Тех.задание на разработку ПО

Игра «Tetris»

Задача: разработать игру по типу «Tetris» представляет собой программу, в которой блоки перемещаются с верхней части экрана в нижнюю под управлением игрока в виде перемещения по горизонтали и поворота блока по часовой стрелке.

Целью игры является заполнение одного или нескольких рядов элементами блоков, как только происходит заполнение ряда, это n-ое количество рядов убирается и ряды, находящиеся выше убираемого(-ых), смещается(-ются) на количество убранных рядов; Проигрыш наступает в случае, если новому блоку негде появиться.