Mata Kuliah : Etika Profesi

Prodi : Teknik Informatika dan Sistem Informasi

Semester : 7 Ganjil TA 2020/2021

Jadwal Perkuliahan : Jumat, 19:00 - 20:00 WIB

Dosen : Krisna Panji, S.Kom

Sifat Ujian : ☑ Open All (kerja sendiri)

Jenis Ujian : Teori/Makalah/Presentasi

Bobot :

\*Untuk bobot nilai dapat di taruh diatas atau di taruh dimasing - masing soal.

\_\_\_\_\_

## Petunjuk:

- 1. Jawaban dikumpulkan dalam format .pdf, cantumkan Nama Lengkap, NIM, dan Kelas.
- 2. Jawaban paling lambat dikirimkan H+2 setelah soal ini diberikan. (sesuai jadwal UAS)
- 3. Upload jawaban ke http://elen.nurulfikri.ac.id di tempat yang sudah di sediakan.
- 4. Sifat ujian untuk mata kuliah ini: ☑ Open All (kerja sendiri)
- 5. Jangan lupa berdoa sebelum memulai.
- 6. Mohon garis bawahi kata-kata di jawabanmu yang menurutmu penting.

### **SOAL:**

- 1. Sebutkan dan Jelaskan Hak Atas Informasi? Bobot 15
- 2. Apa saja yang menjadi tujuan pokok dari rumusan etika yang dituangkan dalam kode etik (Code of conduct) profesi? sebutkan dan jelaskan!. Bobot 15
- 3. Jelaskan etika untuk pembuat dan pengguna Teknologi Informasi? Bobot 15
- **4.** Apa saja kompetensi yang harus dimiliki oleh seorang sistem *analyst* programmer. **Bobot 25**
- **5.** Cari satu film dengan tema "computer crime" dan buat resume dari film tersebut dengan content:
  - a. Judul Film
  - b. Pemain
  - c. Karakter dari pemain
  - d. Jenis kejahatan komputer
  - e. Alasan kenapa "dia" melakukan kejahatan komputer
  - f. Pesan Moral dari film tersebut

#### **Bobot 30**

"Time For Change"

#### Jawaban

- 1. Terdapat 4 hak atas informasi yaitu:
  - a. Hak atas privasi merupakan <u>hak seseorang dalam mencegah orang lain melakukan tindakan yang ia tidak izinkan terhadap sesuatu yang menjadi haknya</u>. Contohnya privasi dalam hal informasi, ketika seseorang memiliki email sering kali mendapatkan kiriman email dari sesuatu yang ia tidak inginkan, hal tersebut adalah salah satu tindakan dalam mengganggu privasi seseorang karena email pribadinya berisi sesuatu yang bukan ia izinkan.
  - b. Hak atas akurasi merupakan <u>hak seseorang dalam mendapatkan sesuatu secara akurat</u>. Contohnya ketika kita diberikan sebuah informasi maka ketepatan dari informasi tersebut haruslah benar sehingga tidak ada pihak yang dirugikan dan informasi itu dapat digunakan untuk sesuatu yang lain.
  - c. Hak atas kepemilikan merupakan <u>hak dari properti seseorang yang telah</u> <u>diinformasikan ke dalam hak atas kekayaan intelektual atau HAKI</u>. Contoh dari HAKI yaitu berupa hak cipta atau *copyright*, paten, dan *trade secret*.
  - d. Hak atas aksesbility merupakan <u>hak seseorang dalam mengakses sebuah informasi</u>. Contohnya ketika ada informasi yang disebar kepada publik maka semua orang berhak mendapat akses informasi tersebut tanpa melihat latar belakangnya, kecuali informasi tersebut bersifat private maka yang dapat mengakses hanya orang-orang yang memiliki privasi saja yang bisa mengaksesnya.
- 2. Terdapat 6 tujuan pokok daru rumusan etika dalam kode etik profesi yaitu:
  - a. Standar-standar etika yang <u>menjelaskan dan menetapkan tanggung jawab</u> terhadap klien, institusi, dan masyarakat pada umumnya.
  - b. Standar-standar etika yang membantu tenaga ahli profesi dalam <u>menentukan</u> apa saja yang harus mereka perbuat jika menghadapi dilema etika dalam pekerjaan.
  - c. Standar-standar etika yang membiarkan profesi dalam <u>menjaga reputasi atau</u> nama dan fungsinya dalam masyarakat untuk melawan tindak kejahatan dari anggota tertentu.
  - d. Standar-standar etika yang <u>mencerminkan pengharapan moral dari komunitas</u> dan menjamin bahwa para anggota profesi akan mengikuti kitab undang-undang etika profesi dalam pelayanannya

- e. Standar-standar etika adalah dasar dalam <u>menjaga tindakan dan integritas atau</u> <u>kejujuran</u> dari tenaga ahli profesi.
- f. <u>Kode etik profesi tidak sama dengan hukum undang-undang</u>, akan tetapi seorang ahli profesi yang melakukan pelanggaran terhadap kode etik profesi akan menerima sanksi dari organisasi tersebut.
- 3. Etika untuk pembuat teknologi informasi yaitu <u>tidak meniru atau mengambil ide dari orang lain secara ilegal</u>. Hal tersebut penting diperhatikan karena ia merupakan pihak yang membuat teknologi informasi baik secara individu maupun lembaga, sehingga perlu diperhatikan etika IT yang diterapkan agar teknologi informasi yang dibuat menjadi legal. Contoh kasus pada pembuat teknologi informasi yaitu Samsung yang digugat oleh Apple karena dituding salah satu produk Samsung menyerupai produk Apple.

Sedangkan etika untuk pengguna teknologi informasi yaitu <u>tidak menggunakan</u> aplikasi bajakan, menghormati hak cipta orang lain, dan tidak merusak teknologi informasi yang telah dibuat. Perlu diperhatikan karena pengguna ini menggunakan teknologi informasi untuk membantu dalam menyelesaikan masalah ataupun mempermudah pekerjaan mereka, namun jika tidak memperhatikan etika IT maka dapat membuat pihak teknologi informasi dirugikan. Contohnya ketika pengguna teknologi informasi mengutip tulisan dalam sebuah artikel maka perlu mencantumkan sumber yang ia kutip.

- 4. *System Analyst Programmer* merupakan orang yang menganalisis sistem dengan mempelajari masalah-masalah yang muncul dan merancang kebutuhan *user* serta mengidentifikasikan bisnis dari sudut pandang komputer. <u>Berikut adalah kompetensi yang perlu dimiliki system analyst programmer:</u>
  - a. Berpikir kritis, diperlukan untuk dapat mengidentifikasi masalah, mempertimbangkan solusi, dan melakukan evaluasi secara kritis sehingga setiap tindakan diatur secara tepat.
  - b. Analisis, diperlukan untuk melakukan analisa terkait kebutuhan apa saja yang dibutuhkan.
  - c. Perencanaan, diperlukan untuk merancang tahapan yang akan dilakukan serta memberikan opsi lain jika rencana tersebut tidak terlaksana.
  - d. Kreatif, diperlukan untuk menyelesaikan masalah atau membuat solusi secara inovatif sehingga efektif dan efisien.

- e. Keterampilan teknis, diperlukan untuk melakukan tugas analisis sistem dengan yang melibatkan teknologi seperti mengetahui SQL, *software development*, *project management*, dan lainnya.
- f. Komunikasi, diperlukan untuk mengkomunikasikan hasil analisa yang telah dilakukan kepada orang lain sehingga paham dengan solusi atau rencana yang ditawarkan.
- 5. Berikut resume dari film yang saya pilih:
  - a. Judul film: Who Am I No System Is Safe
  - b. Pemain dan karakter dari pemain:
    - i. Tom Schilling sebagai Benjamin (Pemain Utama dan Anggota CLAY)
    - ii. Elyas M'Barek sebagai Max (Anggota CLAY)
    - iii. Antoine Monot Jr. sebagai Paul (Anggota CLAY)
    - iv. Wotan Wilke Mohring sebagai Stephan (Anggota CLAY)
    - v. Trine Dryholm sebagai <u>Hanne</u> Lindberg (Anggota Europe Interpol)
    - vi. Leonard Carow sebagai MRX (Hacker FR1ENDS)
    - vii. dan masih banyak pemain lainnya, akan tetapi pemain di atas adalah yang utama
  - c. Jenis kejahatan komputer : <u>Hacking atau peretasan pada sistem komputer</u>
  - d. Alasan kenapa "dia" melakukan kejahatan komputer : Alasan pertama Benjamin melakukan kejahatan komputer dimulai dari kampusnya yaitu <u>ingin</u> melihat kunci jawaban dari soal ujian yang dikerjakan oleh orang yang disukainya. Namun hal tersebut tidak berjalan lancar karena ia tertangkap saat melakukan kejahatan komputer tersebut, akan tetapi ketika menjalani hukumannya ia bertemu dengan seseorang yang mengajaknya melakukan tindakan kejahatan komputer lainnya hanya untuk bersenang-senang dan membuat orang lain kagum. Berjalannya waktu membuat tindakan mereka seperti sesuatu yang kecil atau mudah dilakukan, sehingga membuat mereka ingin diakui dan melakukan kejahatan komputer tingkat sulit yaitu meretas data Badan Intelijen Jerman yang belum pernah dilakukan orang lain.
  - e. Pesan moral dari film tersebut : Ada beberapa hal positif yang dapat saya ambil dari film tersebut diantaranya jangan mudah percaya dengan seseorang yang belum kita kenal dengan baik, jangan melarikan diri dari masalah yang sedang terjadi akan tetapi harus kita hadapi untuk diselesaikan, dan terakhir kerentanan suatu sistem bukanlah kesalahan dari komputer karena yang

# membuat sistem tersebut adalah manusia sehingga <u>kerentanan atau</u> kelemahan itu sendiri ada pada diri manusia.

Sumber untuk implementasi etika pengguna teknologi informasi :)

- https://elen.nurulfikri.ac.id/pluginfile.php/32395/mod\_resource/content/1/Hak%20Ata
   s%20Informasi%20.pdf
- https://10menit.wordpress.com/tugas-kuliah/pengertian-etika/
- <a href="https://elen.nurulfikri.ac.id/pluginfile.php/32248/mod\_resource/content/1/Impilkasi%">https://elen.nurulfikri.ac.id/pluginfile.php/32248/mod\_resource/content/1/Impilkasi%</a>
  20Etis% 20dari% 20Teknologi% 20Informasi.pdf
- <a href="https://www.ekrut.com/media/system-analyst">https://www.ekrut.com/media/system-analyst</a>
- <a href="https://www.google.com/search?safe=strict&rlz=1C1AVUC\_enID914ID914&sxsrf=ALeKk016B6NR-">https://www.google.com/search?safe=strict&rlz=1C1AVUC\_enID914ID914&sxsrf=ALeKk016B6NR-</a>

0723IA P7h9MJUeaD7W7w%3A1611376636952&ei= KcLYIO2ObPXz7sPrqSLm Ao&q=who+am+i+no+system+is+safe+resume&oq=who+am+i+no+system+is+safe +resume&gs lcp=CgZwc3ktYWIQAzoHCAAQRxCwAzoECCEQCjoFCAAQzQJQ gB5YvTJgxT5oAnACeACAAXuIAeQLkgEEMTYuMpgBAKABAaoBB2d3cy13aX rIAQjAAQE&sclient=psy-

 $\underline{ab\&ved=0 ahUKEwiDpK3gnbHuAhWz63MBHS7SAqMQ4dUDCAw\&uact=5}$