

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pasar Modern

Tugas Proyek
Mata Kuliah Rekayasa Perangkat Lunak
Dosen : Hestya Patrie, S.Kom, MSSE

Kelompok III

.: Agung :: James :: Nasrul
Enur :: Ningrum :.

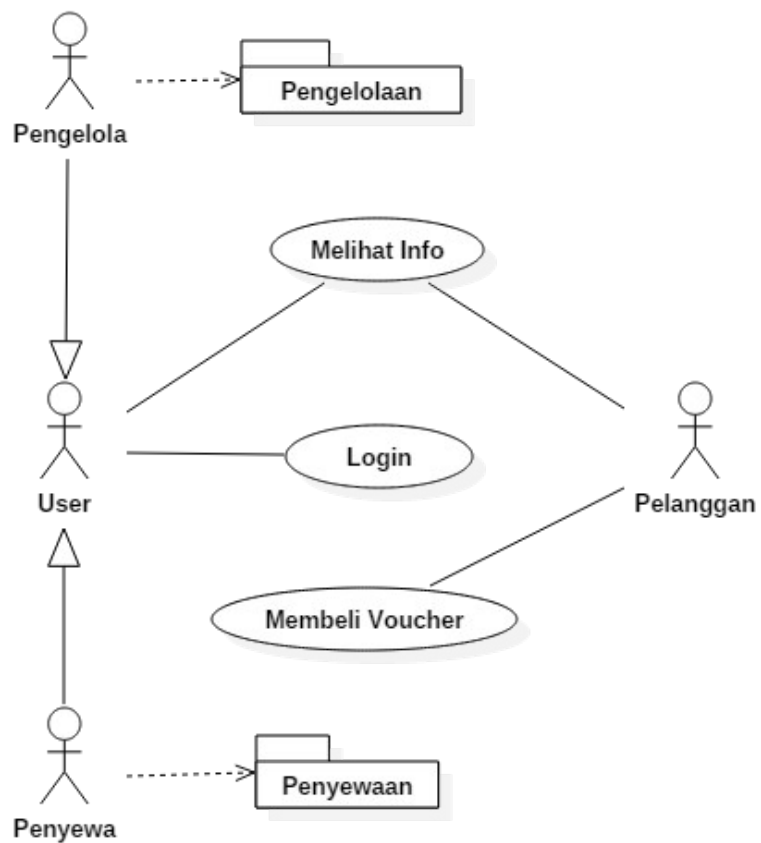
PENDAHULUAN

LATAR BELAKANG MASALAH

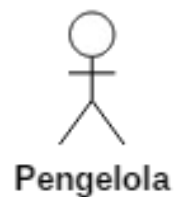
TUJUAN

USER REQUIREMENT

KODE	DESKRIPSI
R.001	User dapat melakukan login
R.002	Pengelola, Penyewa dan Pelanggan dapat melihat informasi pasar
R.003	Pelanggan dapat membeli voucher
R.004	Pengelola dapat mengelola kategori tempat sewa
R.005	Pengelola dapat mengelola tempat sewa
R.006	Pengelola dapat mengelola promosi
R.007	Pengelola dapat mengelola voucher
R.008	Pengelola dapat mengelola pembayaran
R.009	Penyewa dapat menyewa tempat
R.010	Penyewa mendapatkan tagihan
R.011	Penyewa dapat membayar tempat
R.012	Penyewa dapat mempromosikan tempatnya



ucPasar-Pengelolaan



Pengelolaan

Mengelola Kategori

Mempromosikan Pasar

Mengelola Tempat

Mengelola Voucher

Mengelola Pembayaran

ucPasar-Penyewaan


Penyewa

Penyewaan

Menyewa Tempat

Menerima Tagihan

Mempromosikan Tempat

Membayar Sewa

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Login		
Requirement Terkait	R.001		
Primary Actor	User		
Description	Use case ini menggambarkan aktor dapat melakukan login		
Pre condition	User sudah terdaftar dalam sistem		
Post Condition	User berhasil login dan diarahkan ke suatu halaman beckend aplikasi		
Trigger	Aktor ingin login		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. User membuka halaman login	2. Menampilkan halaman login
		3. User memasukkan data username dan password	4. Proses verifikasi username dan password
		5. User diarahkan ke suatu halaman beckend	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Melihat Info	
Requirement Terkait	R.002	
Primary Actor	Pengelola, Penyewa dan Pelanggan	
Description	Use case ini menggambarkan aktor dapat melihat informasi pasar	
Pre condition	Aktor mengakses halaman awal aplikasi web	
Post Condition	Aktor berhasil melihat informasi tentang pasar di halaman awal aplikasi web	
Trigger	Aktor ingin melihat informasi pasar	
Typical Events	Course of	
	Actor Action	System Response
	1. Aktor mengakses halaman awal aplikasi web	2. Menampilkan halaman awal web
	3. Aktor dapat melihat informasi tentang pasar	
Alternate Course		
Include		
Extend		

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Membeli Voucher		
Requirement Terkait	R.003		
Primary Actor	Pelanggan		
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor dapat membeli voucher		
Pre condition	Aktor mengakses halaman awal aplikasi web		
Post Condition	Aktor berhasil membeli voucher		
Trigger	Aktor ingin membeli voucher		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. Aktor mengakses halaman awal aplikasi web	2. Menampilkan halaman awal web
		3. Aktor memesan voucher yang akan dibeli	4. Memproses pesanan
		5. Aktor mendapat no voucher pesanan	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Mengelola Kategori		
Requirement Terkait	R.004		
Primary Actor	Pengelola		
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor dapat mengelola kategori tempat sewa, mulai dari menginput, melihat, mengubah sampai menghapus data kategori tempat		
Pre condition	Aktor mengakses halaman backend aplikasi dan telah berhasil login		
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data kategori tempat sewa		
Trigger	Aktor ingin mengelola data kategori tempat sewa		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. Aktor mengakses halaman backend aplikasi	2. Menampilkan halaman backend aplikasi
		3. Aktor mengelola data kategori	4. Memproses dan menyimpan pengelolaan data kategori
		5. Aktor melihat data kategori hasil pengelolaan	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Mengelola Tempat		
Requirement Terkait	R.005		
Primary Actor	Pengelola		
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor dapat mengelola tempat sewa, mulai dari menginput, melihat, mengubah sampai menghapus data tempat sewa		
Pre condition	Aktor mengakses halaman backend aplikasi dan telah berhasil login		
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data tempat sewa		
Trigger	Aktor ingin mengelola data tempat sewa		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. Aktor mengakses halaman backend aplikasi	2. Menampilkan halaman backend aplikasi
		3. Aktor mengelola data tempat sewa	4. Memproses dan menyimpan pengelolaan data tempat sewa
		5. Aktor melihat data tempat hasil pengelolaan	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Mempromosikan Pasar		
Requirement Terkait	R.006		
Primary Actor	Pengelola		
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor dapat mempromosikan pasar, mulai dari menginput, melihat, mengubah sampai menghapus data promosi pasar		
Pre condition	Aktor mengakses halaman backend aplikasi dan telah berhasil login		
Post Condition	Aktor berhasil mempromosikan pasar		
Trigger	Aktor ingin mempromosikan pasar		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. Aktor mengakses halaman backend aplikasi	2. Menampilkan halaman backend aplikasi
		3. Aktor mengelola data promosi pasar	4. Memproses dan menyimpan pengelolaan data promosi pasar
		5. Aktor melihat data promosi hasil pengelolaan	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Mengelola Voucher		
Requirement Terkait	R.007		
Primary Actor	Pengelola		
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor dapat mengelola voucher belanja, mulai dari menginput, melihat, mengubah sampai menghapus data voucher belanja		
Pre condition	Aktor mengakses halaman backend aplikasi dan telah berhasil login		
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data voucher belanja		
Trigger	Aktor ingin mengelola data voucher belanja		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. Aktor mengakses halaman backend aplikasi	2. Menampilkan halaman backend aplikasi
		3. Aktor mengelola data voucher belanja	4. Memproses dan menyimpan pengelolaan data voucher belanja
		5. Aktor melihat data voucher belanja hasil pengelolaan	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Mengelola Pembayaran		
Requirement Terkait	R.008		
Primary Actor	Pengelola		
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor dapat mengelola pembayaran sewa tempat, mulai dari menginput, melihat, mengubah sampai menghapus data pembayaran sewa tempat		
Pre condition	Aktor mengakses halaman backend aplikasi dan telah berhasil login		
Post Condition	Aktor berhasil mengelola pembayaran sewa tempat		
Trigger	Aktor ingin mengelola data voucher belanja		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. Aktor mengakses halaman backend aplikasi	2. Menampilkan halaman backend aplikasi
		3. Aktor mengelola data pembayaran sewa tempat	4. Memproses dan menyimpan pengelolaan data pembayaran sewa
		5. Aktor melihat data pembayaran hasil pengelolaan	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Menyewa Tempat		
Requirement Terkait	R.009		
Primary Actor	Penyewa		
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor dapat menyewa tempat berupa kios atau lapak		
Pre condition	Aktor mengakses halaman backend aplikasi dan telah berhasil login		
Post Condition	Aktor berhasil menyewa tempat		
Trigger	Aktor ingin mengelola data voucher belanja		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. Aktor mengakses halaman backend aplikasi	2. Menampilkan halaman backend aplikasi
		3. Aktor melakukan pemesanan sewa tempat	4. Memproses pemesanan sewa tempat
		5. Aktor berhasil memesan sewa tempat	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

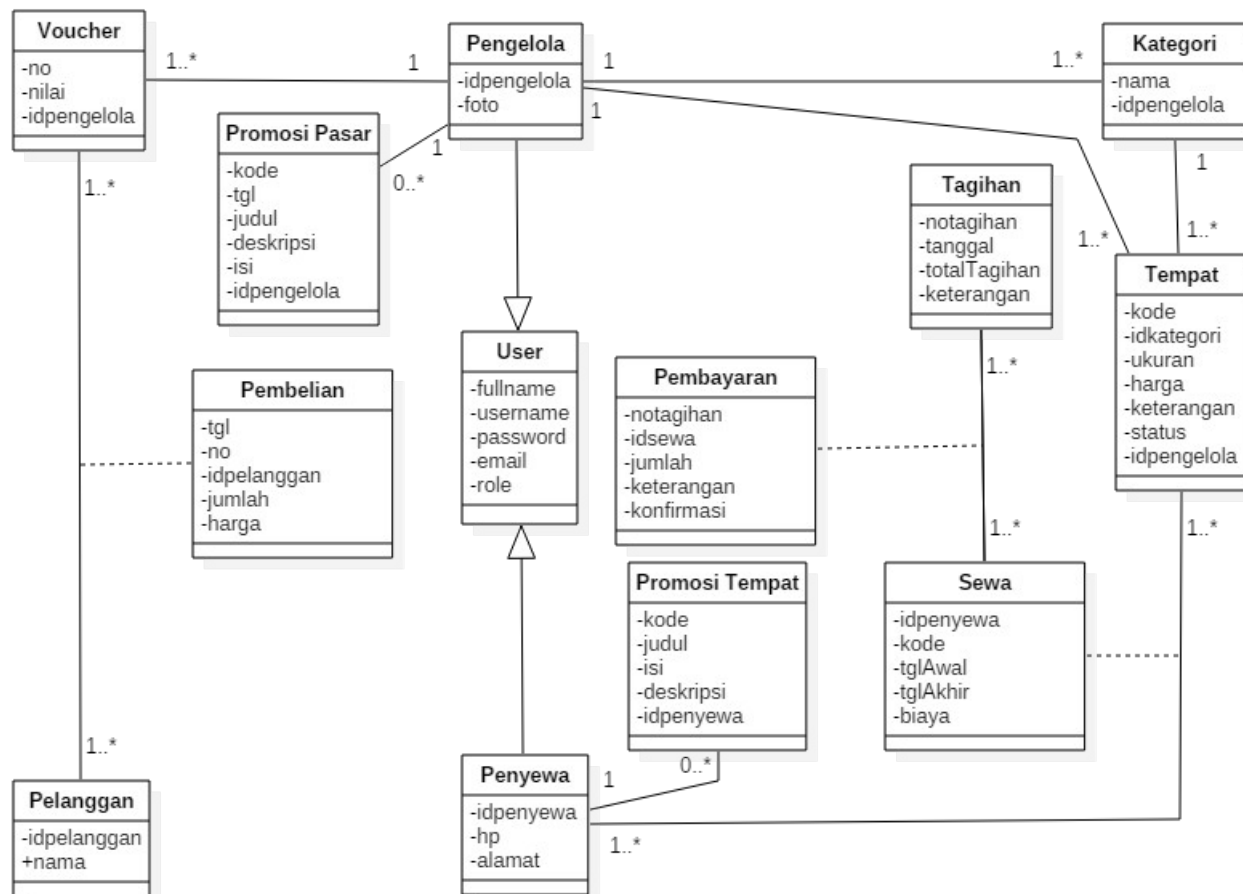
Use Case Name	Menerima Tagihan		
Requirement Terkait	R.010		
Primary Actor	Penyewa		
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor menerima tagihan dari penyewaan tempat		
Pre condition	Aktor mengakses halaman backend aplikasi dan telah berhasil login serta mendapatkan notifikasi tagihan		
Post Condition	Aktor menerima tagihan sewa berupa notifikasi		
Trigger	Aktor login ke aplikasi, lalu masuk ke halaman backend dan mendapatkan notifikasi tagihan		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. Aktor mengakses halaman backend aplikasi	2. Menampilkan halaman backend aplikasi dan memberikan notifikasi tagihan
		3. Aktor membaca notifikasi tagihan	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Membayar Sewa		
Requirement Terkait	R.011		
Primary Actor	Penyewa		
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor dapat membayar sewa tempat dan konfirmasi pembayaran		
Pre condition	Aktor mengakses halaman backend aplikasi dan telah berhasil login		
Post Condition	Aktor berhasil membayar sewa dan mengkonfirmasi pembayaran		
Trigger	Aktor ingin membayar sewa dan mengkonfirmasi pembayaran		
Typical Events	Course of	Actor Action	System Response
		1. Aktor mengakses halaman backend aplikasi	2. Menampilkan halaman backend aplikasi
		3. Aktor mengisi data pembayaran sewa dan mengkonfirmasi	4. Memproses pembayaran sewa
		5. Aktor berhasil membayar sewa	
Alternate Course			
Include			
Extend			

USE CASE DESCRIPTION

Use Case Name	Mempromosikan Tempat	
Requirement Terkait	R.012	
Primary Actor	Penyewa	
Description	Use case ini menggambarkan bagaimana aktor dapat mempromosikan tempat sewanya	
Pre condition	Aktor mengakses halaman backend aplikasi dan telah berhasil login	
Post Condition	Aktor berhasil mempromosikan tempat sewanya	
Trigger	Aktor ingin mempromosikan tempat sewanya	
Typical Course of Events	Actor Action	System Response
	1. Aktor mengakses halaman backend aplikasi	2. Menampilkan halaman backend aplikasi
	3. Aktor mengisi data promosi tempat sewa berupa produk atau barang dagangannya	4. Memproses data promosi tempat sewa
	5. Aktor dapat melihat promosi tempat sewanya	
Alternate Course		
Include		
Extend		



KESIMPULAN

