

B2B 商城体验调优

...

老张

内容

- 缓存路过的页面(cache)
- 动画(前进后退)
- 滚动位置
- 动画卡顿
- 还是掉帧？

缓存路过的页面

- 模拟浏览器的历史记录(为了知道前进后退)
- vue keepAlive 组件允许缓存组件(不需要重新创建)
 - include 属性
 - ps: 不要用 github 上推荐的 v-if 来处理。

动画

- 有了历史记录
- 使用环境仅限于 app 里面
- 结果: 可以判断当前动作的前进后退

滚动位置

- `keepAlive` 并不会保留组件在 DOM 中
 - 组件重新加到 DOM 之后, 滚动信息没有保留。
- 使用 directive: `v-scroll-memory`
 - 记录元素滚动位置
 - 页面返回的时候, 将位置设置回去。

动画卡顿

- 页面转换过程中执行 js
 - 网络请求, 定时器
 - 数据更新引起的 DOM 更新
 - 触发了垃圾回收 (GC)
- 解决
 - 动画过程中停止相关任务的执行, 动画完成之后恢复
 - 网络请求, 定时器处理
 - vuex 的 commit 数据更新, 导致 DOM 更新

还是卡顿

- 跑一下 profile, 定位性能问题
 - composite layer 花费时间太久？
 - 使用新的布局 flex
 - 是不是遇到 bug
 - css 动画是否用对？
 - left, width 这些会触发重新计算布局
 - 使用太过消耗性能的 css 属性？
 - 渐变, 阴影
 - will-change 属性告诉浏览器, 准备执行动画
 - ...
- 在 IOS 或者是 Android 6 以上才开启 DOM
- 延长动画时间
 - 0.3s → 0.44s

最后：

- 差距还很大, 但值得期待和努力
 - [code](#)
 - [samples](#)