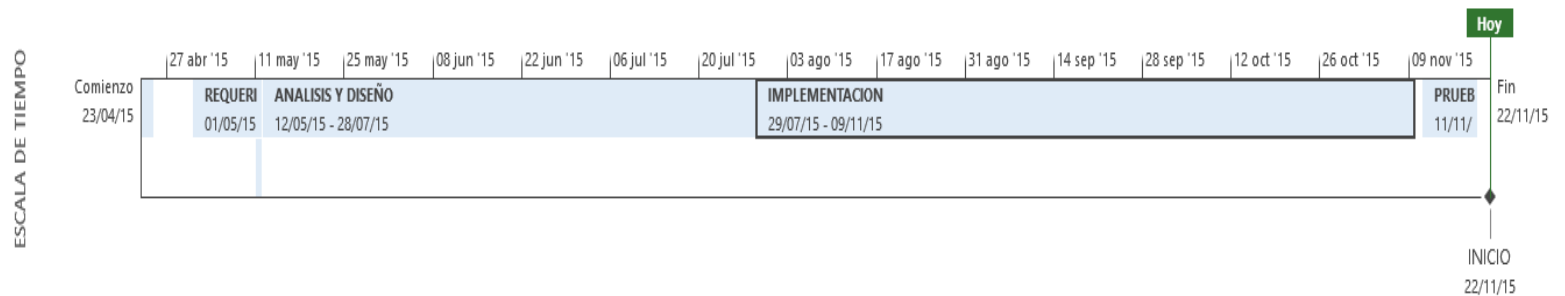


APLICACIÓN MOVIL PARA EL APOYO DE UBICACIÓN DE COMIDAS TÍPICAS EN DIFERENTES DEPARTAMENTOS EN LA PLATAFORMA ANDROID STUDIO SOTF-III 2015-I - 2015-II	Versión: 0.9
Planificación	Fecha 2/11/2015
APLICACIÓN MOVIL PARA EL APOYO DE UBICACIÓN DE COMIDAS TÍPICAS EN DIFERENTES DEPARTAMENTOS EN LA PLATAFORMA ANDROID STUDIO	

Calendarización del Desarrollo de Software

Calendario del Proyecto

A continuación se presenta un calendario de las principales tareas del proyecto incluyendo sólo las fases de Inicio y Elaboración. Como se ha comentado, el proceso iterativo e incremental de la metodología SCRUM está caracterizado por la realización en paralelo de todas las disciplinas de desarrollo a lo largo del proyecto, con lo cual la mayoría de los artefactos son generados muy tempranamente en el proyecto pero van desarrollándose en mayor o menor grado de acuerdo a la fase e iteración del proyecto.



APLICACIÓN MOVIL PARA EL APOYO DE UBICACIÓN DE COMIDAS TÍPICAS EN DIFERENTES DEPARTAMENTOS EN LA PLATAFORMA ANDROID STUDIO SOTF-III 2015-I - 2015-II	Versión: 0.9
Planificación	Fecha 2/11/2015
APLICACIÓN MOVIL PARA EL APOYO DE UBICACIÓN DE COMIDAS TÍPICAS EN DIFERENTES DEPARTAMENTOS EN LA PLATAFORMA ANDROID STUDIO	

