#### MENYEDERHANAKAN CFG

#### FIRDAUS SOLIHIN

### Tujuan Penyederhanaan

 Melakukan pembatasan dan kontrol agar tidak menghasilkan pohon penurunan yang memiliki kompleksitas yang tidak perlu (useless) atau proses yang tidak berarti

# Contoh Tidak Sederhana 1

 $S \rightarrow AB \mid a$ 

 $A \rightarrow a$ 

Aturan S→ AB tdk berarti krn B tdk memiliki penurunan

### Contoh Tidak Sederhana 2

$$S \rightarrow A$$

 $A \rightarrow B$ 

 $B \rightarrow C$ 

 $C \rightarrow D$ 

 $D \rightarrow a \mid A$ 

Memiliki kelemahan yaitu terlalu panjang prosesnya padahal hanya berujung pd S → a, D → A juga menyebabkan kerumitan.

#### Langkah Penyederhanaan CFG

#### Melakukan Penghilangan Thd

- Proses yang tidak perlu (useless)
- Tambahan Unit/Role yang tidak berarti
- Penghilangan null string

# Penghilangan thd proses yang tidak perlu (useless)

## Contoh Useless (1)

- S → aSa | Abd | Bde
- $A \rightarrow Ada$
- $B \rightarrow BBB \mid a$
- Simbol A tdk memiliki penurunan yg menuju terminal, shg bisa dihilangkan
- Konsekuensi no 1, aturan produksi S
  - → Abd tdk memiliki penurunan

# Perbaikan Contoh Useless (1)

Bentuk sederhana:

S → aSa | Bde

 $B \rightarrow BBB \mid a$ 

## Contoh Useless (2)

```
S \rightarrow aB
A \rightarrow bcD \mid dAC
B \rightarrow e \mid Ab
C \rightarrow bCb \mid adF \mid ab
F \rightarrow cFB
```

### Perbaikan Contoh Useless (2)

#### Langkah penyederhaan:

- 1.  $A \rightarrow bCD$ , D tdk memiliki penurunan
- Konsekuensi no1, A tdk memiliki penurunan yg menuju terminal
- 3.  $B \rightarrow Ab tdk memiliki penurunan$
- F tdk memiliki penurunan yg menuju terminal
- C → adF tdk memiliki penurunan
- C tdk pernah dijumpai dipenurunan manapun

# Perbaikan Contoh Useless (2)

Bentuk sederhana:

 $S \rightarrow aB$ 

 $B \rightarrow e$ 

# Penghilangan Tambahan Unit yang tidak berarti (boros)

# -Tambahan unit tak berarti (boros)

adalah tambahan unit dimana ruas kiri dan kanan hanya memiliki rule berupa satu simbol variabel, misalnya:

- $\circ$  A  $\rightarrow$  B,
- $\circ$   $C \rightarrow D$ .

Keberadaan Tambahan unit/role yang tak berarti (boros) membuat tata bahasa memiliki kerumitan yg tidak perlu atau menambah panjang penurunan.

### Penyederhanaan

Penyederhanaan ini dilakukan dgn melakukan penggantian aturan produksi.

# Contoh Boros Unit (1)

$$S \rightarrow Sb$$

$$S \rightarrow C$$

$$C \rightarrow D$$

$$C \rightarrow ef$$

$$D \rightarrow dd$$

Kita lakukan penggantian berturutan mulai dari rule yg paling dekat menuju ke penurunan terminal2 ( '=>' dibaca 'menjadi')

# Perbaikan Contoh Boros Unit(1)

$$C \rightarrow D => C \rightarrow dd$$
  
 $S \rightarrow C => S \rightarrow dd \mid ef$ 

Shg disederhanakan mjd:

 $S \rightarrow Sb$ 

 $S \rightarrow dd \mid ef$ 

#### Contoh Boros Unit (2)

$$A \rightarrow bbC$$

$$B \rightarrow Sc \mid ddd$$

$$C \rightarrow eA \mid f \mid C$$

$$D \rightarrow E \mid SABC$$

$$E \rightarrow gh$$

# Perbaikan Contoh Boros Unit (2)

Penggantian yg dilakukan:

$$D \rightarrow E \Rightarrow D \rightarrow gh$$

$$C \rightarrow C$$
 dihapus

$$S \rightarrow D \Rightarrow S \rightarrow gh \mid SABC$$

Shg aturan produksi setelah disederhanakan:

$$A \rightarrow bbC$$

$$B \rightarrow Sc \mid ddd$$

$$C \rightarrow eA \mid f$$

#### Penghilangan Null String (λ)

## Penghilangan Null String (λ)

Penghilangan null string (λ) dilakukan dgn mengganti rule yang menuju null string (λ) dengan dua kondisi (kasus)

- hanya merupakan satu-satunya rule.
- bukan satu-satunya rule
- Pengecualian untuk null string yang dimiliki oleh rule S (start here)

# Kasus 1 (hanya merupakan satu-satunya rule)

Prinsip penggantiannya bisa dilihat kasus berikut :

 $S \rightarrow bcAd$ 

 $A \rightarrow \lambda$ 

Pada kasus diatas A → λ satu2nya rule dari A, mk variabel A bisa ditiadakan, hasil penyederhanaan tata bahasa bebas konteks mjd :

 $S \rightarrow bcd$ 

# -Kasus 2 (bukan satu-satunya rule)

 $S \rightarrow bcAd$ 

 $A \rightarrow bd \mid \lambda$ 

Pada kasus diatas A nullable, tapi  $A \rightarrow \lambda$  bukan satu2nya rule dari A, mk hasil penyederhanaan :

 $S \rightarrow bcAd \mid bcd$ 

 $A \rightarrow bd$ 

## Contoh 1

```
S \rightarrow AB
A \rightarrow abB \mid aCa \mid \lambda
B \rightarrow bA \mid BB \mid \lambda
C \rightarrow \lambda
```

### Proses Peyederhanaan Contoh (1)

#### Proses penggantian: $C \rightarrow \lambda$ dihapus (kondisi kasus 1) $A \rightarrow aCa => A \rightarrow aa$ $A \rightarrow \lambda$ , $B \rightarrow \lambda$ dihapus (kondisi kasus 2) $B \rightarrow bA => B \rightarrow bA \mid b$ $B \rightarrow BB => B \rightarrow BB \mid B$ $A \rightarrow abB => A \rightarrow abB \mid ab$ $S \rightarrow AB => S \rightarrow AB \mid A \mid B \mid \lambda$

### Proses Peyederhanaan Contoh (1)

#### Perhatikan:

untuk penggantian  $S \rightarrow AB$  tetap mempertahankan rule  $S \rightarrow \lambda$ , karen S merupakan simbol awal. Sebagai pengecualian (kasus 3)

### Hasil Penyederhanaan

```
S \rightarrow AB \mid A \mid B \mid \lambda
```

$$A \rightarrow abB \mid ab \mid aa$$

$$B \rightarrow bA \mid b \mid BB \mid B$$

### Contoh 2

$$A \rightarrow BC$$

$$B \rightarrow b \mid \lambda$$

$${\color{red}C} \rightarrow {\color{blue}D} \mid {\color{blue}\lambda}$$

$$D \rightarrow d$$

#### Proses penyederhanaan

```
Variabel yg nullable B, C. Kita lakukan
penggantian:
A \rightarrow BC \Rightarrow A \rightarrow BC \mid B \mid C
S → ABaC => S → ABaC | AaC | BaC | ABa|
                          aC | Aa | Ba | a
Hasil penyederhanaan:
S → ABaC | AaC | BaC | ABa | aC | Aa | Ba | a
A \rightarrow BC \mid B \mid C
B \rightarrow b
C \rightarrow D
D \rightarrow d
```



#### Latihan

1. Lakukan penyederhanaan CFG

$$S \rightarrow a \mid aA \mid B \mid C$$

$$A \rightarrow aB \mid \lambda$$

$$B \rightarrow Aa$$

$$C \rightarrow cCD$$

$$D \rightarrow ddd$$

#### Latihan

2. Lakukan penyederhanaan CFG

$$S \rightarrow aB \mid aaB$$

$$A \rightarrow \lambda$$

$$B \rightarrow bA$$

$$B \rightarrow \lambda$$