

Modul Praktikum 3 PBO

Object & Class

1. Class

Class adalah '*cetak biru*' atau '*blueprint*' dari object. Class digunakan hanya untuk membuat kerangka dasar. Yang akan kita pakai nantinya adalah hasil cetakan dari class, yakni object.

Property (atau disebut juga dengan *atribut*) adalah data yang terdapat dalam sebuah class.

Method adalah tindakan yang bisa dilakukan didalam *class*.

2. Object

Object atau Objek adalah *hasil cetak* dari class, atau hasil '*konkrit*' dari class.

Proses '*mencetak*' objek dari class ini disebut dengan '*instansiasi*' (atau *instantiation* dalam bahasa *inggris*). Pada PHP, proses *instansiasi* dilakukan dengan menggunakan keyword '*new*'. Hasil cetakan class akan disimpan dalam *variabel* untuk selanjutnya digunakan dalam proses program.

Penasaran gimana Implementasi class dan Object di dalam code program ?!

Kuy,Ikutin praktikum berikut!!!

1. Buat sebuah class dengan nama class hewan

```
1 public class hewan{ //inisialisasi class
2
3     String jenis;
4     int kaki;
5     String warna;
6     String habitat;
7
8     //inisialisasi method
9
10    public void suara(String suara){
11        System.out.println(suara);
12    }
13
14    public String Makanan(String makan){
15        return makan;
16    }
17
18
19 }
```

2. Buat sebuah object dengan nama buatHewan

```
1 public class buatHewan{
2     public static void main(String args[]){
3
4         hewan kucing = new hewan();
5         hewan kelinci = new hewan();
6
7         kucing.jenis = "Anggora";
8         kelinci.jenis = "Australia";
9         kucing.kaki = 4;
10        kucing.warna = "Putih";
11        kucing.habitat = "Darat";
12
13        kucing.suara("Meooooong");
14
15        String makanankucing = kucing.Makanan("Ikan");
16
17        System.out.print("Jenis Kucing : " + kucing.jenis + "\n Jenis Kelinci : " + kelinci.jenis +
18            "\n Banyak kaki kucing : " + kucing.kaki + "\n warna kucing : " + kucing.warna +
19            "\n Habitat kucing : " + kucing.habitat + "Makanan Kucing : " + makanankucing);
20
21        System.out.println();
22    }
23 }
```

3. Run program tersebut

```
agung@prayoga:~/Documents/pbo$ javac buatHewan.java
agung@prayoga:~/Documents/pbo$ java buatHewan
Meooooong
Jenis Kucing : Anggora
Jenis Kelinci : Australia
Banyak kaki kucing : 4
warna kucing : Putih
Habitat kucing : DaratMakanan Kucing : Ikan
agung@prayoga:~/Documents/pbo$
```

LATIHAN !!

Coba buat sebuah program java dengan nama class *Mobil* dan nama objek nya *contohMobil*, dengan output seperti tampilan dibawah ini.

Selamat Mencoba :P

```
agung@prayoga:~/Documents/pbo$ javac contohMobil.java
agung@prayoga:~/Documents/pbo$ java contohMobil
Minibus
Jenis : Avanza
Merek : Toyota
CC : 1300
Sedan
Jenis : City
Merek : Honda
CC : 1600

agung@prayoga:~/Documents/pbo$
```

Selesai