



M Azfa Asykarulloh

Software Engineer

Education

(2019 -2022)

SMK NEGERI 1 CIANJUR

Software Engineering


About Me

My Name is Azfa, I graduated from vocational school majoring in software engineering with set of skills especially in computer software

Contact

 +62 813-1381-0593

 kangazfa@gmail.com

 Street Ir. H. Juanda, Gg. Bali No. 5, Ward. Bojongherang, Cianjur City, West Java

Skills

- Laravel - React - Vue
- TailwindCSS - TypeScript
- Node.js - Express.js

Language

- English
- Indonesia

Experience

(Sep 2023 - Nov 2023)

FULL STACK DEVELOPER

PT. Indo Tech Adversity

- Laravel
- MySQL
- jQuery

(Jul 2023 - Sep 2023)

FULL STACK DEVELOPER

PT. Pilar Timur Teknologi

- Laravel
- Codeigniter
- MySQL
- jQuery

(Mei 2023 - Jul 2023)

FULL STACK DEVELOPER

PT. Halo Auto Inodnesia

- Laravel
- MySQL
- jQuery
- Yajra



Experience

(Sep 2023 - Nov 2023)

CUSTOMER SERVICE OPERATOR

PT. Sarvenaz Media Mandiri

- Telegram
- Otomax
- Microsoft Excel

(Jan 2021 - Nov 2021)

WEBSITE DEVELOPER

PT. Sarvenaz Media Mandiri

- Laravel
- Tailwind CSS
- jQuery

(Mar 2021 - MEI 2021)

BACK-END DEVELOPER

PT. Madtive Studio Indonesia

- Laravel
- MySQL
- jQuery



PT. TRANSINDO DATA PERKASA

LEMBAR ISIAN DATA PRIBADI

I. IDENTITAS DIRI

1. Nama Lengkap	: Muhammad Azfa Asykarulloh
2. Tempat/Tanggal Lahir	: Cianjur, 14 April 2004
3. Usia	: 20 tahun, 6 bulan
3. Jenis Kelamin	: Pria
4. Suku bangsa	: Sunda
5. Alamat Rumah	: Jalan Ir. H. Juanda, Kota Cianjur
6. Agama	: Islam
7. Status Pernikahan	: Lajang
8. No. Tlp	: 081313810593
9. Email	: kangazfa@gmail.com
10. Hobi	: Catur, Rubik, Math, Kartun Animasi, Outdoor, Coding
11. Media Sosial	Instagram: _mazfaa
	Facebook: Muhammad Azfa Asykarulloh
	Twitter:
	Lainnya: LinkedIn: Muhammad Azfa Asykarulloh

II. LINGKUNGAN KELUARGA

Susunan keluarga asal (Ayah, Ibu dan Saudara Kandung)

	Nama	L/P	Tempat/tgl lahir	Pendidikan	Pekerjaan
Ayah	Andri Muyadi	L	Cianjur, 1 Januari 1978	D3	Wiraswasta
Ibu	Winda Riswianti	P	Cianjur, 1 Agustus 1978	SLTA/Sederajat	Guru
Anak 1	Muhammad Azfa Asykarulloh	L	Cianjur, 14 April 2004	SMK/Sederajat	Programmer
Anak 2	Ahmad Faris Nasrulloh	L	Cianjur, 7 Desember, 2005	SMK/Sederajat	Helper
Anak 3	Fajar Abdul Aziz	L	Cianjur, 28 Agustus 2009	Belum Tamat SMK/Sederajat	Pelajar
Anak 4	Muhammad Zahran Al-Rasyid	L	Cianjur, 28 Juni 2011	Belum Tamat SMP/Sederajat	Pelajar
Anak 5	Rahma Amirah Khoirunnisa	P	Cianjur, 28 Januari 2015	Belum Tamat SD/Sederajat	Pelajar

PT. TRANSINDO DATA PERKASA
Jl. Cikutra Baru Raya No. 28, Bandung 40124
Telp. 022 877 877 81

www.transindodata.com

Anak 6					
--------	--	--	--	--	--



PT. TRANSINDO DATA PERKASA

Beri tanda (*) untuk posisi Anda Susunan keluarga Inti (Istri/Suami dan Anak-anak)

	Nama	L/P	Tempat/tgl lahir	Pendidikan	Pekerjaan
Istri/Suami					
Anak 1					
Anak 2					
Anak 3					
Anak 4					
Anak 5					

III. RIWAYAT PENDIDIKAN

1. Pendidikan Formal

	Nama Sekolah	Jurusan	Kota	Thn s/d Thn
SD	MI Persis 04 Cianjur		Cianjur	2010 s/d 2016
SMP	MTs. Persis 04 Cianjur		Cianjur	2016 s/d 2019
SLTA	SMK Negeri 1 Cianjur	Rekayasa Perangkat Lunak	Cianjur	2019 s/d 2022
D3/Akademi				
S1				
S2				
S3				

2. Pendidikan Nonformal (Kursus atau Training)

No.	Jenis Kursus/Training	Tempat	Tahun	Keterangan
1	Enigma Camp IT Bootcamp	Jakarta Selatan	2023	
2	Kursus Coding Rumah Qur'an Cianjur	Kota Cianjur	2019	
3	Dicoding	Online	2019	
4	Self-learning	Online	2018-Sekarang	
5				
6				
7				

3. Organisasi Yang Pernah Di Ikuti :

PT TRANSINDO DATA PERKASA

Jl Cikutra Baru Raya No 28, Bandung 40124

Telp. 022 877 877 81

www.transindodata.com

Data Diri - Hal | 2



PT. TRANSINDO DATA PERKASA

No.	Organisasi	Jabatan	Tahun	Keterangan
1	Cianjur Dev	Anggota	2023 – Sekarang	
2	Rohis Nurul Fata SMKN 1 Cianjur	Anggota	2019 - 2022	
3				
4				

IV. DATA PEKERJAAN

1. Uraikan dengan singkat pekerjaan Anda selama ini (dimulai dari posisi terakhir)

No.	Nama Perusahaan	Bulan-Tahun S/d Bulan-Tahun	Jabatan	Gaji
1	PT. Indo Tech Adversity	September-2023 s/d November-2023	Junior Full-Stack Developer	Rp. 3.500.000
2	PT. Pilar Timur Teknologi	Juni-2023 s/d Agustus-2024	Junior Full-Stack Developer	Rp. 3.500.000
3				
4				
5				

2. Uraian tugas untuk dua posisi terakhir bidang pekerjaan di atas.

1) Jabatan : Full-Stack Developer

Uraian tugas :
Membuat aplikasi web untuk portal property dan content agc,
Merancang dari sisi tampilan, backend dan database

2) Jabatan : Full-Stack Developer

Uraian tugas :
Mengembangkan aplikasi web yang sudah ada, mengkustomisasi sistem

PT TRANSINDO DATA PERKASA

Jl Cikutra Baru Raya No 28, Bandung 40124

Telp. 022 877 877 81

www.transindodata.com

gudang dan POS,
membuat API untuk
menghubung keduanya.
Menormalisasi tabel.



3. Aspek/situasi/kondisi apa saja yang membuat Anda dapat optimal dalam bekerja. Jelaskan.

📌 **Lingkungan Kerja yang Terstruktur dan Mendukung:** Lingkungan kerja yang teratur dan kondusif memudahkan saya dalam fokus dan menyelesaikan tugas. Dengan adanya panduan yang jelas, target yang spesifik, serta akses yang mudah ke sumber daya yang diperlukan, pekerjaan dapat saya lakukan lebih efisien.

Contoh: Ketika bekerja dalam sebuah tim pengembangan website, saya merasa lebih optimal jika ada dokumentasi proyek yang lengkap dan alur kerja yang sudah diatur, seperti melalui *project management tool*. Hal ini membantu saya memahami tugas dengan lebih cepat dan tahu siapa yang bisa dihubungi bila ada kendala.

📌 **Komunikasi yang Terbuka dan Kolaborasi:** Interaksi yang aktif dengan anggota tim lain juga menjadi faktor yang membuat saya lebih optimal. Komunikasi terbuka, baik untuk memberikan masukan, bertanya, atau meminta bantuan, sangat membantu terutama ketika mengerjakan proyek yang kompleks.

Contoh: Dalam proyek pengembangan aplikasi, jika saya mengalami kesulitan pada modul tertentu, komunikasi terbuka dengan tim desain atau tim backend memungkinkan saya menyelesaikan masalah dengan lebih cepat dan memastikan pekerjaan saya terintegrasi dengan baik.

📌 **Tantangan dan Kesempatan untuk Berkembang:** Saya merasa lebih termotivasi jika diberikan tantangan baru atau kesempatan untuk belajar keterampilan yang relevan dengan pekerjaan. Kondisi ini meningkatkan rasa antusiasme dan memperluas keterampilan, yang berdampak pada performa.

Contoh: Saat saya diberikan tugas untuk mengimplementasikan fitur baru menggunakan teknologi atau metode yang belum saya kuasai, saya biasanya memanfaatkan waktu untuk belajar dan merasa lebih bersemangat untuk menyelesaikan tugas. Selain itu, saya bisa membawa keterampilan baru ini ke proyek selanjutnya, yang berdampak positif pada hasil kerja.

📌 **Keseimbangan Waktu dan Manajemen Stres:** Dengan pembagian waktu yang jelas dan batas waktu yang realistis, saya dapat mengatur prioritas serta menjaga konsentrasi. Hal ini juga mengurangi stres dan memungkinkan saya bekerja dengan pikiran yang lebih jernih.

Contoh: Pada saat bekerja dengan tenggat waktu yang ketat, seperti dalam pembuatan website dalam jangka waktu sebulan, saya membagi pekerjaan menjadi beberapa tahap dan memastikan target kecil dapat diselesaikan sesuai jadwal. Ini membantu saya tetap produktif tanpa merasa terbebani.

V. MINAT dan HARAPAN

1. Apa yang **Anda sukai** dari pekerjaan Anda sekarang/terakhir? (kondisi, tugas-tugas, dan sebagainya). Jelaskan alasannya.

📌 **Kondisi dan Lingkungan Kerja yang Kolaboratif:** Saya sangat menyukai lingkungan kerja yang terbuka untuk diskusi dan kolaborasi. Semua anggota tim bisa berbagi ide dan memberikan masukan, yang membuat saya merasa dihargai dan didengar. Saya merasa lebih termotivasi saat bekerja di lingkungan yang saling mendukung dan berbagi informasi.

Contoh: Dalam proyek pengembangan aplikasi, saya sering berdiskusi dengan tim desain dan backend untuk memastikan hasil akhir sesuai dengan ekspektasi klien. Kolaborasi ini tidak hanya memperkaya ide-ide kami, tetapi juga mempercepat penyelesaian proyek karena setiap anggota tim saling membantu dalam memecahkan masalah.

📌 **Fleksibilitas dalam Mengatur Waktu dan Metode Kerja:** Saya juga menghargai fleksibilitas dalam mengatur waktu atau metode kerja, yang membantu saya menyesuaikan produktivitas dengan cara kerja saya yang paling efisien. Kebebasan untuk mengatur waktu kerja juga membantu saya mencapai hasil yang optimal tanpa merasa terbebani.

Contoh: Dalam beberapa proyek, saya diberi kebebasan untuk menentukan alur kerja saya sendiri, asalkan tenggat waktu dipenuhi. Ini memungkinkan saya mengatur jadwal harian dan mengalokasikan waktu lebih banyak untuk bagian yang membutuhkan fokus ekstra, sehingga hasil akhir lebih memuaskan.



2. Apa yang **Anda tidak sukai** dari pekerjaan Anda sekarang/terakhir? (kondisi, tugas-tugas, dan sebagainya). Jelaskan alasannya.

- Kurangnya Kejelasan pada Beberapa Proyek
- Kurangnya Umpan Balik atau Apresiasi atas Hasil Kerja

3. Apa yang ingin Anda **capai**, Jelaskan alasannya.

❏ **Kurangnya Kejelasan pada Beberapa Proyek:** Saya menemukan bahwa beberapa proyek memiliki arahan yang kurang jelas di awal, sehingga sering kali membutuhkan revisi yang cukup banyak di tengah jalan. Hal ini membuat proses kerja jadi kurang efisien dan memerlukan lebih banyak waktu untuk menyesuaikan diri dengan ekspektasi yang berubah-ubah.

Contoh: Saat mengerjakan aplikasi untuk klien, saya terkadang mendapat instruksi yang tidak detail atau berubah-ubah, yang berujung pada revisi di bagian yang sudah selesai. Proses ini cukup menantang karena menyita waktu dan terkadang memengaruhi alur kerja yang sudah direncanakan.

❏ **Keterbatasan Akses ke Sumber Daya atau Alat yang Dibutuhkan:** Terkadang, kurangnya akses ke alat atau sumber daya yang dibutuhkan untuk meningkatkan kualitas pekerjaan menjadi tantangan yang menghambat produktivitas. Ini membuat pekerjaan terasa lebih lambat karena harus mencari alternatif lain atau menunggu persetujuan untuk mendapatkan sumber daya tersebut.

Contoh: Dalam beberapa proyek, saya membutuhkan perangkat lunak tambahan untuk mempercepat proses pengembangan atau pengujian, namun ada keterbatasan dalam mendapatkan akses. Hal ini mengakibatkan pekerjaan memerlukan waktu lebih lama dan hasil yang diharapkan pun mungkin tidak seoptimal jika alat tersebut tersedia.

❏ **Kurangnya Umpan Balik atau Apresiasi atas Hasil Kerja:** Di beberapa situasi, minimnya umpan balik dari atasan membuat saya merasa sulit untuk menilai apakah pekerjaan saya sudah memenuhi ekspektasi atau perlu perbaikan. Apresiasi atau umpan balik yang konstruktif membantu saya untuk berkembang, jadi tanpa ini, kadang motivasi terasa menurun.

Contoh: Setelah menyelesaikan sebuah proyek, sering kali hasil akhir diterima tanpa adanya diskusi mengenai aspek positif atau area yang bisa ditingkatkan. Hal ini membuat saya merasa kurang yakin terhadap hasil kerja saya dan kehilangan kesempatan untuk belajar dan berkembang lebih baik.

4. Menurut Anda, apa **yang masih perlu dikembangkan lagi** untuk mendukung pekerjaan anda?

PT TRANSINDO DATA PERKASA

Jl. Cikutra Baru Raya No 28, Bandung 40124

Telp. 022 877 877 81

www.transindodata.com

- Pemahaman Lebih Mendalam pada Framework atau Teknologi Terkini
 - Kemampuan Problem-Solving yang Lebih Kompleks
 - Soft Skills seperti Manajemen Waktu dan Kolaborasi Tim
 - Pemahaman Bisnis dan Kebutuhan Pengguna
-

VI. KEKUATAN DAN KELEMAHAN

1. Apakah yang menjadi **kekuatan** diri/pribadi Anda?
 - a. Pemecahan Masalah yang Kuat
 - b. Komitmen pada Kualitas
 - c. Kemandirian dan Kemampuan Belajar Cepat
 - d. Komunikasi dan Kolaborasi yang Baik



e.

2. Apakah yang menjadi **kelemahan** diri/pribadi Anda?

- a. Terkadang Terlalu Perfeksionis
- b. Cenderung Terbiasa Bekerja Mandiri
- c. Mengalami Tantangan dalam Manajemen Waktu
- d.
- e.

3. Dari **kekuatan dan kelemahan** Anda di atas, sebutkan hal apa yang paling menggambarkan diri Anda?

VII. REFERENSI

1. Sebutkan 3 referensi anggota keluarga TIDAK serumah yang dapat memberikan informasi tentang diri Anda

No.	Nama	Hubungan Keluarga	No Telepon
1	Vidya Aqilah Putri	Sepupu	085520963437
2	Raihan Putra Nurmansyah	Teman	085722700064
3	Dzikri Rahman Fachrezi	Teman	089516806075

VIII. GAJI YANG DI HARAPKAN

- a. Rp. 4.500.000 (UMR Kota Bandung)

Demikian, data pribadi ini saya buat sesuai dengan kondisi yang sesungguhnya.

Cianjur, 28 Oktober 2024



PT. TRANSINDO DATA PERKASA

Muhammad Azfa Asykarulloh





KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI REPUBLIK INDONESIA

I J A Z A H

SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN PROGRAM 3 TAHUN

TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Program Keahlian : *Teknik Komputer dan Informatika*
Kompetensi Keahlian : *Rekayasa Perangkat Lunak*

Yang bertanda tangan di bawah ini, Kepala *Sekolah Menengah Kejuruan*
Negeri 1 Cianjur

Nomor Pokok Sekolah Nasional : *20203872*

Kabupaten/Kota *Cianjur*

Provinsi *Jawa Barat*

menerangkan bahwa:

nama *MUHAMMAD AZFA ASYKARULLOH*

tempat dan tanggal lahir : *Cianjur, 14 April 2004*

nama orang tua/wali : *Andri Mukyadi*

Nomor Induk Siswa : *102010053*

Nomor Induk Siswa Nasional : *0049651046*

LULUS

dari sekolah menengah kejuruan setelah memenuhi seluruh kriteria sesuai
dengan peraturan perundang-undangan yang diumumkan pada tanggal 3 Juni 2022.



Kab. Cianjur 4 Juni 2022
Kepala Sekolah,

Ar. Wawan Mawardi M.M.Ed
NIP. 10660826 200601003

M-SMK/K13-3/ 0366942



PEMERINTAH DAERAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
CABANG DINAS PENDIDIKAN WILAYAH VI
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 CIANJUR
Jl. Siliwangi, No. 41 Telepon (0263) 261265/261949 Faksimil: (0263) 272561 43212 Cianjur
Website : <http://www.smkn1cianjur.sch.id> Email : info@smkn1cianjur.sch.id

TRANSKRIP NILAI

Nama : **MUHAMMAD AZFA ASYKARULLOH**
Nomor Induk Siswa : **192010058**
Nomor Induk Siswa Nasional : **3046493695**
Kompetensi Keahlian : **Rekayasa Perangkat Lunak**
Lama Belajar : **3 Tahun**

No	Standar Kompetensi	Nilai Semester						Rata-Rata	Nilai US
		1	2	3	4	5	6		
A. Muatan Nasional									
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	80.60	81.60	81.00	81.00	82.40	87.60	82.37	88.00
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	79.60	80.00	80.40	81.20	81.80	83.20	81.03	88.00
3	Bahasa Indonesia	78.00	85.40	86.00	85.80	81.00	85.20	83.57	79.00
4	Matematika	77.00	78.40	75.00	80.40	79.60	75.00	77.57	81.00
5	Sejarah Indonesia	82.60	86.60	-	-	-	-	84.60	85.00
6	Bahasa Inggris	79.00	81.00	82.00	83.00	84.00	85.00	82.33	83.00
B. Muatan Kewilayahan									
7	Seni Budaya	79.60	81.60	-	-	-	-	80.60	84.00
8	Pendidikan Jasmani, Olah Raga & Kesehatan	81.60	82.00	79.40	83.00	-	-	81.50	82.00
9	Muatan Lokal: Bahasa Sunda	79.20	80.60	-	-	-	-	79.90	80.00
C. Muatan Peminatan Kejuruan									
C1. Dasar Bidang Keahlian									
10	Simulasi dan Komunikasi Digital	82.40	88.40	-	-	-	-	85.40	85.00
11	Fisika	78.40	80.00	-	-	-	-	79.20	79.00
12	Kimia	80.70	80.70	-	-	-	-	80.70	81.00
C2. Dasar Program Keahlian									
13	Sistem Komputer	89.60	82.40	-	-	-	-	86.00	86.00
14	Komputer dan Jaringan Dasar	86.70	89.70	-	-	-	-	88.20	
15	Pemrograman Dasar	86.00	87.00	-	-	-	-	86.50	
16	Dasar Desain Grafis	84.00	84.00	-	-	-	-	84.00	
C3. Kompetensi Keahlian									
17	Pemodelan Perangkat Lunak	-	-	79.30	89.70	-	-	84.50	88.00
18	Basis Data	-	-	82.30	87.30	85.00	90.00	86.15	
19	Pemrograman Berorientasi Obyek	-	-	85.00	87.00	87.00	90.00	87.25	
20	Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak	-	-	81.70	88.40	84.20	90.00	86.08	
21	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	77.40	79.70	84.00	82.70	80.95	
JUMLAH								1748.39	1169.00
RATA-RATA								83.26	83.50

Catatan :

Nilai Yang Tertera Pada Transkrip adalah Nilai Dari Pengetahuan dan Keterampilan Dengan Pembobotan:
Kelompok A dan B 40% Pengetahuan : 60% Keterampilan
Kelompok C 30% Pengetahuan : 70% Keterampilan

