

**Tugas Proyek Akhir**  
**Struktur Data Algoritma**

“Menghitung Harga Rongsokan”



Disusun Oleh :

Muhammad Azhar Rasyad      (0110217029)

Hera Karmila                      (0110217085)

**Teknik Informatika**  
**Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri**  
**2018**

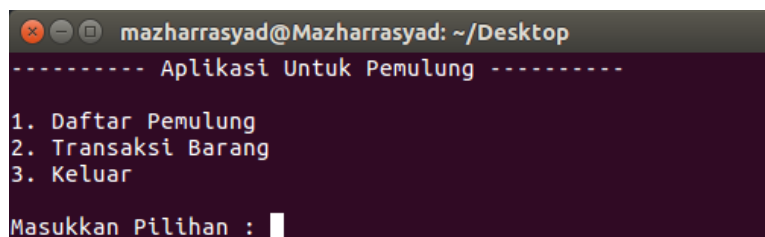
## Bab II Mockup

### 1. Menu Utama

Dalam aplikasi untuk pemulung supaya dapat menghitung harga rongsokan dengan tepat, kami membuat 2 fungsi yaitu :

- **Fungsi pertama** untuk mendaftarkan pemulung yang masih bekerja mencari barang rongsok, dengan adanya hal tersebut maka pemulung tersebut layak mendapatkan bayaran tambahan dari barang rongsoknya karena berjasa memperbaiki lingkungan dengan waktu yang lama.
- **Fungsi kedua** untuk menghitung barang yang disetorkan oleh pemulung kepada petugas, dengan adanya fungsi kedua maka pemulung dapat mengetahui barang rongsok apa saja yang memiliki tingkatan berbahaya bagi lingkungan sehingga dapat mengambil barang tersebut serta memiliki harga jual yang tinggi.

Berikut merupakan tampilan dari menu utama dalam program C++ yaitu :

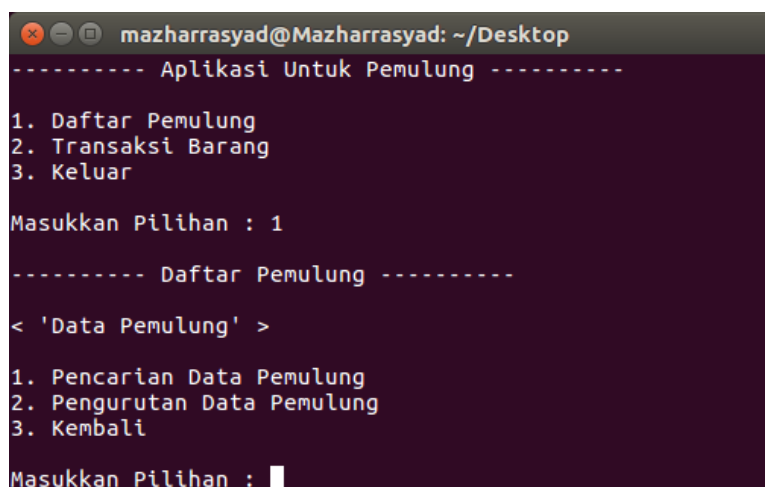


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar
Masukkan Pilihan : 
```

Gambar 1.1 Menu Utama

Dari tampilan diatas dapat dijelaskan dari masing-masing pilihan yaitu sebagai berikut :

- Pilihan 1 : **Ke Menu Daftar Pemulung**

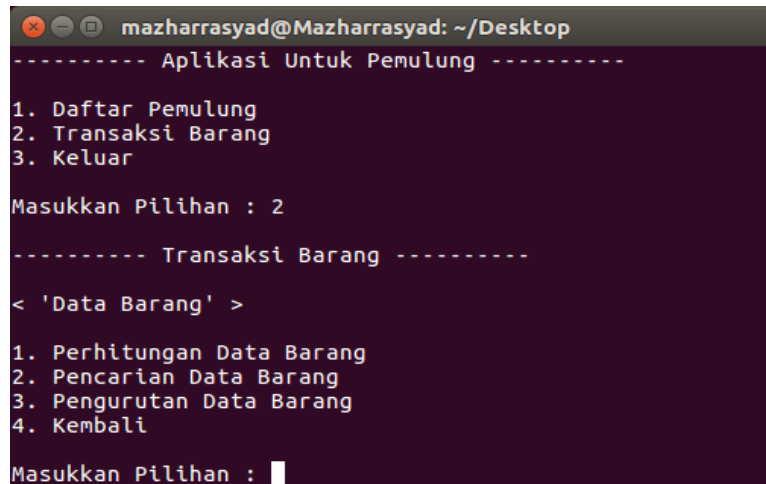


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar
Masukkan Pilihan : 1
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 
```

Gambar 1.2 Menu Utama Pilihan 1

Pilihan 1 berfungsi untuk pindah ke menu daftar pemulung dan didalam menu tersebut terdapat fitur-fitur yang tersedia untuk digunakan melihat data para pemulung.

- **Pilihan 2 : Ke Menu Transaksi Barang**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar

Masukkan Pilihan : 2

----- Transaksi Barang -----

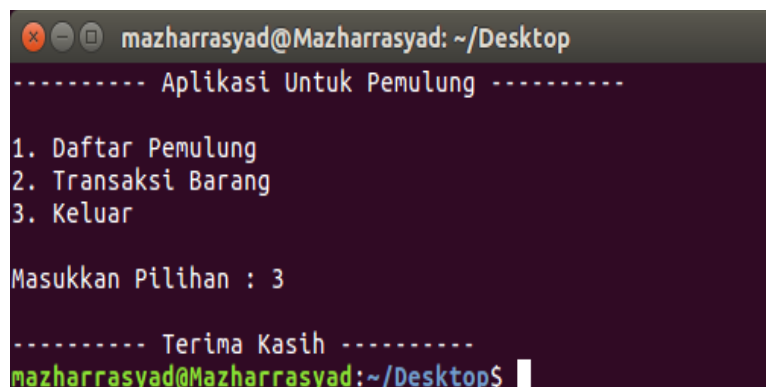
< 'Data Barang' >
1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali

Masukkan Pilihan : █
```

*Gambar 1.3 Menu Utama Pilihan 2*

Pilihan 2 berfungsi untuk pindah ke menu transaksi barang dan didalam menu tersebut terdapat fitur-fitur yang tersedia untuk digunakan bertransaksi dengan pemulung.

- **Pilihan 3 : Keluar Program**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar

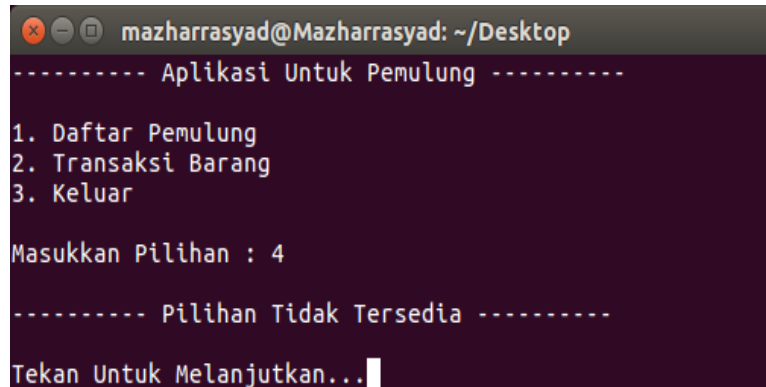
Masukkan Pilihan : 3

----- Terima Kasih -----
mazharrasyad@Mazharrasyad:~/Desktop$ █
```

*Gambar 1.4 Menu Utama Pilihan 3*

Pilihan 3 berfungsi untuk keluar dari program aplikasi untuk pemulung.

- Pilihan 4 : **Jika Tidak Memilih Pilihan Dari 1 - 3**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar

Masukkan Pilihan : 4

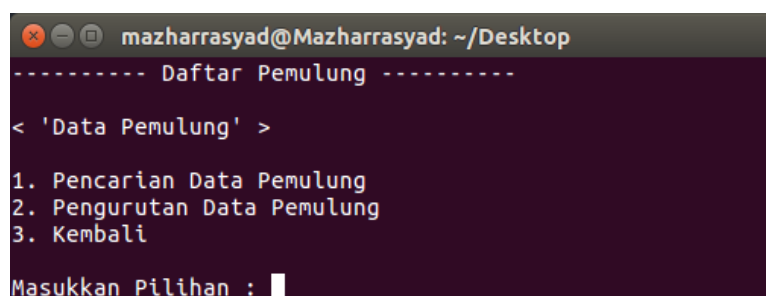
----- Pilihan Tidak Tersedia -----
Tekan Untuk Melanjutkan...
```

*Gambar 1.5 Menu Utama Pilihan 4*

Pilihan 4 berfungsi untuk apabila terjadi penginputan yang bukan termasuk pilihan ke 1 sampai pilihan ke 3 maka akan terjadi notifikasi error.

## 2. Menu Daftar Pemulung

Dalam menu daftar pemulung terdapat tampilan-tampilan yang tersedia untuk mendata para pemulung supaya tersusun secara detail dan mudah diketahui. Berikut merupakan tampilan dari menu daftar pemulung dalam program C++ yaitu :



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----

< 'Data Pemulung' >

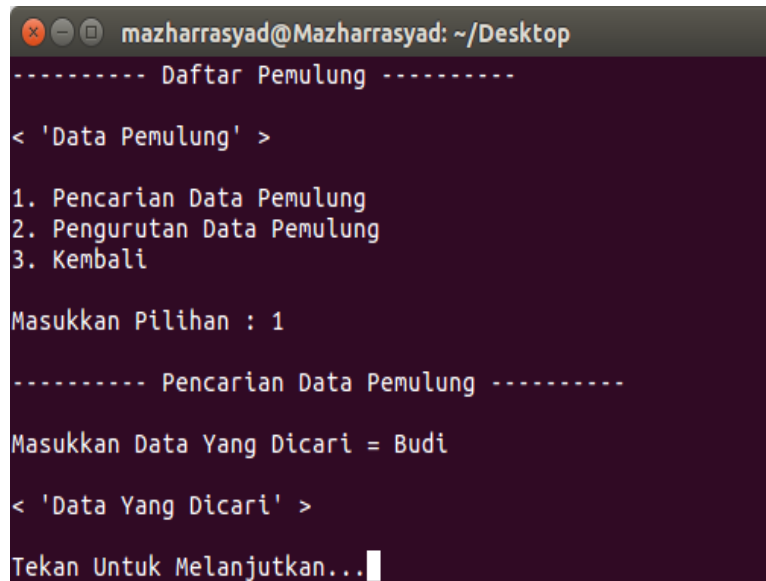
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali

Masukkan Pilihan : 
```

*Gambar 2.1 Menu Daftar Pemulung*

Dari tampilan diatas dapat dijelaskan dari masing-masing pilihan yaitu sebagai berikut :

- Pilihan 1 : **Ke Fitur Pencarian Data Pemulung**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali

Masukkan Pilihan : 1

----- Pencarian Data Pemulung -----

Masukkan Data Yang Dicari = Budi

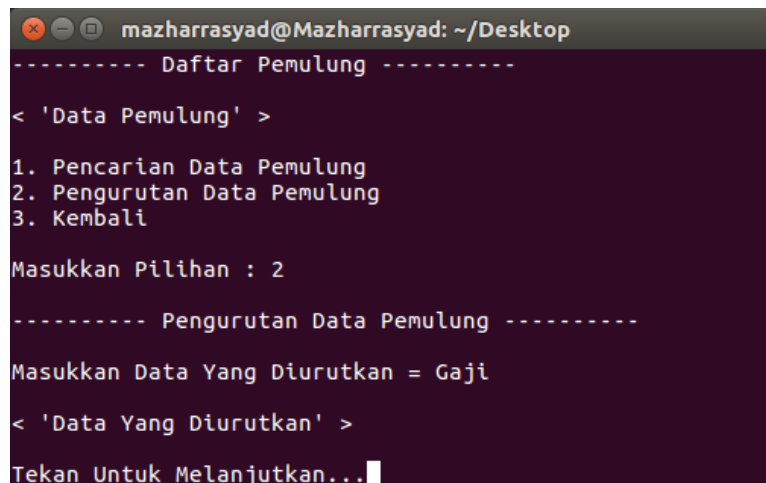
< 'Data Yang Dicari' >

Tekan Untuk Melanjutkan...
```

*Gambar 2.2 Menu Daftar Pemulung Pilihan 1*

Pilihan 1 berfungsi untuk mencari data pemulung dan dapat dicari berdasarkan nama, gaji, lama bekerja, tempat tinggal, dan lain sebagainya supaya mudah diketahui data yang ingin dicari.

- Pilihan 2 : **Ke Fitur Pengurutan Data Pemulung**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali

Masukkan Pilihan : 2

----- Pengurutan Data Pemulung -----

Masukkan Data Yang Diurutkan = Gaji

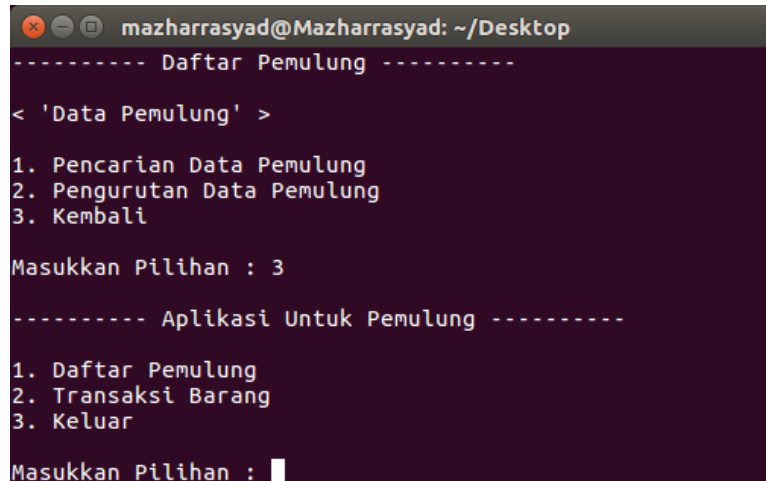
< 'Data Yang Diurutkan' >

Tekan Untuk Melanjutkan...
```

*Gambar 2.3 Menu Daftar Pemulung Pilihan 2*

Pilihan 2 berfungsi untuk mengurutkan data pemulung dan dapat dicari berdasarkan nama, gaji, lama bekerja, tempat tinggal, dan lain sebagainya supaya mudah dalam melihat data tersebut.

- Pilihan 3 : **Kembali Ke Menu Utama**

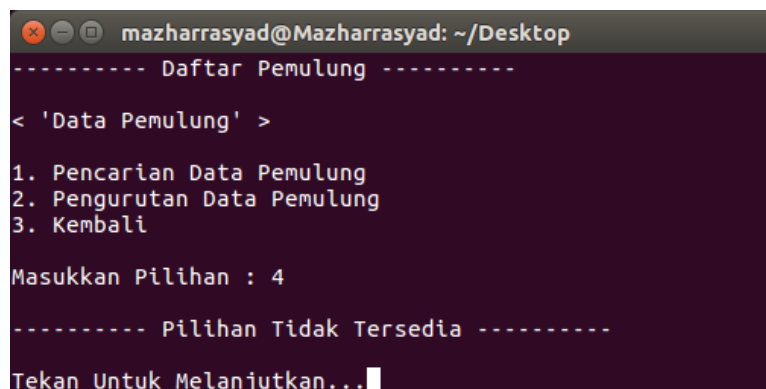


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 3
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar
Masukkan Pilihan : 
```

*Gambar 2.4 Menu Daftar Pemulung Pilihan 3*

Pilihan 3 berfungsi untuk kembali ke menu utama.

- Pilihan 4 : **Jika Tidak Memilih Pilihan Dari 1 – 3**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 4
----- Pilihan Tidak Tersedia -----
Tekan Untuk Melanjutkan...
```

*Gambar 2.5 Menu Daftar Pemulung Pilihan 4*

Pilihan 4 berfungsi untuk apabila terjadi penginputan yang bukan termasuk pilihan ke 1 sampai pilihan ke 3 maka akan terjadi notifikasi error.

## 2. Menu Transaksi Barang

Dalam menu transaksi barang terdapat tampilan-tampilan yang tersedia untuk menghitung harga jual barang rongsokan serta mendata barang rongsokan tersebut supaya tersusun secara detail dan mudah diketahui. Berikut merupakan tampilan dari menu daftar pemulung dalam program C++ yaitu :

```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----

< 'Data Barang' >

1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali

Masukkan Pilihan : █
```

*Gambar 3.1 Menu Transaksi Barang*

Dari tampilan diatas dapat dijelaskan dari masing-masing pilihan yaitu sebagai berikut :

- Pilihan 1 : **Ke Fitur Perhitungan Barang**

```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----

< 'Data Barang' >

1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali

Masukkan Pilihan : 1

----- Perhitungan Data Barang -----

Masukkan Nama Barang = Kardus
Masukkan Berat Barang Dalam KG = 2

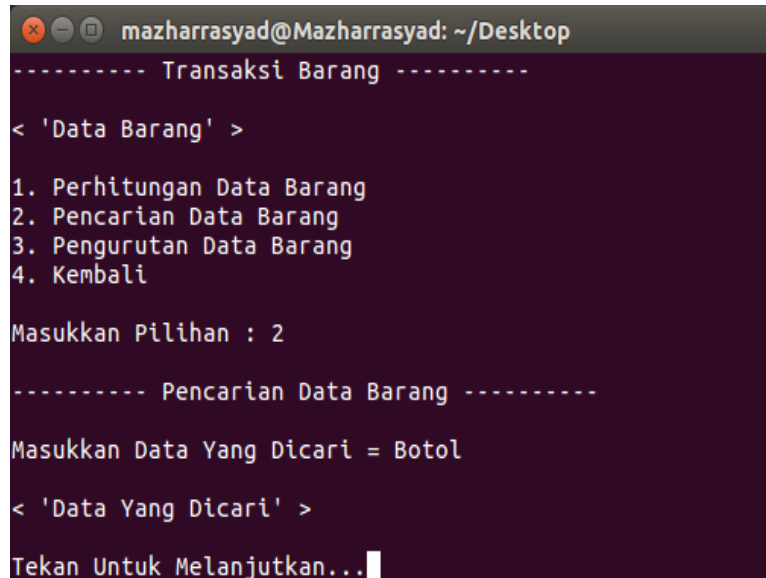
< 'Data Yang Dihitung' >

Tekan Untuk Melanjutkan... █
```

*Gambar 3.2 Menu Transaksi Barang Pilihan 1*

Pilihan 1 berfungsi untuk menghitung harga jual dari barang rongsok yang dikumpulkan, setiap barang rongsok memiliki nilai jual yang berbeda-beda serta ukuran harga ditentukan oleh beratnya barang tersebut terkumpul.

- Pilihan 2 : **Ke Fitur Pencarian Data Barang**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----

< 'Data Barang' >

1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali

Masukkan Pilihan : 2

----- Pencarian Data Barang -----

Masukkan Data Yang Dicari = Botol

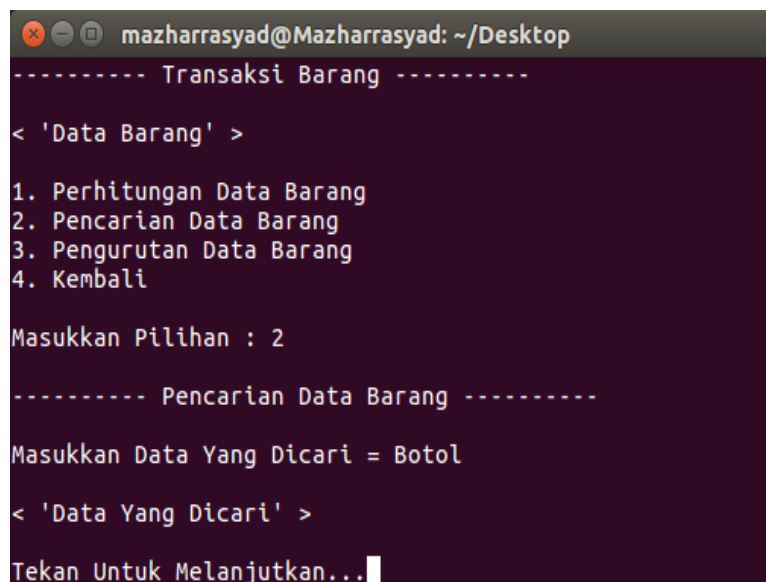
< 'Data Yang Dicari' >

Tekan Untuk Melanjutkan...
```

*Gambar 3.3 Menu Transaksi Barang Pilihan 2*

Pilihan 2 berfungsi untuk mencari data barang dan dapat dicari berdasarkan nama, harga jual, dan lain sebagainya supaya mudah dalam melihat data tersebut.

- Pilihan 3 : **Ke Fitur Pengurutan Data Barang**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----

< 'Data Barang' >

1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali

Masukkan Pilihan : 2

----- Pencarian Data Barang -----

Masukkan Data Yang Dicari = Botol

< 'Data Yang Dicari' >

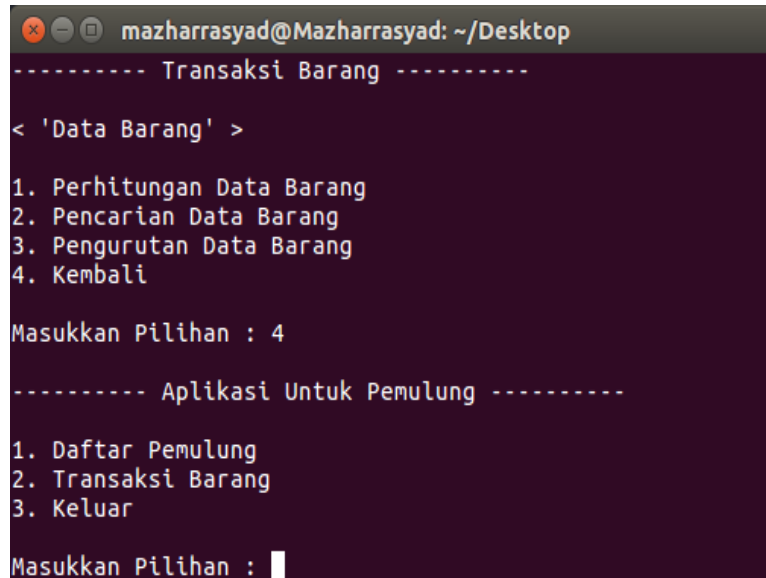
Tekan Untuk Melanjutkan...
```

*Gambar 3.4 Menu Transaksi Barang Pilihan 3*

Pilihan 3 berfungsi untuk mengurutkan data barang dan dapat diurutkan berdasarkan nama, harga jual, dan lain sebagainya supaya mudah dalam melihat data tersebut.



- Pilihan 4 : **Kembali Ke Menu Utama**

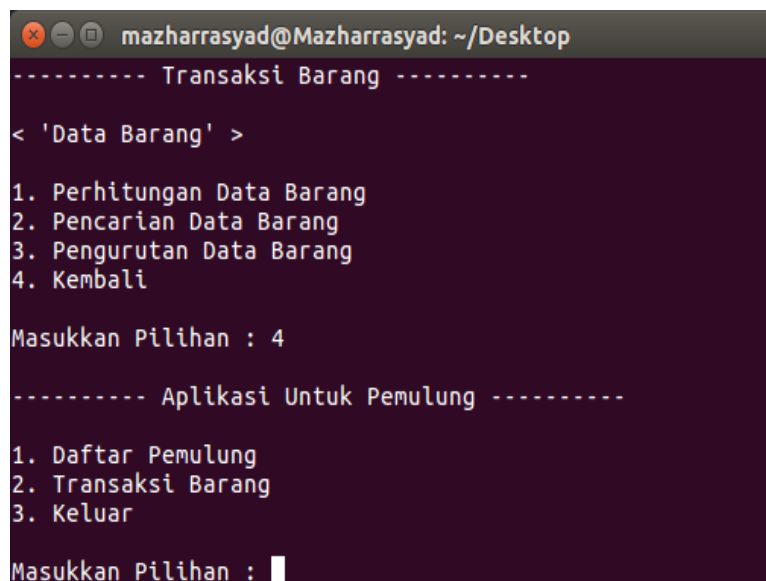


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----
< 'Data Barang' >
1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali
Masukkan Pilihan : 4
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar
Masukkan Pilihan : 
```

*Gambar 3.5 Menu Transaksi Barang Pilihan 4*

Pilihan 4 berfungsi untuk kembali ke menu utama.

- Pilihan 5 : **Jika Tidak Memilih Pilihan Dari 1 – 3**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----
< 'Data Barang' >
1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali
Masukkan Pilihan : 4
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar
Masukkan Pilihan : 
```

*Gambar 3.6 Menu Transaksi Barang Pilihan 5*

Pilihan 5 berfungsi untuk apabila terjadi penginputan yang bukan termasuk pilihan ke 1 sampai pilihan ke 4 maka akan terjadi notifikasi error.

Dari tampilan-tampilan diatas dapat **disimpulkan** bahwa pada **aplikasi untuk pemulung** terdapat 3 menu dan terdapat fitur pencarian, pengurutan, serta perhitungan yang bertujuan untuk pemulung.