- ا. و و و و و را بخوان
- play_status=0 .Y
- ۳. تا زمانی که play_status== 0 است تکرار کن از ۴ تا ۶:
 - e mod c == 0 بود آنگاه play_status=1 . اگر
- ۵. اگر b mod c == 0 بود آنگاه b mod c == 0
 - ۶. م a+1->a و a+1->a
 - ۷. اگر play_status= 1 آنگاه چاپ کن:
- ۸. در غیر این صورت اگر play_status=2 انگاه چاپ کن: Player2 wins
 - ۹. در غیر این صورت چاپ کن: Draw
 - ۱۰. توقف کن