Laporan Praktikum 3

Dasar – Dasar Pemrograman Percabangan



Nama : Muhammad Azhar Rasyad

NIM : 0110217029

Program Studi: Teknik Informatika 1

Kelas : Pagi

Semester : 1

Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri Tahun 2017

Tugas Praktikum

1. Buatlah program di bawah ini dengan menggunakan if..else..

Dengan menggunakan pernyataan else..if, buatlah program kalkulator sederhana, untuk mendapatkan tampilan hasil sebagai berikut :

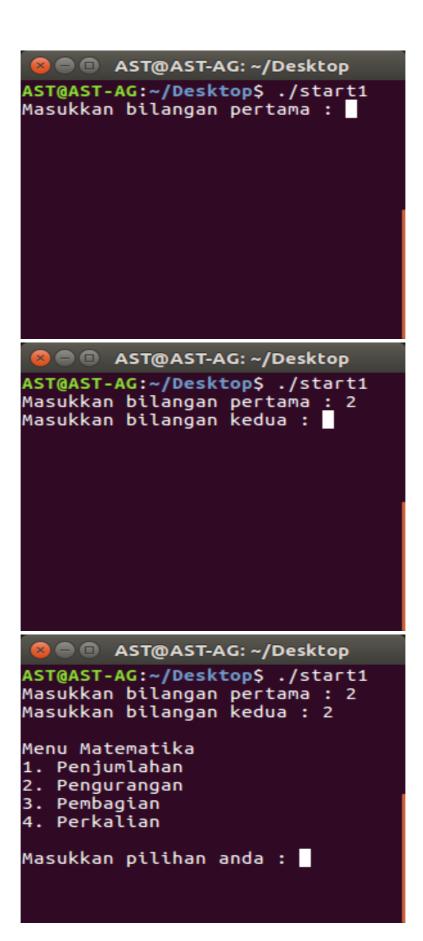
```
Masukkan bilangan pertama : 5
Masukkan bilangan kedua : 3
Menu Matematika
1. Penjumlahan
2. Pengurangan
3. Pembagian
4. Perkalian
Masukkan pilihan anda : 4
Hasil operasi tersebut = 15
```

1. Buatlah program di bawah ini dengan menggunakan swtich case

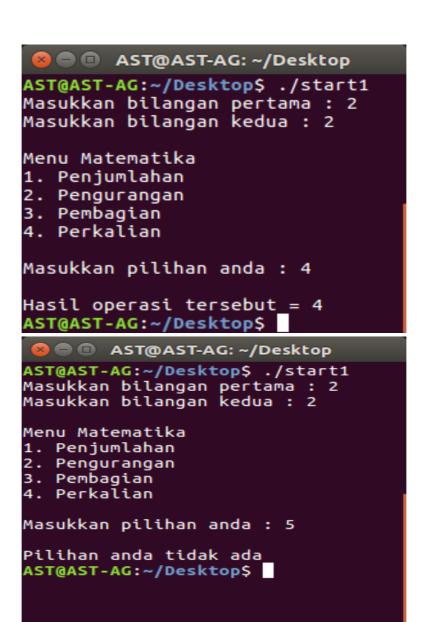
```
1. Menghitung volume kubus
Menu:
         2. Menghitung luas lingkaran
         3. Menghitung volume silinder
Input : pilihan user (1, 2 atau 3)
Jika pilihan = 1, maka :
    Input : panjang sisi kubus
    Output : Volume kubus (vol = sisi<sup>2</sup>)
Jika pilihan = 2, maka :
    Input : panjang jari-jari lingkaran
    Output: Luas lingkaran (luas = 3.14 * r^2)
Jika pilihan = 3, maka :
    Input : panjang jari-jari lingkaran & tinggi silinder
    Output: Volume silinder (vol = 3.14 * r^2 * t)
Jika pilihan selain 1, 2 & 3 (default) : Tampilkan pesan
kesalahan.
```

Jawaban

```
no1.cpp
 1 #include <iostream>
 3 using namespace std;
 4
 5 int main()
 6 {
 7
            int p;
            float b1,b2,b3;
 8
 9
            cout << "Masukkan bilangan pertama : ";</pre>
10
11
            cin >> b1;
            cout << "Masukkan bilangan kedua : ";</pre>
12
13
            cin >> b2;
14
            cout << "\nMenu Matematika" << endl;</pre>
15
            cout << "1. Penjumlahan" << endl;
cout << "2. Pengurangan" << endl;</pre>
16
17
            cout << "3. Pembagian" << endl;</pre>
18
19
            cout << "4. Perkalian" << endl;</pre>
20
21
            cout << "\nMasukkan pilihan anda : ";</pre>
22
            cin >> p;
23
24
            if (p == 1)
25
26
                     b3 = b1 + b2;
27
                     cout << "\nHasil operasi tersebut = " << b3 << endl;</pre>
28
29
            else if (p == 2)
30
                     b3 = b1 - b2;
31
                     cout << "\nHasil operasi tersebut = " << b3 << endl;</pre>
32
33
            else if (p == 3)
34
35
36
                     b3 = b1 / b2;
37
                     cout << "\nHasil operasi tersebut = " << b3 << endl;</pre>
38
            }
            else if (p == 4)
39
40
            {
41
                     b3 = b1 * b2;
                     cout << "\nHasil operasi tersebut = " << b3 << endl;</pre>
42
43
44
            else
45
            {
                     cout << "\nPilihan anda tidak ada" << endl;</pre>
46
47
            }
48 }
```







```
1 #include <iostream>
 2
 3 using namespace std;
 5 int main()
 6 {
 7
            int p;
 8
            float s,j,t,h;
 9
10
           cout << "Menu :" << endl;</pre>
11
            cout << "1. Menghitung volume kubus" << endl;</pre>
12
            cout << "2. Menghitung luas lingkaran" << endl;</pre>
13
           cout << "3. Menghitung volume silinder" << endl;</pre>
14
15
           cout << "\nMasukkan pilihan Anda : ";</pre>
16
           cin >> p;
17
            switch (p)
18
19
            {
20
                     case 1 :
21
                             cout << "\nMasukkan panjang sisi kubus : ";</pre>
22
                             cin >> s;
23
                             h = s * s * s;
24
                             cout << "\nVolume kubus = " << h << endl;</pre>
25
                             break;
26
27
                    case 2 :
                             cout << "\nMasukkan panjang jari-jari lingkaran = ";</pre>
28
29
                             cin >> j;
                              h = 3.14 * (j * j);
30
                              cout << "\nLuas lingkaran = " << h << endl;</pre>
31
32
                             break:
33
34
                    case 3:
                             cout << "\nMasukkan panjang jari-jari lingkaran = ";</pre>
35
36
                             cin >> j;
                              cout << "Masukkan tinggi silinder = ";</pre>
37
38
                              cin >> t;
                                 h = 3.14 * (j * j) * t;
cout << "\nVolume silinder = " << h << endl;</pre>
39
40
41
                                 break;
42
43
                       default :
44
                                 cout << "\nPilihan Anda tidak ada" << endl;</pre>
45
                                 break;
46
             }
47 }
```

🔞 🖃 📵 AST@AST-AG: ~/Desktop AST@AST-AG:~/Desktop\$./start2 Menu : Menghitung volume kubus Menghitung luas lingkaran Menghitung volume silinder Masukkan pilihan Anda : AST@AST-AG: ~/Desktop AST@AST-AG:~/Desktop\$./start2 Menu : 1. Menghitung volume kubus 2. Menghitung luas lingkaran Menghitung volume silinder Masukkan pilihan Anda : 1 Masukkan panjang sisi kubus : 🙆 🗐 📵 AST@AST-AG: ~/Desktop AST@AST-AG:~/Desktop\$./start2 Menu : Menghitung volume kubus 2. Menghitung luas lingkaran Menghitung volume silinder Masukkan pilihan Anda : 1 Masukkan panjang sisi kubus : 2 Volume kubus = 8 AST@AST-AG:~/Desktop\$



AST@AST-AG:~/Desktop\$./start2 Menu : 1. Menghitung volume kubus Menghitung luas lingkaran Menghitung volume silinder Masukkan pilihan Anda : 3 Masukkan panjang jari-jari lingkaran =

AST@AST-AG: ~/Desktop AST@AST-AG: ~/Desktop\$./start2 Menu : 1. Menghitung volume kubus 2. Menghitung luas lingkaran 3. Menghitung volume silinder Masukkan pilihan Anda : 3 Masukkan panjang jari-jari lingkaran = 7 Masukkan tinggi silinder = ■

AST@AST-AG: ~/Desktop AST@AST-AG: ~/Desktop\$./start2 Menu : 1. Menghitung volume kubus 2. Menghitung luas lingkaran 3. Menghitung volume silinder Masukkan pilihan Anda : 3 Masukkan panjang jari-jari lingkaran = 7 Masukkan tinggi silinder = 10 Volume silinder = 1538.6 AST@AST-AG: ~/Desktop\$

