Nama : Muhammad Azhar Rasyad

NIM : 0110217029

Penerapan Test Automation untuk Web

Pendahuluan

Dalam makalah ini akan membahas mengenai penerapan tes secara otomatis pada platform web. Web yang digunakan untuk pengujian adalah Link-Match STT-NF, web tersebut merupakan penelitian tugas akhir oleh peneliti. Pengujian akan dilakukan terhadap web service dengan REST API sehingga salah satu *tools* yang peneliti gunakan yaitu Postman. Terdapat beberapa pengujian yang akan dilakukan diantaranya terlihat pada gambar berikut.

```
POST Login

GET User

GET Team

GET Project

GET Sprint
```

Gambar 1. Pengujian REST API

Terlihat pada gambar di atas, ada 5 pengujian yang akan dilakukan diantaranya 1 untuk *auth* dan 4 lainnya untuk mengambil data yang telah tersedia. Namun sebelum menerapkan tes secara otomatis, perlu peneliti lakukan secara manual terlebih dahulu untuk memastikan bahwa tes yang dilakukan berhasil atau tidak. *Web service* yang digunakan memiliki URL berikut:

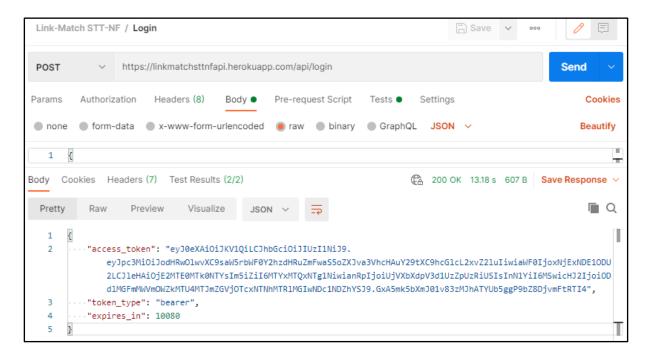
- https://linkmatchsttnfapi.herokuapp.com/api/login [POST]
- https://linkmatchsttnfapi.herokuapp.com/api/user [GET]
- https://linkmatchsttnfapi.herokuapp.com/api/team [GET]
- https://linkmatchsttnfapi.herokuapp.com/api/project [GET]
- https://linkmatchsttnfapi.herokuapp.com/api/sprint [GET]

Adapun web yang digunakan memiliki URL berikut

• http://linkmatchsttnfweb.herokuapp.com/

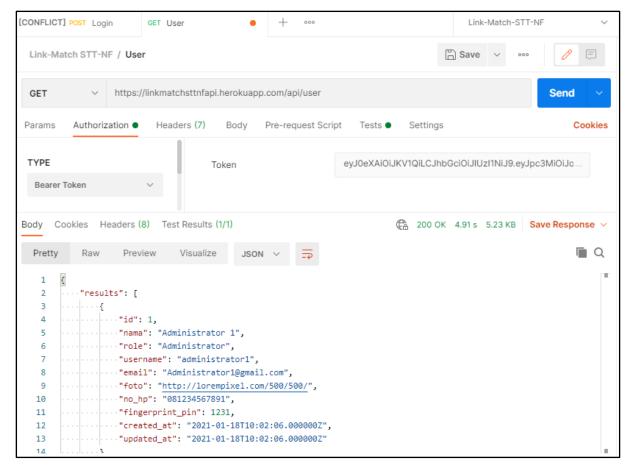
Pembahasan

Langkah awal yang dilakukan yaitu menguji bagian *auth* karena jika bagian ini tidak berhasil maka *web service* lainnya tidak akan bisa diakses. Pengujian pada *auth* atau *login* memiliki beberapa tahapan yaitu menggunakan *method* POST, mengisi URL https://linkmatchsttnfapi.herokuapp.com/api/login, mengisi *username* serta *password* dengan tepat, dan terakhir yaitu *send* seperti pada gambar berikut:



Gambar 2. Pengujian Login

Terlihat dari gambar di atas bahwa pengujian *login* berhasil dilakukan dengan ditandai status 200 dan mendapatkan token. Token tersebut nantinya akan digunakan pada bagian ambil data sehingga hanya pihak yang memiliki token untuk dapat mengakses data-data didalamnya. Pengujian selanjutnya akan dilakukan pada data *user* dengan melalui beberapa tahapan yaitu menggunakan *method GET*, mengisi URL https://linkmatchsttnfapi.herokuapp.com/api/user, memasukkan token pada menu *Authorization* dengan memilih Bearer Token, dan terakhir yaitu *send* seperti gambar berikut:



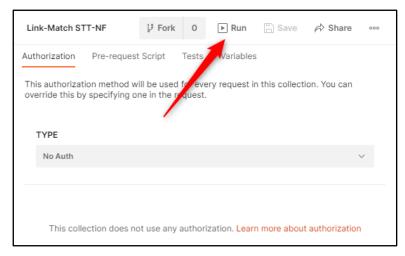
Gambar 3. Pengujian Data *User*

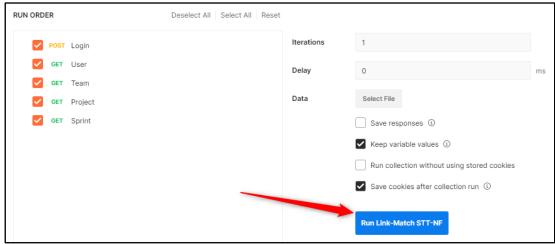
Terlihat lagi pada gambar di atas bahwa data yang kita *request* telah berhasil diakses dengan ditandai status 200 dan menampilkan data-data *user*. Pengujian pada data *team, project,* dan *sprint* sama dengan data *user*, selanjutnya ketika sudah berhasil melakukan tes secara manual hanya tinggal mengubahnya menjadi otomatis. Cara agar membuat Postman dapat menjalankan langkah-langkah sebelumnya yaitu dengan memasukkannya ke dalam *collection*. *Collection* ini nantinya yang akan menguji *request* berdasarkan isinya, berikut gambaran dari *collection* yang akan digunakan.

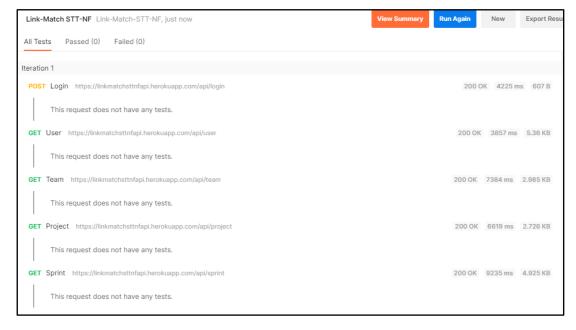


Gambar 4. Collection Link-Match STT-NF

Setelah dimasukkan ke dalam *collection* maka cukup menjalankan fungsi *Run* yang telah disediakan oleh Postman seperti gambar berikut.

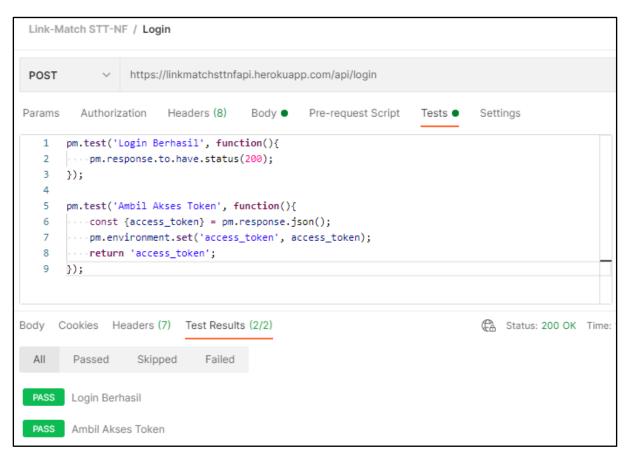


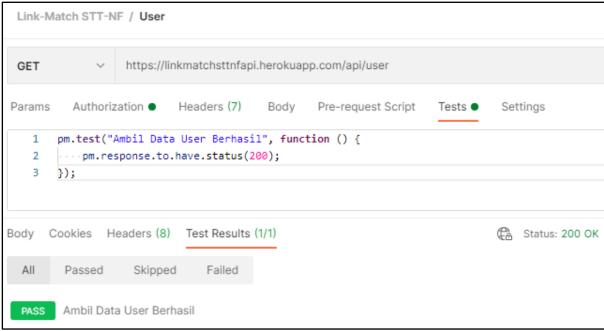




Gambar 5. Run Collection

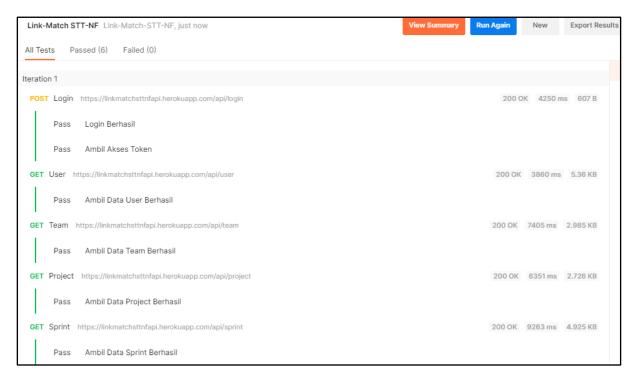
Terlihat bahwa pengujian web service pada setiap URL telah berhasil dilakukan dengan ditandai status 200, akan tetapi masih belum terlihat apakah request yang dilakukan berhasil atau tidak. Cara agar mengetahui hal tersebut yaitu dengan menambahkan script pada menu Test di masing-masing URL seperti pada gambar berikut.





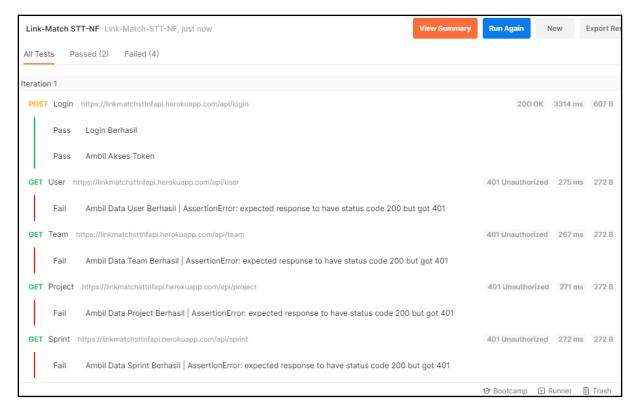
Gambar 6. Script Tests

Sehingga hasil yang sebelumnya tidak diketahui apakah *request* yang diminta berhasil atau tidak, dapat terlihat seperti gambar berikut.



Gambar 7. Status Test Automation

Mungkin itu saja terkait status pengujiannya, akan tetapi ada satu hal lagi yang perlu diperhatikan ketika menggunakan *auth* yaitu penggunaan tokennya yang sebelumnya kita lakukan manual harus diubah menjadi dinamis, karena jika tidak maka token akan berubah dan API ambil data tidak dapat diakses disebabkan token yang berganti seperti gambar berikut.



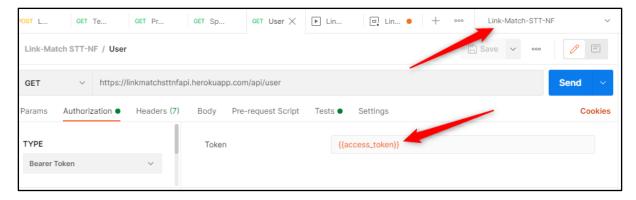
Gambar 8. Gagal Login

Hal tersebut terjadi karena kita sebelumnya mengatur token secara statis bukan dinamis, untuk merubahnya menjadi dinamis kita dapat menggunakan fitur yang telah disediakan oleh Postman yaitu *Environment*. *Environment* memungkinkan kita agar menyimpan nilai dalam sebuah *variable* sehingga dapat kita gunakan dalam menyimpan dan mengambil suatu nilai, cara penerapannya seperti pada gambar berikut.



Gambar 9. Environment

Setelah *environment* dibuat dan *variable* telah dideklarasikan, maka pada API ambil data sebelumnya di bagian *Bearer Token*, cukup memasukkan *variable* yang dituliskan dalam *environment* yaitu access_token dan mengaktifkan *environment* tersebut seperti gambar berikut.



Gambar 10. Deklarasi Variable dan Mengaktifkan Environment

Hasil yang diberikan akan sama seperti pada gambar 7.

Penutup

Alhamdulillah penerapan *test automation* untuk web telah berhasil dilakukan, hasil yang didapatkan dari makalah ini adalah ketika akan melakukan suatu pengujian pada sistem, kita tidak perlu melakukannya secara manual terus menerus karena akan membuang waktu dan tenaga. Salah satu solusi yang ditawarkan ialah menjadikan pengujian tersebut menjadi otomatis sehingga dapat mempermudah dalam melihat hasil yang akan didapatkan apakah terjadi kesalahan ataupun berhasil.

Daftar Pustaka

- https://www.smashingmagazine.com/2020/09/automate-api-testing-postman/
- https://www.youtube.com/watch?v=z0MimkXIvE8