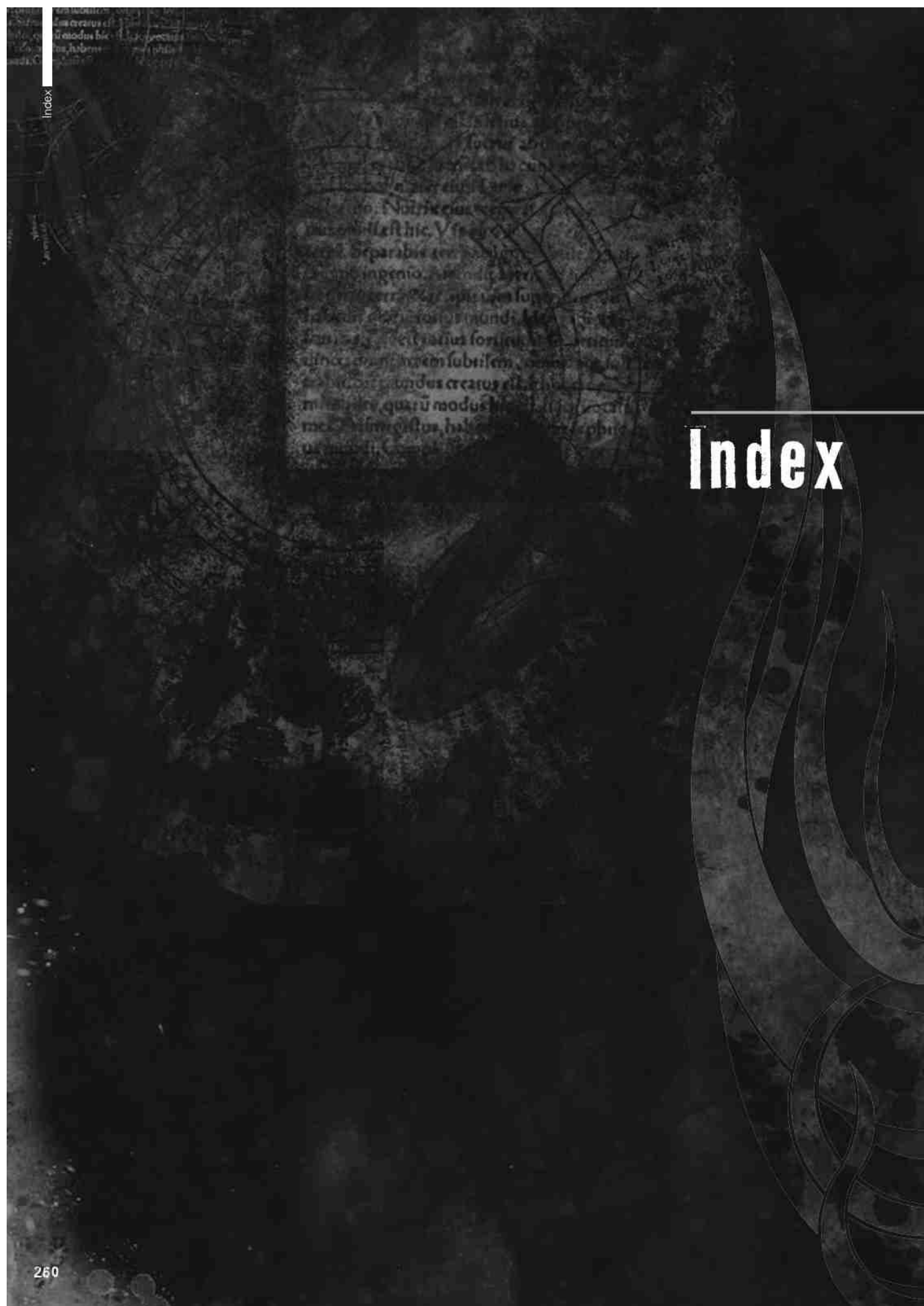


Table des matières

Chapitre Un : Introduction	4	Chapitre Sept : Le quotidien des investigateurs	124
Le jeu en quelques mots.....	7	Chapitre Huit : Les Années folles aux États-Unis	136
Exemple de partie.....	9	Chronologie des Années folles américaines.....	143
De quoi avez-vous besoin pour jouer ?.....	11	Informations utiles pour les investigateurs	
Chapitre Deux : L'Abomination de Dunwich	12	des années 1920.....	144
Chapitre Trois : Création des investigateurs	32	Biographies des années 1920.....	158
Les étapes.....	36	Bibliothèques et musées les plus remarquables.....	189
Interpréter les nombres.....	37	Chapitre Neuf : Conseils aux joueurs	194
Exemple de création d'investigateur.....	39	Mise en scène.....	197
Noms d'époque.....	46	Conseils au sujet des règles.....	203
Autres méthodes de création de personnages –		Chapitre Dix : Annexes	208
Règles optionnelles.....	47	Un peu plus d'un siècle.....	210
Table des demis et des cinquièmes.....	49	Transports.....	223
Aide-mémoire : création des investigateurs.....	50	Liste de prix à l'époque classique.....	224
Chapitre Quatre : Occupations	52	Liste de prix à l'époque moderne.....	229
Liste des occupations.....	57	Armes.....	231
Chapitre Cinq : Compétences	80	Conversion depuis les éditions précédentes.....	237
Liste des compétences.....	84	Fiche d'investigateur	
Niveaux de vie.....	90	Période classique.....	239
Sceptique ou croyant ?.....	97	Période moderne.....	241
Règles optionnelles.....	105	1890.....	243
Chapitre Six : Organisations pour investigateurs	106	Mémorial	245
Exemples d'investigateurs.....	110	Index	259
Membres de la Société pour l'Exploration			
de l'Inexpliqué.....	121		





0-913^E Sud..... 115**A**

Acrobate.....58

Acteur (de cinéma).....63

Acteur (de théâtre).....63

Aéronefs privés..... 155

Âge.....40

Agent fédéral.....58

Agriculteur.....58

Aide-soignant.....58

Aliéniste.....58

Alpiniste.....59

Années folles..... 141

Anthropologie.....86

Antiquaire.....59

Apparence.....39

Archéologie.....87

Archéologue.....59

Architecte.....59

Arcs.....91

Armement..... 230, 232

Armes..... 133, 233

Armes à feu..... 148, 157

Armes blanches..... 234

Armes de poing..... 91, 157, 235

Armes de trait..... 234

Armes illégales..... 231

Armes lourdes.....91, 238

Arnaqueur.....64

Artillerie.....87

Artisan.....59

Artiste plasticien.....60

Artiste scénique.....60

Artistes..... 161

Arts et métiers.....87

Aspect.....46

Astronomie..... 104

Athlète.....60

Athlètes..... 180

Autocars..... 154

Automobiles..... 152

Autopsie..... 150

Aventuriers..... 160

Aviateur.....77

Avions taxis..... 155

Avocat.....60

B

Bagage criminel.....50

Bagage du Mythe.....51

Bagage médical.....50

Bagage militaire.....50

Bagage policier.....50

Balistique..... 150

Baratin.....88

Barman.....61

Baroudeur.....61

Bateaux..... 154

Beaux arts.....88

Bibliothécaire.....61

Bibliothèque.....88

Bibliothèques.....	130, 191	Cirque Wrath.....	113	Cow-boy.....	64
Biographies.....	160	Combat.....	208	Crédit.....	44, 92
Biologie.....	104	Combat à distance.....	91	Criminel.....	64
Botanique.....	104	Combat rapproché.....	91	Criminel indépendant.....	65
Boxeur.....	61	Comédie.....	88	Criminels.....	183
Braqueur de banque.....	64	Comédien.....	62	Crochetage.....	92
Bûcheron.....	76	Commerçant.....	63	Croque-mort.....	66
Bus.....	146	Communications.....	230, 231	Croyances.....	46
But.....	132	Communications codées.....	135	Croyant.....	99
		Compagnons de Wipers.....	112	Cryptographie.....	105
C		Compétence.....	85		
Cadre.....	67	Compétence (points de).....	44	D	
Cadre du jeu.....	13	Compétences.....	207	Dame.....	68
Cambrioleur.....	65	Compétences (liste des).....	86	Déguisements.....	135
Caméra.....	152	Compétences sociales.....	89	Demis et cinquièmes.....	51
Camions.....	154	Compétition.....	9	Déprogrammeur.....	66
Capital.....	49	Comptabilité.....	91	Dés.....	13, 205
Caractéristiques.....	38	Comptable.....	63	Description.....	46
Carrure.....	42	Concepteurs.....	161	Détective (d'agence).....	66
Cascadeur.....	62	Conducteur.....	63	Détective (privé).....	66
Chance.....	40	Conduire.....	147	Dextérité.....	38
Charme.....	89	Conduite.....	91	Dilettante.....	67
Chasseur de prime.....	62	Conservateur.....	63	Directeur.....	67
Chasseur professionnel.....	62	Constitution.....	38	Discrétion.....	93
Chauffeur.....	63	Contacts.....	131, 207	Distances.....	226
Chef mafieux.....	68	Contrebandier.....	65	Division de recherche de SKT. I I 6	
Chercheur.....	62	Contrefaçon.....	88	Domestique.....	67
Chimie.....	105	Conversion.....	239	Dressage.....	93
Chronologie des années folles		Coopération.....	9	Dresseur.....	67
américaines.....	145	Corps à corps.....	91	Droit.....	93
Cimetières.....	130	Correspondant.....	63	Dynamite.....	133

E		F	
Éclairage	136	Fanatique	68
Écouter	94	Faussaire	65
Écrivain	67	Fléaux	91
Éditeur	67	Fondation Westley Isynwill	129
Éducation	40	Force	38
Églises	130	Fouets	91
Électricité	94, 144	Frangine	65
Électronique	94	Fusées éclairantes	150
Employé	67	Fusils	91, 158, 236
Empreintes digitales	150	Fusils de chasse	158, 236
Enfants de Ratched	120	Fusils d'assaut	237
Enquête	131		
Enquête (procédures d')	129	G	
Enregistrement audio	152	Gangster	68
Épées	91	Garde (monter la)	133
Équipe (composition de l')	135	Gardien de zoo	68
Équipement	48, 136, 228, 232	Garrots	91
Équitation	94	Gentilhomme	68
Érudits	186	Géologie	105
Espèces	49	Gourou	69
Espion	67	Grimper	95
Esquive	95	Groupe (concept de)	111
Estimation	95		
Étudiant	68	H	
Exemple de partie	11	Haches	91
Explorateur	68	Hébergement	227
Explosifs	95, 238	Histoire	95
		Hobo	69
		Homme politique	69
		Hommes d'affaires	181
		Hommes de loi	184
		Hydravions	156
		Hypnose	95
		I	
		Idéologie	46
		Impact	42
		Imposture	96
		Incroyable, mais vrai	114
		Infirmier	69
		Informaticien	70
		Informatique	96
		Ingénierie	105
		Ingénieur	70
		Inspecteur	77
		Intelligence	39
		Internet	130
		Intimidation	96
		J	
		Joueur professionnel	70
		Journaliste	70
		Journalistes	183
		Journaux	130, 193
		Juge	71
		Jumelles	151
		L	
		Laborantin	71
		Lampes au carbure	151

Lance-flammes	91	Missionnaire	74
Lancer	96	Mitraillettes.....	91, 159, 237
Lances	91	Mitrailleuses.....	91, 160, 238
Langue maternelle.....	97	Motivation.....	132
Langues	97	Mouvement	42
Lanternes	136, 151	Moyens de communication.....	152
Lecture sur les lèvres.....	97	Musées.....	191
Libraire	71	Musicien	74
Logements	232	Mythe de Cthulhu	98
Loisirs	230, 232		
Lunette achromatique.....	151		
Lutteur	61		

M

Mafieux	68	Nager	99
Manager	67	Naturalisme	99
Manies.....	209	Niveaux de vie	44
Marchand d'antiquités.....	71	Nombres	39
Marin.....	71	Noms	48
Mathématiques.....	105	Novem Angelus.....	118

Mécanicien	73		
Mécanique.....	97		
Médecin	73		
Médecin légiste.....	74		
Médecine.....	98		
Médecine légale	150		
Médecins	185		
Météorologie.....	105		
Militaires.....	185		
Mineur	76		
Mise en scène.....	199		

N

O

Objectifs (définir des)	205
Occultisme.....	100
Occultiste.....	75
Occultistes.....	187
Occupation.....	42
Occupations (liste des).....	57
Officier.....	75
Ordinateur.....	231
Organisations (exemples d').....	112
Orientation.....	100
Outils	136
Ouvrier.....	75

P

Parapsychologue.....	76
Parapsychologues	187
Permis.....	147
Persuasion.....	100
Petite frappe.....	65
Pharmacien	76
Pharmacologie.....	105
Phobies	209
Photographe.....	76
Photographie.....	88, 131, 151
Physique	105
Pickpocket	100
Pilotage	100
Pilote.....	76
Pirate informatique.....	70
Pister	100
Plan (échafauder un).....	132
Plongée	102
Plongeur	77
Policier	77
Policiers	184
Politiciens.....	186
Pompier	78
Pots-de-vin	131
Pouvoir	40
Premiers soins	102
Presse (agences de)	195
Prix (liste de).....	226, 231
Professeur.....	78

Profil.....44	Société pour l'Exploration de	Typage sanguin..... 150
Prohibition..... 141	l'Inexpliqué..... 123	
Prospecteur.....78	Soldat.....80	V
Prostituée.....78	Sorts..... 133	Vagabond.....81
Psychanalyse..... 102	Spécialité.....85	Valeurs dérivées.....42
Psychanalyste.....79	Stagiaire.....68	Véhicules..... 152
Psychiatre.....79	Styliste.....81	Vendeur.....81
Psychologie..... 103	Surveillance..... 132	Vêtements..... 136, 226, 231
Psychologue.....79	Surveillant d'asile.....81	Voyou.....65
	Survie..... 106	
R	Syndicaliste.....81	Y
Receleur.....65	Syndicalistes..... 184	Yachts..... 155
Registres civils..... 130		
Règles optionnelles..... 107	T	Z
Religieux.....79, 182	Taille.....38	Zoologie..... 105
Repas..... 227	Taxi..... 146	
Reporter.....71	Technologie..... 143	
Résurrectionnistes..... 121	Téléphones portables..... 135	
Routier.....63	Témoins..... 131	
	Test (redoubler un).....85	
S	Tests combinés.....86	
Santé mentale..... 204	Torches électriques..... 151	
Sauter..... 103	Tourisme..... 147	
Sauvage.....79	Trafiquant.....65	
Savoir..... 103	Trajets aériens commerciaux... 155	
Sceptique.....99	Tramway..... 146	
Sciences..... 104	Transport ferroviaire..... 147	
Scientifique.....80	Transports..... 146, 225, 229, 232	
Scientifiques..... 189	Tronçonneuses.....91	
Secrétaire.....80	Trouver objet caché..... 106	
Serveuse.....80	Tueur à gages.....66	