

Praktikum User Interface Basic (Pertemuan ke 5)

Hal yang harus di persiapkan:

1. Aplikasi Figma

Untuk pengguna windows dapat mendownload di link berikut:

<http://figma.com/download/desktop/win>

Untuk pengguna Macbook: <http://figma.com/download/desktop/mac>

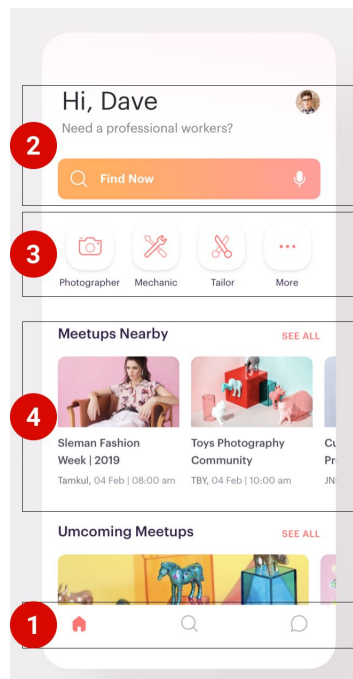
Untuk pengguna Linux/dll: <https://www.figma.com/> (menggunakan figma online melalui browser)

2. Akses dribbble.com dan id.pinterest.com

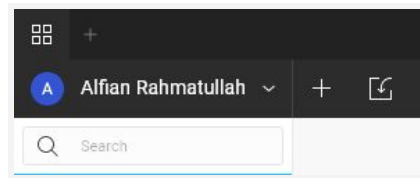
3. Akses typography guideline material design [link](#)

4. Download assets untuk praktikum, berikut [linknya](#)

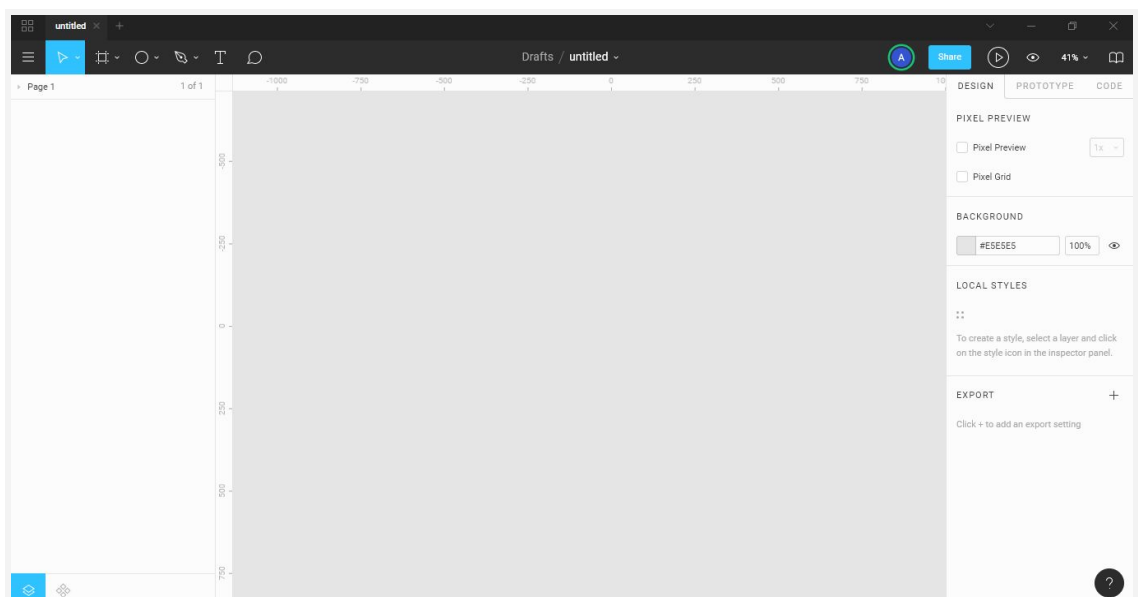
Langkah - langkah praktikum:



1. Membuat dokumen baru pada figma



Klik tombol + untuk membuat file baru pada figma. Maka tampilan figma akan seperti gambar di bawah ini:

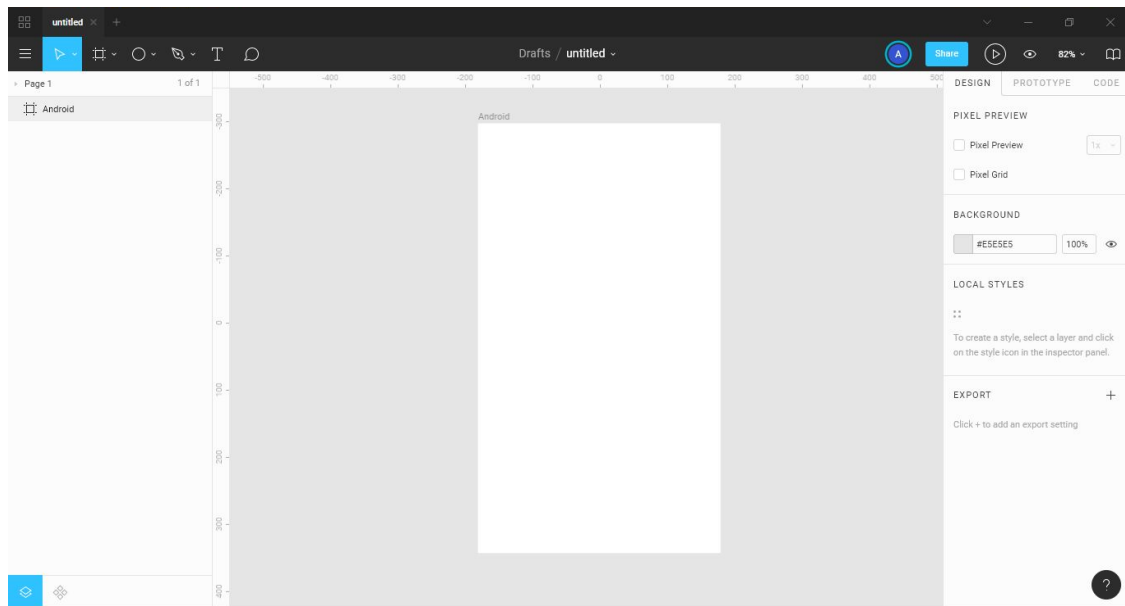


2. Membuat canvas sesuai platform aplikasi (Android 360 x 640 px)

Pada menu bar berikut, pilih icon seperti yang berlatar biru:



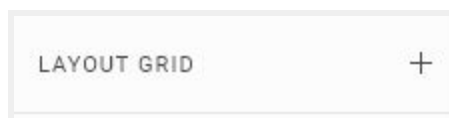
Kemudian side menu pada tab design akan menampilkan macam macam ukuran canvas. Pilih menu “Phone” > “Android”. Maka tampilan akan seperti ini, terdapat canvas kosong dengan ukuran layar android.



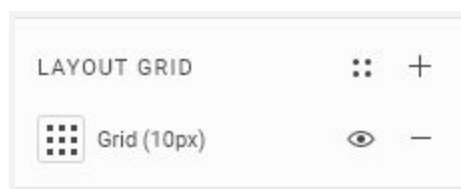
3. Buat grid menjadi ukuran 8 px per grid

Karena kita menggunakan layar android, maka kelipatan jarak antar element yang kita gunakan adalah kelipatan 4 px. Kita menggunakan ukuran grid 8 px, untuk memudahkan kita dalam menentukan jarak antar element.

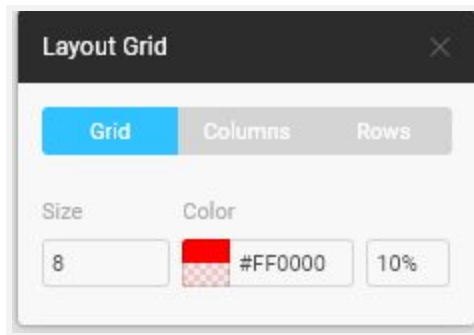
- Klik pada canvas yang akan diberi grid
- Pada side menu klik icon + pada menu layout grid, seperti dibawah ini



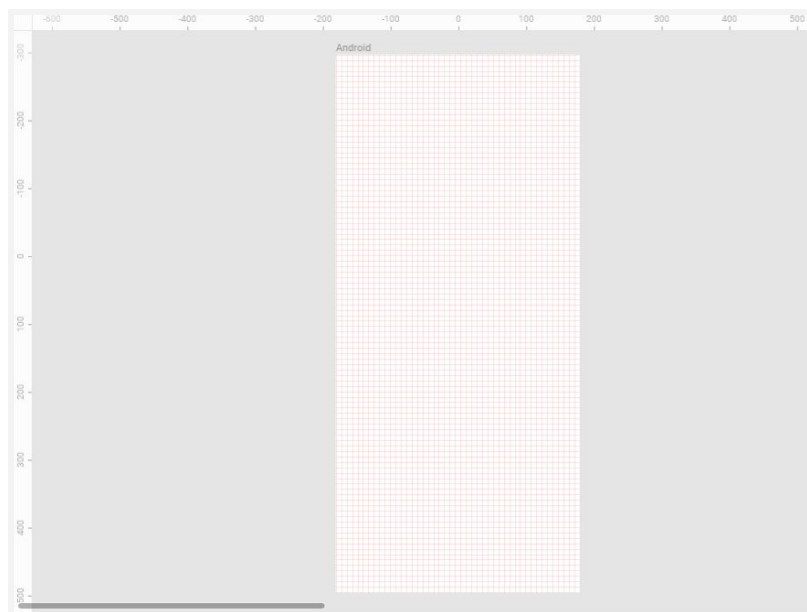
- Jika sudah, maka akan berubah seperti ini:



- Diatas, ukuran grid adalah 10px. Untuk merubahnya, klik pada icon grid sebelah kiri. Kemudian input angka 8, maka grid akan berukuran 8 px.



Maka tampilan halaman kerja figma akan seperti ini:



4. Masukan typography guideline yang ada pada material design

Akses link typography guideline material design yang telah kalian akses di atas. Kemudian copy semua typography yang ada dan paste di halaman kerja figma kalian.

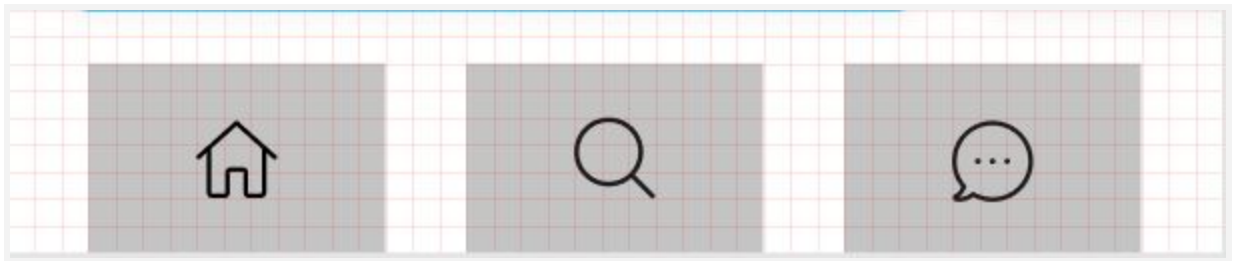
5. Membuat Bottom Bar (Langkah Nomor 1)

Setelah kalian mengunduh file assets yang terdapat pada langkah persiapan praktikum. Ekstrak kemudian pilih 3 icon, yaitu home, chat dan search.

Masukan ke halaman kerja kalian, dengan cara drag file yang kalian ingin masukan ke figma.

Karena kita ingin menggunakan icon, sebagai navigasi bottom dan nantinya akan kita klik. Maka ukuran icon yang kita gunakan minimal adalah 24 px.

Setelah itu, susun seperti berikut:



Dengan tinggi kotak abu abu adalah 56 px.

6. Membuat header apps (Langkah nomor 2)

Ketentuan:

- Hi Dave = H4 Headline
- Need profesional workers = caption
- Avatar = 32px
- Icon search = 16px

Semua ketentuan diatas, diambil dari guideline typography material design.

7. Membuat list icon (Langkah nomor 3)

Ketentuan:

- Badge icon = 56px
- Icon = 24px
- Margin = 24px
- Caption = caption

8. Membuat grid (Langkah nomor 4)

Coba buat grid dengan pemahaman kalian masing masing berdasarkan penyampaian dari mulai langkah nomor 1 sampai nomor 3.

Tugas

Membuat desain web/apps meniru dari desain yang ada di dribbble.com dengan aplikasi Figma.

Format pengiriman berbentuk dokumen .pdf yang terlampir gambar export dari desain masing-masing + link desain dribbble yg ditiru.