LAPORAN PRAKTIKUM

Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek
Object dan Class



Nama : Muhammad Azhar Rasyad

No Mahasiswa : 0110217029

Prodi : Teknik Informatika 1

Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri 2018

Praktikum #3 Pemrograman Berorientasi Objek

1. **Class**, merupakan semacam **kerangka** yang dibuat untuk sebuah object. Di dalam class terdapat **property** yang digunakan untuk mendata sebuah object dan terdapat **method** yang digunakan untuk tindakan yang akan dilakukan oleh object.

Contoh Source Code Class:

```
public class hewan
{
   String jenis;
   int kaki;
   String warna;
   String habitat;

public void suara(String suara)
   {
     System.out.println(suara);
   }

public String Makanan(String makan)
   {
     return makan;
   }
}
```

2. **Object**, merupakan sebuah **bentuk yang sudah jadi** dari sebuah kerangka (Class) yang dibuat dari class.

Contoh Source Code Object:

```
public class buatHewan
  public static void main(String args[])
    hewan kucing = new hewan();
    hewan kelinci = new hewan();
    kucing.jenis = "Anggora";
    kelinci.jenis = "Australia";
    kucing.kaki = 4;
    kucing.warna = "Putih";
    kucing.habitat = "Darat";
    kucing.suara("Meooooong");
    String makanankucing = kucing.Makanan("Ikan");
    System.out.print("Jenis Kucing : " + kucing.jenis + "\nJenis Kelinci :
" + kelinci.jenis +
                      "\nBanyak Kaki Kucing : " + kucing.kaki + "\nWarna
Kucing : " + kucing.warna +
                      "\nHabitat Kucing : " + kucing.habitat + "\nMakanan
Kucing : " + makanankucing);
```

```
System.out.println();
}
```

Compile Contoh

```
mazharrasyad@mazharrasyad: ~/PBO/Praktikum 3

mazharrasyad@mazharrasyad: ~/PBO/Praktikum 3$ javac buatHewan.java

mazharrasyad@mazharrasyad: ~/PBO/Praktikum 3$ java buatHewan

Meooooong

Jenis Kucing : Anggora

Jenis Kelinci : Australia

Banyak Kaki Kucing : 4

Warna Kucing : Putih

Habitat Kucing : Darat

Makanan Kucing : Ikan

mazharrasyad@mazharrasyad: ~/PBO/Praktikum 3$
```

Percobaan Praktikum #3 Pemrograman Berorientasi Objek

```
Class Source Code:
package makanan;
public class Makanan // Inisialisasi class
    String jenis;
    String bahan_pokok;
    String warna;
    int porsi;
    // Inisialisasi method
    public void asal(String asal)
        System.out.println(asal);
    }
    public String cara_masak(String cara_masak)
        return cara_masak;
    }
}
Object Source Code:
package makanan;
public class buatMakanan
    public static void main(String args[])
    {
        Makanan mie_ayam = new Makanan();
        Makanan ketoprak = new Makanan();
        mie_ayam.jenis = "Pasta";
        mie_ayam.bahan_pokok = "Mie sama ayam";
        mie_ayam.warna = "Hijau";
        mie_ayam.porsi = 4;
        String caramasak = mie_ayam.cara_masak("Direbus");
        System.out.println("Jenis Makanan\t: " + mie_ayam.jenis +
                "\nBahan Pokok\t: " + mie_ayam.bahan_pokok +
                "\nWarna Makanan\t: " + mie_ayam.warna +
                "\nPorsi Makan\t: " + mie_ayam.porsi +
                "\nCara Makan\t: " + caramasak);
                mie_ayam.asal("Asal Dari\t: Cina");
    }
}
```

Compile:

Output - Makanan (run)

run:

Jenis Makanan : Pasta

Bahan Pokok : Mie sama ayam Warna Makanan : Hijau Porsi Makan : 4 Cara Makan : Direbus Asal Dari : Cina

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Latihan Praktikum #3 Pemrograman Berorientasi Objek

```
Class Source Code:
package mobil;
public class Mobil
  String nama;
  String jenis;
  String merek;
  int cc;
}
Object Source Code:
package mobil;
public class buatMobil
{
    public static void main(String args[])
    {
        Mobil minibus = new Mobil();
        Mobil sedan = new Mobil();
        Mobil truck = new Mobil();
        Mobil jip = new Mobil();
        Mobil bus = new Mobil();
        minibus.nama = "Minibus";
        minibus.jenis = "Avanza";
        minibus.merek = "Toyota";
        minibus.cc = 1300;
        sedan.nama = "Sedan";
        sedan.jenis = "City";
        sedan.merek = "Honda";
        sedan.cc = 1600;
        truck.nama = "Truck";
        truck.jenis = "Mobilio";
        truck.merek = "Honda";
        truck.cc = 1496;
        jip.nama = "Jip";
        jip.jenis = "Ertiga";
        jip.merek = "Suzuki";
        jip.cc = 1400;
        bus.nama = "Bus";
        bus.jenis = "Grand Livina";
        bus.merek = "Nissan";
```

bus.cc = 1498;

```
System.out.println("Mobil Ke 1");
        System.out.println("Nama : " + minibus.nama);
        System.out.println("Jenis : " + minibus.jenis);
        System.out.println("Merek : " + minibus.merek);
        System.out.println("CC : " + minibus.cc);
        System.out.println();
        System.out.println("Mobil Ke 2");
        System.out.println("Nama : " + sedan.nama);
        System.out.println("Jenis : " + sedan.jenis);
        System.out.println("Merek : " + sedan.merek);
        System.out.println("CC : " + sedan.cc);
        System.out.println();
        System.out.println("Mobil Ke 3");
        System.out.println("Nama : " + truck.nama);
        System.out.println("Jenis : " + truck.jenis);
        System.out.println("Merek : " + truck.merek);
        System.out.println("CC : " + truck.cc);
        System.out.println();
        System.out.println("Mobil Ke 4");
        System.out.println("Nama : " + jip.nama);
        System.out.println("Jenis : " + jip.jenis);
        System.out.println("Merek : " + jip.merek);
        System.out.println("CC : " + jip.cc);
        System.out.println();
        System.out.println("Mobil Ke 5");
        System.out.println("Nama : " + bus.nama);
        System.out.println("Jenis : " + bus.jenis);
        System.out.println("Merek : " + bus.merek);
        System.out.println("CC : " + bus.cc);
    }
}
```

Compile:

Output - Mobil (run) \square run: Mobil Ke 1 Nama : Minibus Jenis : Avanza Merek : Toyota 0 0 0 0 CC: 1300 Mobil Ke 2 Nama : Sedan Jenis : City Merek : Honda CC: 1600 Mobil Ke 3 Nama : Truck Jenis : Mobilio Merek : Honda CC: 1496 Mobil Ke 4 Nama : Jip Jenis : Ertiga Merek : Suzuki CC: 1400 Mobil Ke 5 Nama : Bus Jenis : Grand Livina Merek : Nissan CC: 1498 BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

------ Selesai ------