# Raindrop 系列分组密码算法 设计文档

王美琴 李永清 李木舟 付勇 樊燕红 黄鲁宁 山东大学密码技术与信息安全教育部重点实验室

# 1 算法描述

#### 1.1 算法参数

本文档给出了一种新型分组密码算法—Raindrop。该算法共包含 3 种版本,Raindrop-128-128、Raindrop-128-256 以及 Raindrop-256-256,每个版本的参数详见表 1。

版本	分组长度	密钥长度	轮数
Raindrop-128-128	128	128	60
Raindrop-128-256	128	256	80
Raindrop-256-256	256	256	100

表 1: Raindrop 算法的三种版本

#### 1.2 算法结构

#### 1.2.1 分组长度为 128 比特的算法结构

Raindrop-128-128/256 算法采用两支的 Feistel 结构,对 128 比特长度的明文进行操作。将 128 比特的明文从右到左标号,序号从 0 开始至 127。128 比特的明文在运算时被分成左右两支,第 64 到 127 比特作为左支的 64 比特的状态值,第 0 到 63 比特作为右支的 64 比特的状态值。算法 1 轮的结构如图 1(a)所示,右支 64 比特异或 64 比特轮密钥 $K_r$ ,与通过轮函数 $RF_{64}$ 的左支进行异或,然后交换左右支,注意算法最后一轮不进行交换。其中 $RF_{64}$ 是 Raindrop-128-128/256 的轮函数,包含 S 盒(Sbox)、行混合(MixRow)和比特级循环移位(BitRot)三种操作,加密算法的整体结构如图 1(b)所示,解密时只需将密文作为"明文"输入到加密流程中,但是使用的轮密钥的顺序反序,即依次使用 $K_r,K_{r-1},\cdots,K_1$ 作为每一轮的轮密钥。

算法的轮函数 $RF_{64}$ 对 64 比特的状态进行操作,此 64 比特的状态可以表示成4×4的二维数组,称作状态矩阵。给定 64 比特的状态 $p_0p_1 \dots p_{15}$ ,可以将其按照如下顺序映射成4×4的状态矩阵:

$$\begin{pmatrix} p_0 & p_4 & p_8 & p_{12} \\ p_1 & p_5 & p_9 & p_{13} \\ p_2 & p_6 & p_{10} & p_{14} \\ p_3 & p_7 & p_{11} & p_{15} \end{pmatrix},$$

其中 $p_i$ 的长度 $|p_i|$ 满足: 当i=0,4,8,12,2,6,10,14时,有 $|p_i|=3$ ;其余情况下,有 $|p_i|=5$ 。每一个 $p_i$ 在本文中被称为一个 word,因此 64 比特的状态可以分成 16个 word 的组合。

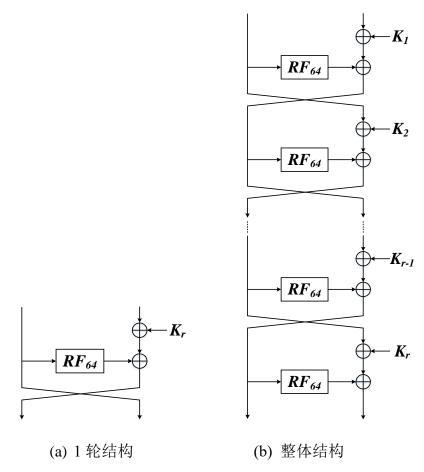
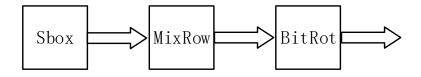


图 1: Raindrop-128-128/256 加密算法

轮函数 $RF_{64}$ 对此状态矩阵依次利用三种操作进行更新: S 盒 (Sbox)、行混合 (MixRow) 和比特级循环移位 (BitRot)。



#### 1. S 盒 (Sbox)

算法采用两种不同大小的 S 盒,分别是 3 比特 S 盒。两种 S 盒的构造方式是相同的,均是采用 Keccak 的 S 盒的构造方式,如图 2 所示。其中符号

"**v**"代表比特级取反运算," $\Box$ "代表比特级与运算," $\oplus$ "代表比特级异或运算。对于k比特的 S 盒,假设输入为( $x_{k-1}, x_{k-2}, \cdots, x_1, x_0$ ),输出为( $y_{k-1}, y_{k-2}, \cdots, y_1, y_0$ ),则

$$y_i = x_i \oplus \left( \sim x_{(i-1) \mod k} \right) \& x_{(i-2) \mod k}$$

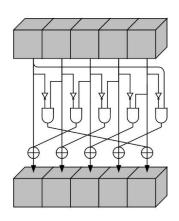


图 2: Keccak 的 5 比特 S 盒的构造方式

## 2. 行混合 (MixRow)

行混合矩阵为

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

此矩阵右乘状态矩阵,可以得到行混合之后的值,即:

$$\begin{pmatrix} p_{0} & p_{4} & p_{8} & p_{12} \\ p_{1} & p_{5} & p_{9} & p_{13} \\ p_{2} & p_{6} & p_{10} & p_{14} \\ p_{3} & p_{7} & p_{11} & p_{15} \end{pmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} p_{4} \oplus p_{12} & p_{8} \oplus p_{12} & p_{0} & p_{0} \oplus p_{4} \\ p_{5} \oplus p_{13} & p_{9} \oplus p_{13} & p_{1} & p_{1} \oplus p_{5} \\ p_{6} \oplus p_{14} & p_{10} \oplus p_{14} & p_{2} & p_{2} \oplus p_{6} \\ p_{7} \oplus p_{15} & p_{11} \oplus p_{15} & p_{3} & p_{3} \oplus p_{7} \end{pmatrix}$$

#### 3. 比特级循环移位(BitRot)

记状态矩阵的第i列的级联值为 $Col_i = p_{4i} \parallel p_{4i+1} \parallel p_{4i+2} \parallel p_{4i+3}$ ,其中 $0 \le i \le 3$ ,对每一列按照下述方式进行比特级的循环移位,即: $Col_0$ 不变, $Col_1$ 向左循环 6 比特, $Col_2$ 向左循环 7 比特, $Col_3$ 向左循环 12 比特。

#### 1.2.2 分组长度为 256 比特的算法结构

Raindrop-256-256 算法也采用两支的 Feistel 结构,其使用与 Raindrop-128-128/256 算法中使用的 $RF_{64}$ 类似结构的轮函数 $RF_{128}$ ,但 $RF_{128}$ 处理 128 比特的数据。算法对 256 比特长度的明文进行操作,将明文分成左右两支,每支 128 比特。256 比特明文的第 128 到 255 比特作为左支的 128 比特的状态值,第 0 到 127 比特作为右支的 128 比特的状态值。右支 128 比特异或 128 比特轮密钥 $K_r$ ,与通过轮函数 $RF_{128}$ 的左支进行异或,然后交换左右支,注意算法最后一轮不进行交换。加密算法的整体结构如图 3 所示,解密时只需将密文作为"明文"输入到加密流程中,但是使用的轮密钥的顺序反序,即依次使用 $K_r$ ,  $K_{r-1}$ , … ,  $K_1$ 作为每一轮的轮密钥。

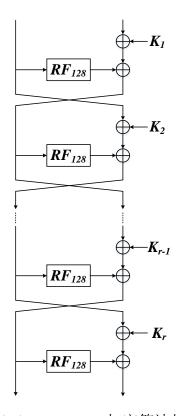


图 3: Raindrop-256-256 加密算法的整体结构

算法的轮函数 $RF_{128}$ 对 128 比特的状态进行操作,此 128 比特的状态可以表示成 $4\times4$ 的二维数组,称作状态矩阵。给定 128 比特的状态 $p_0p_1\dots p_{15}$ ,可以将其按照如下顺序映射成 $4\times4$ 的状态矩阵:

$$\begin{pmatrix} p_0 & p_4 & p_8 & p_{12} \\ p_1 & p_5 & p_9 & p_{13} \\ p_2 & p_6 & p_{10} & p_{14} \\ p_3 & p_7 & p_{11} & p_{15} \end{pmatrix},$$

其中 $p_i$ 的长度 $|p_i|$ 满足: 当i = 0,4,8,12,2,6,10,14时,有 $|p_i| = 7$ ; 其余情况下,有 $|p_i| = 9$ 。与 $RF_{64}$ 类似, $RF_{128}$ 对此状态矩阵依次利用三种操作进行更新: S 盒 (Sbox)、行混合(MixRow)和比特级循环移位(BitRot)。

#### 1. S 盒 (*Sbox*)

与 Raindrop-128-128/256 算法类似,Raindrop-256-256 算法采用两种不同大小的 S 盒,分别是 7 比特和 9 比特 S 盒。S 盒的构造方式采用 Keccak 的 S 盒的构造方式。

2. 行混合 (MixRow)

行混合矩阵为

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

与 128 分组类似, 此矩阵右乘状态矩阵, 可以得到行混合之后的值。

3. 比特级循环移位(BitRot)

记状态矩阵的第i列的级联值为 $Col_i = p_{4i} \parallel p_{4i+1} \parallel p_{4i+2} \parallel p_{4i+3}$ ,其中 $0 \le i \le 3$ ,对每一列按照下述方式进行比特级的循环移位: $Col_0$ 不变, $Col_1$ 向左循环 12比特, $Col_2$ 向左循环 14比特, $Col_3$ 向左循环 24比特。

#### 1.3 密钥生成算法

#### 1.3.1 Raindrop-128-128 的密钥生成算法

假设我们需要生成R轮的轮密钥,那么首先将 128 比特的主密钥赋给密钥状态 $TK_1$ ,然后按照图 4 所示的方式依次生成密钥状态 $TK_r$ ,其中r代表轮数,满足  $2 \le r \le R$ , $r || 0 \dots 0$ 是密钥生成算法中使用的轮常数,  $0 \dots 0$ 代表 64 比特的"0",即轮常数异或在 $TK_r^3$ 上, $A^4$ 代表执行连续的 4 次 A 函数。在执行 A 函数时,将 128 比特的密钥状态分成 8 块,每块 16 比特,即 $TK_r = TK_r^0 \parallel TK_r^1 \parallel TK_r^2 \parallel TK_r^3 \parallel TK_r^4 \parallel TK_r^5 \parallel TK_r^6 \parallel TK_r^7$ 。A 函数具体的形式见图 5,其中符号"》"代表右移操作,

"《《"代表左循环移位操作。注意函数的最后一步是对这 128 比特的状态进行一个整体的左循环移 5 位的操作。第r轮的 64 比特的轮密钥 $K_r$ 是 $TK_r$ 的第 64 至 127 比特,即 $K_r = TK_r$ [127: 64]。

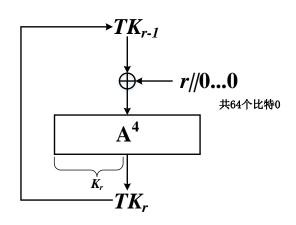


图 4: Raindrop-128-128 的密钥生成算法

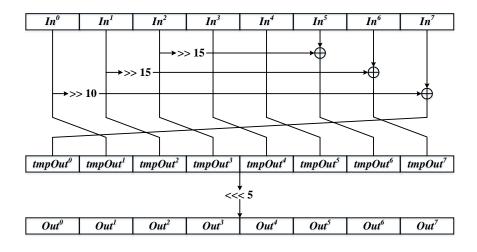


图 5: A 函数

#### 1.3.2 Raindrop-128-256 的密钥生成算法

Raindrop-128-256 算法的密钥生成算法的整体结构与 Raindrop-128-128 类似,首先将 256 比特的主密钥赋给密钥状态 $TK_1$ ,然后按照图 6 所示的方式依次生成密钥状态 $TK_r$ ,其中r代表轮数,满足2  $\leq r \leq R$ , $r||0 \dots 0$ 是密钥生成算法中使用的轮常数,0 …0代表 160 比特的"0",即轮常数异或在 $TK_r^2$ 。 $B^4$ 代表执行连续的4 次 B 函数。在执行 B 函数时,将 256 比特的密钥状态分成 8 块,每块 32 比特,即 $TK_r = TK_r^0 \parallel TK_r^1 \parallel TK_r^2 \parallel TK_r^3 \parallel TK_r^4 \parallel TK_r^5 \parallel TK_r^6 \parallel TK_r^7$ 。B 函数具体的形式见图 7,其中符号"》"代表右移操作,"《"代表左移操作,"《"代表左循环移位

操作。注意函数的最后一步是对这 256 比特的状态进行一个整体的左循环移 13 位的操作。第r轮的 64 比特的轮密钥 $K_r$ 是 $TK_r$ 的第 240 至 255 比特,第 208 至 223 比特,第 166 至 181 比特,第 144 至 159 比特的级联值,即: $K_r$  =  $TK_r$ [255: 240] ||  $TK_r$ [223: 208] ||  $TK_r$ [181: 166] ||  $TK_r$ [159: 144]。

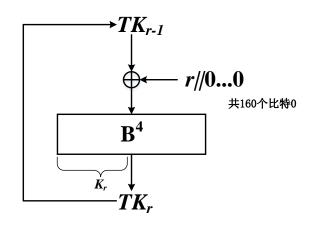
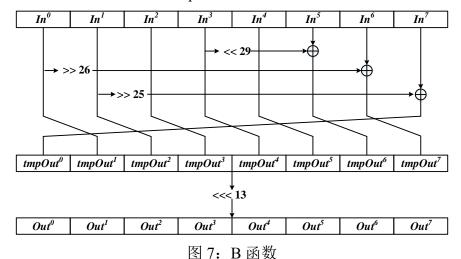


图 6: Raindrop-128-256 的密钥生成算法



# 1.3.3 Raindrop-256-256 的密钥生成算法

Raindrop-256-256 的密钥生成算法与 Raindrop-128-256 算法的密钥生成算法相同,只不过 Raindrop-256-256 使用 128 比特的轮密钥。第r轮的 128 比特的轮密钥 $K_r$ 是 $TK_r$ 的第 128 至 255 比特,即: $K_r = TK_r$ [255:128]。

# 2 设计原理

在设计过程中,主要考察硬件实现的效率。本分组密码采取类 Keccak 非线

性函数作为 S 盒,主要原因是延时短,软件实现抵抗测信道攻击。为了便于分析, 我们采取线性的密钥生成算法,通过搜索扩散性来选取参数。

# 3 安全性分析

本节分别从差分分析和线性分析的角度对 Raindrop 算法三种版本的安全性进行深入的研究。在研究过程中,我们使用基于 STP 搜索工具构建的自动化搜索模型来寻找相应的区分器,对我们研究算法的安全性起到了有效的帮助。

#### 3.1 差分分析

在一条差分路线中,如果 S 盒的输入差分不是 0,则其被称为活性 S 盒。显然,如果差分路线中包含的活性 S 盒的个数越少,其路线概率越高。因此最小的活性 S 盒个数可以用来衡量分组密码算法抵抗差分分析的能力。

利用 STP 搜索工具建立的自动化搜索模型, 我们发现 Raindrop-128-128/256 算法 16 轮最小活跃 S 盒个数为 34, Raindrop-256/256 算法 16 轮最小活跃 S 盒个数大于等于 32。

根据 S 盒的差分分布表,我们可知 3 比特、5 比特、7 比特、9 比特 S 盒的非 0 差分传播概率的最大值均为 $2^{-2}$ ,所以对于分组长度为n比特的算法而言,当最 小活性 S 盒的个数大于n/2时(其中n为分组长度),将不存在有效的差分路线。 因此 Raindrop-128-128/256 算法不存在 32 轮及更长轮数的有效的差分路线。 由于 Raidrop-256-256 算法 16 轮的最小活性 S 盒的个数大于等于 32,因此其 32 轮的最小活性 S 盒的个数将大于等于 64,64 轮的最小活性 S 盒的个数将大于等于 128,即不存在 64 轮及更长轮数的有效的差分路线。

因此,Raindrop 算法是抵抗差分攻击的,同时,我们认为Raindrop 算法设置的轮数也是足够抵抗相关密钥分析的。

#### 3.2 线性分析

与差分分析类似,在一条线性路线中,如果 S 盒的输出掩码不是 0,则其被称为活性 S 盒。同时,如果线性路线中包含的活性 S 盒的个数越少,路线的相关性越大。因此最小的活性 S 盒个数可以用来衡量分组密码算法抵抗线性分析的

能力。

我们搜索发现 Raindrop-128-128/256 算法 16 轮最小活跃 S 盒个数等于 32, Raindrop-256-256 算法 16 轮最小活跃 S 盒个数等于 32。

记此条线性路线的偏差是 $Cor^{-2}$ ,则此条线性路线去做密钥恢复时所需要的数据复杂度大概是 $Cor^{-2}$ 。因此当 $Cor^{-2} < 2^n$ 时,这条相关路线才被称作有效路线。根据 S 盒的线性近似表,我们可知 3 比特、5 比特、7 比特、9 比特 S 盒的非 0 掩码传播相关性的最大值均为 $2^{-1}$ 。因此当路线中包含的最小活性 S 盒的个数大于n/2时(其中n为分组长度),将不存在有效的线性路线。因此,对于Raindrop-128-128/256 而言,其不存在 32 轮及更长轮数的有效的线性路线。由于Raidrop-256-256 算法 16 轮的最小活性 S 盒的个数等于 32,因此不存在 64 轮及更长轮数的有效的线性路线。

因此, Raindrop 算法是抵抗线性攻击的。

#### 3.3 不可能差分分析

不可能差分分析是差分分析的一个变种,不可能差分分析与经典差分分析不同的地方在于,经典的差分分析利用高概率差分来回复密钥,而不可能差分分析是寻找一条不可能的差分路径,即这条差分路径的概率为0,从而排除那些导致概率为0的差分出现的候选密钥。

对于 Raindrop-128-128/256 和 Raindrop-256-256 算法来说,均不存在 13 轮及以上的 1-1-word 的不可能差分。

因此, Raindrop 算法是抵抗 1-1-word 不可能差分的。

#### 3.5 积分分析

积分攻击可以看作差分攻击的一种推广,积分攻击将状态进行加和,通过分析特定比特位上的元素出现次数的奇偶性来确定该比特位上所有值的异或值,从而判断该位置比特的平衡性。积分攻击不需要对密钥进行计数,淘汰不通过检测的密钥来达到攻击的目的。

Raindrop-128-128/256 积分区分器最长为 7 轮, Raindrop-256-256 积分区分器最长为 13 轮。

因此 Raindrop 算法是抵抗积分攻击的。

#### 3.6 零相关分析

作为线性分析的一种,零相关线性分析与不可能差分分析的思想一致,其利用相关度为 0 的线性路线来做密钥恢复攻击。

在限定输入掩码和输出掩码各只有一个 word 活跃的前提下,对于 Raindrop-128-128/256 算法,我们找到的最长的零相关线性路线是 10 轮,对于 Raindrop-256-256 算法,我们找到的最长的零相关线性路线是 12 轮。

因此, Raindrop 算法是抵抗零相关分析的。

## 4 性能分析

#### 4.1 ASIC 平台下硬件性能分析

为了便于考察硬件性能进而指导算法的设计,我们利用 Verilog HDL 语言对 Raindrop 系列分组密码算法进行了基于轮的实现,硬件仿真数据如下表 2。结果显示 Raindrop 的延时和面积优势较大。

算法	面积	延时	轮	吞吐量	吞面比(Mbits/
	(GE)	(ns)	数	(Mbits/s)	(s*GE))
Raindrop-128-	3054.02	0.80	60	2666.67	0.87
128	3034.02	0.80	60	2000.07	0.87
Raindrop-128-	4101.79	0.78	80	2051.28	0.50
256	4101.79				
Raindrop-256-	(227.50	0.77	100	3324.68	0.53
256	6327.50				

表 2: Raindrop 算法硬件性能

注:

(1) Area:表示综合得到的硬件面积,单位为GE。

(2) Cycles: 为加/解密一个分组所需要的时钟数。

(3) TP<sub>MAX</sub>: 吞吐量(单位为 Mbit/s)。

(4) Through/Area: 吞面比,为综合指标,表示单位门电路下对应的吞吐量大小(单位为 Mbits/(s\*GE))

#### 4.2 软件性能分析

表 3: Raindrop 算法加密软件性能

算法	数据长度	速度(cpb)	代码长度	内存消耗
Raindrop-128-128	256B	11.07	4.24k	4k
	2M	6.67	4.24k	4k
Raindrop-128-256	256B	14.18	4.09k	5.2k
	2M	8.45	4.09k	5.2k
Raindrop-256-256	256B	21.50	6.88k	15.5k
	2M	10.82	6.88k	15.5k

- 注: (1)测试平台为 Win7 home, i7 6700, 8G DDR4 1066M, 机械混合硬盘 500G;
  - (2) 内存消耗为轮密钥和临时变量所占内存大小。

# 5 优缺点声明

#### 优势说明

本算法采用低延时 S 盒和行混合矩阵,具有较少的异或数,使得算法硬件实现效率较高。同时,S 盒采用 3、5 组合,7、9 组合,进而组成 64 分组和 128 分组的状态,从而能够利用类 Keccak 非线性函数。

### 附录

#### 附录1测试向量

#### Raindrop-128-128 测试向量

**密钥:** 0x0000001000200030004000500060007

明文:

左支: 0x3535565677779898 右支: 0x6525267687874858

密文:

左支: 0x3bd76742142e91a6 右支: 0xe1d8474958fcbef6

#### Raindrop-128-256 测试向量

#### 密钥:

0x000000000000010000002000000030000000400000050000000600000007 明文:

左支: 0x3535565677779898 右支: 0x6525267687874858

密文:

左支: 0x54d2a8e648f17293 右支: 0xa704c4527405bc96

#### Raindrop-256-256 测试向量

#### 密钥:

0x0000000000000100000020000000300000040000005000000060000007 明文:

左支: 0x03051313050621140707231509082516 右支: 0x23153323251623242717232529182526

密文:

左支: 0x 4ee7dfdcba7d138a8f506219c61e43ed 右支: 0x 19c5244b06e2d6913a9b2bc7436e688c