是超时(也有可能是超出内存限制),经过思考,超时(超内存)原因应该是下面代码中对于pre的统计,理论上,我们不需要统计pre信息,新的算法请看第二个源码

改进版本

Java算法源码

以下代码经网友反馈通过率75%,原因是超时(也有可能是超出内存限制),经过思考,超时(超内存)原因应该是下面代码中对于pre的统计,理论上,我们不需要统计pre信息,新的算法请看第二个源码

Java算法源码

以下代码经网友反馈通过率75%,原因是超时(也有可能是超出内存限制),经过思考,超时(超内存)原因应该是下面代码中对于pre的统计,理论上,我们不需要统计pre信息,新的算法请看第二个源码

改进版本代码

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

   int n = sc.nextInt();

   int[][] matrix = new int[n][n];
   for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            matrix[i][j] = sc.nextInt();
        }

   int k = sc.nextInt();

   System.out.println(getResult(matrix, n, k));
}

public static int getResult(int[][] matrix, int n, int k) {
   return dfs(k - 1, matrix);
   }

public static int dfs(int k, int[][] matrix) {
   int[] preK = matrix[k];

int maxPreTime = 0;
   for (int i = 0; i < preK.length; i++) {</pre>
```

Python算法源码

以下代码经网友反馈通过率75%,原因是超时(也有可能是超出内存限制),经过思考,超时(超内存)原因应该是下面代码中对于pre的统计,理论上,我们不需要统计pre信息,新的算法请看第二个源码

改进版本

```
1 | # 総入获取
2 | n = int(input())
3 | matrix = [list(map(int, input().split())) for i in range(n)]
```

Python算法源码

以下代码经网友反馈通过率75%,原因是超时(也有可能是超出内存限制),经过思考,超时(超内存)原因应该是下面代码中对于pre的统计,理论上,我们不需要统计pre信息,新的算法请看第二个源码

改进版本