

# **PROPOSAL**

## **Pemuda dan Teknologi Zaman Now Sosial Statistik Personal**



**A3**

**Atrisa Endya Nur Hidayah, 0110217038**

**Ayu Amalia, 0110117034**

**Muhammad Azhar Rasyad, 0110217029**

**WEB DESIGN COMPETITION  
SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI  
2018**

## **I. Latar Belakang**

Manusia merupakan makhluk sosial yang saling membutuhkan satu sama lain. Setiap manusia tentunya memiliki karakter akan tetapi karakter setiap manusia berbeda-beda mulai dari faktor keluarga, lingkungan maupun diri sendiri. Karakter manusia dapat diketahui oleh manusia lain dengan saling berinteraksi satu sama lain, dari zaman dulu manusia sering berinteraksi secara langsung seperti berdagang, bertukar informasi, hingga berperang. Secara tidak sadar hal tersebut dapat memberikan informasi tentang karakter-karakter dari manusia. Namun dengan perkembangan zaman interaksi secara langsung mulai memudar dikarenakan munculnya Teknologi.

Teknologi merupakan suatu cara untuk memudahkan manusia dalam mengerjakan pekerjaan yang bersifat mudah hingga sulit. Salah satu teknologi yang banyak digunakan di masa sekarang adalah internet. Internet menghubungkan manusia dengan manusia lain dari sebuah alat meskipun berada ditempat yang jauh dan memudahkan dalam mengakses informasi secara global hingga 24 jam. Akses informasi di internet dapat dikatakan mudah dan cepat akan tetapi dampak buruk dari penerapan teknologi tersebut yaitu manusia lebih sering berinteraksi melalui internet atau secara tidak langsung. Mereka juga dapat mencari jawaban atas masalah mereka melalui aplikasi-aplikasi yang tersambung ke internet karena menyajikan solusi yang mudah dan cepat.

Aplikasi dapat diibaratkan sebagai jembatan antara manusia dengan manusia lainnya. Salah satu contoh aplikasi adalah situs web yaitu tempat berbagi informasi kepada manusia lain meskipun dari tempat yang berjauhan dan waktu 24 jam dengan menggunakan internet. Adanya aplikasi tersebut maka manusia dapat mendapatkan informasi tanpa harus interaksi secara langsung dengan manusia lainnya namun itulah dampak buruk dari penggunaan aplikasi tersebut jika berlebihan maka manusia akan jarang berinteraksi secara langsung sehingga muncul istilah teknologi menyatukan yang jauh dan menjauhkan yang dekat.

Ada contoh kasus yang berhubungan dengan situs web yang akan kami ajukan yaitu ada orang sebut saja si B merupakan mahasiswa di suatu kampus, kemudian dia hendak menjadi calon ketua dari sebuah organisasi. Secara tidak langsung masyarakat kampus ingin mengenal personal si B yang sesuai dengan karakter pemimpin tetapi jika setiap individu melakukan pendekatan ke si B tentunya hal tersebut terkesan tidak efektif dan kurang akurat, karena ada pepatah yang mengatakan jika ingin mengetahui sifat orangnya, maka bertanyalah pada orang terdekat atau pada lingkungan sekitar. Manusia secara tidak langsung mempunyai sifat senang

dipuji oleh manusia lain oleh karena itu sering kali manusia melakukan pencitraan antara manusia lain mulai dari orang yang sudah dikenal hingga orang asing. Disebabkan hal tersebut supaya memperoleh data terpercaya tentang karakter manusia itu dalam waktu singkat dan metode yang lebih efektif serta efisien adalah dengan menyajikan sebuah situs web tentang Statistik Personal atau disingkat StikLe.

Statistika Personal atau StikLe adalah sebuah situs web yang didesain untuk menilai suatu individu oleh individu lain berdasarkan pengalaman mereka terhadap individu tersebut. Cara menilai individu tersebut salah satunya dengan memberikan standar penilaian yaitu sifat utama, sifat pendukung, dan kemampuan. Para individu yang akan dinilai disebut Personal dan yang menilai disebut Reviewer. Hasil penilaian para reviewer akan menentukan seberapa besar nilai karakter personal tersebut. Misal hasil dari perhitungan Reviewer di situs web adalah 8 dari 10 Reviewer maka admin akan membantu menampilkan penilaian tersebut agar individu yang lain mengetahuinya.

Kami dari tim A3 ingin mengajukan ide situs web Statistik Personal dikarenakan kami ingin mengenalkan sebuah aplikasi yang memudahkan manusia dalam mengetahui karakter dari individu dengan melihat seberapa besar gambaran penilaian yang diberikan oleh individu lain. Tujuannya supaya suatu individu tidak menilai individu lain dari luarnya dan tidak perlu susah untuk berkenalan ke salah satu individu untuk mengetahui karakter personalnya.

Dari uraian diatas dapat dikatakan bahwa aplikasi ini berfungsi untuk mengenal karakter personal tanpa harus berkenalan secara langsung melainkan hanya melihat persentase yang ditampilkan pada situs web dan orang yang menilai merupakan orang yang sudah mempunyai pengalaman dengan individu tersebut ataupun orang yang sudah dikenal, untuk itulah aplikasi ini dapat disebut aplikasi untuk memberikan gambaran tentang karakter individu lain melalui penilaian dari individu yang dikenal atau individu yang hanya memiliki sedikit pengalaman dengan individu tersebut.

## **II. Tujuan dan Manfaat**

Berikut tujuan dari aplikasi ini :

1. Menilai suatu individu oleh individu lain berdasarkan fakta
2. Menampilkan penilaian karakter individu
3. Melihat perkembangan karakter individu dari awal sampai sekarang

Berikut manfaat dari aplikasi ini :

1. Memberikan gambaran dari karakter individu yang belum dikenal
2. Mengetahui karakter individu melalui individu lain
3. Melihat karakter individu tidak dari penampilan luarnya

### III. Deskripsi Web

Tim A3 memiliki sebuah logo yang terdiri dari gambar pensil, diagram batang dan tulisan StikLe dan semua berada di dalam segi 8. Segi 8 ini memiliki arti modern sebagai batas yang diberikan untuk menandakan bahwa itu adalah sebuah kelompok, kami juga mengambil filosofi dari Kuil Kubah Batu di Yerusalem yang ditetapkan sebagai kiblat pertama atau arah doa dalam islam. Gambar Pensil sendiri mencerminkan jika semua orang bisa memberikan penilaian kepada individu tetapi bagi tim kami mereka harus mematuhi beberapa aturan supaya tidak terjadi prasangka yang tidak diinginkan, sedangkan diagram batang mewakili sebutan bagi web yang memuat data statistik. Singkatan dari Stikle sendiri ialah “Ini Statistik Personal Le”.

Dilihat dari segi *usability*, web Stikle tidak menimbulkan kerugian pada waktu, tenaga dan biaya karena pada dasarnya nilai suatu sistem aplikasi maupun media informasi dilihat dari bagaimana nilai yang bisa diberikan pada user. Tingkat kompleksitas yang ada pada web Stikle tidak begitu menyusahkan user dalam penggunaannya karena *user interface* yang kami rancang, lalu bagaimana proses input yang kami buat untuk user, kemudahan bagi user untuk mengubah dan menampilkan data, bisa dengan mudah dipelajari dan bahasa mudah dimengerti oleh user.

Kami memiliki 2 login utama user, yaitu Personal atau orang yang akan mendapat penilaian sifat, karakter dan kemampuannya dari individu lain dan Reviewer atau orang yang memberi penilaian pada individu. Web kami bisa menyimpan data dari Personal dan Reviewer agar bisa dilihat kembali di kemudian hari.

Jenis sistem aplikasi yang kami pakai adalah sistem aplikasi *generic*, jadi user atau *client* tidak perlu membangun sistem dari awal, karena tim A3 sudah menetapkan standar khusus bagi sistem penilaian Personal yang bisa digunakan secara umum. Mungkin suatu saat nanti web ini bisa berubah menjadi sistem aplikasi *custom*. Jangka waktu penggunaan web Stikle tidak dibatasi, karena web ini bersifat umum dan fleksibel.

Web Stikle mempunyai sistem navigasi yang mudah dipahami oleh pengunjung selain itu memiliki tampilan yang menarik dan fitur mudah digunakan meski tanpa panduan.

Web ini berfungsi untuk menilai karakter individu berdasarkan fakta oleh individu lain. Fitur yang tersedia pada aplikasi ini yaitu :

1. Memberikan penilaian karakter ke individu oleh individu lain
2. Menampilkan grafik karakter personal dari hasil penilaian orang lain
3. Menampilkan penilaian yang dilakukan orang lain terhadap personal dan identitasnya disembunyikan

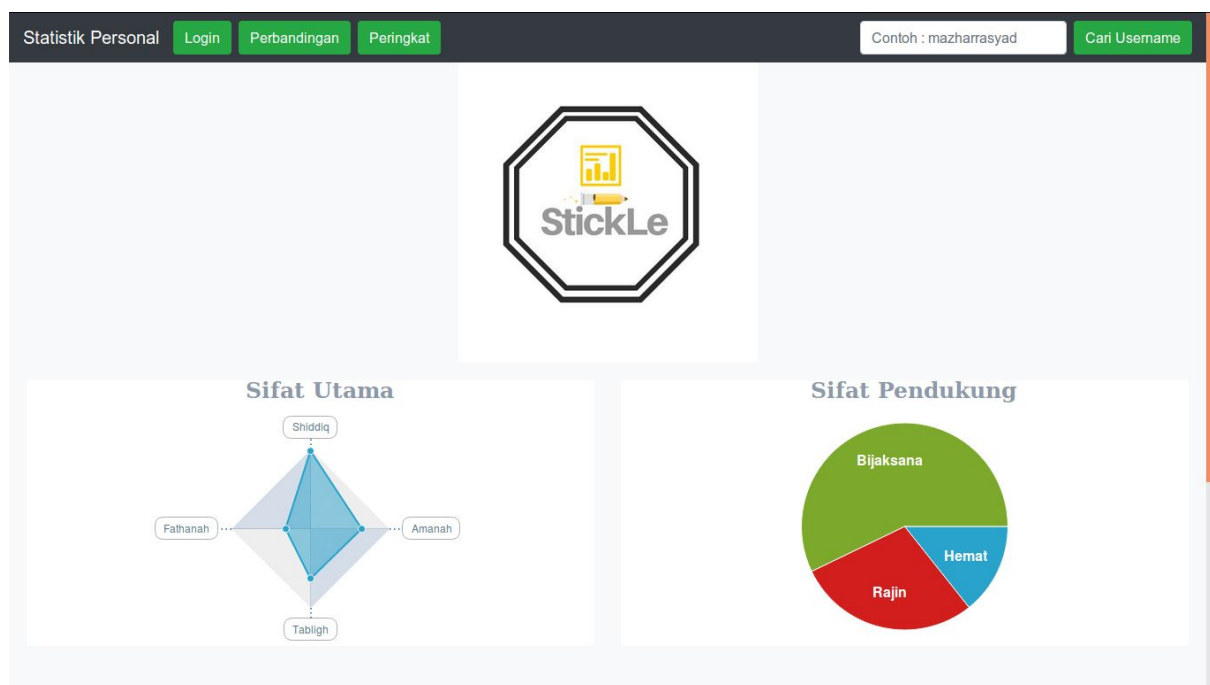
4. Menampilkan grafik penilaian dari awal didaftarkan sampai sekarang
5. Melaporkan kesalahan penilaian jika terbukti tidak sesuai fakta
6. Menambahkan keterampilan personal untuk dinilai orang lain
7. Menampilkan peringkat karakter orang dari keseluruhannya
8. Menampilkan perbandingan karakter individu dengan individu lain

#### IV. Rancangan Layar

Link rancangan layar situs web A3 : <https://github.com/cookie1599/A3>

Berikut merupakan sebagian rancangan layar pada situs web A3 yaitu :

- Landing Page



- Form Daftar

### Daftar Statistik Personal

Nomor Induk Kependudukan

Contoh : 3201012103990008

Foto Wajah 5 x 5

Browse... No file selected.

Email

Contoh : muhazharrasyad@gmail.com

Kirim

- Form Login

### Login Statistik Personal

Username

Contoh : mazharrasyad

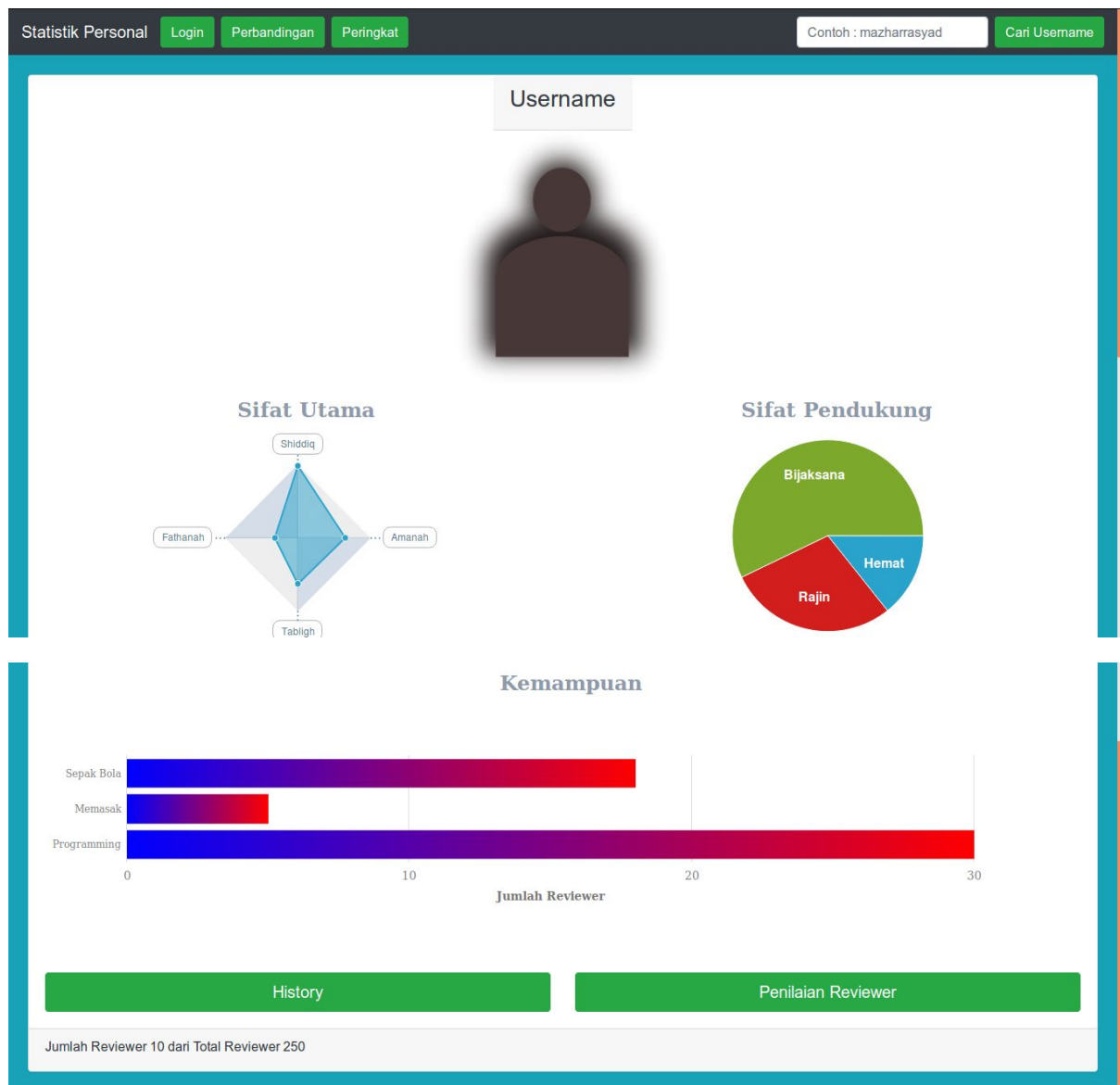
Password

Contoh : \*\*\*\*\*

Masuk

Batal

- Form Personal Sendiri



- Form History

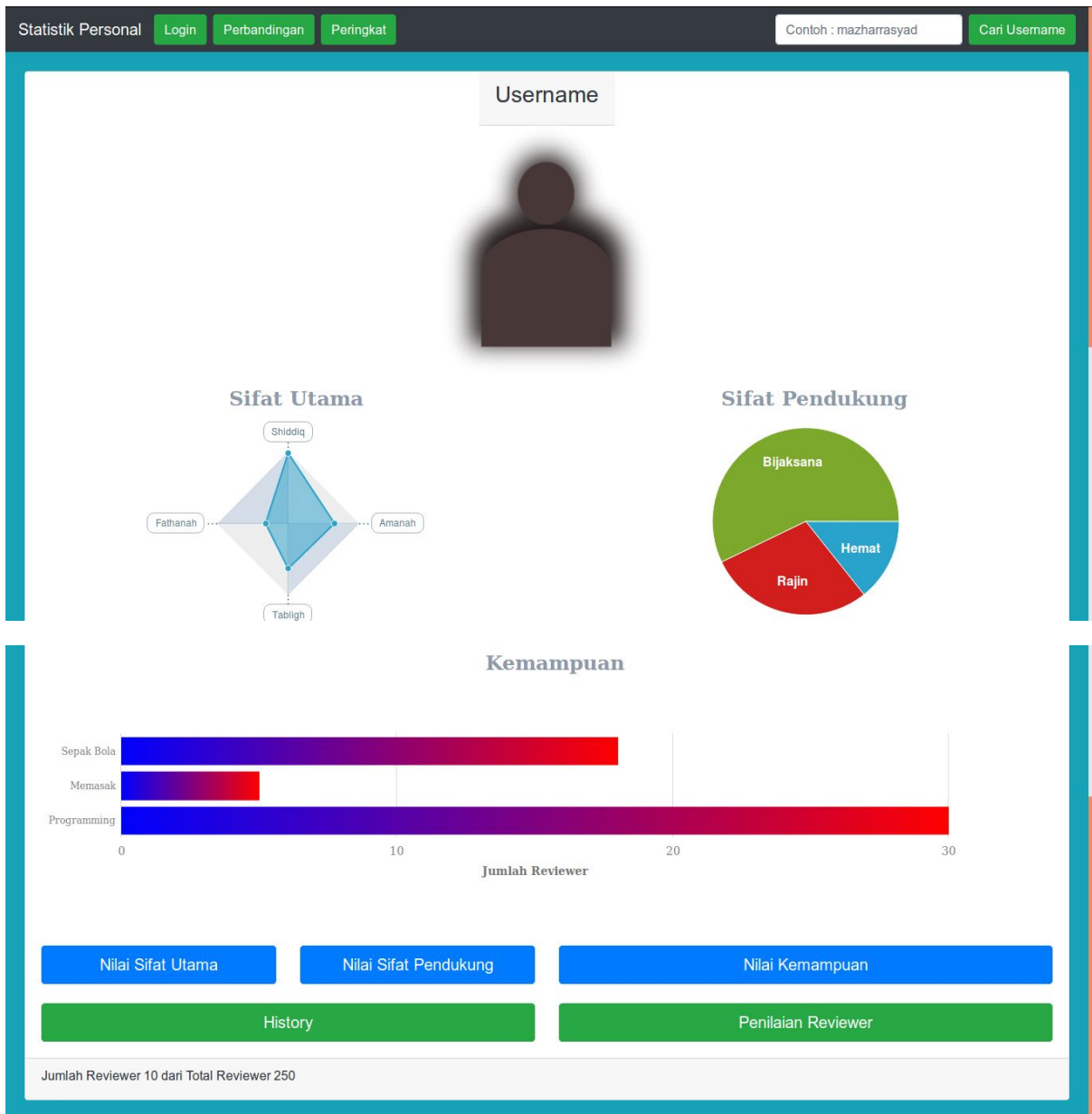


- Form Penilaian





- Form Personal Orang Lain



- Form Nilai Sifat Utama

**Nilai Sifat Utama**

**Shiddiq** Belum Tahu

**Lampiran** Choose file [Browse](#)

**Penjelasan** Alasan Memilih Tidak atau Ya ...

**Amanah** Belum Tahu

**Lampiran** Choose file [Browse](#)

**Penjelasan** Alasan Memilih Tidak atau Ya ...

**Tabligh** Belum Tahu

**Lampiran** Choose file [Browse](#)

**Penjelasan** Alasan Memilih Tidak atau Ya ...

Nilai Sifat Utama

Jumlah Reviewer 10 dari Total R

- Form Nilai Sifat Pendukung

**Nilai Sifat Pendukung**

**Sifat** Choose...

**Penilaian** Belum Tahu atau Tidak

**Lampiran** Choose file [Browse](#)

**Penjelasan** Alasan Memilih Ya ...

**Batal** **Simpan**

History

Penilaian Reviewer

Jumlah Reviewer 10 dari Total Reviewer 250

- Form Nilai Kemampuan

Form Nilai Kemampuan

Kemampuan: Choose...

Penilaian: Belum Tahu atau Tidak

Lampiran: Choose file, Browse

Penjelasan: Alasan Memilih Ya...

Batal Simpan

Nilai Sifat Utama

Penilaian Reviewer

Jumlah Reviewer 10 dari Total Reviewer 250

- Form Perbandingan

Statistik Personal Login Perbandingan Peringkat

Contoh : mazharrasyad Cari Username

Contoh : ayuamalia Contoh : atrisaendya

Username Satu Username Dua

Username Satu Username Dua

Grafik Grafik

Jumlah Reviewer n dari Total Reviewer n Jumlah Reviewer n dari Total Reviewer n

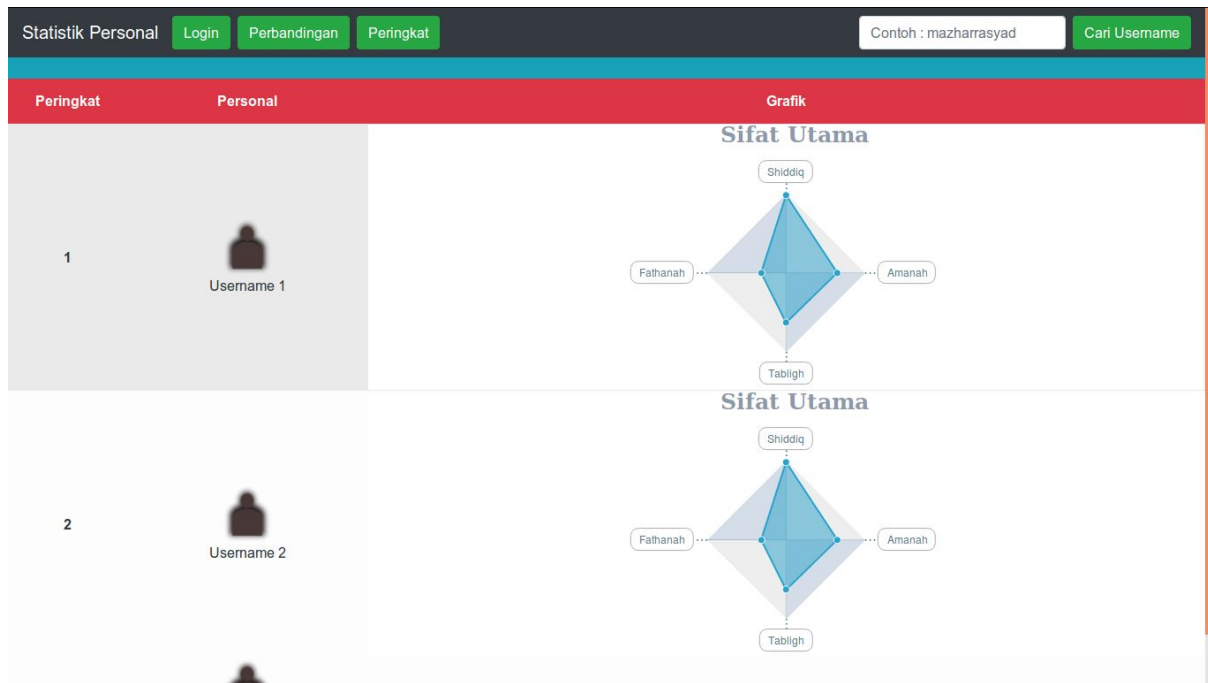
Membandingkan

Sifat Utama

Shiddiq

Fathanah Amanah Tabligh

- Form Peringkat



## V. Spesifik

Berikut desain web yang kami buat supaya dapat digunakan secara maksimal yaitu :

1. Landing Page yaitu tersedia informasi tentang gambaran dari aplikasi kami
2. Form Daftar yaitu tempat untuk mendaftarkan data pribadi ke dalam sistem
3. Form Login yaitu tempat untuk memasukkan data yang telah diberikan admin sebelumnya dari form daftar yang akan digunakan pada form ini dan form untuk memasuki form personal masing-masing
4. Form Personal Sendiri yaitu tersedia informasi pribadi tentang karakter sifat utama, sifat pendukung, dan kemampuan serta hanya terdapat form history dan penilaian
5. Form History yaitu informasi terdahulu sesuai dengan tanggal sebelumnya dan dimulai sejak awal akun dibuat
6. Form Penilaian yaitu informasi tentang daftar nilai yang diberikan reviewer untuk dipilih data tersebut valid atau tidak
7. Form Personal Orang Lain yaitu sama seperti form personal sendiri namun form ini ditambah form nilai sifat utama, form nilai sifat pendukung, dan form nilai kemampuan untuk dapat personal lain review
8. Form Nilai Sifat Utama yaitu untuk menilai personal dan yang dinilai adalah 4 sifat utama yaitu shiddiq, amanah, tabligh, fathanah dan jika reviewer menilai ya maka akan

diberikan poin 1 jika menilai tidak maka akan diberikan poin -1 jika belum tahu maka poin tetap 0

9. Form Nilai Sifat Pendukung yaitu untuk menilai sifat personal selain 4 sifat utama di atas karena setiap personal memiliki sifat yang berbeda-beda dan pada form ini jika reviewer menilai ya maka diberikan poin 1 jika tidak atau belum tahu maka poin tetap 0
10. Form Nilai Kemampuan yaitu untuk menilai kemampuan personal apa saja yang dimiliki dan jika dinilai ya maka akan mendapat poin 1 jika tidak atau belum tahu maka poin tetap 0
11. Form Perbandingan yaitu tempat untuk membandingkan antara personal satu dengan personal yang lainnya dengan melihat standar
12. Form Peringkat yaitu informasi tentang personal yang memiliki poin paling banyak hingga paling sedikit untuk mengetahui siapa yang terbaik

## **VI. Aplikasi, Ide, dan Solusi**

Di zaman sekarang manusia yang berinteraksi secara langsung semakin menurun dikarenakan teknologi yang lebih praktis sehingga menjadikan sebagian besar individu lebih suka menghabiskan waktu untuk sendirian atau tidak terlalu membutuhkan peran besar dari orang lain. Salah satu faktor kenapa individu lebih senang atas kesendirian tanpa interaksi langsung adalah karena penggunaan *gadget* yang semakin marak sehingga mereka mulai melupakan cara bersosialisasi.

Salah satu faktor mereka jarang melakukan interaksi langsung dengan yang lain dikarenakan keterbatasan pengetahuan mengenai karakter individu lain. Di awal pengenalan maupun saat belum berkenalan dengan individu lain, biasanya individu belum mengerti bagaimana individu lain bereaksi jika sedang berinteraksi, bagaimana pemilihan diksi yang tepat saat akan berkenalan sehingga menjadikan kita ragu untuk melakukan interaksi secara langsung.

Interaksi secara langsung tidak bisa dilakukan juga dikarenakan keterbatasan ruang dan waktu diantara individu sehingga meskipun ada individu yang memiliki lingkungan yang sama dengan individu lain belum tentu mereka bisa saling mengenal dikarenakan kesibukan dan prioritas masing-masing individu.

Dikarenakan banyak alasan yang disebutkan diatas maka kami menawarkan sebuah solusi dalam bentuk sebuah situs web yaitu dengan membuat web statistik personal yang

dinamakan StikLe. Situs web ini merupakan ide orisinil dimana tim pengembang website ingin agar ada suatu terobosan dalam metode mengenal individu secara tidak langsung dalam waktu yang relatif cepat dan tidak memerlukan cara yang rumit tetapi bisa mewakili garis besar seperti karakter individu yang mendasar maupun perkembangan karakter dari individu.

Solusi yang bisa ditawarkan oleh aplikasi StikLe adalah fitur-fitur dan fungsi dari web ini bisa menyelesaikan masalah personal maupun organisasi. Contoh web ini bisa digunakan oleh HRD untuk merekrut karyawan di sebuah perusahaan dengan melihat hasil penilaian yang ditunjukkan oleh StikLe berdasarkan fakta yang valid sehingga HRD dapat dengan mudah memilih karakter dari karyawan yang sesuai dengan perusahaannya.

Dalam menentukan mahasiswa teladan bisa juga dengan memanfaatkan web StikLe. Jika dalam sebuah kampus besar hanya beberapa orang yang mengenal individu tersebut maka StikLe akan membantu mereka yang tidak saling mengenal dengan menampilkan hasil penilaian yang didapatkan dari beberapa individu yang mengenal individu tersebut lebih dulu akan tetapi reviewer harus memberikan bukti jelas dan terverifikasi saat mengisi form. StikLe bisa menjadi tempat penyimpanan yang memuat karakter individu karena disertai dengan data personal maupun reviewer namun hanya yang sudah memiliki hak izin untuk masuk web StikLe sehingga data tersebut bisa dilihat kembali.

Tim A3 yakin bahwa web StikLe akan memudahkan pekerjaan manusia terutama dalam hal mengenal individu secara tidak langsung atau memberi penilaian terhadap individu akan tetapi secara rahasia tanpa menyebutkan nama reviewer, jadi mereka bebas menilai individu disertai bukti yang jelas. Dari uraian tersebut dapat disimpulkan aplikasi yang kami buat adalah website untuk penilaian statistik personal dengan idenya yaitu supaya masing-masing individu dapat saling menilai satu sama lain sehingga solusi yang didapat adalah dapat mengetahui gambaran karakter dari suatu personal.

## **VII. Penutup**

Mungkin rancangan web ini masih belum sempurna akan tetapi kami berharap dapat mengembangkan web ini menjadi lebih baik lagi. Mengenai salam penutup bagi masalah yang kami jadikan sumber rumusan masalah yaitu menilai orang dengan tepat, kami ingin agar yang menggunakan web ini nantinya bisa belajar menghargai perbedaan antara individu, tidak asal menilai kepribadian, sifat maupun karakter seseorang supaya tidak menimbulkan kesalahpahaman atau prasangka yang tidak perlu.

Dengan adanya web StikLe, tim A3 mengharapkan beberapa kebaikan yang dapat dihasilkan dari web tersebut, diantaranya :

1. Semoga dengan situs web StikLe, banyak individu yang bisa mudah beradaptasi dan mengambil sikap yang tepat saat berhadapan dengan individu yang lain
2. Dengan mengetahui karakter individu lain terlebih dahulu, semoga bisa mengurangi ketidaknyamanan saat awal perkenalan dengan individu lain
3. Dengan menggunakan web tersebut, diharapkan masing-masing individu bisa memahami bahwa semua manusia tidaklah sempurna, mempunyai kekurangan dan kelebihan
4. Dikarenakan sudah mengetahui sifat inti masing-masing diharapkan individu bisa saling mengerti dan memahami tanpa harus dijelaskan kenapa seorang individu mengambil tindakan atau bersikap seperti itu, karena terkadang ada sesuatu yang tidak bisa dijelaskan
5. Diharapkan individu yang tidak saling kenal tidak menilai orang hanya dari penampilan, karena buku dinilai berkualitas dari isinya

## Referensi

- <https://binus.ac.id/malang/2018/07/perkembangan-teknologi-informasi-tradisi-media-lisan-cetak-era-first-age-media-second-age-media-era-digital/>
- <https://getbootstrap.com/>
- <https://www.w3schools.com/>
- <https://www.petanikode.com/>
- <https://www.devaradise.com/>
- <https://w3layouts.com/>
- <https://gijgo.com/>
- <https://zingchart.com/>
- <https://h4cker.id/>
- <https://mdbootstrap.com/>