题目描述

日志采集是运维系统的的核心组件。日志是按行生成,每行记做一条,由采集系统分批上报。

- 如果上报太频繁, 会对服务端造成压力;
- 如果上报太晚, 会降低用户的体验;
- 如果一次上报的条数太多, 会导致超时失败。

为此,项目组设计了如下的上报策略:

- 1. 每成功上报一条日志, 奖励1分
- 2. 每条日志每延迟上报1秒, 扣1分
- 3. 积累日志达到100条,必须立即上报

给出日志序列,根据该规则,计算首次上报能获得的最多积分数。

输入描述

按时序产生的日志条数 T1,T2...Tn, 其中 1<=n<=1000, 0<=Ti<=100

输出描述

首次上报最多能获得的积分数

用例

输入	1 98 1
输出	98
说明	T1 时刻上报得 1 分 T2 时刻上报得 98分,最大 T3 时刻上报得 0 分

输入	50 60 1
输出	50
说明	如果第1个时刻上报,获得积分50。如果第2个时刻上报,最多上报100条,前50条延迟上报1s,每条扣除1分,共获得积分为100-50=50

输入	3 7 40 10 60
输出	37
说明	T1时刻上报得3分 T2时刻上报得7分 T3时刻上报得37分,最大 T4时刻上报得-3分 T5时刻上报,因为已经超了100条限制,所以 只能上报100条,得-23分

题目解析

用例1意思是:

如果在T1时刻上报日志,由于只有1条日志,因此可得1分。

如果在T2时刻上报日志,由于T1时刻产生的1条日志延迟了1秒上报,因此要扣1分,到了T2时刻可以上报1+98条日志,可得99分,因此99-1=98分。

如果在T3时刻上报日志,则T1日志延迟了2s,要扣1*2分,T2日志延迟了1s,要扣98*1分,T3时刻可以上报100条日志,可得100分,因此100-2-98=0分。

我的解题思路如下:

这种前后数据具有依赖关系,一般都是用动态规划QDP解决。

题目解析

用例1意思是:

如果在T1时刻上报日志,由于只有1条日志,因此可得1分。

如果在T2时刻上报日志,由于T1时刻产生的1条日志延迟了1秒上报,因此要扣1分,到了T2时刻可以上报1+98条 日志,可得99分,因此99-1=98分。

如果在T3时刻上报日志,则T1日志延迟了2s,要扣1*2分,T2日志延迟了1s,要扣98*1分,T3时刻可以上报100条 日志,可得100分,因此100-2-98=0分。

我的解题思路如下:

这种前后数据具有依赖关系,一般都是用动态规划QDP解决。

首先,我用前缀和思路,将每个时刻,可得的正向分计算出来缓存进dp数组中。所谓正向分,比如T2时刻积累了99条日志,那么就应该得到99分。这是正向得分。但是最终得分还需要扣除延迟上报的负向得分。比如T2时刻上报日志的话,则T1时刻产生的每条日志都需要扣除1分,这是负向得分。因此T2时刻的最终得分是:正向得分-负向得分=99-1=98分。

每个时刻都有两种选择,上报、不上报。如果某时刻选择不上报,则会正向得分、负向得分不会清零,即会累加给下一个时刻,如果某时刻选择上报了,则对应的正向得分和负向得分都会清零。

需要注意的是,当日志累计到100条或以上时,则必须要上报,这意味着会产生一次得分清零。

JavaScript算法源码

Java算法源码

```
public static void main(String[] args) {
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

Python算法源码