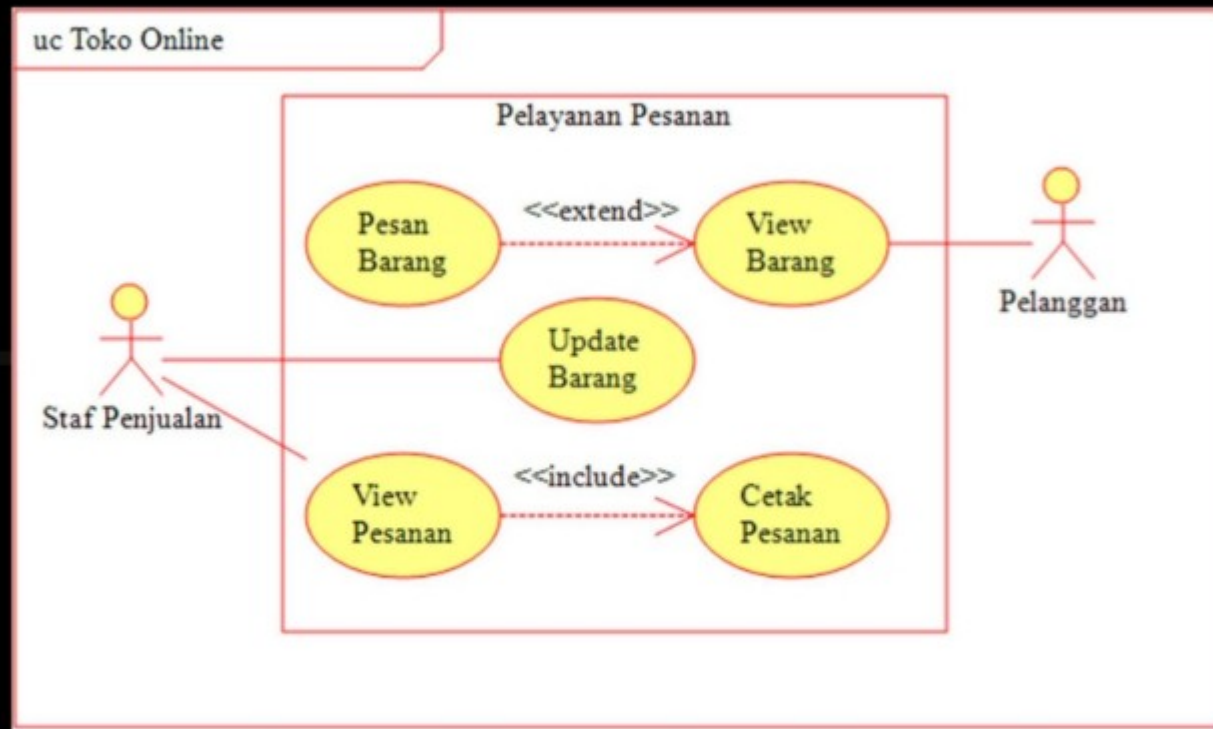




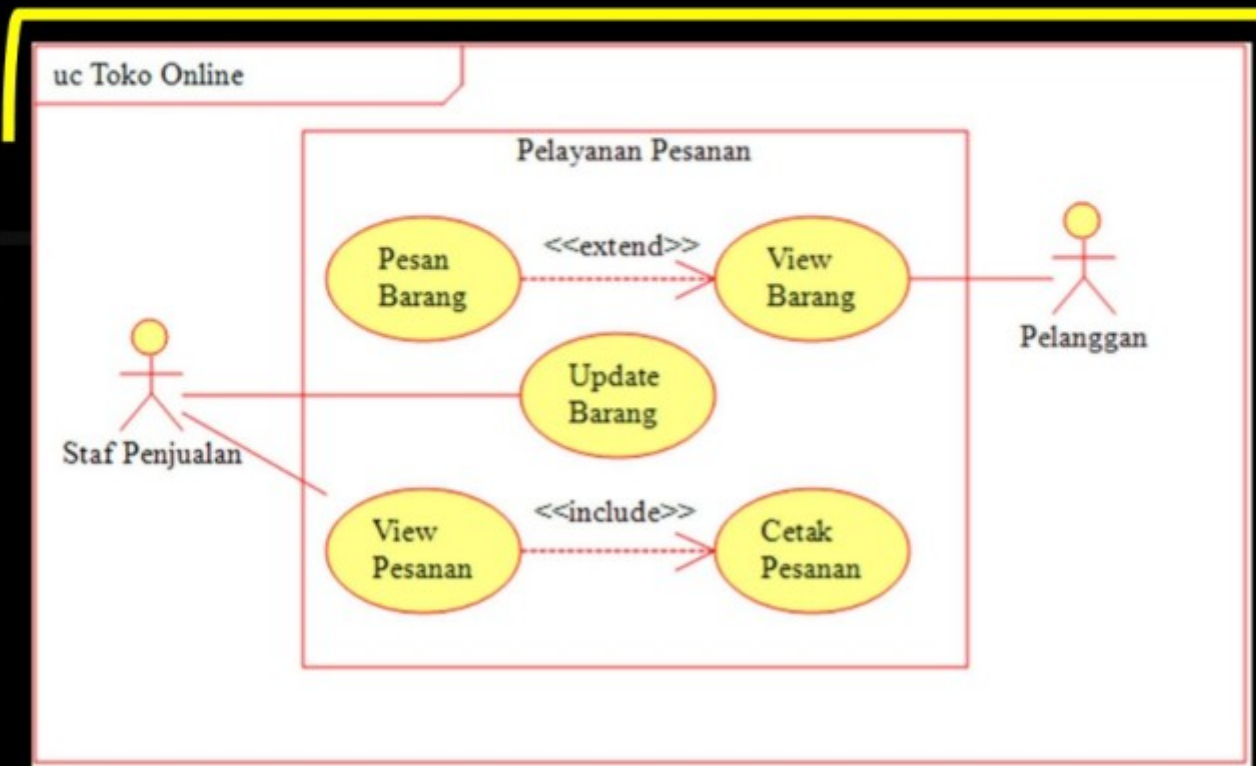
# Use Case Diagram





# Use Case Diagram

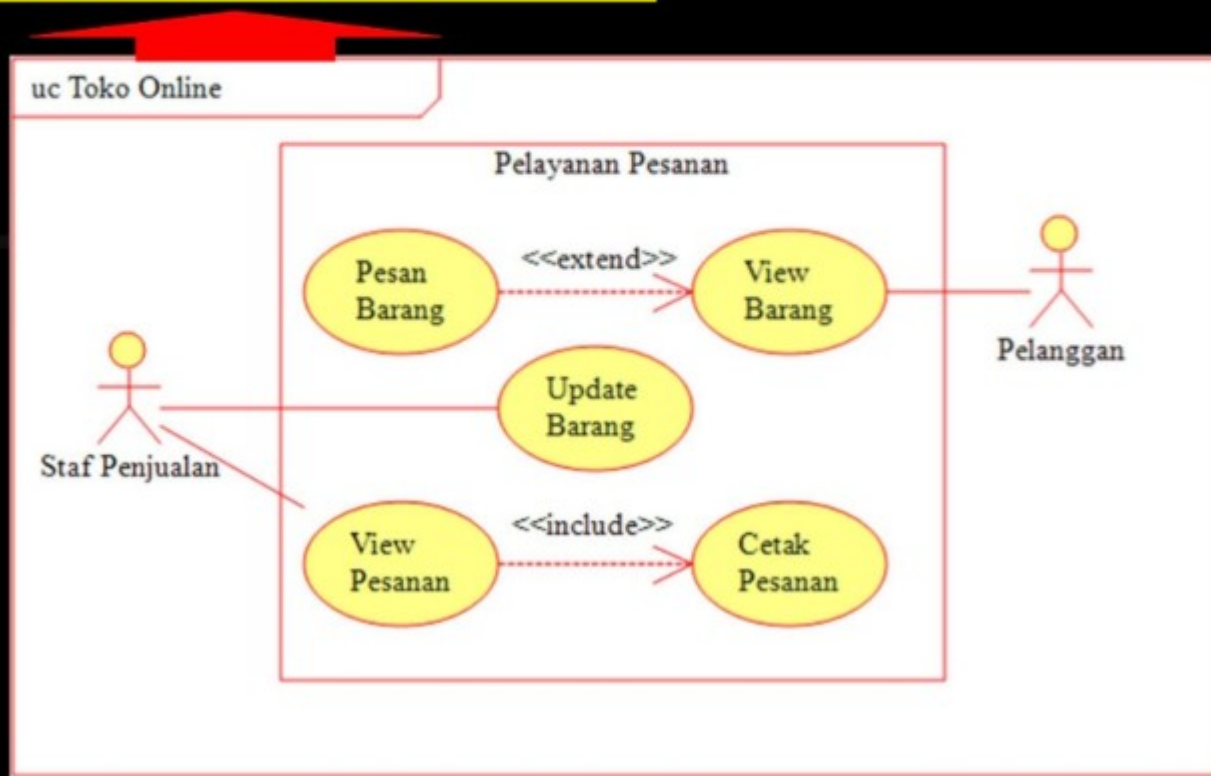
Use Case Diagram Digambarkan Pada Sebuah Frame / Bingkai





# Use Case Diagram

## Nama Use Case Diagram

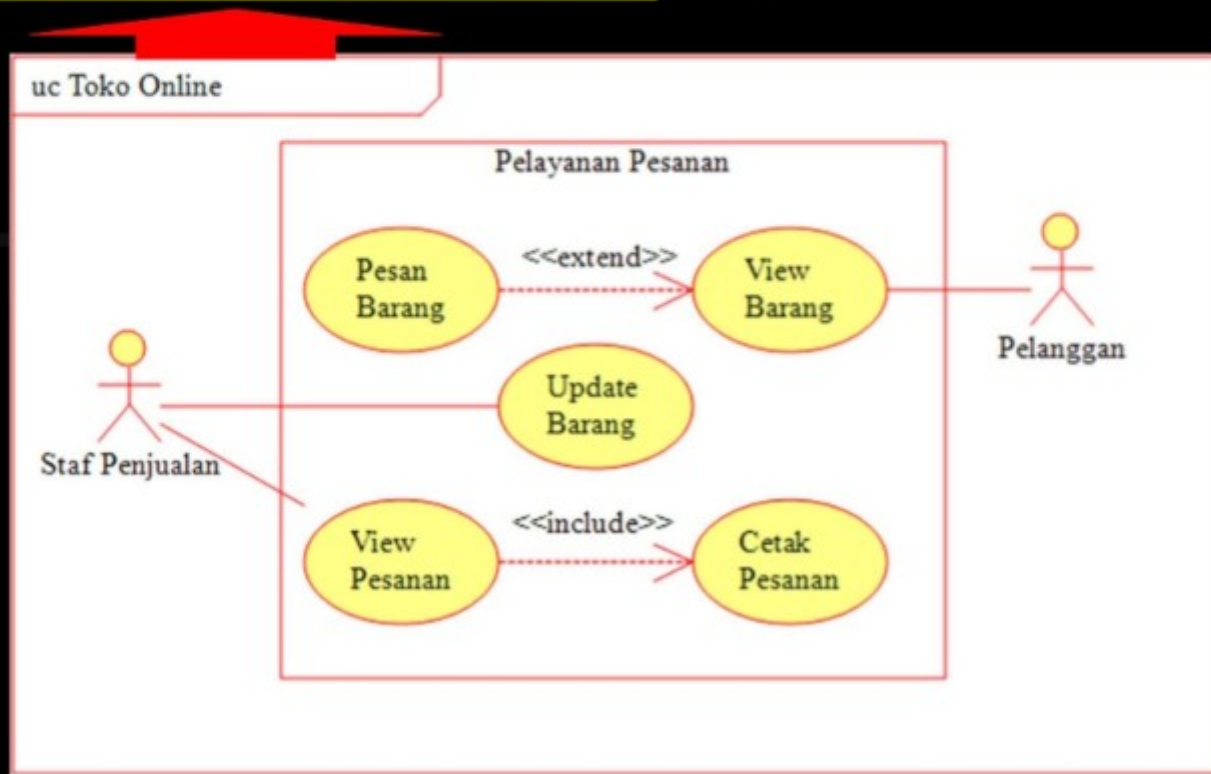




# Use Case Diagram

## Nama Use Case Diagram

Diawali Dengan Kata  
**Use Case**  
Atau Disingkat Menjadi  
**uc**

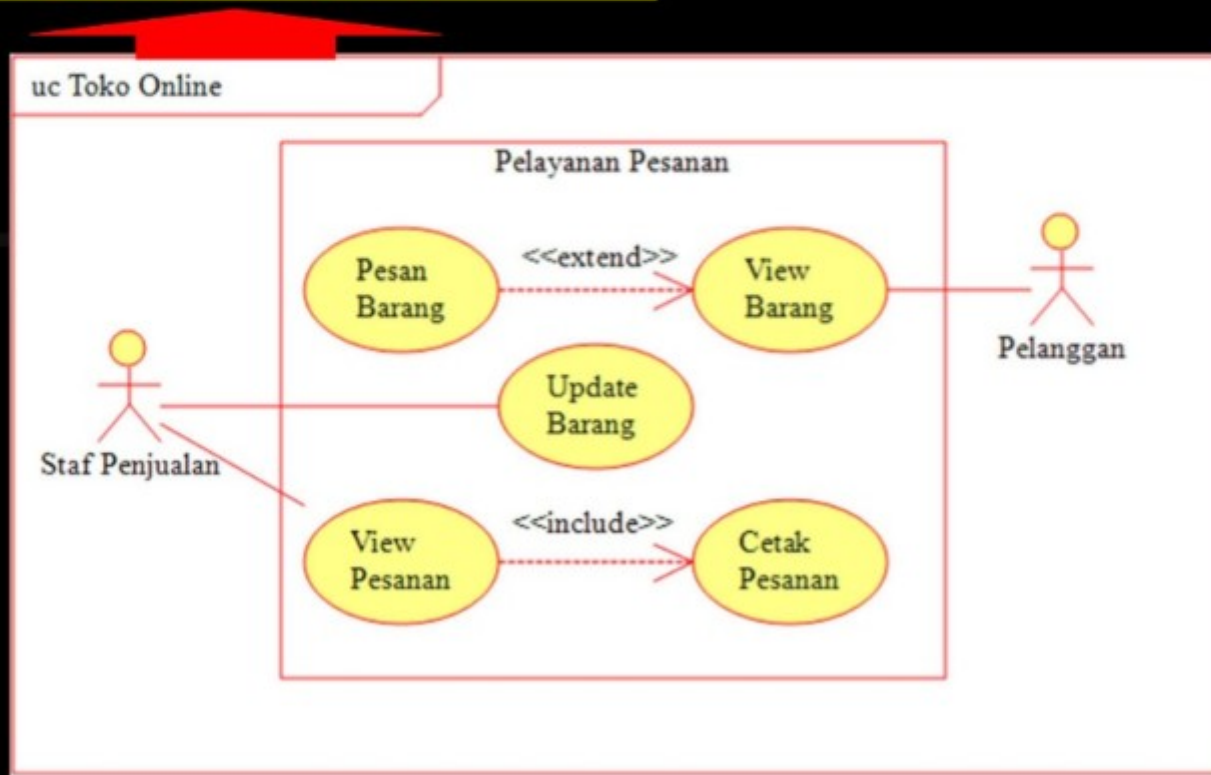




# Use Case Diagram

Sistem yang  
Digambarkan Adalah  
Tentang **Toko Online**

Nama Use Case Diagram

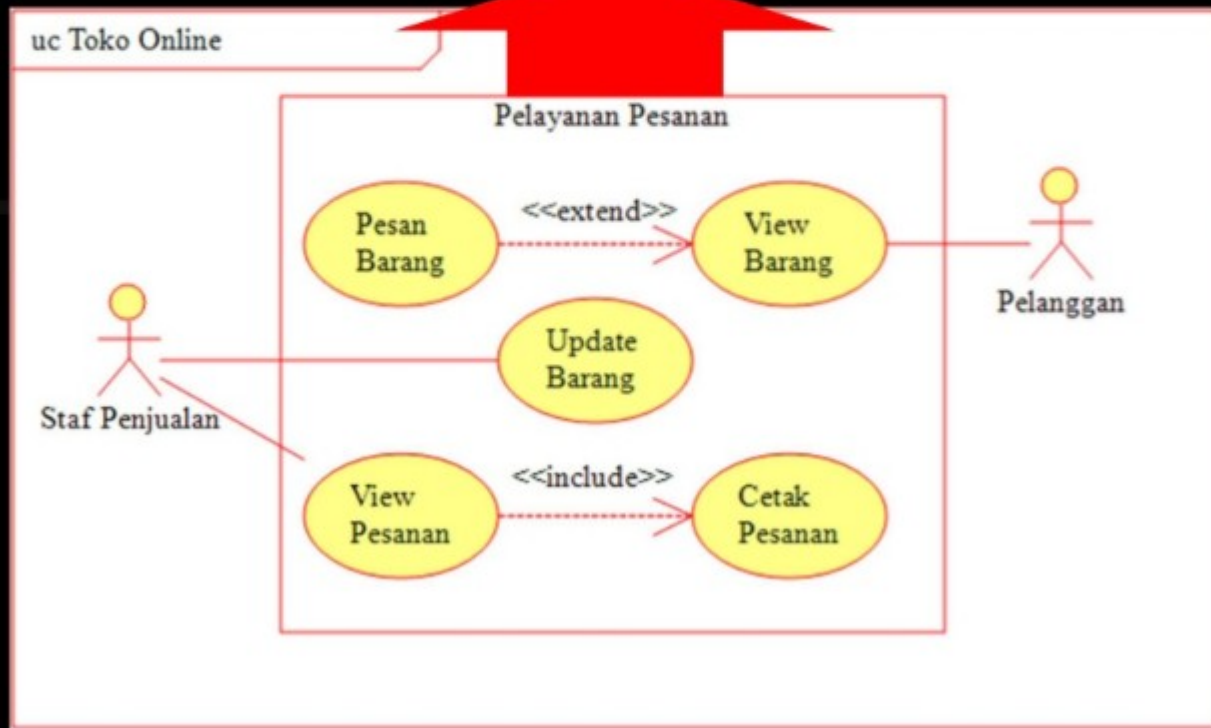






# Use Case Diagram

Subject



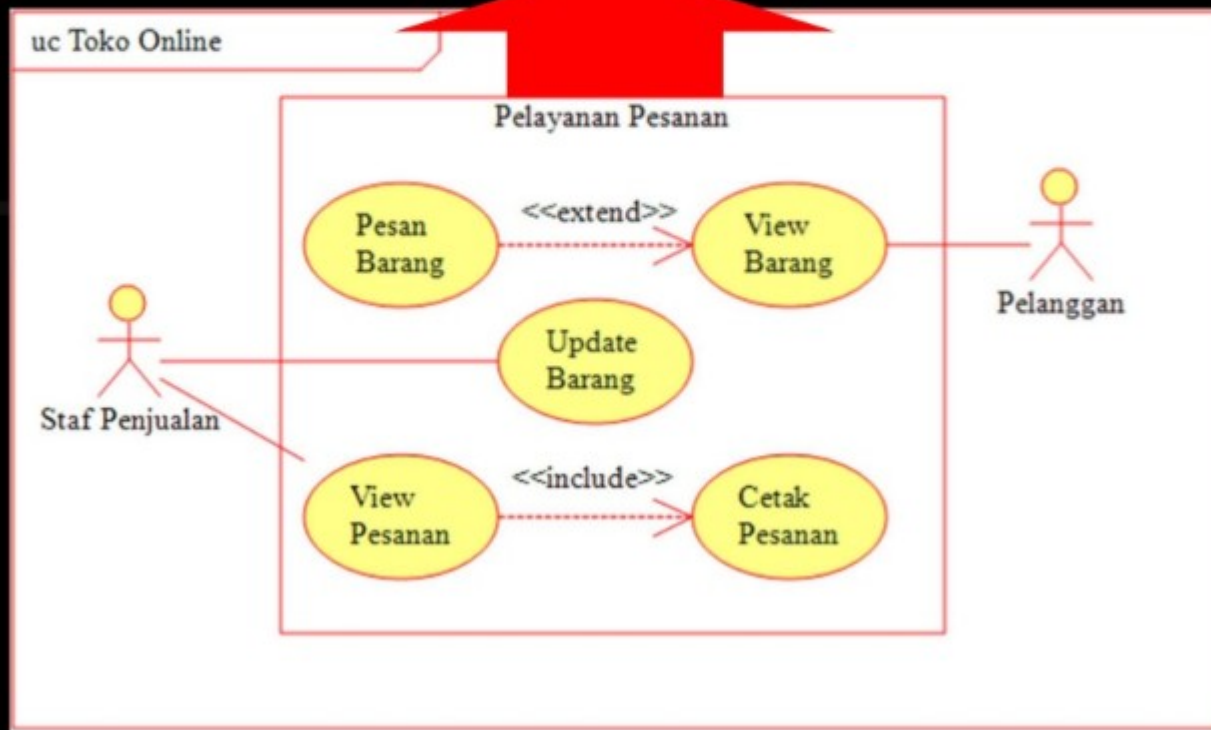




# Use Case Diagram

Lingkup Yang  
Sedang Dibahas

Subject

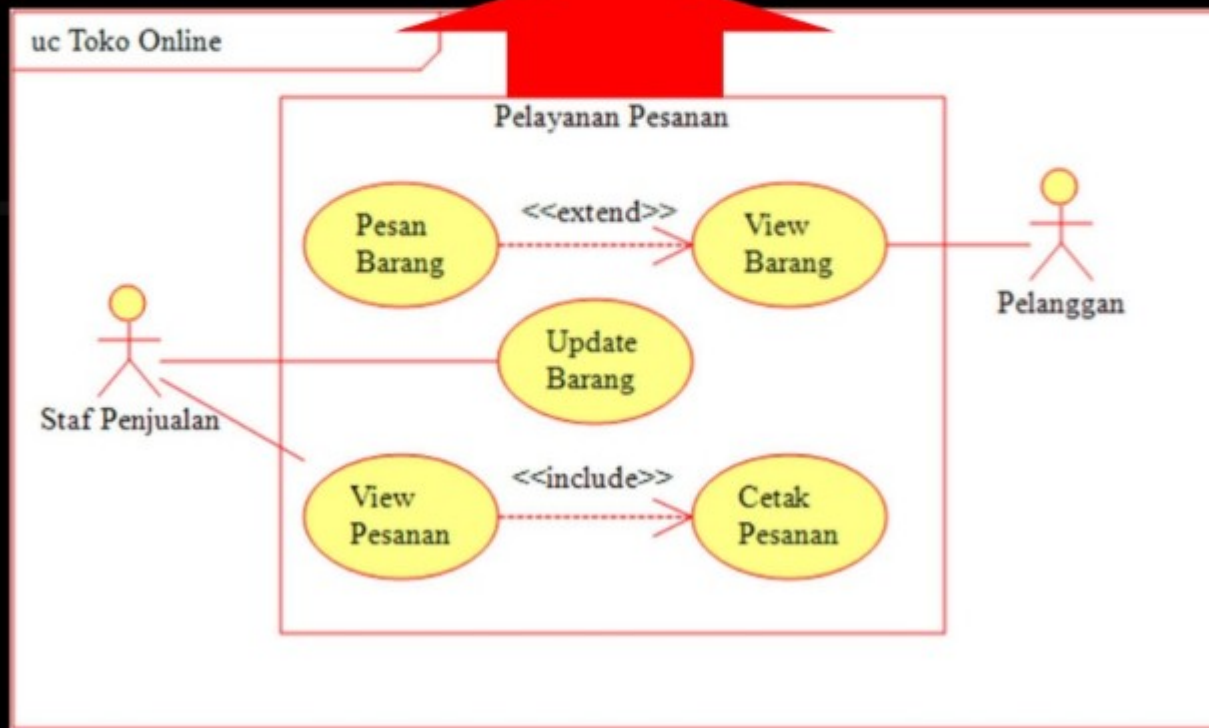




# Use Case Diagram

Sistem "Toko Online"  
Membahas Tentang  
"Pelayanan Pesanan"

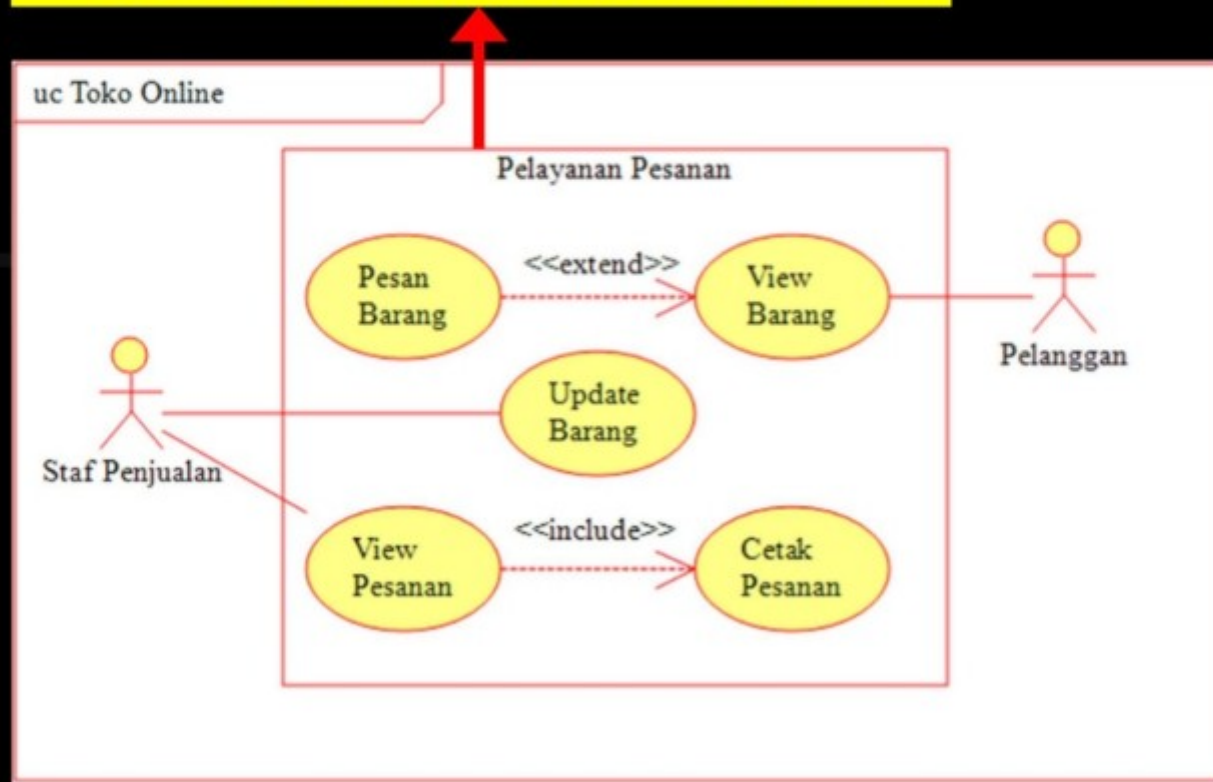
Subject





# Use Case Diagram

## System Boundary / Boundary Box

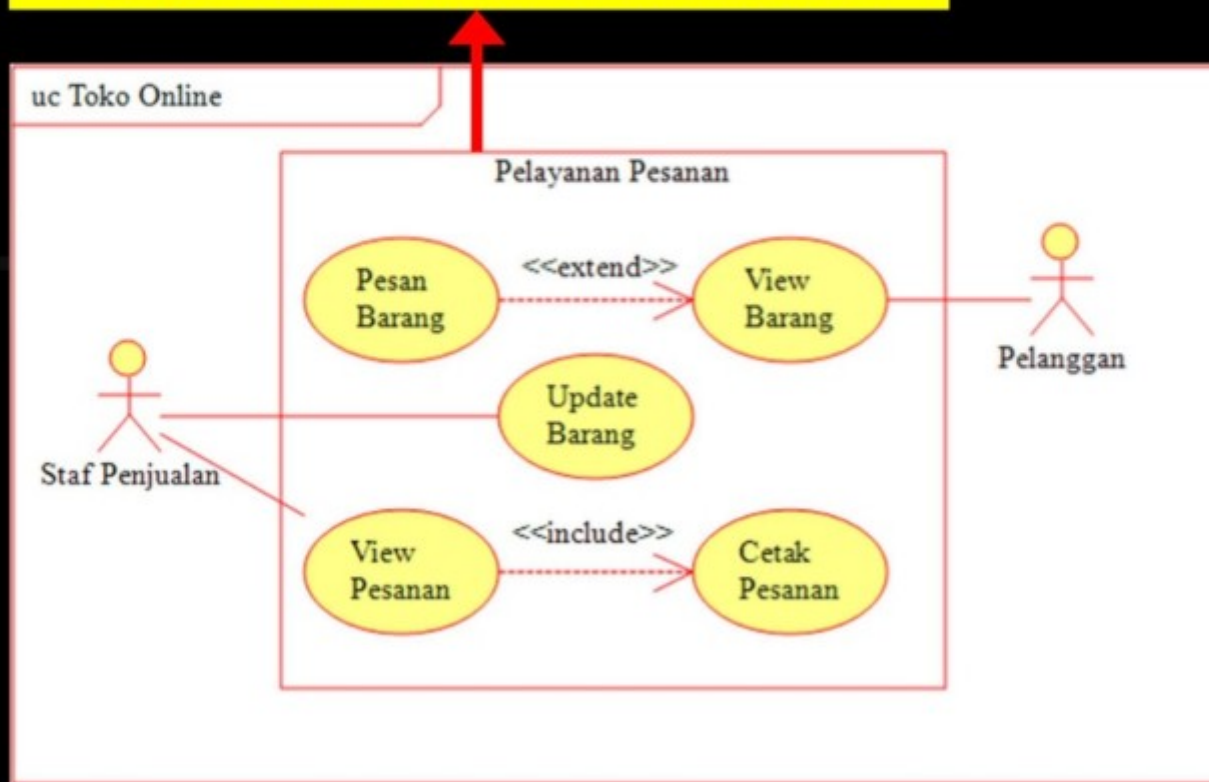




# Use Case Diagram

Segi Empat yang Membatasi Sistem

## System Boundary / Boundary Box

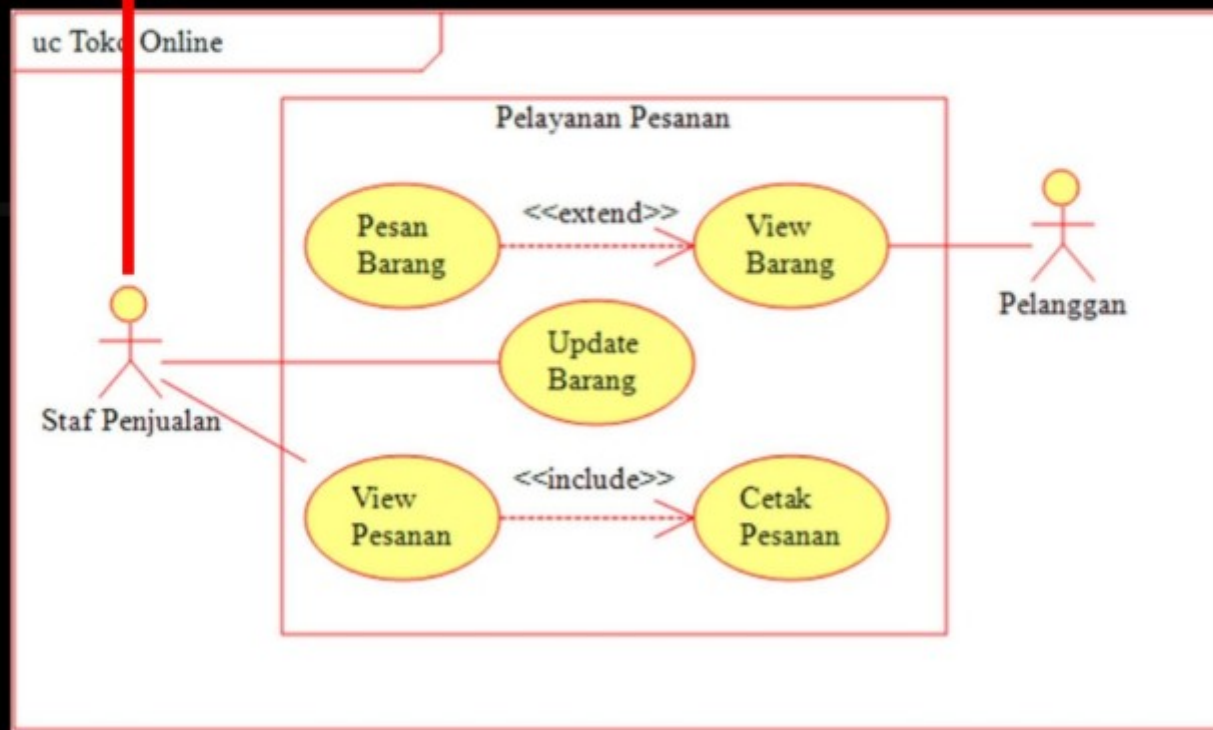




# Use Case Diagram

Yang Memanfaatkan Sistem,  
Yang Mendapat Manfaat Dari Sistem  
Atau Yang Mendukung Kinerja Sistem

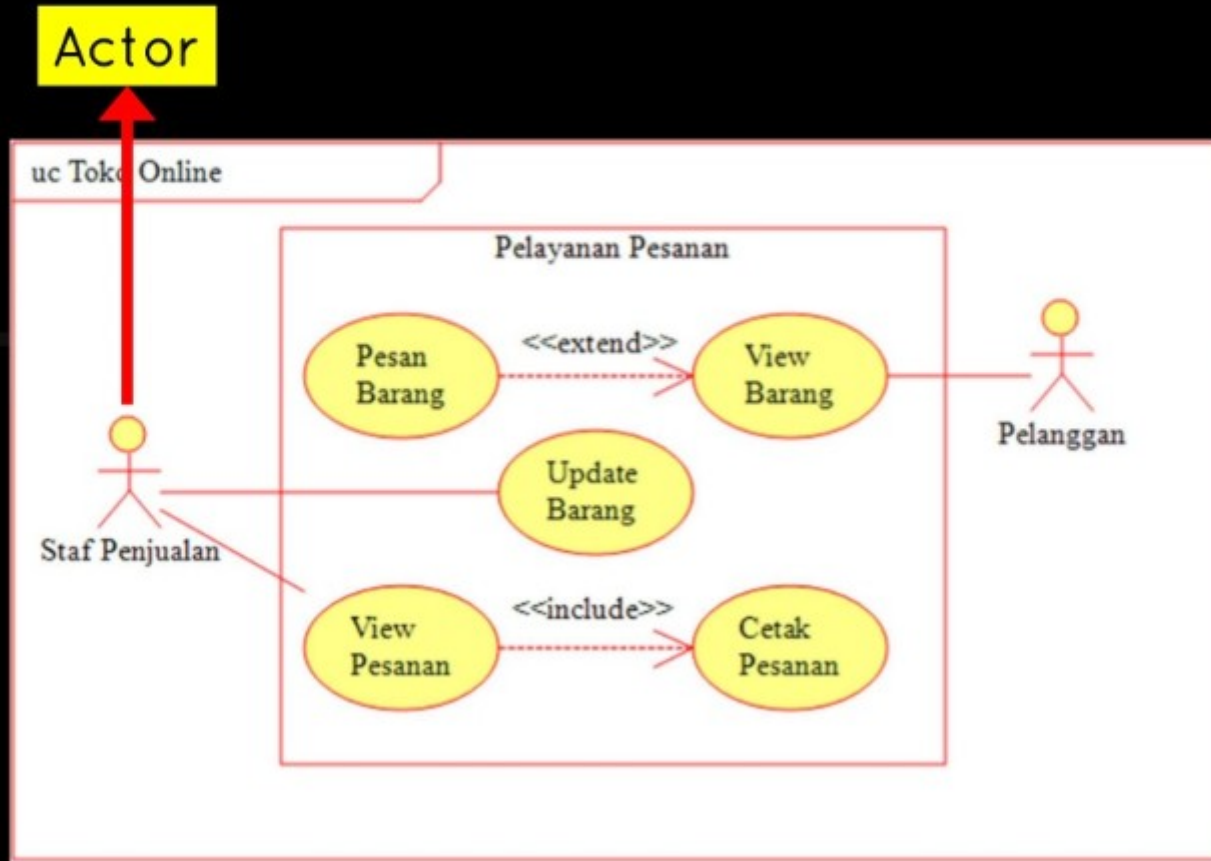
Actor





# Use Case Diagram

Actor Ditempatkan Di Luar Boundary Box

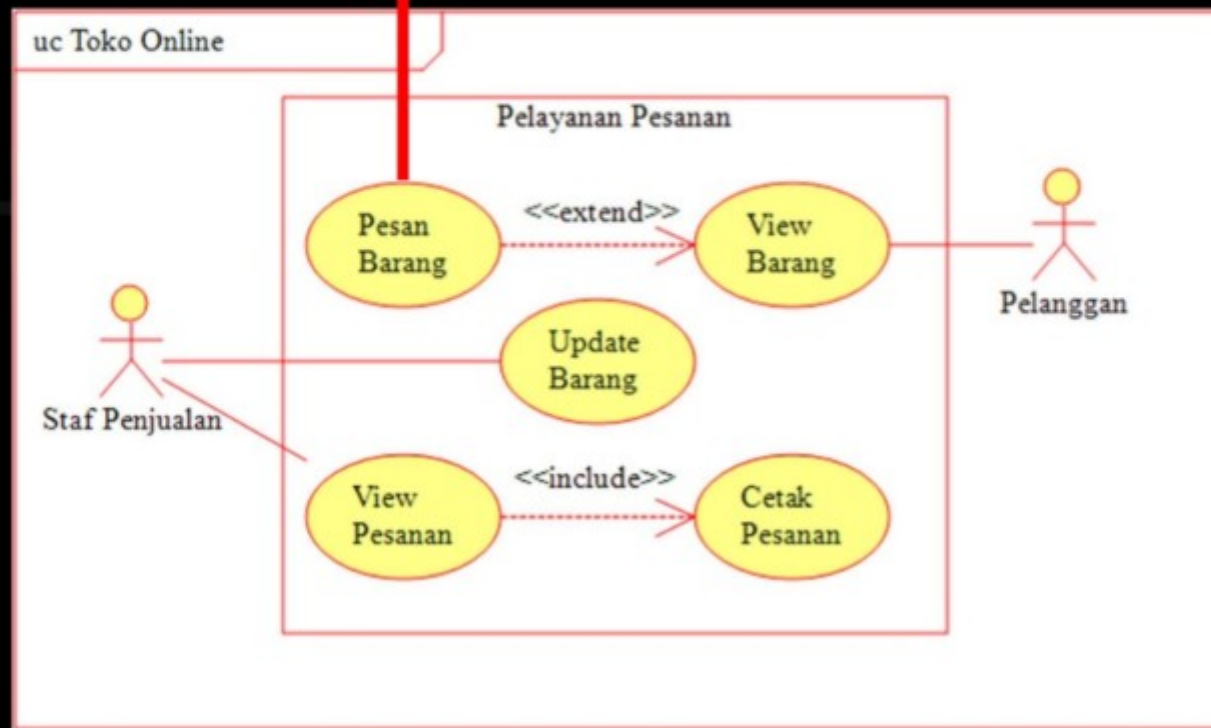




# Use Case Diagram

Fungsi / Kemampuan Sistem Yang Tersedia (Untuk Melayani Kebutuhan Actor)

Use Case



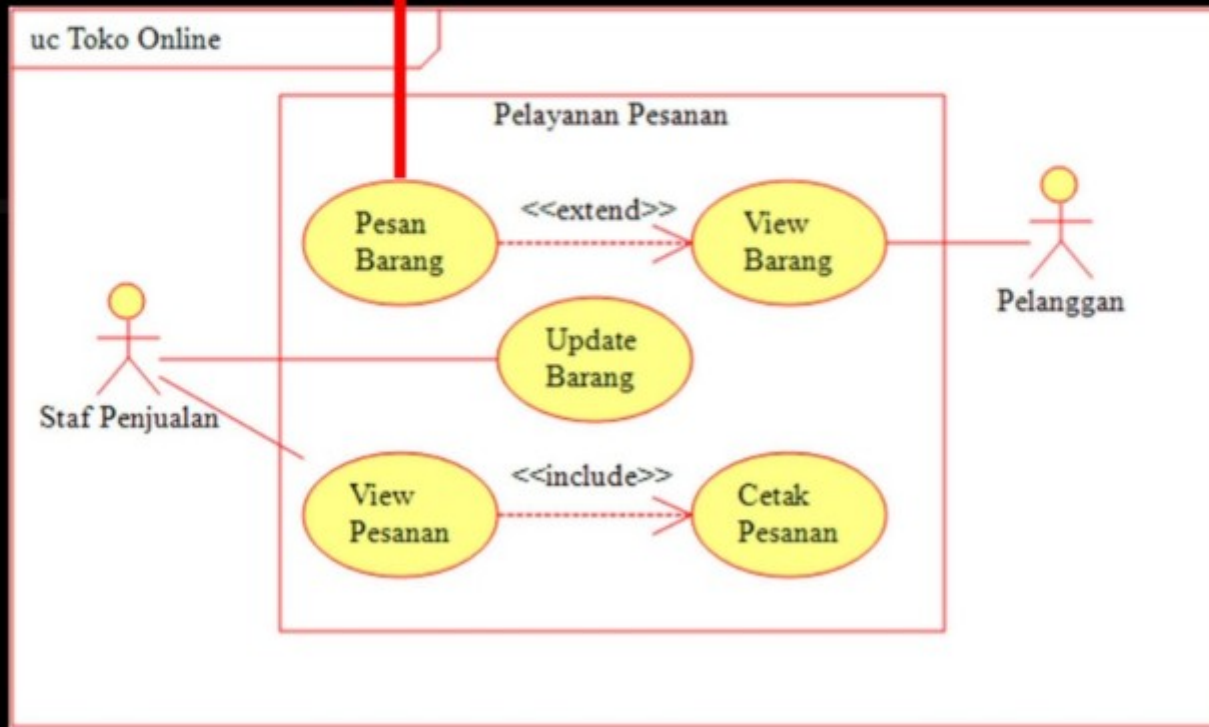




# Use Case Diagram

Use Case Ditempatkan  
Di Dalam Boundary Box

Use Case

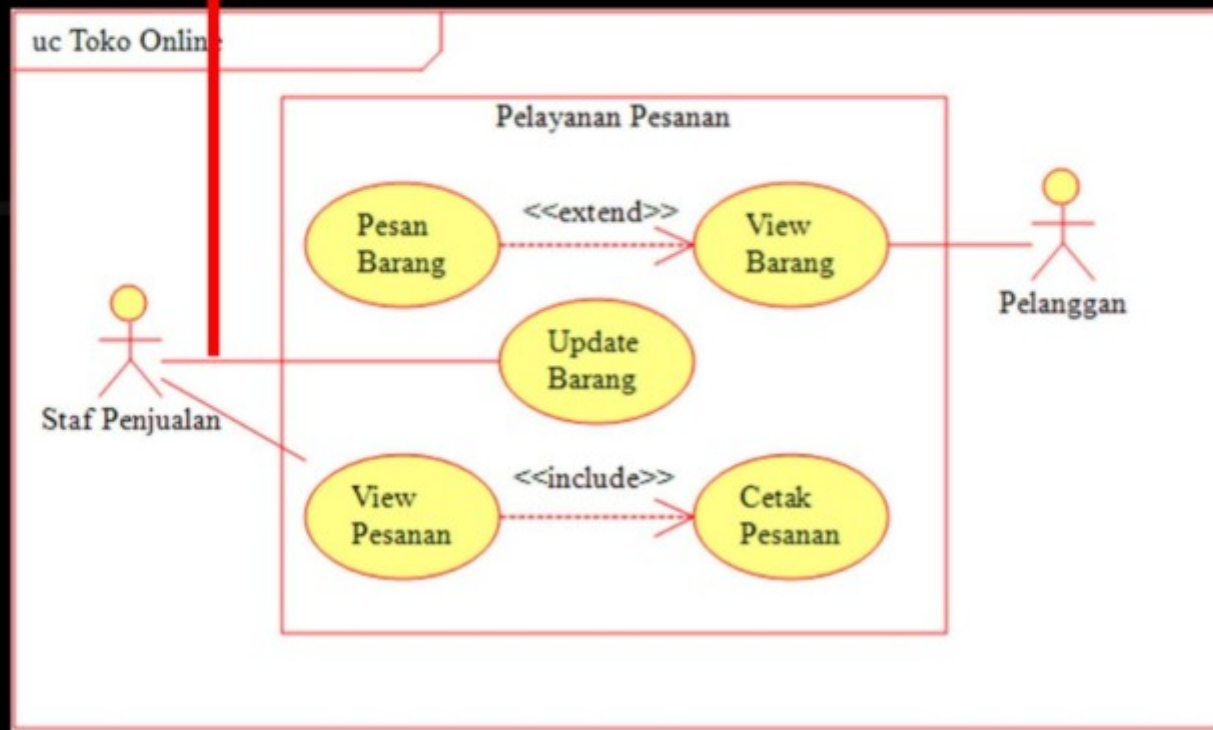




# Use Case Diagram

Koneksi Antara  
Actor  
Dengan  
Use Case

Association

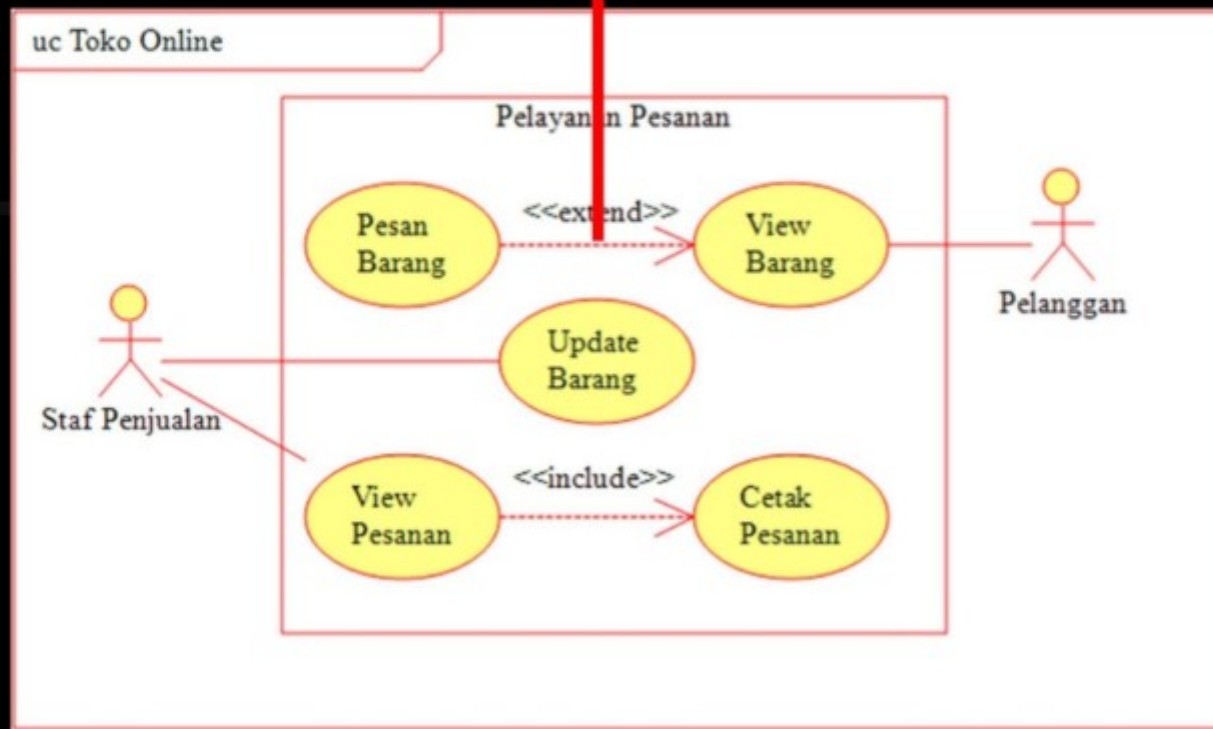




# Use Case Diagram

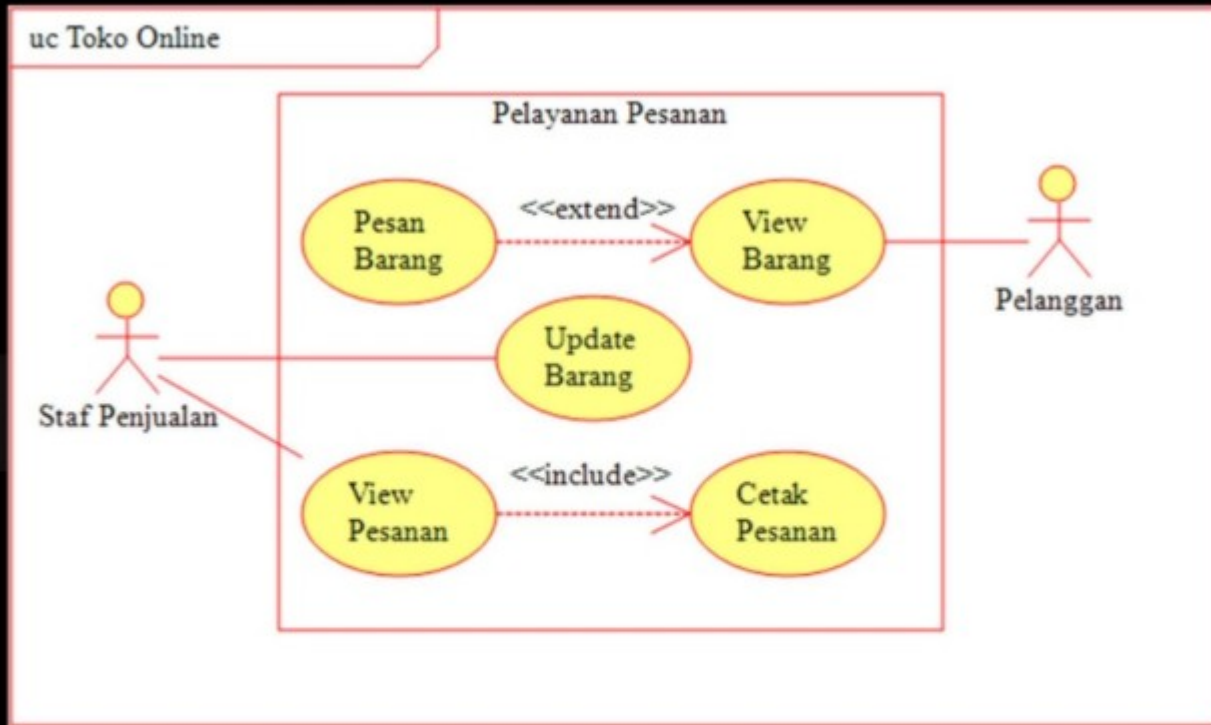
Koneksi Antara  
Use Case  
Dengan  
Use Case

## Association





# Use Case Diagram

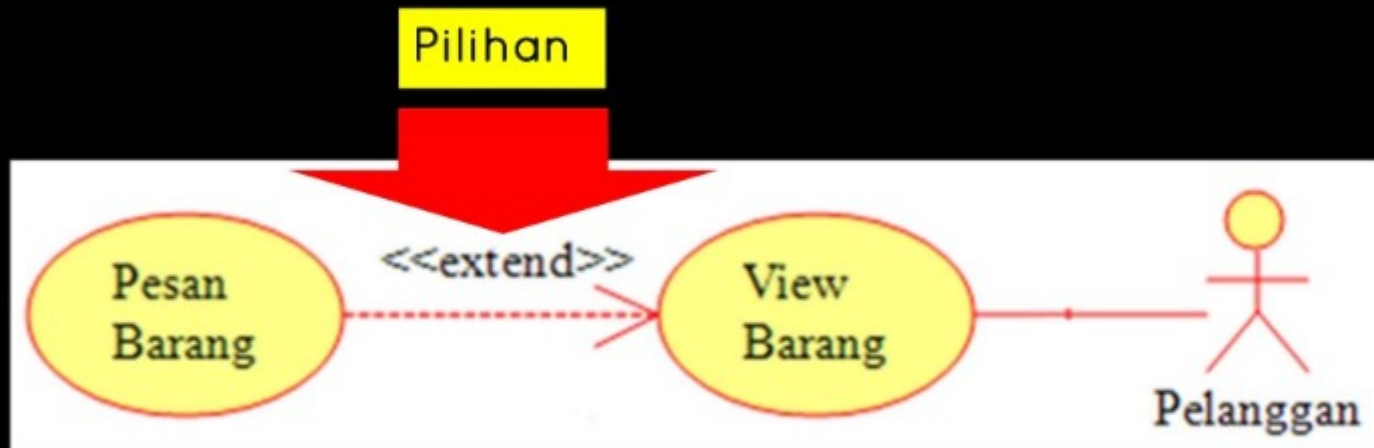


- Pelanggan Dapat
- Staf Penjualan Dapat

“View Barang”  
“View Pesanan” &  
“Update Barang”



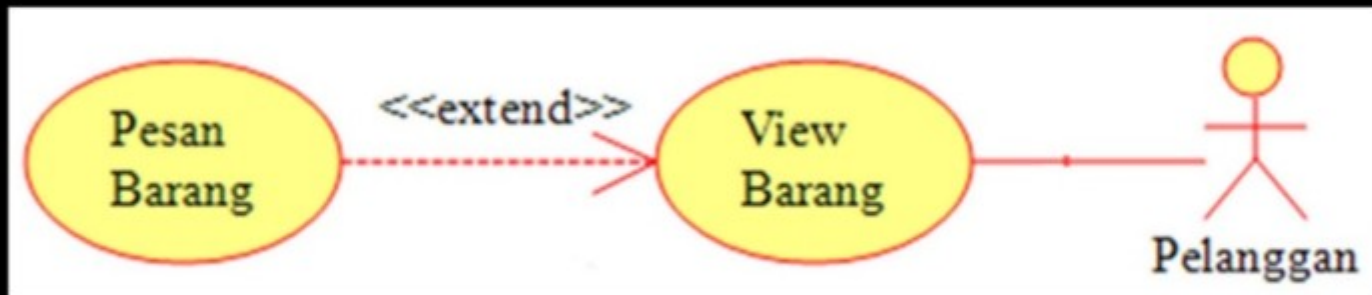
# Use Case Diagram



- Pelanggan “View Barang”
- **Punya Pilihan Untuk** “Pesanan Barang”



# Use Case Diagram

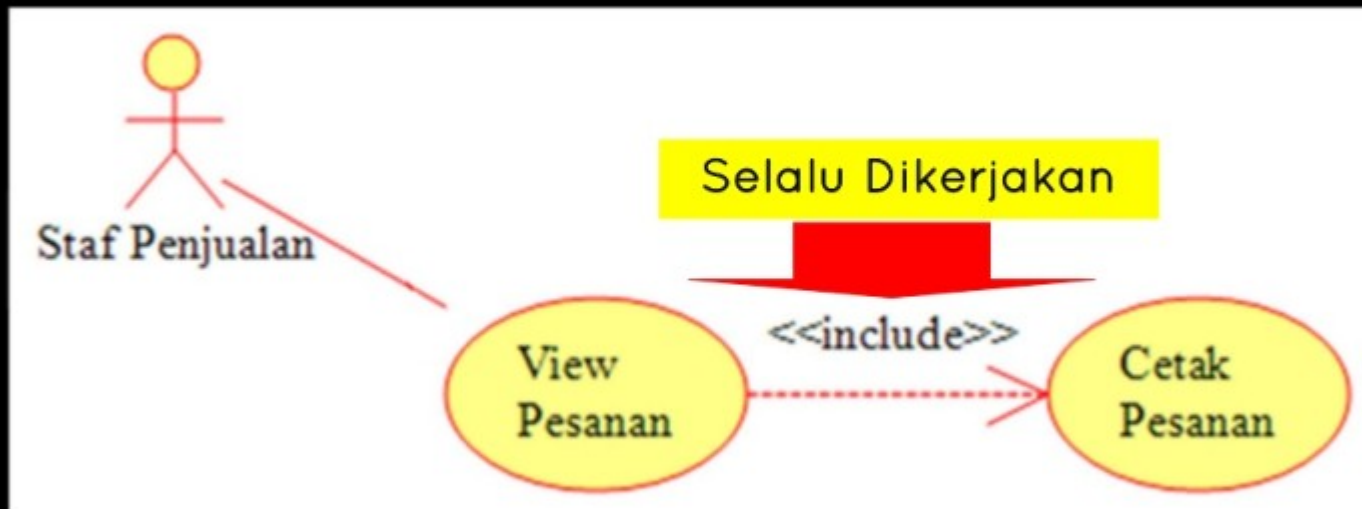


## Catatan

- “Pesan Barang” Dipanggil Oleh “View Barang”
- Garis Putus-putus & Anak Panah Menunjuk Ke Use Case Yang Memanggil



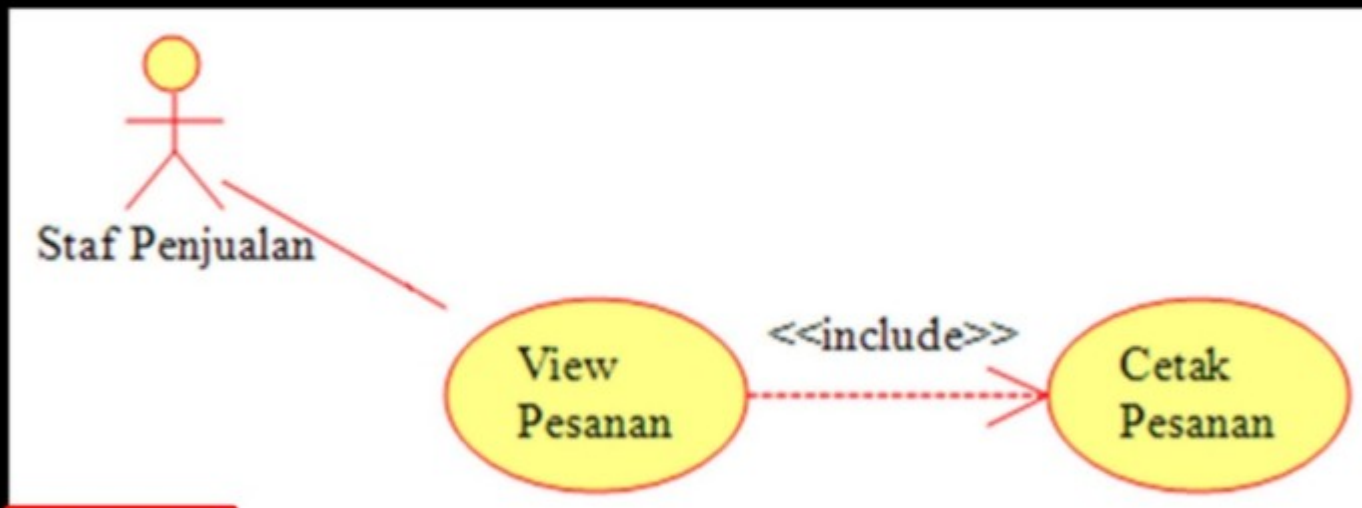
# Use Case Diagram







# Use Case Diagram

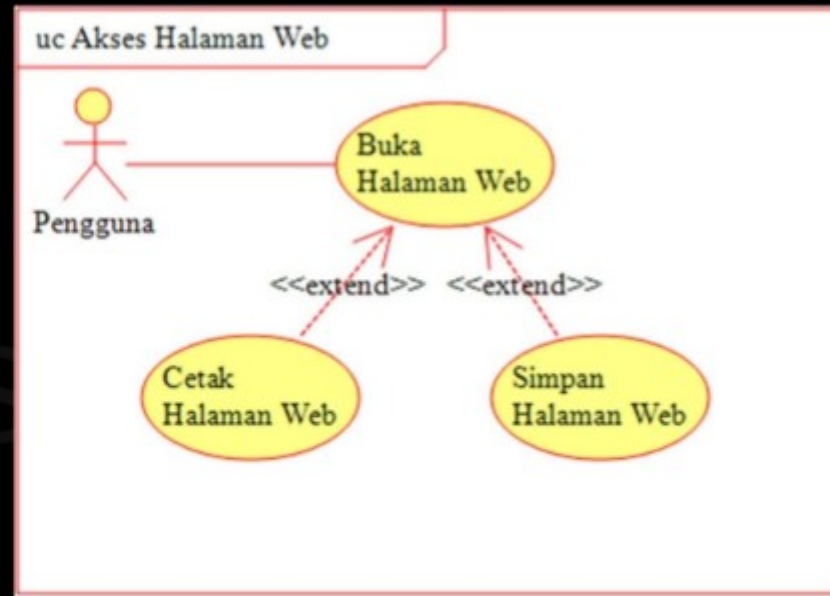


## Catatan

- “Cetak Pesanan” Dipanggil Oleh “View Pesanan”
- Garis Putus-putus & Anak Panah Menunjuk Ke Use Case Yang Dipanggil



# Use Case Diagram



Saat Pengguna  
Ada Pilihan Untuk  
Atau

“Buka Halaman Web”  
“Cetak Halaman Web” &  
“Simpan Halaman Web”



# Use Case Diagram

Hostva Patrie



Apa yang Digambarkan Pada Use Case Diagram  
"Pembelian Barang" Di Atas ?



# Use Case Diagram



## Catatan

Saat Sebuah Use Case Berasosiasi Dengan > 1 Actor Perhatikan Apakah Semua Actor Bisa Berperan Aktif atau Tidak. Pada Contoh Di Atas, Siapa Yang "Cetak Laporan" ? Yang Men "Cetak Laporan"

Dinamakan **Primary Actor** Atau **Active Actor** Yang Menerima Hasil Dari "Cetak Laporan"

Dinamakan **Secondary Actor** Atau **Passive Actor**



# Use Case Diagram



Pada Sistem Di Atas :

Primary Actor / Active Actor

→ Staf Pembelian

Secondary Actor / Passive Actor

→ Supplier

Staf Pembelian (**Primary Actor**) “Cetak Pesanan”  
Dan Diberikan Kepada Supplier (**Secondary Actor**)



# Use Case Diagram

Catatan

Panah  
Memperlihatkan  
Primary Actor



Panah  
Menunjukkan Arah  
Informasi





# Use Case Diagram



## Catatan

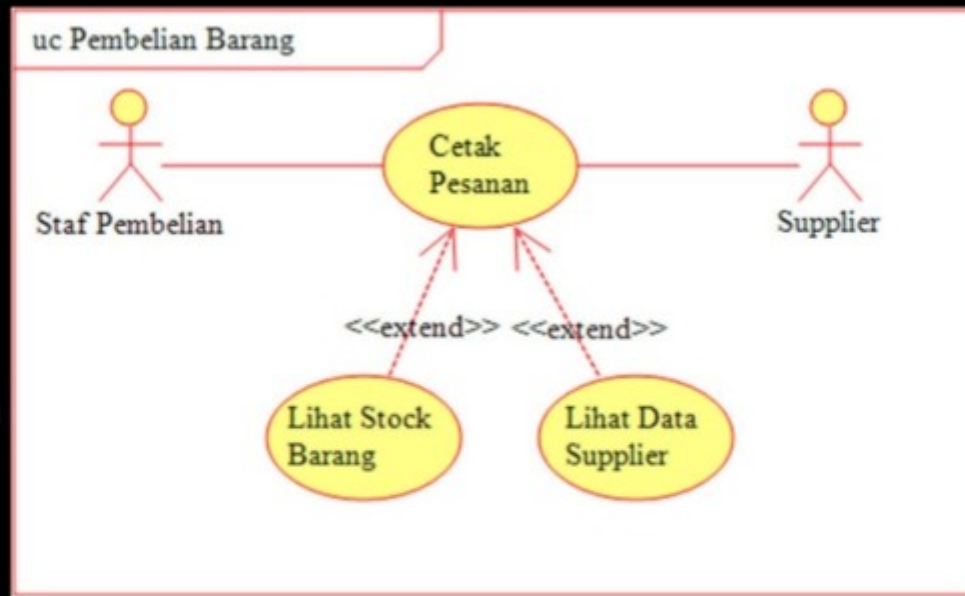
Secondary Actor (Passive Actor) Boleh Tidak Digambarkan.

Asalkan Pada Use Case Specification Dijelaskan Diberikan Kepada Siapa





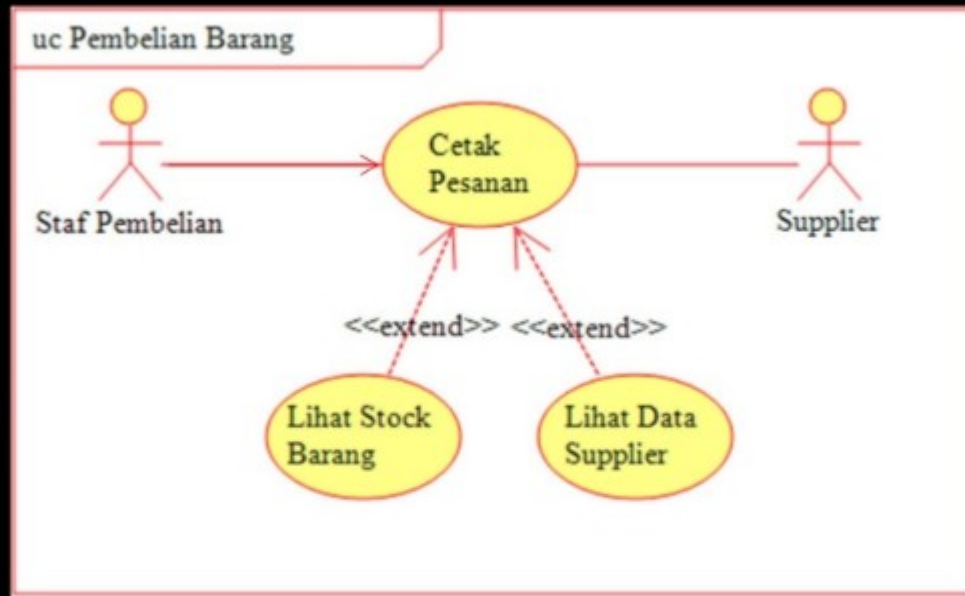
# Use Case Diagram



Saat Staf Pembelian “Cetak Pesanan” untuk Diberikan Pada Supplier. Staf Pembelian Punya Pilihan Untuk “Lihat Stok Barang” & Atau “Lihat Data Supplier”



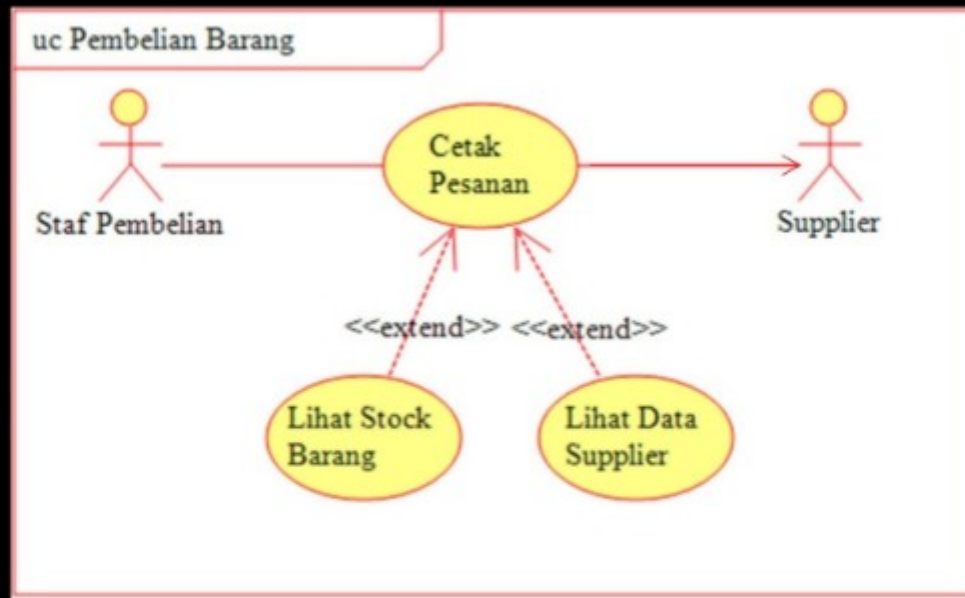
# Use Case Diagram



Alternatif Dengan **Memperlihatkan Primary Actor**



# Use Case Diagram



Alternatif Dengan **Memperlihatkan Arah Informasi**



# Use Case Diagram



Alternatif, **Secondary Actor** (Passive Actor)  
Tidak Digambarkan.

**Boleh**, Asalkan Pada Use Case Specification  
Dijelaskan Diberikan Kepada Siapa



# Use Case Diagram

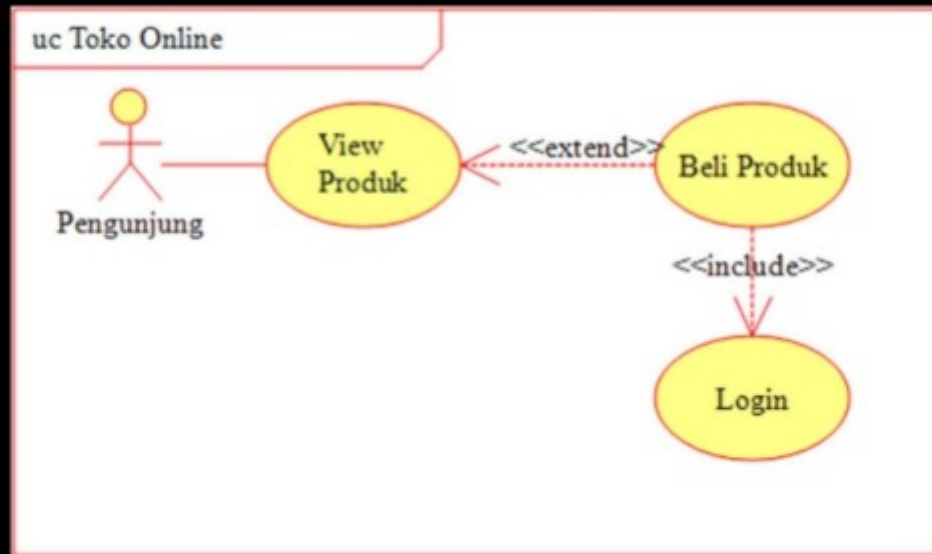
uc Sistem ATM



Untuk Dapat Memakai Fasilitas Sebuah ATM,  
User Harus Melakukan “**Login**” Lebih Dahulu



# Use Case Diagram



Saat Pengunjung Melakukan “View Produk”  
**Ada Pilihan** Jika Ingin “Beli Produk”,  
Namun Harus “Login”  
**Terlebih Dahulu**



# Use Case Diagram

UseCaseDiagram0 Situs Web



Saat Anggota Melakukan  
**Terlebih Dahulu** harus  
**Ada Pilihan** untuk

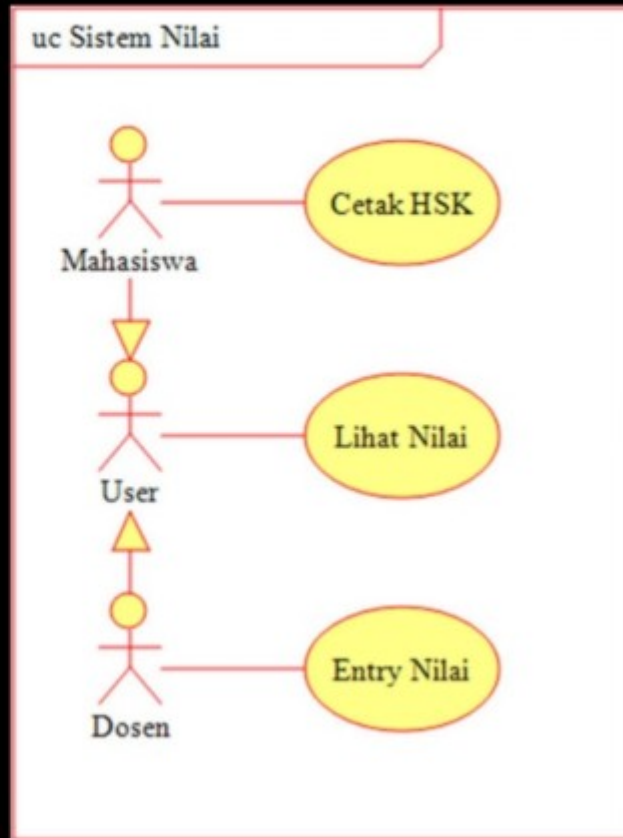
“Buka Situs”  
“Login Anggota”,  
“Ubah Password”





# Use Case Diagram

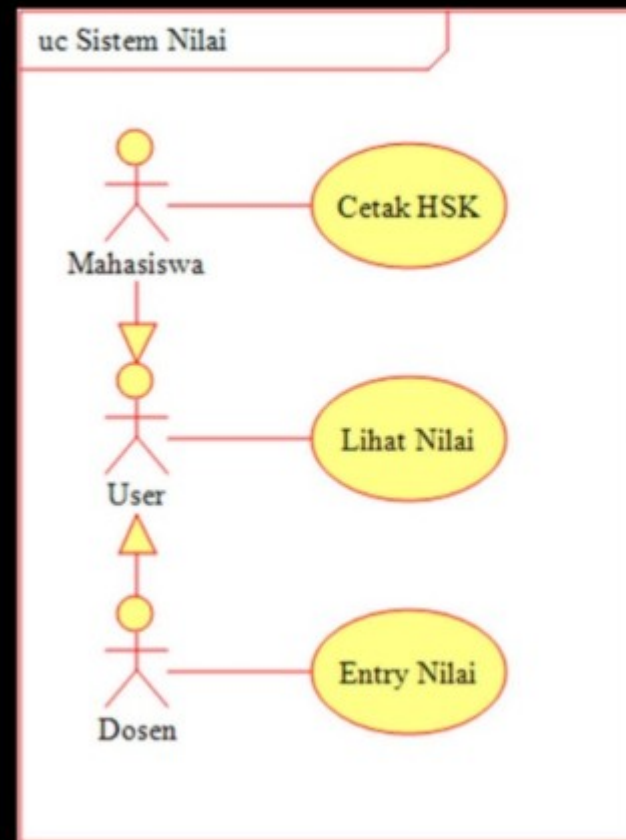
Actor  
Generalization  
&  
n





# Use Case Diagram

- Sebagai **User**, Mahasiswa Dan Dosen Dapat “Lihat Nilai”.
- Hanya **Mahasiswa** yg Dapat “Cetak HSK”.
- Hanya **Dosen** yg Dapat “Entry Nilai”.



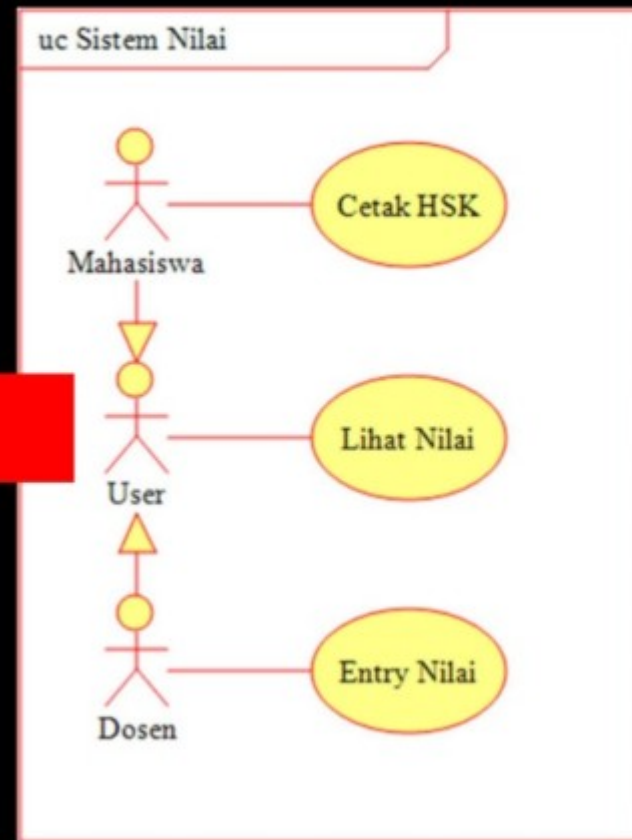


# Use Case Diagram

Generalization  
(Bentuk Umum)  
Dari "Mahasiswa"

User Adalah  
**Abstract Actor**

Generalization  
(Bentuk Umum)  
Dari "Dosen"





# Use Case Diagram

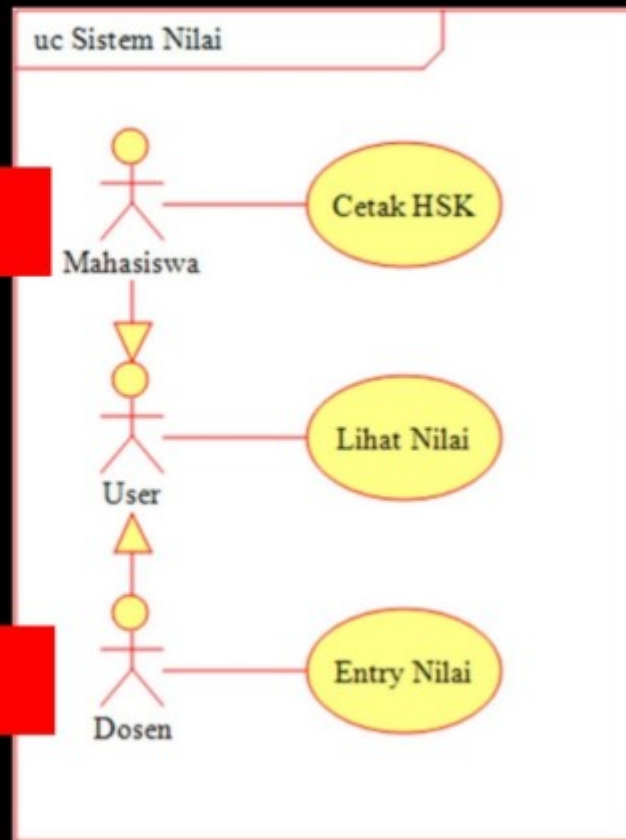
Mahasiswa Adalah  
Special User



Specialization  
Dari User

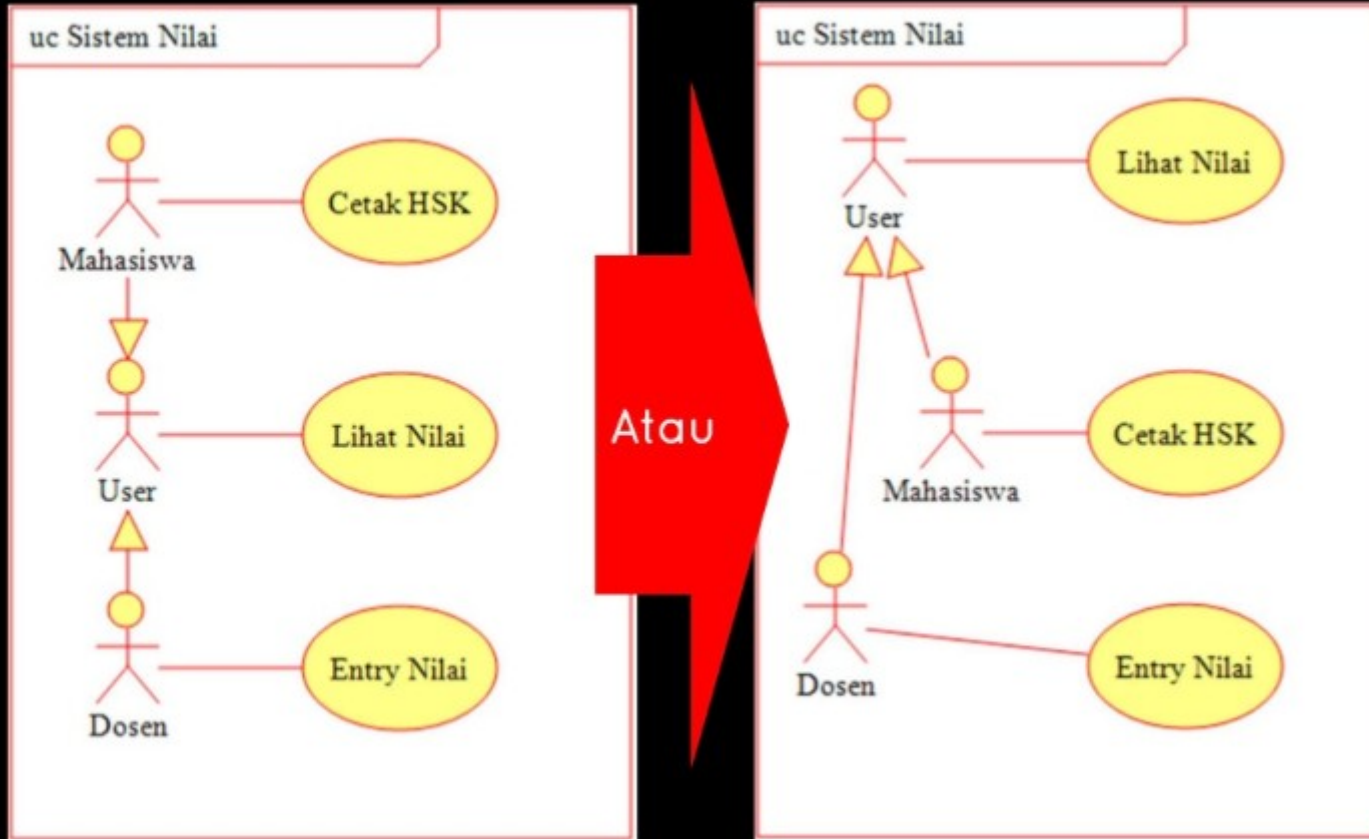


Dosen Adalah  
Special User





# Use Case Diagram

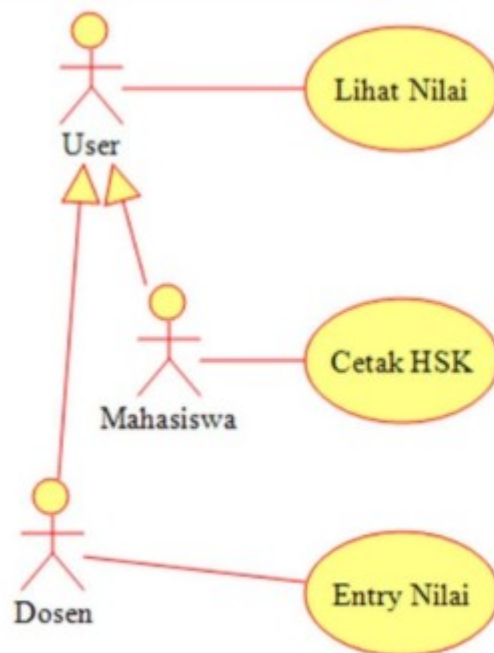


Cara Penggambaran Lain



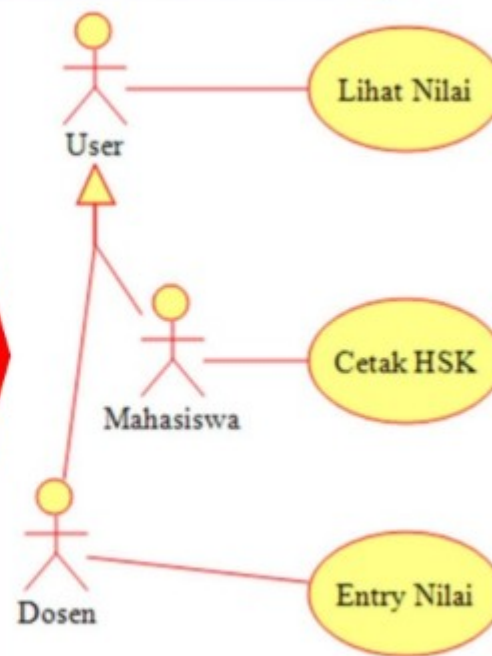
# Use Case Diagram

uc Sistem Nilai



Atau

uc Sistem Nilai



Cara Penggambaran Lain



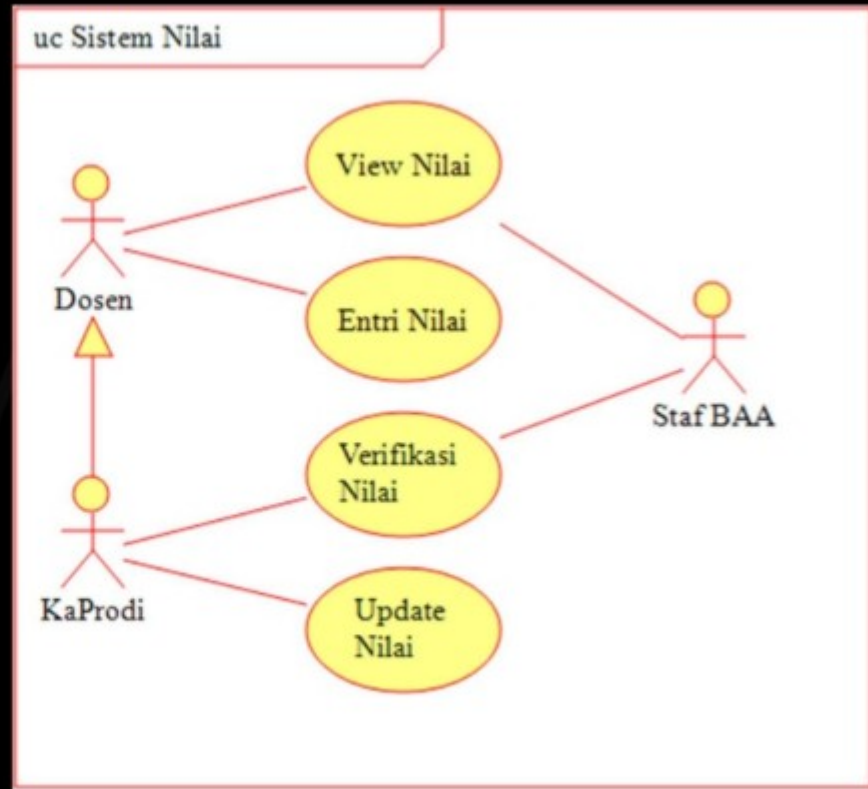
# Use Case Diagram

**Dosen Bisa**  
View Nilai &  
Entri Nilai

**Kaprodi Bisa**  
"Verifikasi Nilai" &  
"Update Nilai".

**Sebagai Dosen,  
Kaprodi Juga Bisa**  
"View Nilai " &  
"Entri Nilai".

**Staf BAA Bisa**  
"View Nilai" &  
"Verifikasi Nilai"



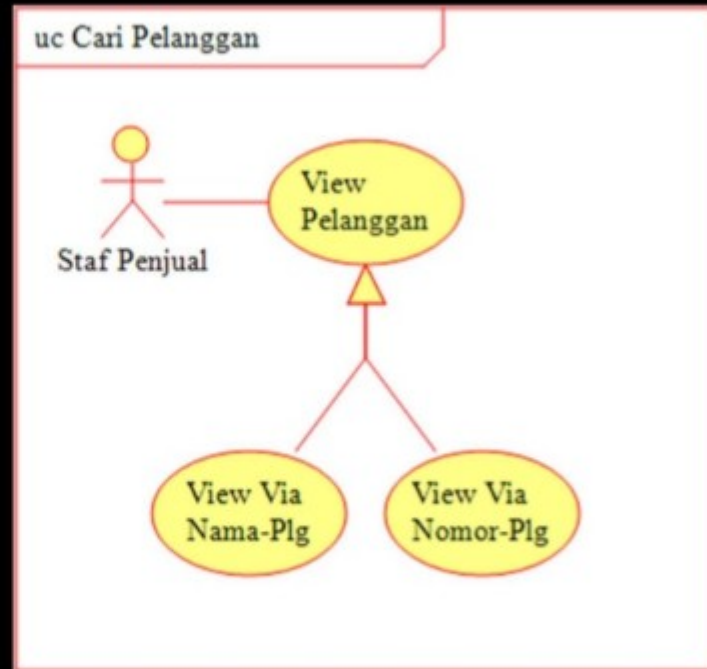




# Use Case Diagram

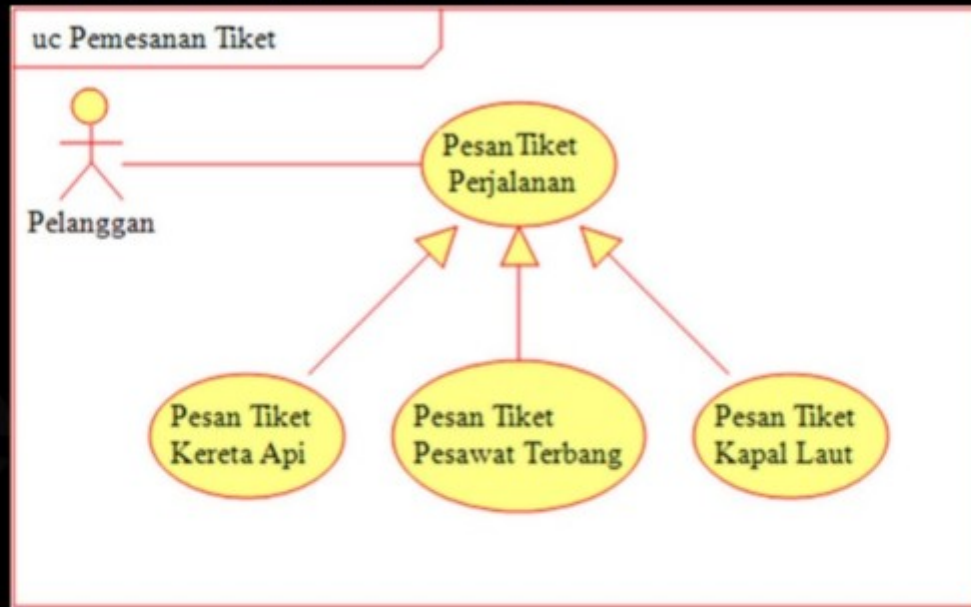
Staf Penjual Bisa “View Pelanggan” Dengan Salah Satu Dari 2 Cara Yaitu Melalui :

“View Via Nama-Plg”  
atau  
“View Via Nomor-Plg”





# Use Case Diagram

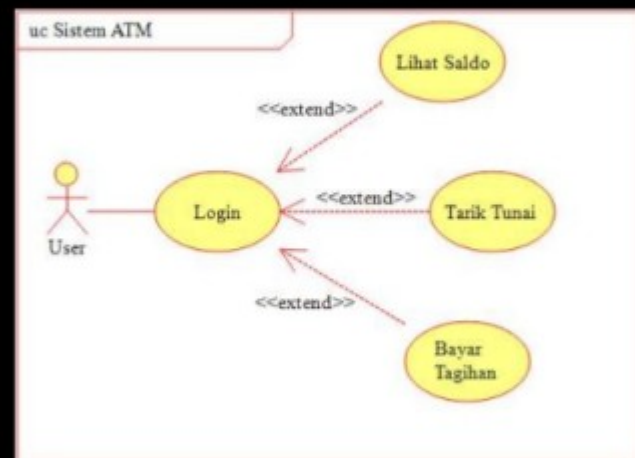
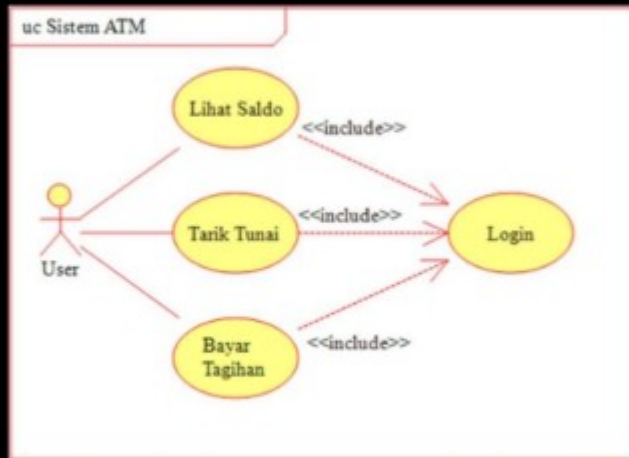


Pesan Tiket Perjalanan → **Abstract Use Case**  
Yang Sesungguhnya Dilakukan oleh Pelanggan  
Adalah → "Pesan Tiket Kereta Api"  
"Pesan Tiket Pesawat Terbang"  
"Pesan Tiket Kapal Laut"



# Petunjuk Membuat Use Case Diagram Yang Baik

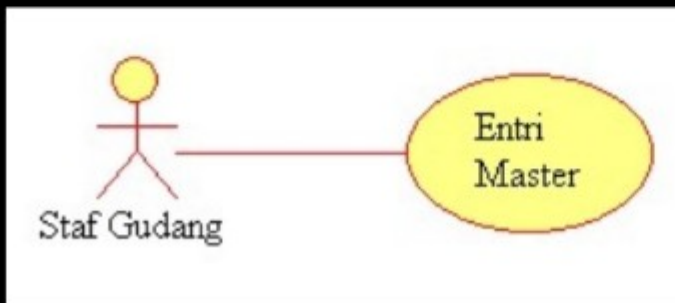
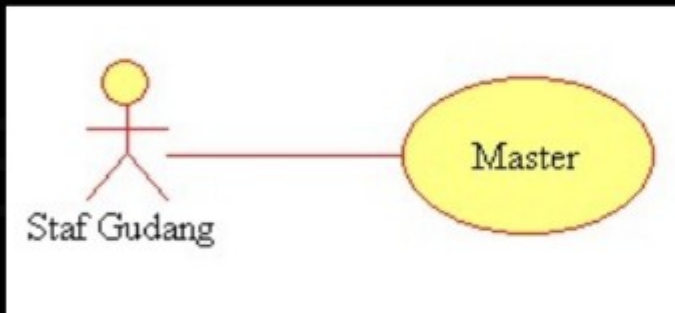
## 1. Diagram Dibuat Dari Sudut Pandang Actor





## Petunjuk Membuat Use Case Diagram Yang Baik

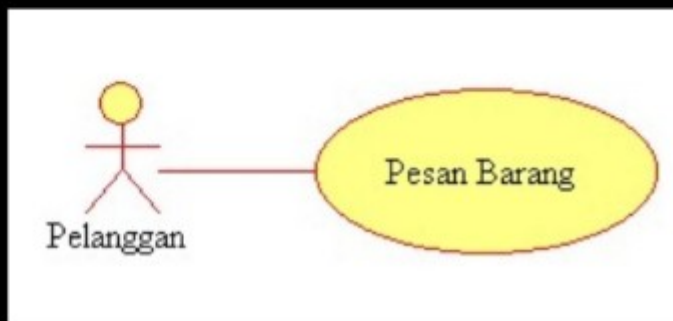
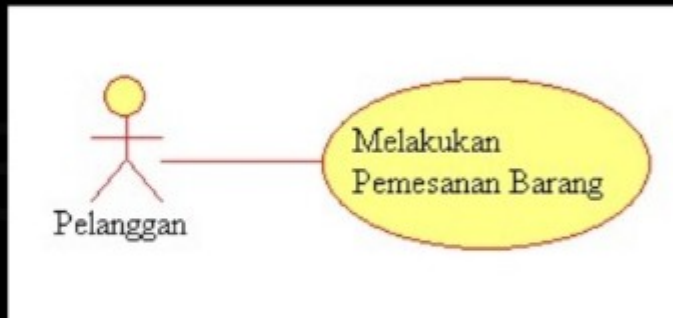
### 2. Gunakan Nama yang Singkat & Mengandung Kata Kerja (a)





## Petunjuk Membuat Use Case Diagram Yang Baik

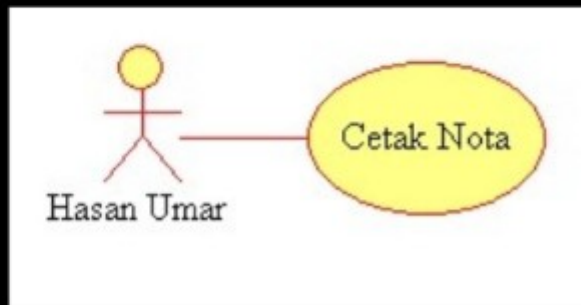
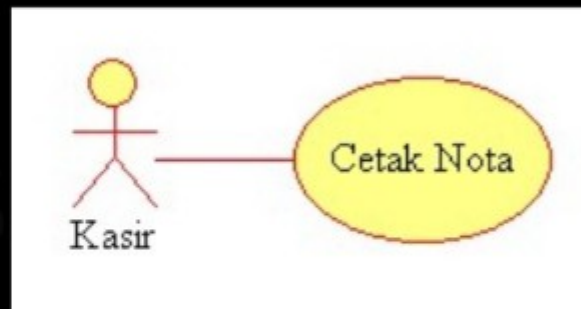
### 2. Gunakan Nama yang Singkat & Mengandung Kata Kerja (b)





## Petunjuk Membuat Use Case Diagram Yang Baik

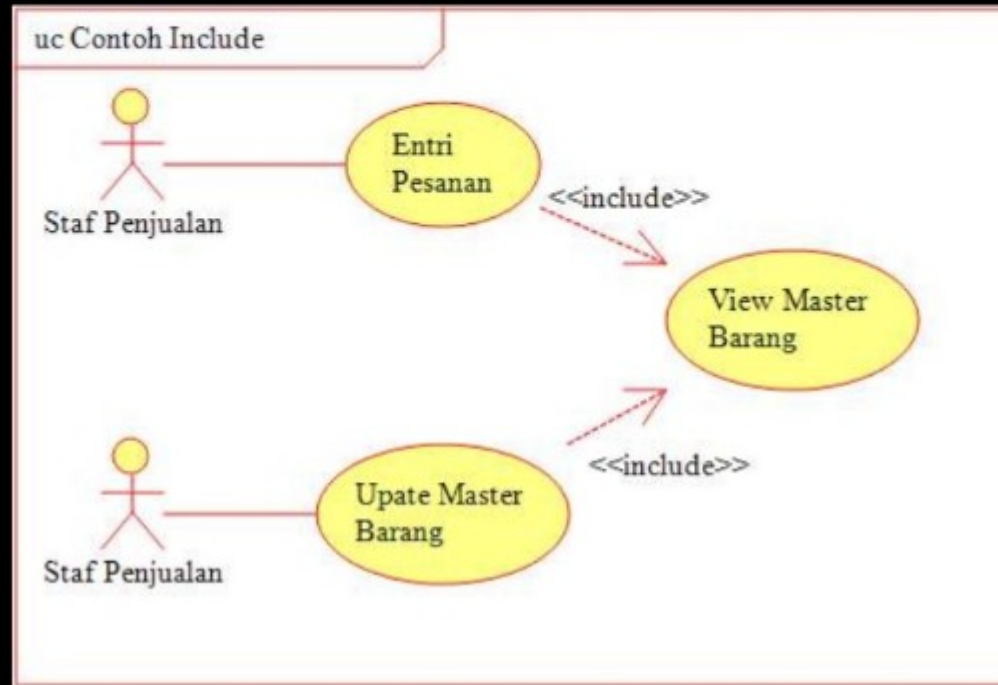
### 3. Nama Aktor Mewakili “Peran”





## Petunjuk Membuat Use Case Diagram Yang Baik

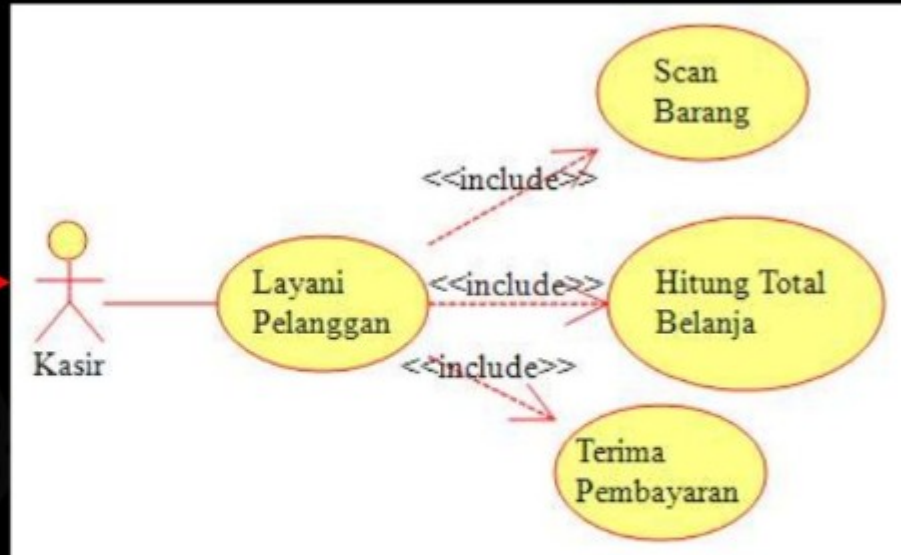
### 4. Use Case Dengan Fungsi yg Sama Direlasikan Sebagai "Include"







## Petunjuk Membuat Use Case Diagram Yang Baik



Use Case Dengan Fungsi Yang Banyak (Rumit)

**Disederhanakan** Dengan Membagi Menjadi Beberapa Use Case (**Memanfaatkan “<<Include>>”**)



<b>Use Case Name</b>	LOGIN	
<b>Use Case Id</b>	UC 01 Login	
<b>Actor</b>	Admin	
<b>Description</b>	Semua aktor untuk berinteraksi dengan sistem harus melaksanakan login terlebih dahulu	
<b>Triger</b>	Aktor dapat melakukan login dan mengelola sistem	
<b>Typical Course of Events</b>	Actor Action	System Response
	1. Melakukan login	2. Mengecek data login
	3. Memilih menu	4. Menampilkan halaman
	5. Memilih tombol tambah	6. Menampilkan form tambah
	7. Memilih tombol ubah	8. Menampilkan form edit
	9. Memilih tombol hapus	10. Menampilkan pesan hapus
<b>Alternate Course</b>	Jika aktor salah input username dan password maka sistem akan menampilkan “Login Anda Gagal, Periksa kembali username dan password”.	
<b>Extend</b>	Menambah, mengedit, menghapus	
<b>Include</b>	Login	
<b>Pre condition</b>	Aktor melakukan login	
<b>Post Condition</b>	Pengelolaan data kios akan tersimpan di dalam tabel kios	

A photograph of a sunset over a body of water. The sun is a bright, glowing orb on the left side of the frame, partially obscured by low, dark clouds. The sky is a deep orange and yellow. On the right side, a dark, silhouetted cliff rises from the water. A single, tall, thin tree stands on the peak of the cliff. The overall mood is peaceful and contemplative.

Terima Kasih  
Atas  
Perhatiannya  
*Ada Pertanyaan ?*