مار و پله

الكوريتم اصلي

- Turn=0 -1
- Pos1=0 Y
- Pos2=0 "
 - Sw=1 -4
- ۵- تا زمانی که (sw==1) دستورات ۵ تا ---- را تکرار کن
 - Rnd<=randomNumber() ?
 - moveForward(turn,rnd,pos1,pos2) -Y
 - ۸- rnd را چاپ کن
 - Show(pos1) -9
 - Show(pos2) 1 ·
 - ۱۱- اگر pos1=25 آنگاه دستور ۱۱ تا ۱۲ را اجرا کن
 - ۱۲- چاپ کن "بازیکن ۱ برنده است"
 - Sw=0 -17
 - ۱۴- اگر pos2=25 آنگاه دستور ۱۳ تا ۱۴ را اجرا کن
 - ۱۵- چاپ کن "بازیکن ۲ برنده است"
 - SW=0 -19
 - ۱۷- اگر turn=1 و 6=!rnd آنگاه دستور ۱۸ را اجرا کن
 - turn=2 -1
 - ۱۹- اگر turn=2 و rnd!=0 آنگاه دستور ۱۹ را اجرا کن
 - Turn=1 Y ·
 - ۲۱- پایان

زير الگوريتم (show(x

- A=x/5 -1
- B=x%5 Y
- ۳- اگر x=0 آنگاه چاپ کن "بیدا نشد"
- ۲- در غیر این صورت اگر 0==5%x آنگاه A و ۵ چاپ کن
 - ۵- درغير اين صورت A+1 و B چاپ كن

زير الگوريتم (turn,rnd,pos1,pos2)

- ۱- اگر turn = 1 آنگاه دستورات ۲ تا 5 را انجام بده
 - ۲- اگر pos1=0 آنگاه دستور ۳ را انجام بده
 - ۳- اگر 6=rnd آنگاه 1=>pos1
- ۴- در غیر این صورت اگر pos1+rnd<=25 آنگاه دستور ۴ تا ۷ را انجام بده
 - Pos1<=pos1+rnd -△
 - ۶- اگر pos1=18 آنگاه 5-pos1

۷- اگر pos1<=13 آنگاه pos1<=13

اگر turn = 2 آنگاه دستورات 9 تا 12 را انجام بده

۹- اگر pos2=0 آنگاه دستور 10 را انجام بده

۱۰ - اگر cnd=6 آنگاه 1=>pos2

۱۱- در غیر این صورت اگر pos2+rnd<=25 آنگاه دستور 12 تا 14 را انجام بده

Pos1=pos1+rnd - ۱۲

۱۳- اگر pos2<=pos2-5 آنگاه pos2<=18

۱۴- اگر pos2<=13 آنگاه pos2<=13

۱۵- برگرد

عدد آینه ای

```
الكوريتم اصلي
                              N را بخوان
        آرایه arr را با ۱۰۰ خانه در نظر بگیر
                                F=fib(n)
                         m=binary(f,arr)
             C=checkPalindrome(m,arr)
                  اگر c==1 چاپ کن "yes"
           در غیر این صورت چاپ کن "no"
                           الگوريتم (fib(n
                      اگر n==1 آنگاه X=0
     در غیر این صورت اگر n==2 آنگاه X=1
    در غير اين صورت (X=fib(n-1)+fib(n-2
                             x را برگردان
                    الگوريتم (binary(n,arr
                                     I=0
تا زمانی که n!=0 دستورات ۳ تا 5 را تکرار کن
                            Arr[i] <= n\%2
                                  N=n/2
                                   I=I+1
                           1-I را برگردان
        الگوريتم (m,arr) دheckPalindrome
```

I=0

تا زمانی که i<=m/2 دستورات 3 تا 4 را تکرار کن

اگر [arr[i]!=arr[m-i+1] آنگاه • را برگردان

I=I+1

1 را برگردان

مرتب سازی

زير الگوريتم (swap(a,i,j T<=a[i] $A[j] \le a[i]$ A[j]=t indexOfMax(a,x) زير الگوريتم I<=1 Index<=1 Max=a[1] تا زمانی که j<=x دستورات ۳ تا ۸ را تکرار کن اگر [max<a[i آنگاه دستورات ۵ تا 7 را انجام بده Max=a[i] Index=i <=i+1 IndexOfMax <= index الكوريتم اصلي عدد n را بخوان آرایه ی a را با n عضو بخوان I<=n تا زمانی i>1 دستورات ۵ تا را تکرار کن X=indexOfMax(a,i) Swap(a,x,i) I<=i-1 A را با n عضو چاپ کن

ماشین متنی

عدد n را بخوان X=numberOfDigit(n) آرایه a را با X خانه در نظر بگیر Number2array(n,a,x) Sw<=1 تا زمانی که Sw=1 دستورات ۶ تا 12 را تکرار کن عدد y را بخوان اگر y=1 آنگاه y=1 shiftLeft(a, x) آنگاه y=2 addOne(a, x) آنگاه y=3 reverse(a, x) آنگاه y=4 اگر y=5 آنگاه y=5 اگر q=6 آنگاه sw=0 پایان رير الگوريتم (numberOfDigit(n I<=0 تا زمانی که n!=0 دستورات ۳ تا 5 را تکرار کن N <= n/10i<=i+1 numberOfDigit<=i زير الگوريتم (n,a) الگوريتم <=1

تا زمانی که n!=0 دستورات ۳ تا 6 را تکرار کن

A[i]<=n%10

الكوريتم اصلي

```
I=i+1
                           Reverse(a,x)
                                  برگشت
              زير الگوريتم (shiftRight(a,x
                                     I=1
                                  T=a[x]
 تا زمانی که i<x دستورات ۴ تا ۵ را تکرار کن
                            A[i+1] \le a[i]
                                   I=i+1
                                 A[1]<=t
                                  برگشت
               زير الگوريتم (shiftLeft(a,x
                                     I=2
                                  T=a[1]
تا زمانی که i<=x دستورات ۴ تا ۵ را تکرار کن
                             A[i-1]<=a[i]
                                   I=i+1
                                 A[x] \le t
                                  برگشت
               addOne(a,x) زير الگوريتم
        آرایه b را با n+1 عضو در نظر بگیر
                                    I<=1
  تا زمانی که i<=x دستورات ۴ تا را تکرار کن
                                B[i]=a[i]
```

N<=n/10

```
I=i+1
```

$$A[i] \le a[x-i]$$

$$A[x-i] \le t$$

ک.م.م و ب.م.م

```
زير الگوريتم (factorization(n,a
```

```
I=2 -1
```

J=1 -Y

S=sqrt(n) -

۴- تا زمانی که i<=s دستورات ۴ تا 13 را تکرار کن

۵- اگر n%i=0 آنگاه دستورات ۵ تا 12 را تکرار کن

 $A[i][1]=i -\hat{r}$

K=0 -Y

۸- تا زمانی که n%i=0 آنگاه دستورات ۸ تا 9 را تکرار کن

N<=n/i -9

K=k+1 - 1 •

A[j][2]=k-11

J=j+1 - 1 Y

|=i+1 - ۱ ٣

A[j][1]=-1 - \ \ \ \

۱۵- برگشت

زير الگوريتم ب.ب.م(a,b)

آرایه C با اندازه ۱۰۰ در نظر بگیر

Ans=1

I<=1

تا زمانی که 1-=![1][a[i][1] دستورات 5 تا ... را تکرار کن

Sw=0

K=0

تا زمانی که 1-=![1][a[j] دستورات 7 تا ۱۱ را تکرار کن

اگر [1][sw=0 و sw=0 آنگاه دستورات ۸ تا ۱۰ را تکرار کن

Sw=1

K=j

J=j+1

اگر sw=1 آنگاه دستورات ۱۱ تا 14 را انجام بده

C[m][1]=A[i][1]

M=m+1

```
C[m][2]=min(A[i][2],B[k][2])
                                   Ans=ans*Pow(c[m][1],c[m][2])
                                                     Ans را برگردان
                                                      الگوريتم ك.م.م
                             ۱- آرایه C با اندازه ۱۰۰ در نظر بگیر
                                                    Ans=1 -Y
                                                      ۱<=1 -۳
           ۴- تا زمانی که 1-=![1][a[i] دستورات ۵ تا ۱۶ را تکرار کن
                                                     Sw=0 -∆
                                                       K=0 -9
                                                       J=1 -Y
   ۸- تا زمانی که 1-=![1][j]d و sw=0 دستورات ۹ تا ۱۲ را تکرار کن
        ۹- اگر [1][a[i][1] آنگاه دستورات ۱۰ تا ۱۱ را تکرار کن
                                                     Sw=1 - 1 .
                                                        K=j - 1 1
                                                     J=j+1 - 1 Y
                                           C[m][1]=A[i][1] - 1 T
                                                   M=m+1 - 19
                                             ۱۵- اگر sw=1 آنگاه
                                      C[m][2]=max(A[i][2],B[k][2])
                                                   در غیر این صورت
                                                   C[m][2]=A[i][2]
                           Ans=ans*Pow(c[m][1],c[m][2]) -1^{\circ}
         ۱۸ - تا زمانی که 1-=![1][b[i] دستورات ۱۹ تا ۳۰ را تکرار کن
                                                     Sw=0 - 19
                                                       K=0 - 7 •
                                                       J=1 - 11
          ۲۲- تا زمانی که 1-=![1][1][a دستورات ۲۳ تا ۲۶ را تکرار کن
۲۳- اگر [1][a[i] و sw=0 آنگاه دستورات ۲۴ تا ۲۵ را تکرار کن
                                                     Sw=1 - 7 4
                                                        K=j - ۲ Δ
                                                      J=j+1 - Y?
                                             ۲۷- اگر sw=0 آنگاه
```

C[m][1]=B[i][1] - 4

M=m+1 - ۲ 9

C[m][2]=B[i][2] -

المارة المارة [1].c[m][2] -۳۱ Ans=ans*Pow(c[m][1],c[m][2]) -۳۲ را برگردان