# CRONOGRAMA



Programación Entera con Rummikub



# Desarrollo del Borrador y Diseño Lógico del juego

Se redactar el marco teórico y metodologia del paper. Paralelamente, se realiza el análisis lógico del juego Rummikub para identificar las variables clave (fichas, colores, números, combinaciones) que servirán construir la para simulación el modelo matemático.



25-30 de Abril

### Desarrollo del Modelo de Progración Entera y Simulación Completa

plantea modelo matemático variables. con restricciones función objetivo. Se implenta modelo en un lenguje programación (por ejemplo, Python con PuLP o volver). Al mismo tiempo, se completa la simulación del juego y se realiza la integración con el modelo.



#### Demo y Presentacion Final

Se realiza la exposición formal del proyecto, explicación el funcionamiento del modelo entero, el desarrollo de la simulación del juego y los hallazgos obtenidos. Semuestra la ultimad del enfoque aplicado y se responden preguntas de la

audiencia.

## Inicio de Draft Paper

define el objetivo delimitando proyecto, el problema resolver con Se programación entera. invesriga sobre el juego Rummikub, sus reglas estructuras, y se redacta la introducción al documento. Tambien se inicia la revision de bibliografías para sustentar el marco teórico.

# Semana 2

18- 24 de Abril

#### Finalización del Draft y Simulación inicial

Se completa el borrador del paper con ejemplos, citas y estructura académica revisada. Se inicia programación de una version básica de la simulacion del juego, probando estructuras datos condiciones simples. Se realiza autoevaluacion del progreso





#### Resultados, Conclusiones y Preparación de Presentación

Se ejecutan casos de prueba para validar el modelo y se analizan los resultados obtenidos. Seredacta la conclusión del paper, se da formato final al documento (referencias, anexos) y se elaboran las diapositivas y la demo funcional para la presentación final.



