

서주희

이메일: sjuhee9712@gmail.com

연락처: 01046406319

[반응형 웹 개발과 퍼블리싱이 가능합니다.]

총 5개의 웹사이트 퍼블리싱 및 배포 경험을 보유하고 있습니다. 그중 3개는 PC와 모바일 모두에서 최적화된 반응형 웹으로 개발했습니다. 주로 Figma에서 설계된 UI 기획서를 기반으로 작업하여, 다양한 기기와 해상도에서 일관된 사용자 경험을 제공했습니다.

[API와 라이브러리 통신에 능숙합니다.]

다양한 API와 라이브러리를 사용하여 복잡한 기능을 구현하는 데 능숙합니다. MongoDB와 Next.js API Routes를 활용해 API를 설계하고, 복잡한 작업 흐름을 처리하거나 다양한 시스템 간의 데이터 통신을 관리한 경험이 있습니다. 물론, 팀 내에서 개발된 API와 통신하며 기획에 맞는 기능을 성공적으로 구현한 경험도 다수 있습니다.

경력

예이랩스주식회사

2022.06 - 2024.07

개발팀/사원

● NNN DAO 웹 앱 신규 개발 2024.03 - 2024.04

- 개발 인원: 프론트엔드 1명
- 프로젝트 개요: 게임 및 엔터테인먼트 콘텐츠 제작과 소비를 혁신하는 NNN 서비스의 DAO(탈중앙화 자율 조직) 웹 애플리케이션
- 웹 앱 주소: <https://dao.nnn.so/>
- 사용 기술: Next.js, React, HTML, CSS, Typescript, TailwindCSS, MongoDB, Wagmi, GSAP
- 담당 역할
 1. placeholder 이미지 자동 제공하는 이미지 컴포넌트 생성해 레이아웃 시프트 현상 제거
 2. MongoDB와 Next.js API Routes를 활용해 멤버 목록 조회 API 구현, 역할 기반 필터링 및 커서 기반 페이징으로 성능 최적화
 3. ISR 적용을 통해 SSR 대비 멤버 상세 페이지의 실시간 데이터 갱신 및 성능 최적화

● 가상 자산 투자 커뮤니티 웹 앱 신규 개발 2023.11 - 2024.01

- 개발 인원: 프론트엔드 1명, 백엔드/블록체인 1명
- 프로젝트 개요: 가상 자산 투자 커뮤니티 플랫폼
- 사용 기술: Next.js, React, HTML, CSS, Typescript, TailwindCSS, MongoDB, Wagmi, GSAP
- 담당 역할
 1. 화이트리스트 확인 및 추천인 코드 검증 후, USDT 컨트랙트 승인 및 노드 컨트랙트 민팅 트랜잭션 처리
 2. 추천인 코드 소유자의 블록체인 지갑 주소 조회 API 추가 구현
 3. 전체 API를 스웨거로 문서화하여 개발팀 내 개발 및 테스트 효율성 향상

4. 컨트랙트 메서드, 블록체인 지갑 연결 및 API 호출 결과를 통일된 에러 객체로 반환해 디버깅 및 사용자 피드백 개선

● **에이랩스 자사 공식 웹 사이트 개발** 2023.12 - 2024.01


- 개발 인원: 프론트엔드 1명
- 프로젝트 개요: Web3 회사 에이랩스의 자사 공식 웹 사이트
- 웹 사이트 주소: <https://yaylabs.io/>
- 사용 기술: Next.js, React, HTML, CSS, Typescript, TailwindCSS, Redux Toolkit, GSAP
- 담당 역할
 1. GSAP를 활용하여 스크롤, marquee 등 총 4가지의 애니메이션을 구현해 인터랙션 향상
 2. SEO 최적화를 통해 회사 이름 키워드로 구글 검색 순위 1위 달성
 3. 웹사이트 배포 후 1명의 지원자를 유도해 채용까지 연결

● **APE UNIVERSE 웹 앱 신규 개발** 2023.09 - 2023.11

- 개발 인원: 프론트엔드 1명
- 프로젝트 개요: 스토리텔링을 통한 브랜드 전략을 구현하는 글로벌 플랫폼
- 웹 앱 주소: <https://apeuniversebystarboys.xyz/>
- 사용 기술: Next.js, React, HTML, CSS, Typescript, TailwindCSS, MongoDB, Wagmi, GSAP
- 담당 역할
 1. Wagmi를 활용해 지갑 커넥터 API를 통일된 인터페이스로 관리하고, 오류 발생 시 사용자에게 명확한 피드백 제공
 2. GSAP로 로켓 발사, 부저 클릭, 행성 이동 등의 애니메이션을 구현해 주요 브라우저에서 프레임 드롭 없이 일관된 퍼포먼스 유지
 3. 블록체인 지갑 연결과 BAYC 소유 여부를 실시간으로 확인해 홀더만 접근 가능한 신청 페이지 구현

● **ARTIVIST 공식 웹 앱 신규 개발** 2023.04 - 2023.06

- 개발 인원: 프론트엔드 1명
- 프로젝트 개요: 복합 예술 문화단체인 ARTIVIST의 공식 웹 애플리케이션
- 웹 앱 주소: <https://artistglobal.com/>
- 사용 기술: Next.js, React, HTML, CSS, Typescript, TailwindCSS, Redux Toolkit, MongoDB, GSAP
- 담당 역할
 1. PC와 모바일, 총 2가지 기기에서 반응형 웹 구현
 2. GSAP와 스크롤 기반 이미지 시퀀스 애니메이션을 통해 몰입감 있는 사용자 경험을 제공
 3. MongoDB와 Next.js API Routes, Google APIs를 사용해 멤버십 신청서 제출 기능 구현
 4. getServerSideProps를 getStaticProps로 변경하여 사이트 진입 속도를 4초에서 1초로 75% 개선
 5. 성공적인 웹사이트 배포를 통해 Dustin Yellin, Agostino Iacurci 작가의 전시를 런칭

(주) 골프존 
스마트골프장개발팀/프로

2021.06 - 2022.06

● **골프장 관제 웹 애플리케이션 신규 개발** 2022.04 - 2022.04

- 개발 인원: 프론트엔드 2명, 백엔드 3명
- 프로젝트 개요: 골프장 내 사용자 실시간 위치, 그린 내 홀컵 위치를 표시하는 골프장 관제 서비스
- 사용기술: React, HTML, CSS, Javascript
- 담당 역할
 1. 실시간 골프장 진행 및 대기 상태 모니터링 시스템 구현, setInterval을 사용하여 10초 간격으로 데이터 자동 업데이트
 2. 위/경도 위치 정보를 픽셀 좌표로 변환해 지도에 시각적으로 표시하는 알고리즘 개발
 3. 지도 상의 사용자 위치에 마우스 오버 시 popper로 사용자 정보를 표시하도록 해 직관적인 사용자 인터페이스 구현

● **골프존앨범 어드민 웹 애플리케이션 개발** 2021.11 - 2022.03

- 개발 인원: 프론트엔드 2명, 백엔드 1명
- 프로젝트 개요: 골프존앨범 관련 지표 확인 및 효율적인 서비스 운영을 위한 관리툴
- 사용기술: React, HTML, CSS, Javascript
- 담당 역할
 1. 골프존앨범에 업로드 된 사용자 피드 중 베스트 피드 콘텐츠를 관리하는 페이지 개발
 2. 골프존앨범의 KPI 지표 확인 및 엑셀 파일 다운로드 기능을 개발하여, 지표 관리 담당자의 업무 시간을 90% 단축
 3. 회원원 기록 조회 페이지 개발로 관리자들의 데이터 접근성 개선

학력	경기대학교 컴퓨터공학부 학사	2016.03 - 2021.02
----	---------------------------	-------------------

스킬	JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, React, Next.js, Redux, MongoDB, Git, Github, Slack, JIRA, Notion	
----	-----------------------------------------------------------------------------------------------------	--

수상 및 기타	정보처리기사 한국산업인력공단에서 발급된 정보처리기사 자격증을 보유하고 있습니다.	2019.08
---------	--------------------------------------------------------	---------

링크	https://juhee-portfolio.vercel.app/ 제가 직접 디자인하고 개발한 포트폴리오 사이트입니다.	
----	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--