

## SISTEM BILANGAN DAN PENGKODEAN

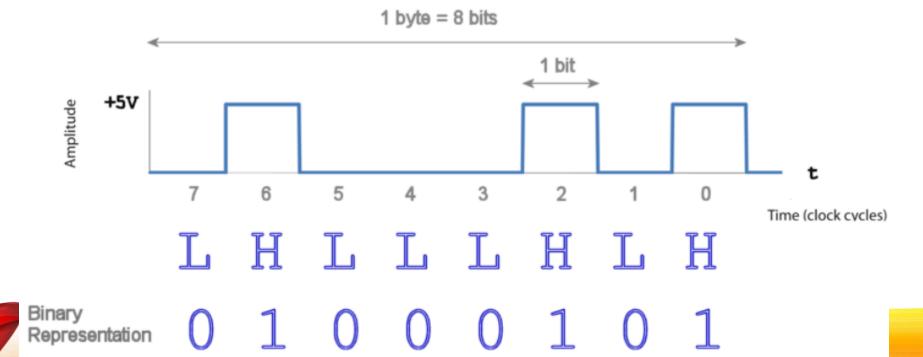
STT TERPADU NURUL FIKRI TEKNIK INFORMATIKA 2017



- Sistem Bilangan (number system) adalah suatu cara untuk mewakili besaran dari suatu item fisik.
- Sistem bilangan yang banyak digunakan manusia adalah desimal, yaitu sistem bilangan yang menggunakan 10 macam simbol untuk mewakili suatu besaran.
- Logika komputer diwakili oleh 2 elemen 2 keadaan (twostateelements), yaitu : keadaan off (tidak ada arus) dan keadaan on (ada arus), yang disebut sistem bilangan binary.
- Sistem bilangan menggunakan suatu bilangan dasar atau basis (base atau disebut juga radix) yang tertentu.
- Basis yang dipergunakan dimasing-masing sistem bilangan tergantung dari jumlah nilai bilangan yang dipergunakan.

## PENGOLAHAN DALAM KOMPUTER

 Komputer merupakan perangkat digital, yang mengolah data sinyal-sinyal biner dalam setiap clockcycle. Contoh: sinyal data angka 45





- Sistem Bilangan Desimal (Decimal Numbering System) dengan basis 10,
  - Menggunakan 10 macam simbol bilangan, yaitu 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.
  - Cara penulisan -> 743 D, 743(10), 743(D), 743(d), dll.
  - Contoh bilangan desimal: 8598



- Sistem Bilangan Biner (Binary Numbering System) dengan basis 2,
  - Menggunakan 2 macam simbol bilangan, yaitu 0(OFF) dan 1(On)
  - Cara penulisan -> 101 B, 101(2), 101(B), 101(b), dll.
  - Contoh sistem bilangan biner



- Sistem Bilangan Octal (Octenary Numbering System), dengan basis 8,
  - Menggunakan 8 macam simbol bilangan, yaitu 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6,
  - Cara penulisan -> 743 O, 743(8), 743(O), 743(o), dll.



- Sistem Bilangan Hexadesimal (Hexadenary Numbering System) dg basis 16,
  - menggunakan 16 macam simbol bilangan, yaitu 0, 1, 2, 3, 4, 5
     ,6, 7, 8, 9, A,B, C, D, E, F
  - Cara penulisan -> 743 H, 743(16) , 743(H), 743(h), dll.



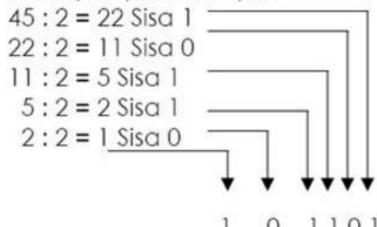
- Konversi dari bilangan Desimal ke Biner, Oktal dan Hexadecimal dengan cara membagi bilangan Desimal dengan basis bilangan masing-masing hingga :
- sisa akhir <= basis -> tidak dibagi lagi

# KONVERSI BILANGAN STREET DARI BILANGAN DESIMAL

 Konversi ke bilangan biner → Dengan cara membagi bilangan desimal dengan basis bilangan biner (2)

Contoh: 45(10) = .....(2)

Cara penyelesaianya:



Inget kembali: Bilangan sisa pembagian diambil dari bawah ke atas. Sehingga 45(10) = 101101(2)

# KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN DESIMAL

 Konversi ke sistem bilangan Oktal → Dengan cara membagi bilangan desimal dengan basis bilangan oktal (8)

Jadi 45(10) = 55(8)

385 : 8 = 48 Sisa 1 48 : 8 = 6 Sisa 0

Inget kembali: Bilangan sisa pembagian diambil dari bawah ke atas. Sehingga 45(10) = 601(8)

### KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN DESIMAL



Konversi ke bilangan hexadesimal → Dengan cara membagi bilangan

desimal dengan basis bilangan hexadisimal (16)

Cara penyelesaianya:

Cara penyelesaianya:

## KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN BINER



#### B. Konversi dari bilangan Biner

Konversi ke sistem bilangan Desimal

Dari kanan ke kiri place-value dikalikan dengan absolut digit bil. biner awal kemudian ditambahkan.

Cara penyelesaianya:

$$= 32 + 0 + 8 + 4 + 2 + 0$$
$$= 46$$

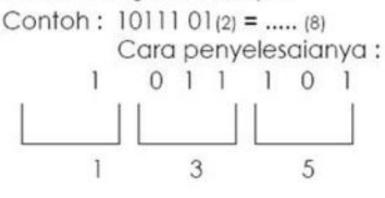
Jadi 101110(2) =46(10)





#### Konversi ke sistem bilangan Oktal

Setiap tiga bil. biner dikelompokkan dari kanan ke kiri. Setiap kelompok dicari bilangan oktalnya.



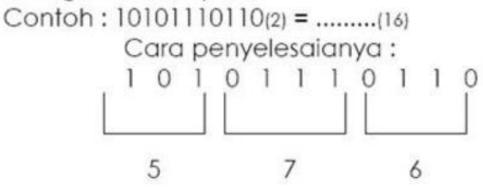
Jadi 10111 01(2) = 135(8)

## KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN BINER



#### Konversi ke sistem bilangan Hexa

Setiap empat bil. biner dikelompokkan dari kanan ke kiri. Setiap kel. dicari bilangan hexa-nya.



Jadi 10101110110(2) =57616)

## KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN OKTAL



#### C. Konversi dari bilangan Oktal

#### Konversi ke sistem bilangan desimal

Dari kanan ke kiri place-value dikalikan dengan absolut digit bil. oktal awal kemudian ditambahkan.

Cara penyelesaianya:

$$= 192 \times + 16 + 4$$
$$= 212$$
Jadi 234(8) = 212(10)

## KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN OKTAL



#### Konversi ke sistem bilangan biner

Setiap 1 (satu) bil oktal dijadikan kelompok bil. biner yang terdiri atas 3 digit.

Contoh: 6502(8) = .....(2)

Cara penyelesaianya:



Jadi 6502(8) = 1101010000102)

## KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN OKTAL



#### Konversi ke sistem bilangan Hexa

Tidak ada cara langsung mengubah oktal ke biner. Dapat dilakukan melalui biner atau desimal terlebih dahulu.

Contoh: 2537(8) = ......(16)

Dikonversikan terlebih dahulu ke biner

2 5 7

0 1 0 1 0 1 0 1 1 1 1 1

Kemudian bilangan biner tersebut dikonversikan kedalam bilangan hexa.

0101 0101 1111

Jadi 2537(8) = 55F(16)



#### Atau dikonversikan terlebih dahulu ke desimal

$$= 1024 + 320 + 24 + 7$$

= 1375

Kemudian baru dikonversikan kembali ke hexa:

1375:16 = 85 sisa 15

85:16=5 sisa 5

Jadi 1392(10) = 55F(16)

Sehingga 2537(8) = 55F(16)

## KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN HEXA



#### D. Konversi dari bilangan Hexadesimal

Konversi ke sistem bilangan Desimal

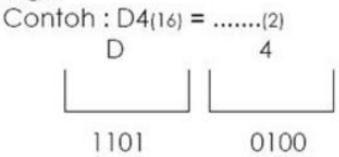
dari kanan ke kiri place-value dikalikan dengan absolut digit bil. hexa awal kemudian ditambahkan.

## KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN HEXA



#### Konversi ke sistem bilangan Biner

Setiap 1 (satu) bil. hexa dijadikan kelompok bil. biner yang terdiri atas 4 digit.



Jadi D4(16) = 11010100(2)

## KONVERSI BILANGAN DARI BILANGAN HEXA

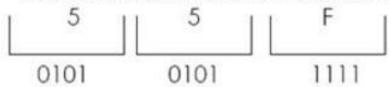


#### Konversi ke sistem bilangan Oktal

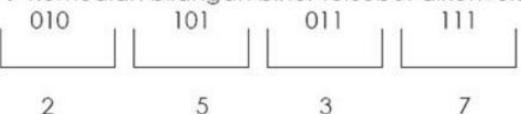
Tidak ada cara langsung mengubah hexadecimal ke oktal. Dapat dilakukan melalui biner atau desimal.

Contoh: 55F(16) = .....(8)

→ Dikonversikan terlebih dahulu ke bilangan biner



→ Kemudian bilangan biner tersebut dikonversi ke bilangan oktal



Jadi 55F(16) = 2537(8)



### LATIHAN

- 1. Konversikan tiap angka tanggal (2 digit), bulan (2 digit), tahun lahir (2 digit) dalam penulisan angka biner (format 8 bit)
- 2. Konversikan bilangan berikut dari desimal ke biner (format 8 bit) dan heksa (format 2 digit) :
  - a. 99
  - b. 212
  - c. 1000

Jawaban ditulis tangan.



#### Operasi Arithmatika

Operasi arithmatika yang dilakukan diantaranya: penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian, pangkat, akar, dsb. Operasi Arithmatika yang dibahas hanya penjumlahan dan pengurangan

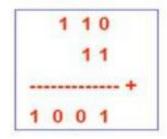
#### Penjumlahan bilangan biner

$$0 + 0 = 0$$
 Hasil 0 Simpanan 0

$$0 + 1 = 1$$
 Hasil 1 Simpanan 0

$$1 + 0 = 1$$
 Hasil 1 Simpanan 0

1 00
10
+
110





#### Pertambahan bilangan Oktal

Pertambahan bilangan oktal dapat dilakukan dengan cara berikut:

- Tambahkan masing-masing bilangan secara desimal
- Konversikan hasilnya ke oktal
- Jika hasil pertambahan terdiri dari 2 digit maka digit paling kiri merupakan carry of untuk pertambahan bilangan berikutnya

#### Contoh:

25(8)

127<sub>(8)</sub> +

Carry of 1 (1 Kali)



#### Pertambahan bilangan hexa

Pertambahan bilangan hexa dapat dilakukan dengan cara berikut:

- Tambahkan masing-masing bilangan secara desimal
- Konversikan hasilnya ke hexa
- Jika hasil pertambahan terdiri dari 2 digit maka digit paling kiri merupakan carry of untuk pertambahan bilangan berikutnya.

#### Contoh:

BAD(16)

431(16)+

FDE(16)

CBA(16)

627(16)+

12E1(16)



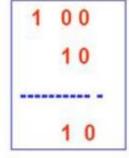
### Pengurangan bilangan biner

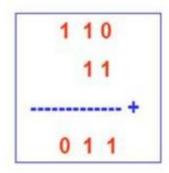
$$0 - 0 = 0$$

$$1 - 1 = 0$$

$$1 - 0 = 1$$

$$10-1=1$$
 0-1 dengan pinjaman 1







#### Pengurangan bilangan Oktal

Pengurangan bilangan Oktal dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut;

- Konversikan bilangan yang akan dikurangkan ke desimal
- Kurangkan setiap bilangan secara desimal
- Jika bilangan yang akan dikurangkan lebih kecil dari bilangan pengurang maka pinjam atau borrow dari sebelah kirinya dan konversikan pula ke desimal.

#### Contoh:

154(8)

127(8) -

25(8) Borrow of 1 (1 Kali)

# KONVERSI BILANGAN STITTERPAN

#### Pengurangan bilangan hexa

Pengurangan bilangan hexa dapat dilakukan dengan cara berikut:

- Konversikan bilangan yang akan dikurang ke desimal
- Kurangkan setiap bilangan secara desimal
- Jika bilangan yang akan dikurangkan lebih kecil dari bilangan pengurang maka pinjam atau borrow dari sebelah kirinya dan konversikan pula ke desimal.

#### Contoh:

12E1(16) 627(16) -

CBA(16)

### SISTEM PENGKODEAN



- Data yang disimpan dikomputer pada main memory untuk diproses menjadi sebuah informasi. Sebuah karakter data dismpan dalam main memory menempati posisi 1 byte.
- Pada Komputer generasi pertama, 1 byte terdiri dari 4 bit, computer generasi kedua 1 Byte terdiri dari 6 bit, dan pada computer generasi sekarang, kebanyakan 1 byte terdiri atas 8 bit atau satu karakter
- Suatu karakter data yang disimpan di main memory diwakili dengan kombinasi dari digit binary.



## **KODE ASCII**

ASCII (American Standard Code for Information Interchange) adalah sistem pengkodean untuk data karakter yang ditampilkan/dicetak. Biasa dipakai untuk menampilkan/mencetak di layar/printer. 1 karakter/huruf ASCII direpresentasikan oleh 1 byte data angka.

Angka	Karakter/Huruf						
49	"1"						
65	"A"						
63	"ś"						



## **ASCII TABLE**

Decimal Hex Char			Decimal Hex Char			Decimal Hex Char			Decimal Hex Char		
0	0	[NULL]	32	20	[SPACE]	64	40	@	96	60	2.2
1	1	(START OF HEADING)	33	21	1	65	41	A	97	61	а
2	2	[START OF TEXT]	34	22		66	42	В	98	62	b
3	3	[END OF TEXT]	35	23	#	67	43	C	99	63	c
4	4	[END OF TRANSMISSION]	36	24	5	68	44	D	100	64	d
5	5	(ENQUIRY)	37	25	%	69	45	E	101	65	e
6	6	(ACKNOWLEDGE)	38	26	61	70	46	F	102	66	f
7	7	(BELL)	39	27		71	47	G	103	67	q
8	8	[BACKSPACE]	40	28	(	72	48	н	104	68	h
9	9	[HORIZONTAL TAB]	41	29	)	73	49	1	105	69	- 1
10	A	(LINE FEED)	42	2A		74	4A	J	106	6A	1
11	В	[VERTICAL TAB]	43	28	+	75	48	K	107	6B	k
12	C	[FORM FEED]	44	2C		76	4C	L	108	6C	1
13	D	[CARRIAGE RETURN]	45	2D		77	4D	M	109	6D	m
14	E	[SHIFT OUT]	46	2E	0.40	78	4E	N	110	6E	n
15	F	(SHIFT IN)	47	2F	1	79	4F	0	111	6F	0
16	10	(DATA LINK ESCAPE)	48	30	0	80	50	P	112	70	P
17	11	[DEVICE CONTROL 1]	49	31	1	81	51	Q	113	71	a
18	12	[DEVICE CONTROL 2]	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	[DEVICE CONTROL 3]	51	33	3	83	53	S	115	73	5
20	14	[DEVICE CONTROL 4]	52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15	(NEGATIVE ACKNOWLEDGE)	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	[SYNCHRONOUS IDLE]	54	36	6	86	56	V	118	76	V
23	17	[ENG OF TRANS, BLOCK]	55	37	7	87	57	W	119	77	W
24	18	(CANCEL)	56	38	8	88	58	X	120	78	×
25	19	[END OF MEDIUM]	57	39	9	89	59	Y	121	79	V
26	1A	(SUBSTITUTE)	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	18	[ESCAPE]	59	3B	:	91	58	1	123	7B	-
28	10	[FILE SEPARATOR]	60	3C	<	92	5C	1	124	7C	1
29	10	[GROUP SEPARATOR]	61	3D	=	93	5D	1	125	7D	)
30	1E	[RECORD SEPARATOR]	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	740
31	1F	[UNIT SEPARATOR]	63	3F	?	95	5F		127	7F	[DEL]

### UKURAN DALAM KOMPUTER



- 1 Byte = 8 bit
- 1 Kilo bits =  $1024 \times 1$  bit
- 1 Kilo Bytes =  $1024 \times 1$  byte
- 1 Mega = 1024 Kilo
- 1 Giga = 1024 Mega
- 1 Tera = 1024 Giga
- 1 Peta = 1024 Tera



### **TERIMA KASIH**



Thank you very much for your kind attention