

Laporan
Struktur Data Algoritma

“Aplikasi Menghitung Harga Rongsokan”



Disusun Oleh :

Muhammad Azhar Rasyad (0110217029)

Hera Karmila (0110217085)

Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri
2018

Kata Pengantar

Dengan menyebut nama Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, Kami panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya kepada kami, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan tentang Aplikasi Menghitung Harga Rongsokan.

Laporan ini telah kami susun dengan maksimal dan mendapatkan bantuan dari berbagai pihak sehingga dapat memperlancar pembuatan laporan ini. Untuk itu kami menyampaikan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam pembuatan makalah ini.

Terlepas dari semua itu, Kami menyadari sepenuhnya bahwa masih ada kekurangan baik dari segi susunan kalimat maupun tata bahasanya. Oleh karena itu dengan tangan terbuka kami menerima segala kritik dan saran dari pembaca agar kami dapat memperbaiki laporan ini.

Akhir kata kami berharap semoga laporan tentang Aplikasi Menghitung Harga Rongsokan ini dapat memberikan manfaat maupun inspirasi terhadap pembaca.

Jakarta Selatan, Juni 2018

Penyusun

Daftar Isi

Kata Pengantar.....	i
Daftar Isi.....	ii
Bab I Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Referensi.....	4
Bab II Mockup.....	5
2.1 Menu Utama.....	5
2.2 Menu Data Pemulung.....	8
2.3 Menu Transaksi Barang.....	11
Bab III Implementasi.....	16
3.1 Fitur-Fitur Data Pemulung.....	16
3.1.1 Fitur Daftar Pemulung.....	17
3.1.2 Fitur Pencarian Data Pemulung.....	18
3.1.3 Fitur Pengurutan Data Pemulung.....	21
3.2 Fitur-Fitur Transaksi Barang.....	25
3.2.1 Fitur Perhitungan Data Barang.....	26
3.2.2 Fitur Pencarian Data Barang.....	29
3.2.3 Fitur Pengurutan Data Barang.....	31
3.3 Fitur Bantuan.....	35
BAB IV Penutup.....	36
4.1 Kesimpulan.....	36
4.2 Saran.....	36
Daftar Pustaka.....	37

Bab I Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Di zaman sekarang sebagian besar pekerjaan dilakukan dengan teknologi namun masih ada beberapa pekerjaan yang belum sepenuhnya menggunakan teknologi, salah satunya adalah dalam jual beli barang-barang yang sudah tidak terpakai lagi atau bisa disebut 'rongsokan'. Karena belum adanya teknologi untuk mengatasi hal tersebut, maka sebagian orang memanfaatkannya untuk mendapatkan penghasilan.

Tetapi apakah ada harga untuk sebuah rongsokan yang sudah jelas barang tidak terpakai. Pada kenyataannya beberapa orang memasang harga dan membeli rongsokan tersebut dengan cara perhitungan harga rongsokan belum sesuai, masih dihitung dengan prediksi dan bahkan semauanya pengepul atau penjual saja sehingga belum ada harga acuan sebagai standarnya.

Pekerjaan tersebut biasa disebut masyarakat sebagai Pemulung. Pemulung adalah orang-orang yang rela bergelut dengan sampah untuk mencari sesuatu yang masih bernilai untuk dijual kepada pembeli barang bekas (pengusaha daur ulang), antara lain besi tua, botol bekas, gelas air mineral, kardus, kertas, plastik bekas (Parmonangan, 2013 dalam Wiyatna, 2015).

Menurut Jhones (dalam Silva:2014) pemulung adalah orang yang pekerjaannya memungut dan mengumpulkan barang-barang bekas dari tempat sampah kota. Barang-barang yang dikumpulkan berupa plastik, kertas, kardus, kaleng, pecahan kaca, besi tua, dan barang bekas lainnya. Pemulung merupakan masyarakat berstatus rendah yang cenderung miskin dan hidup sebagai migrant (Medina, 2001 dalam Wiyatna, 2015). Pemulung menurut Shalih (2003: 29 dalam Suhendri 2015) adalah orang yang memungut, mengambil, mengumpulkan, dan mencari sampah, baik perorangan atau kelompok.

Pemulung adalah orang yang, mengumpulkan dan memproses sampah yang ada di jalan-jalan, sungai-sungai, bak-bak sampah dan lokasi pembuangan akhir sebagai komoditas pasar. Pemulung adalah kelompok sosial yang kerjanya mengumpulkan atau memilah barang yang dianggap berguna dari sampah, baik yang ada di TPA (Tempat Pembuangan Akhir) maupun diluar TPA (PPSML, 2000:36) dalam (Yusuf, 2015).

Berdasarkan beberapa pendapat diatas maka dapat disimpulkan pengertian pemulung adalah orang atau sekelompok masyarakat yang hidup sebagai migrant atau tinggal di sekitar tempat pembuangan akhir yang pekerjaannya mengumpulkan barang bekas seperti botol, kardus dan sampah-sampah bekas lainnya yang dianggap berguna yang berada di tempat sampah ataupun di Tempat Pembuangan Akhir (TPA) untuk dijual.

Oleh karena itu kami ingin membuat sebuah aplikasi untuk menghitung harga rongsokan sehingga dapat mengatasi hal tersebut dan dapat membantu para pekerja yang bekerja sebagai pengumpul rongsokan atau disebut sebagai pemulung.

1.2 Tujuan

Tujuan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- Menentukan harga rongsokan sesuai standar di pasaran
- Memilih rongsokan yang memiliki nilai jual serta memiliki harga
- Memastikan tidak terjadinya kecurangan dalam perhitungan harga rongsokan

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dirumuskan masalah yaitu sebagai berikut :

- Apa itu rongsokan ?
- Kenapa ada yang mau membeli rongsokan ?
- Siapa yang mau mengumpulkan rongsokan ?
- Berapa rata-rata harga yang didapatkan dari penjualan rongsokan ?
- Apakah perhitungan harga rongsokan yang ditetapkan sudah sesuai standar di pasaran ?
- Mengapa harus ada harga standar pada barang rongsokan?
- Bagaimana solusi agar tidak terjadi kecurangan saat perhitungan harga rongsokan ?

1.4 Batasan Masalah

Supaya pembahasan ini lebih terarah dan menghindari pembahasan menjadi terlalu luas, maka kami perlu membatasinya, berikut adalah batasan masalah yang ada dalam pembahasan ini sebagai berikut :

- Hanya menghitung barang-barang rongsokan
- Hanya melihat harga rongsokan yang sesuai standar di pasaran
- Hanya melakukan perhitungan harga terhadap rongsokan sesuai standar
- Hanya menghitung seberapa besar harga yang didapatkan dari penjualan rongsokan

1.5 Manfaat

Manfaat dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- Memudahkan perhitungan harga rongsokan sesuai standar di pasaran
- Mempercepat proses perhitungan harga rongsokan
- Menghindari adanya bentuk kecurangan dalam perhitungan harga rongsokan
- Sebagai acuan atau estimasi harga rongsokan

1.6 Referensi

- <https://google.com>
- <https://id.wikipedia.org/wiki/Pemulung>
- <http://repository.ump.ac.id/2457/3/BAB%20II.pdf>
- <http://cek-harga-nya-disini.blogspot.com/2017/11/harga-rongsokan-barang-bekas-bulan.html?m=1>
- <http://1001caragua.blogspot.co.id/2017/07/harga-rongsok-barang-bekas-di-pasaran.html>
- <http://www.cekbekas.com/2017/01/daftar-harga-rongsokan-kertas-bekas.html>
- <http://alamat-pengepul-rongsokan.blogspot.com/2017/05/harga-rongsokan-terbaru-semua-bahan.html>
- <http://www.iniusaha.com/2016/11/harga-rongsok-bulan-desember-2016.html>

Bab II Mockup

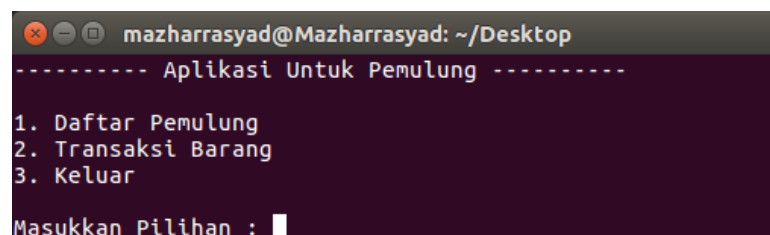
Dalam bab ini menjelaskan gambaran-gambaran dari aplikasi yang akan dibuat namun gambaran ini bukanlah sesuatu yang pasti dan mungkin bisa berubah-ubah nantinya, berikut penjelasannya :

2.1 Menu Utama

Dalam aplikasi untuk pemulung supaya dapat menghitung harga rongsokan dengan tepat, kami membuat 2 fungsi yaitu :

- **Fungsi pertama** untuk mendaftarkan pemulung yang masih bekerja mencari barang rongsok, dengan adanya hal tersebut maka pemulung tersebut layak mendapatkan bayaran tambahan dari barang rongsoknya karena berjasa memperbaiki lingkungan dengan waktu yang lama.
- **Fungsi kedua** untuk menghitung barang yang disetorkan oleh pemulung kepada petugas, dengan adanya fungsi kedua maka pemulung dapat mengetahui barang rongsok apa saja yang memiliki tingkatan berbahaya bagi lingkungan sehingga dapat mengambil barang tersebut serta memiliki harga jual yang tinggi.

Berikut merupakan tampilan dari menu utama dalam program C++ yaitu :

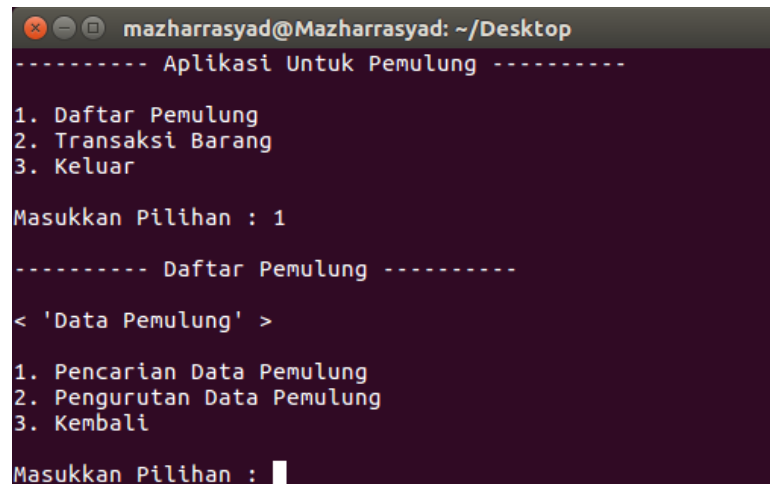


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar
Masukkan Pilihan : 
```

Gambar 1.1 Menu Utama

Dari tampilan diatas dapat dijelaskan dari masing-masing pilihan yaitu sebagai berikut :

- Pilihan 1 : **Ke Menu Daftar Pemulung**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar

Masukkan Pilihan : 1

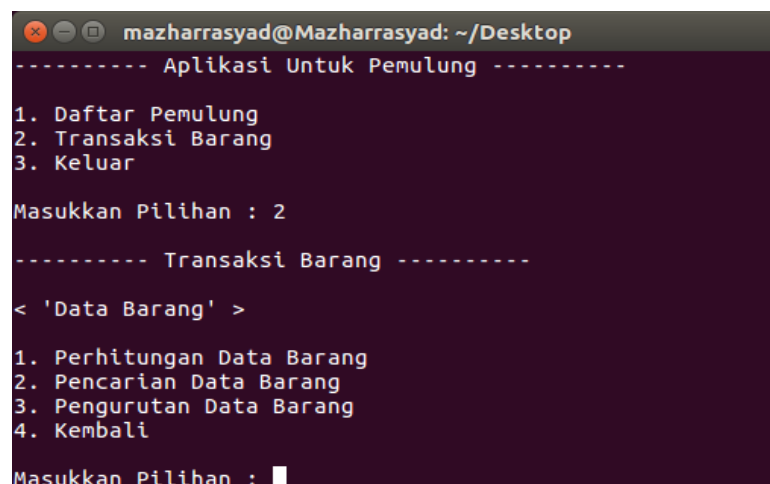
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali

Masukkan Pilihan : █
```

Gambar 1.2 Menu Utama Pilihan 1

Pilihan 1 berfungsi untuk pindah ke menu daftar pemulung dan didalam menu tersebut terdapat fitur-fitur yang tersedia untuk digunakan melihat data para pemulung.

- Pilihan 2 : **Ke Menu Transaksi Barang**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar

Masukkan Pilihan : 2

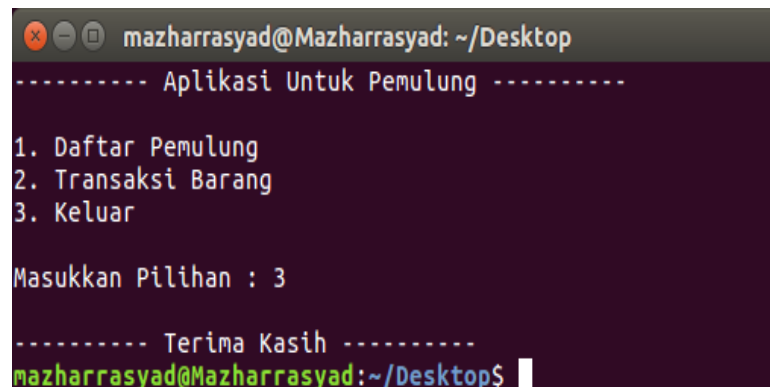
----- Transaksi Barang -----
< 'Data Barang' >
1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali

Masukkan Pilihan : █
```

Gambar 1.3 Menu Utama Pilihan 2

Pilihan 2 berfungsi untuk pindah ke menu transaksi barang dan didalam menu tersebut terdapat fitur-fitur yang tersedia untuk digunakan bertransaksi dengan pemulung.

- Pilihan 3 : **Keluar Program**



```
mazharrasyad@mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar

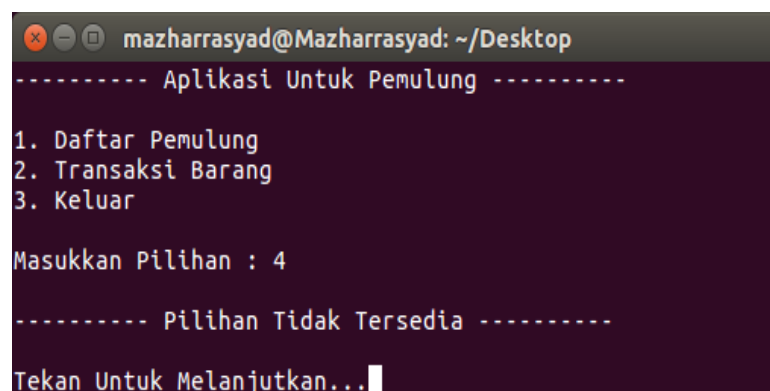
Masukkan Pilihan : 3

----- Terima Kasih -----
mazharrasyad@mazharrasyad:~/Desktop$
```

Gambar 1.4 Menu Utama Pilihan 3

Pilihan 3 berfungsi untuk keluar dari program aplikasi untuk pemulung.

- Pilihan 4 : **Jika Tidak Memilih Pilihan Dari 1 - 3**



```
mazharrasyad@mazharrasyad: ~/Desktop
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar

Masukkan Pilihan : 4

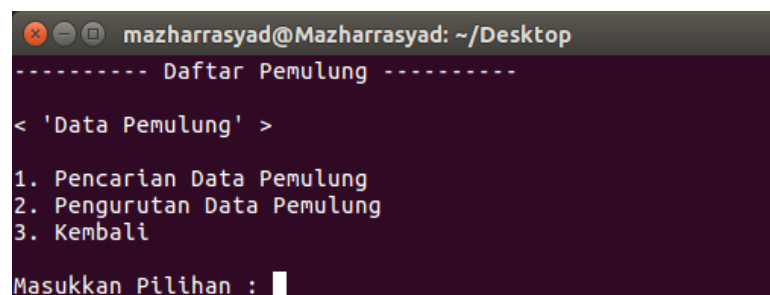
----- Pilihan Tidak Tersedia -----
Tekan Untuk Melanjutkan...
```

Gambar 1.5 Menu Utama Pilihan 4

Pilihan 4 berfungsi untuk apabila terjadi penginputan yang bukan termasuk pilihan ke 1 sampai pilihan ke 3 maka akan terjadi notifikasi error.

2.2 Menu Data Pemulung

Dalam menu daftar pemulung terdapat tampilan-tampilan yang tersedia untuk mendata para pemulung supaya tersusun secara detail dan mudah diketahui. Berikut merupakan tampilan dari menu daftar pemulung dalam program C++ yaitu :

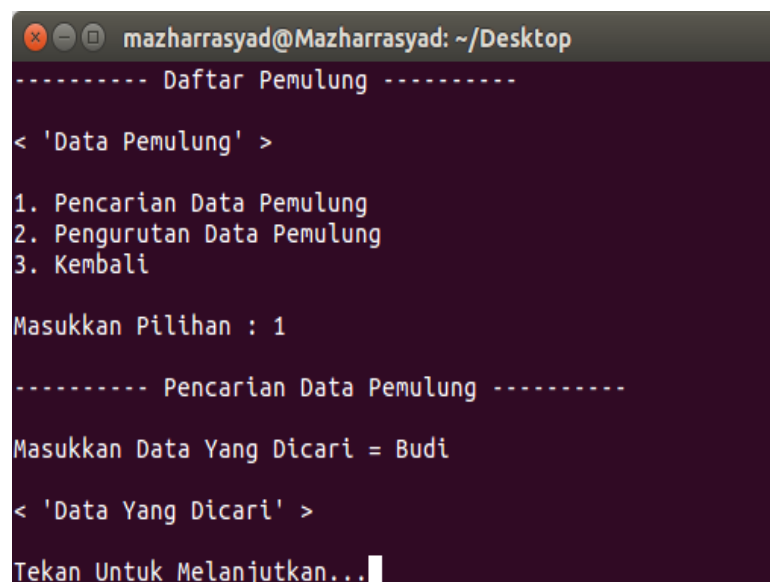


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 
```

Gambar 2.1 Menu Daftar Pemulung

Dari tampilan diatas dapat dijelaskan dari masing-masing pilihan yaitu sebagai berikut :

- Pilihan 1 : **Ke Fitur Pencarian Data Pemulung**

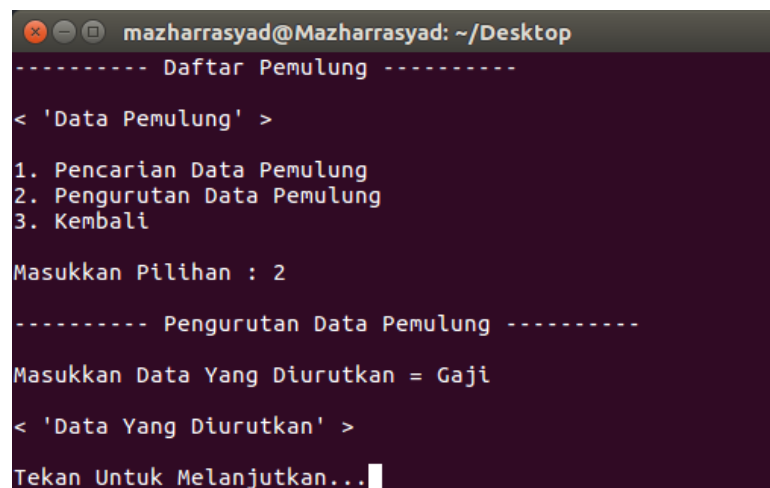


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 1
----- Pencarian Data Pemulung -----
Masukkan Data Yang Dicari = Budi
< 'Data Yang Dicari' >
Tekan Untuk Melanjutkan...
```

Gambar 2.2 Menu Daftar Pemulung Pilihan 1

Pilihan 1 berfungsi untuk mencari data pemulung dan dapat dicari berdasarkan nama, gaji, lama bekerja, tempat tinggal, dan lain sebagainya supaya mudah diketahui data yang ingin dicari.

- **Pilihan 2 : Ke Fitur Pengurutan Data Pemulung**

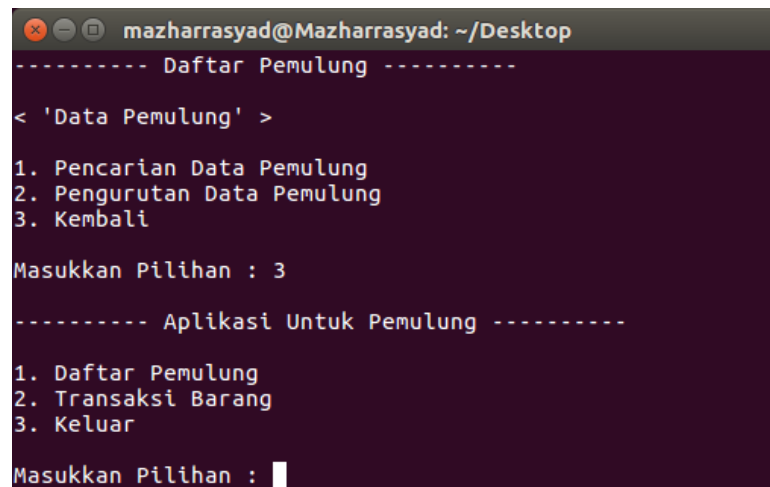


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 2
----- Pengurutan Data Pemulung -----
Masukkan Data Yang Diurutkan = Gaji
< 'Data Yang Diurutkan' >
Tekan Untuk Melanjutkan...
```

Gambar 2.3 Menu Daftar Pemulung Pilihan 2

Pilihan 2 berfungsi untuk mengurutkan data pemulung dan dapat dicari berdasarkan nama, gaji, lama bekerja, tempat tinggal, dan lain sebagainya supaya mudah dalam melihat data tersebut.

- Pilihan 3 : **Kembali Ke Menu Utama**



```

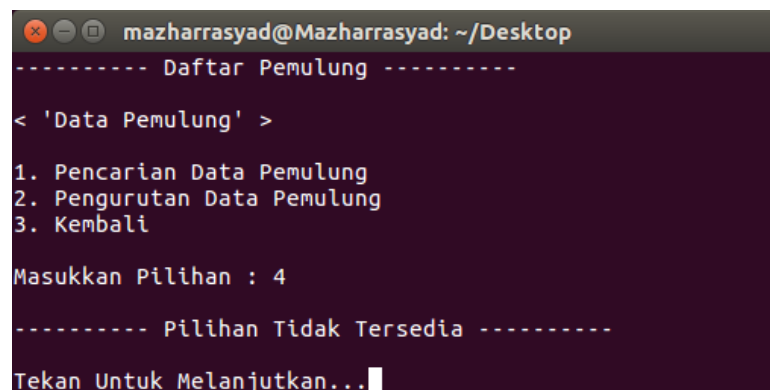
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 3
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar
Masukkan Pilihan : 

```

Gambar 2.4 Menu Daftar Pemulung Pilihan 3

Pilihan 3 berfungsi untuk kembali ke menu utama.

- Pilihan 4 : **Jika Tidak Memilih Pilihan Dari 1 – 3**



```

mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Daftar Pemulung -----
< 'Data Pemulung' >
1. Pencarian Data Pemulung
2. Pengurutan Data Pemulung
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 4
----- Pilihan Tidak Tersedia -----
Tekan Untuk Melanjutkan...

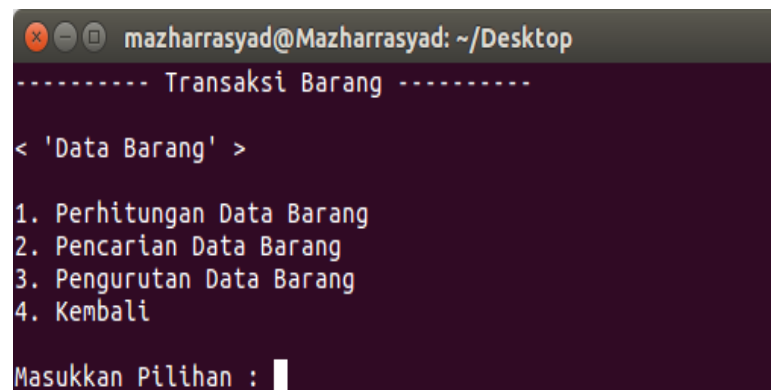
```

Gambar 2.5 Menu Daftar Pemulung Pilihan 4

Pilihan 4 berfungsi untuk apabila terjadi penginputan yang bukan termasuk pilihan ke 1 sampai pilihan ke 3 maka akan terjadi notifikasi error.

2.3 Menu Transaksi Barang

Dalam menu transaksi barang terdapat tampilan-tampilan yang tersedia untuk menghitung harga jual barang rongsokan serta mendata barang rongsokan tersebut supaya tersusun secara detail dan mudah diketahui. Berikut merupakan tampilan dari menu daftar pemulung dalam program C++ yaitu :

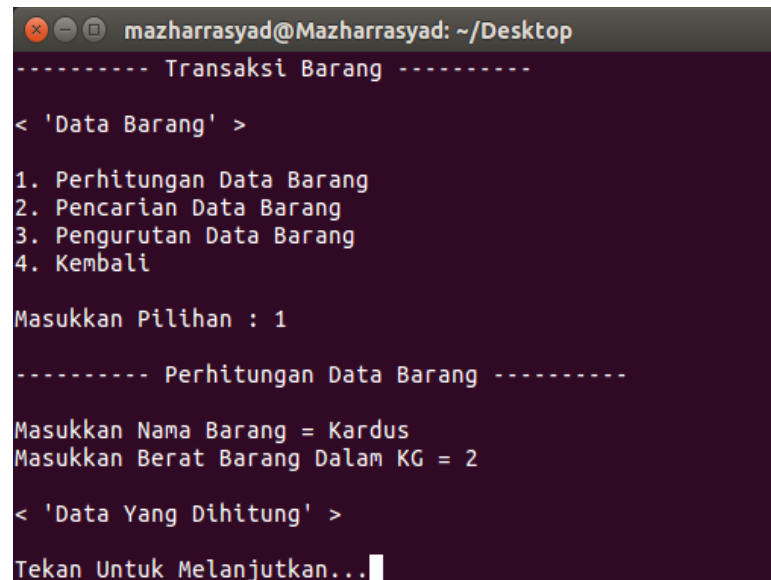


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----
< 'Data Barang' >
1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali
Masukkan Pilihan : 
```

Gambar 3.1 Menu Transaksi Barang

Dari tampilan diatas dapat dijelaskan dari masing-masing pilihan yaitu sebagai berikut :

- Pilihan 1 : **Ke Fitur Perhitungan Barang**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----
< 'Data Barang' >
1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali
Masukkan Pilihan : 1
----- Perhitungan Data Barang -----
Masukkan Nama Barang = Kardus
Masukkan Berat Barang Dalam KG = 2
< 'Data Yang Dihitung' >
Tekan Untuk Melanjutkan...
```

Gambar 3.2 Menu Transaksi Barang Pilihan 1

Pilihan 1 berfungsi untuk menghitung harga jual dari barang rongsok yang dikumpulkan, setiap barang rongsok memiliki nilai jual yang berbeda-beda serta ukuran harga ditentukan oleh beratnya barang tersebut terkumpul.

- Pilihan 2 : **Ke Fitur Pencarian Data Barang**

```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----

< 'Data Barang' >

1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali

Masukkan Pilihan : 2

----- Pencarian Data Barang -----

Masukkan Data Yang Dicari = Botol

< 'Data Yang Dicari' >

Tekan Untuk Melanjutkan...
```

Gambar 3.3 Menu Transaksi Barang Pilihan 2

Pilihan 2 berfungsi untuk mencari data barang dan dapat dicari berdasarkan nama, harga jual, dan lain sebagainya supaya mudah dalam melihat data tersebut.

- Pilihan 3 : **Ke Fitur Pengurutan Data Barang**

```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----

< 'Data Barang' >

1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali

Masukkan Pilihan : 2

----- Pencarian Data Barang -----

Masukkan Data Yang Dicari = Botol

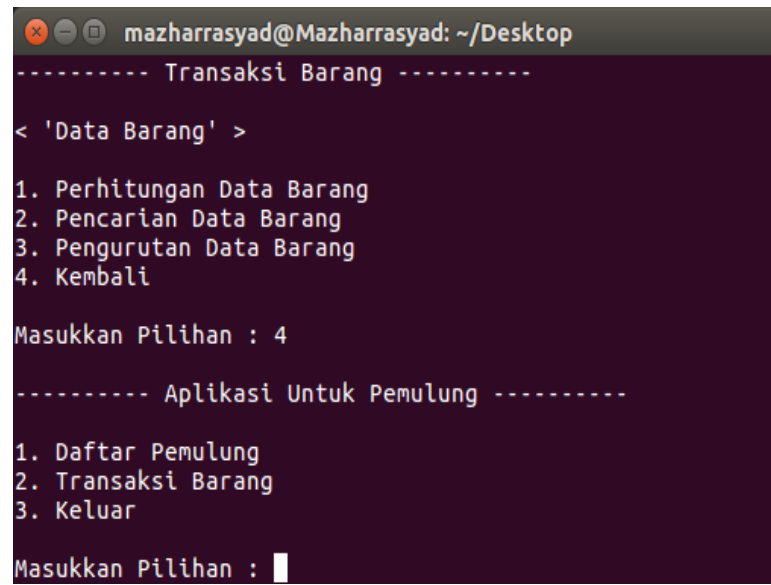
< 'Data Yang Dicari' >

Tekan Untuk Melanjutkan...
```

Gambar 3.4 Menu Transaksi Barang Pilihan 3

Pilihan 3 berfungsi untuk mengurutkan data barang dan dapat diurutkan berdasarkan nama, harga jual, dan lain sebagainya supaya mudah dalam melihat data tersebut.

- Pilihan 4 : **Kembali Ke Menu Utama**

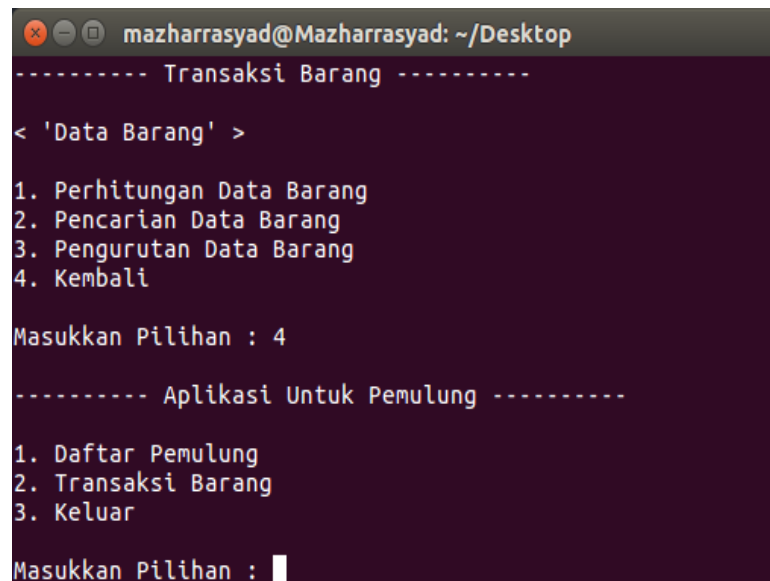


```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----
< 'Data Barang' >
1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali
Masukkan Pilihan : 4
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar
Masukkan Pilihan : █
```

Gambar 3.5 Menu Transaksi Barang Pilihan 4

Pilihan 4 berfungsi untuk kembali ke menu utama.

- Pilihan 5 : **Jika Tidak Memilih Pilihan Dari 1 – 3**



```
mazharrasyad@Mazharrasyad: ~/Desktop
----- Transaksi Barang -----
< 'Data Barang' >
1. Perhitungan Data Barang
2. Pencarian Data Barang
3. Pengurutan Data Barang
4. Kembali
Masukkan Pilihan : 4
----- Aplikasi Untuk Pemulung -----
1. Daftar Pemulung
2. Transaksi Barang
3. Keluar
Masukkan Pilihan : █
```

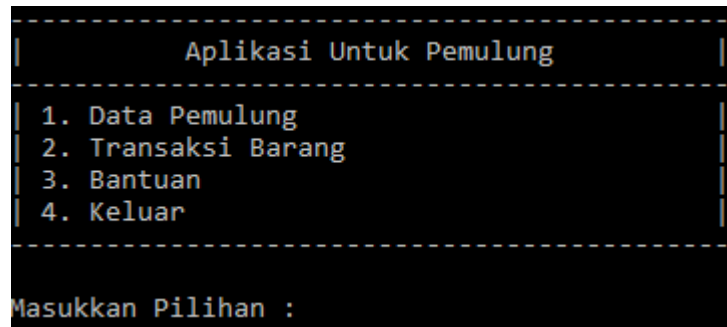
Gambar 3.6 Menu Transaksi Barang Pilihan 5

Pilihan 5 berfungsi untuk apabila terjadi penginputan yang bukan termasuk pilihan ke 1 sampai pilihan ke 4 maka akan terjadi notifikasi error.

Dari tampilan-tampilan diatas dapat **disimpulkan** bahwa pada **aplikasi untuk pemulung** terdapat 3 menu dan terdapat fitur pencarian, pengurutan, serta perhitungan yang bertujuan untuk pemulung.

Bab III Implementasi

Dalam bab ini akan dijelaskan implementasi dari aplikasi yang telah dibuat namun tidak semua fitur-fiturnya akan dijelaskan secara spesifik dikarenakan keterbatasan, berikut penjelasannya :



Gambar 4.1 Fitur-Fitur Menu Utama

Implementasi di menu utama terdapat 3 fitur utama yaitu :

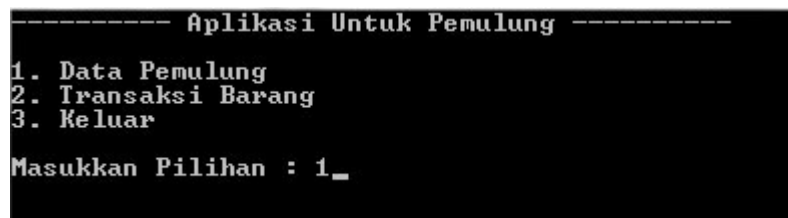
- Fitur Data Pemulung
- Fitur Transaksi Barang
- Fitur Bantuan

Berikut penjelasan dari masing-masing fitur diatas :

3.1 Fitur-Fitur Data Pemulung

Fitur yang ada pada data pemulung berisi informasi pemulung sebagai pendataan agar aplikasi ini dapat berfungsi dengan baik, berikut penjelasannya :

- Pilih 1 pada menu utama untuk masuk ke fitur data pemulung



Gambar 5.1 Memilih Pilihan 1 Pada Menu Utama

Outputnya adalah data pemulung yang telah terdaftar menggunakan NIDP. Terdapat poin yang akan didapat pemulung apabila melakukan transaksi secara rutin. Poin akan semakin tinggi nilainya berdasarkan bahan rongsok yang ada. Para pemulung akan diurutkan melalui peringkat berdasarkan jumlah poin yang ada.

Data Pemulung				
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5

----- Menu Data Pemulung -----

1. Daftar Data Pemulung
2. Pencarian Data Pemulung
3. Pengurutan Data Pemulung
4. Kembali

Masukkan Pilihan : 1

Gambar 5.2 Tampilan Data Pemulung

Terdapat fitur-fitur lain didalam data pemulung yaitu sebagai berikut :

3.1.1 Fitur Daftar Pemulung

- Pilih 1 pada menu data pemulung

Data Pemulung				
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5

----- Menu Data Pemulung -----

1. Daftar Data Pemulung
2. Pencarian Data Pemulung
3. Pengurutan Data Pemulung
4. Kembali

Masukkan Pilihan : 1

Gambar 5.3 Memilih 1 Pada Menu Data Pemulung

- Mendaftarkan sebagai pemulung pada aplikasi dan hanya perlu mengisi nama serta alamat

Data Pemulung				
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat
4	Nanamu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1

----- Data Berhasil Dimasukkan -----
Tekan Untuk Melanjutkan..._

Gambar 5.4 Tampilan Fitur Daftar Pemulung

- List data pemulung setelah pendaftaran

Data Pemulung				
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5
4	Nanamu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1

Gambar 5.5 Tampilan Setelah Daftar

3.1.2 Fitur Pencarian Data Pemulung

- Pilih 2 pada menu data pemulung

```

----- Menu Data Pemulung -----
1. Daftar Data Pemulung
2. Pencarian Data Pemulung
3. Pengurutan Data Pemulung
4. Kembali

Masukkan Pilihan : 2

```

Gambar 5.6 Memilih Pilihan 2 Menu Data Pemulung

- Pencarian data pemulung dapat dilakukan berdasarkan NIDP, nama, alamat, poin, dan peringkat

```

----- Pencarian Data Pemulung -----
1. Cari NIDP
2. Cari Nama
3. Cari Alamat
4. Cari Poin
5. Cari Peringkat
6. Kembali
Masukkan Pilihan : 1_

```

Gambar 5.7 Tampilan Fitur Pencarian Data Pemulung

- Pencarian data berdasarkan NIDP

```

----- Pencarian Data Pemulung Berdasarkan NIDP -----
Masukkan NIDP Yang Ingin Dicari = 2
----- Data Ditemukan -----
NIDP      : 2
Nama      : Hera Karmila
Alamat    : Jl. Gilebut Cibinong Jawa Barat
Poin      : 2000
Peringkat : 3

```

Gambar 5.8 Pencarian Data Pemulung Berdasarkan NIDP

- Pencarian data berdasarkan nama

```

----- Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Nama -----
Masukkan Nama Yang Ingin Dicari = Namamu
----- Data Ditemukan -----
NIDP      : 4
Nama      : Namamu
Alamat    : Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta
Poin      : 0
Peringkat : 1

```

Gambar 5.9 Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Nama

- Pencarian data berdasarkan alamat

```

----- Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Alamat -----
Masukkan Alamat Yang Ingin Dicari = Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta
----- Data Ditemukan -----
NIDP      : 4
Nama      : Namamu
Alamat    : Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta
Poin      : 0
Peringkat : 1

```

Gambar 5.9 Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Alamat

- Pencarian data berdasarkan poin

```

----- Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Poin -----
Masukkan Poin Yang Ingin Dicari = 2000
----- Data Ditemukan -----
NIDP      : 2
Nama      : Hera Karnila
Alamat    : JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat
Poin      : 2000
Peringkat : 3

```

Gambar 5.10 Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Poin

- Pencarian data berdasarkan peringkat

```

----- Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Peringkat -----
Masukkan Peringkat Yang Ingin Dicari = 1
----- Data Ditemukan -----
NIDP      : 1
Nama      : Muhammad Azhar Rasyad
Alamat    : JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat
Poin      : 100
Peringkat : 1

----- Data Ditemukan -----
NIDP      : 4
Nama      : Namamu
Alamat    : Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta
Poin      : 0
Peringkat : 1

```

Gambar 5.11 Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Peringkat

3.1.3 Fitur Pengurutan Data Pemulung

- Pilih 3 pada menu data pemulung

```
----- Menu Data Pemulung -----  
1. Daftar Data Pemulung  
2. Pencarian Data Pemulung  
3. Pengurutan Data Pemulung  
4. Kembali  
Masukkan Pilihan : 3_
```

Gambar 5.12 Memilih Pilihan 3 Pada Menu Data Pemulung

- Pengurutan data pemulung berdasarkan NIDP, nama, alamat, poin, peringkat

```
----- Pengurutan Data Pemulung -----  
1. Urutkan NIDP  
2. Urutkan Nama  
3. Urutkan Alamat  
4. Urutkan Poin  
5. Urutkan Peringkat  
6. Kembali  
Masukkan Pilihan : 1
```

Gambar 5.13 Tampilan Fitur Pengurutan Data Pemulung

- Pengurutan berdasarkan NIDP

```
----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan NIDP -----  
1. Ascending  
2. Descending  
3. Kembali  
Masukkan Pilihan : 1_
```

Gambar 5.14 Tampilan Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan NIDP

- Pengurutan NIDP secara Ascending

```
----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan NIDP Ascending -----
```

Data Pemulung					
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat	
1	Muhammad Azhar Rasyad	Jl. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1	
2	Hera Karmila	Jl. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	2	
3	Rizal Wicaksono	Jl. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	3	
4	Namanu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	4	

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 5.15 Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan NIDP Secara Ascending

- Pengurutan NIDP secara Descending

```
----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan NIDP Descending -----
```

Data Pemulung					
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat	
4	Namanu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1	
3	Rizal Wicaksono	Jl. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	2	
2	Hera Karmila	Jl. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3	
1	Muhammad Azhar Rasyad	Jl. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	4	

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 5.16 Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan NIDP Secara Descending

- Pengurutan berdasarkan Nama

```
----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Nama -----
```

1. Ascending
2. Descending
3. Kembali

Masukkan Pilihan : 1_

Gambar 5.17 Tampilan Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Nama

- Pengurutan Nama secara Ascending

```

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Alamat Ascending -----

```

Data Pemulung					
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat	
4	Nanamu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1	
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1	
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3	
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5	

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 5.18 Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Nama Secara Ascending

- Pengurutan Nama secara Descending

```

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan NIDP Descending -----

```

Data Pemulung					
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat	
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5	
4	Nanamu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1	
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1	
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3	

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 5.19 Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Nama Secara Descending

- Pengurutan berdasarkan Alamat

```

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Alamat -----
1. Ascending
2. Descending
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 2

```

Gambar 5.20 Tampilan Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Alamat

- Pengurutan berdasarkan Alamat secara Descending

```

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Alamat Descending -----

```

Data Pemulung					
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat	
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5	
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3	
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1	
4	Nanamu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1	

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 5.21 Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Alamat Secara Descending

- Pengurutan berdasarkan Poin

```

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Poin -----
1. Ascending
2. Descending
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 1

```

Gambar 5.22 Tampilan Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Poin

- Pengurutan berdasarkan Poin secara Ascending

```

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Poin Ascending -----

```

Data Pemulung					
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat	
4	Namanu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1	
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1	
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3	
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5	

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 5.23 Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Poin Secara Ascending

- Pengurutan berdasarkan Poin secara Descending

```

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Poin Descending -----

```

Data Pemulung					
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat	
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5	
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3	
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1	
4	Namanu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1	

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 5.24 Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Poin Secara Descending

- Pengurutan berdasarkan Peringkat

```

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Peringkat -----
1. Ascending
2. Descending
3. Kembali
Masukkan Pilihan : 1

```

Gambar 5.25 Tampilan Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Peringkat

- Pengurutan berdasarkan Peringkat secara Ascending

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Peringkat Ascending -----

Data Pemulung					
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat	
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1	
4	Nanamu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1	
2	Hera Karnila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3	
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5	

Tekan Untuk Melanjutkan..._

Gambar 5.26 Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Peringkat Secara Ascending

- Pengurutan berdasarkan Peringkat secara Descending

----- Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Peringkat Descending -----

Data Pemulung					
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat	
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	5500	5	
2	Hera Karnila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	2000	3	
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	100	1	
4	Nanamu	Gg. Buntu No. 1 Depok Barat Yogyakarta	0	1	

Tekan Untuk Melanjutkan..._

Gambar 5.27 Pengurutan Data Pemulung Berdasarkan Peringkat Secara Descending

3.2 Fitur-Fitur Transaksi Barang

Fitur yang ada pada transaksi barang berisi perhitungan barang sebagai acuan untuk menghitung barang yang disetor oleh pemulung agar aplikasi ini dapat berfungsi dengan baik, berikut penjelasannya :

- Pilih 2 pada menu utama untuk masuk ke fitur transaksi barang

```

      Aplikasi Untuk Pemulung
    -----
    1. Data Pemulung
    2. Transaksi Barang
    3. Bantuan
    4. Keluar
    -----
Masukkan Pilihan :
  
```

Gambar 6.1 Memilih Pilihan 2 Pada Menu Utama

Outputnya adalah fitur-fitur transaksi barang untuk menghitung setoran barang yang diberikan oleh pemulung serta terdapat fitur pencarian dan pengurutan data barang.

Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
L1	Besi	1500	5	Tinggi

Menu Data Barang	
1. Perhitungan Data Barang	
2. Pencarian Data Barang	
3. Pengurutan Data Barang	
4. Kembali	

Masukkan Pilihan : _

Gambar 6.2 Tampilan Data Pemulung

Terdapat fitur-fitur lain didalam transaksi barang yaitu sebagai berikut :

3.2.1 Fitur Perhitungan Data Barang

- Pilih 1 pada menu transaksi barang
- Masukkan NIDP yang tersedia pada data pemulung

Data Pemulung				
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	90	1
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	550	3
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	3100	5

Masukkan NIDP = _

Gambar 7.1 Tampilan Perhitungan Barang NIDP

- Setelah NIDP dimasukkan

Data Pemulung				
NIDP	Nama	Alamat	Poin	Peringkat
1	Muhammad Azhar Rasyad	JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat	90	1
2	Hera Karmila	JL. Cilebut Cibinong Jawa Barat	550	3
3	Rizal Wicaksono	JL. Sukmajaya Depok Jawa Barat	3100	5

Masukkan NIDP = 1

Data	
NIDP	: 1
Nama	: Muhammad Azhar Rasyad
Alamat	: JL. Cibinong Pondok Rajeg Jawa Barat
Poin	: 90
Peringkat	: 1

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.2 Tampilan Hasil Perhitungan Barang NIDP

- Masukkan Kode Barang yang tersedia pada data barang

Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
L1	Besi	1500	5	Tinggi

Masukkan Kode Barang =

Gambar 7.3 Tampilan Perhitungan Barang Kode Barang

- Setelah Kode Barang dimasukkan

Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
L1	Besi	1500	5	Tinggi

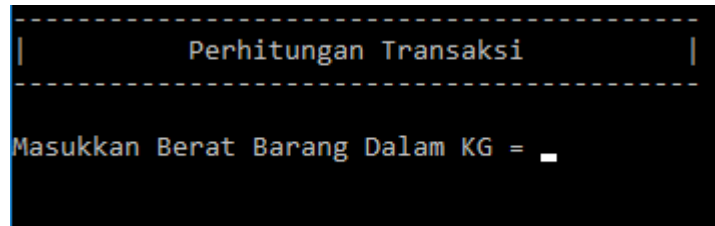
Masukkan Kode Barang = P1

Data	
Kode	: P1
Nama Barang	: Botol Plastik
Harga / KG	: 1000
Poin Barang / KG	: 1
Tingkat Pencemaran	: Rendah

Tekan Untuk Melanjutkan...

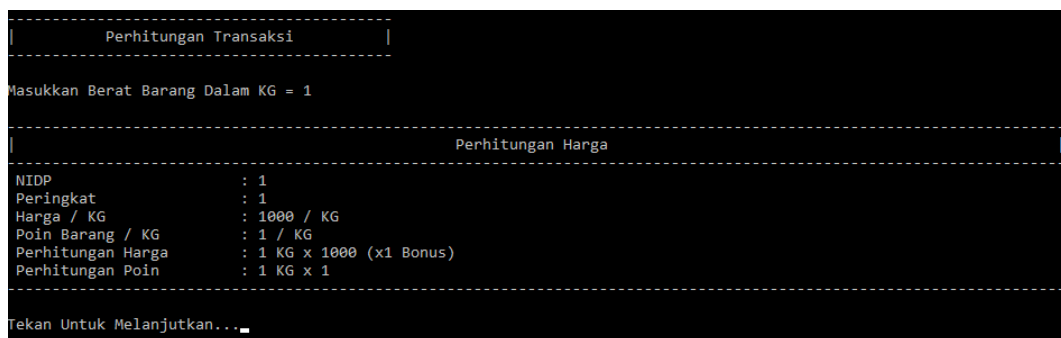
Gambar 7.4 Tampilan Hasil Perhitungan Barang Kode Barang

- Masukkan berat barang dalam KG yang akan disetorkan



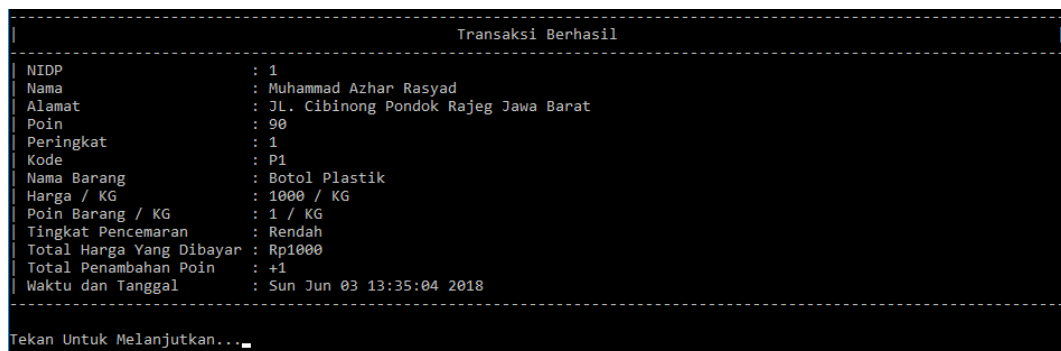
Gambar 7.5 Tampilan Perhitungan Barang Berat Barang

- Setelah berat barang dimasukkan



Gambar 7.6 Tampilan Hasil Perhitungan Barang Berat Barang

- Akan muncul struk mulai dari pemulung yang menyeter, barang yang disetornya dan total dari harga yang disetorkan



Gambar 7.7 Tampilan Hasil Perhitungan Barang

3.2.2 Fitur Pencarian Data Barang

- Pilih 2 pada menu transaksi barang

```
|-----|
|          Pencarian Data Barang          |
|-----|
| 1. Cari Kode                           |
| 2. Cari Nama Barang                    |
| 3. Cari Harga                         |
| 4. Cari Poin Barang                   |
| 5. Cari Tingkat                      |
| 6. Kembali                           |
|-----|
|
Masukkan Pilihan : _
```

Gambar 7.8 Tampilan Pencarian Data Barang

- Pencarian data berdasarkan kode barang

```
|-----|
|          Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Kode          |
|-----|
|
Masukkan Kode Yang Ingin Dicari = P1
|-----|
|          Data Ditemukan          |
|-----|
| Kode           : P1                |
| Nama Barang    : Botol Plastik     |
| Harga / KG     : 1000              |
| Poin Barang / KG : 1                |
| Tingkat Pencemaran : Rendah       |
|-----|
|
Tekan Untuk Melanjutkan... _
```

Gambar 7.9 Tampilan Pencarian Data Barang Berdasarkan Kode Barang

- Pencarian data berdasarkan nama barang

```
|-----|
|          Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Nama Barang          |
|-----|
|
Masukkan Nama Barang Yang Ingin Dicari = Besi
|-----|
|          Data Ditemukan          |
|-----|
| Kode           : L1                |
| Nama Barang    : Besi              |
| Harga / KG     : 1500              |
| Poin Barang / KG : 5                |
| Tingkat Pencemaran : Tinggi       |
|-----|
|
Tekan Untuk Melanjutkan... _
```

Gambar 7.10 Tampilan Pencarian Data Barang Berdasarkan Nama Barang

- Pencarian data berdasarkan harga barang

```

Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Harga
-----
Masukkan Harga Yang Ingin Dicari = 1000

Data Ditemukan
-----
Kode      : P1
Nama Barang : Botol Plastik
Harga / KG : 1000
Poin Barang / KG : 1
Tingkat Pencemaran : Rendah

Data Ditemukan
-----
Kode      : P2
Nama Barang : Gelas Plastik
Harga / KG : 1000
Poin Barang / KG : 3
Tingkat Pencemaran : Menengah

Tekan Untuk Melanjutkan...

```

Gambar 7.11 Tampilan Pencarian Data Barang Berdasarkan Harga Barang

- Pencarian data berdasarkan poin barang

```

Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Poin Barang
-----
Masukkan Poin Barang Yang Ingin Dicari = 5

Data Ditemukan
-----
Kode      : L1
Nama Barang : Besi
Harga / KG : 1500
Poin Barang / KG : 5
Tingkat Pencemaran : Tinggi

Tekan Untuk Melanjutkan...

```

Gambar 7.12 Tampilan Pencarian Data Barang Berdasarkan Poin Barang

- Pencarian data berdasarkan tingkat

```

Pencarian Data Pemulung Berdasarkan Tingkat
-----
Masukkan Tingkat Pencemaran Yang Ingin Dicari = Rendah

Data Ditemukan
-----
Kode      : P1
Nama Barang : Botol Plastik
Harga / KG : 1000
Poin Barang / KG : 1
Tingkat Pencemaran : Rendah

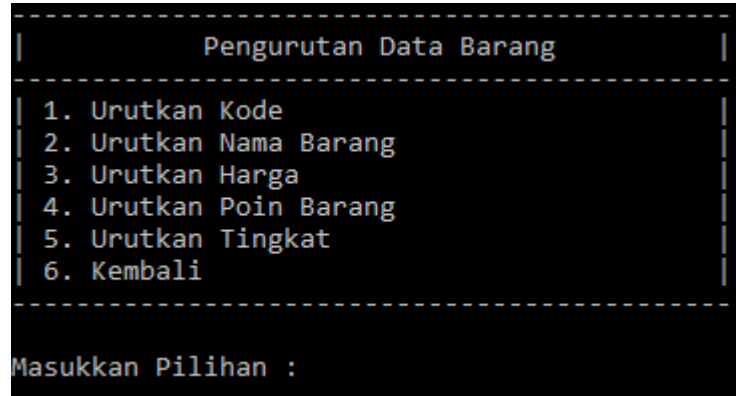
Tekan Untuk Melanjutkan...

```

Gambar 7.13 Tampilan Pencarian Data Barang Berdasarkan Tingkat

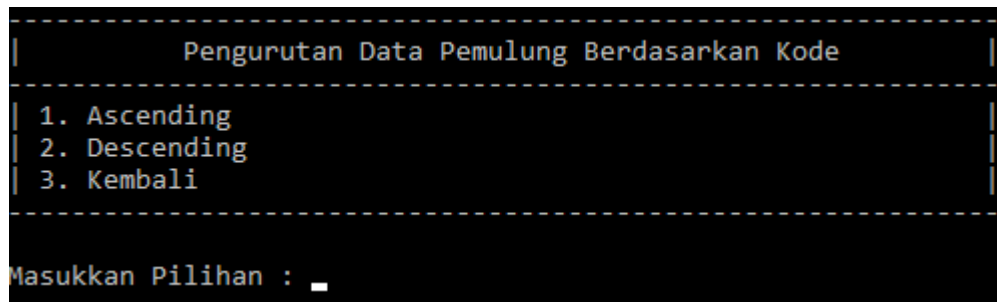
3.2.3 Fitur Pengurutan Data Barang

- Pilih 3 pada menu transaksi barang



Gambar 7.14 Tampilan Pengurutan Data Barang

- Pengurutan data barang dapat dilakukan secara ascending dan descending



Gambar 7.15 Tampilan Pengurutan Data Barang Secara Ascending dan Descending

- Pengurutan data barang berdasarkan kode secara ascending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Kode Ascending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
L1	Besi	1500	5	Tinggi
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.16 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Kode Secara Ascending

- Pengurutan data barang berdasarkan kode secara descending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Kode Descending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
L1	Besi	1500	5	Tinggi

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.17 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Kode Secara Descending

- Pengurutan data barang berdasarkan nama secara ascending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Nama Barang Ascending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
L1	Besi	1500	5	Tinggi
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.18 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Nama Secara Ascending

- Pengurutan data barang berdasarkan nama secara descending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Nama Barang Descending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
L1	Besi	1500	5	Tinggi

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.19 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Nama Secara Descending

- Pengurutan data barang berdasarkan harga secara ascending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Harga Ascending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
L1	Besi	1500	5	Tinggi

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.20 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Harga Secara Ascending

- Pengurutan data barang berdasarkan harga secara descending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Nama Barang Descending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
L1	Besi	1500	5	Tinggi

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.21 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Harga Secara Descending

- Pengurutan data barang berdasarkan poin secara ascending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Poin Barang Ascending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
L1	Besi	1500	5	Tinggi

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.22 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Poin Secara Ascending

- Pengurutan data barang berdasarkan poin secara descending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Poin Barang Descending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
L1	Besi	1500	5	Tinggi
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.23 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Poin Secara Descending

- Pengurutan data barang berdasarkan tingkat secara ascending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Tingkat Ascending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah
L1	Besi	1500	5	Tinggi

Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.24 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Tingkat Secara Ascending

- Pengurutan data barang berdasarkan tingkat secara descending

Pengurutan Data Barang Berdasarkan Poin Barang Descending				
Data Barang				
Kode	Nama Barang	Harga / KG	Poin Barang / KG	Tingkat Pencemaran
L1	Besi	1500	5	Tinggi
P2	Gelas Plastik	1000	3	Menengah
P1	Botol Plastik	1000	1	Rendah

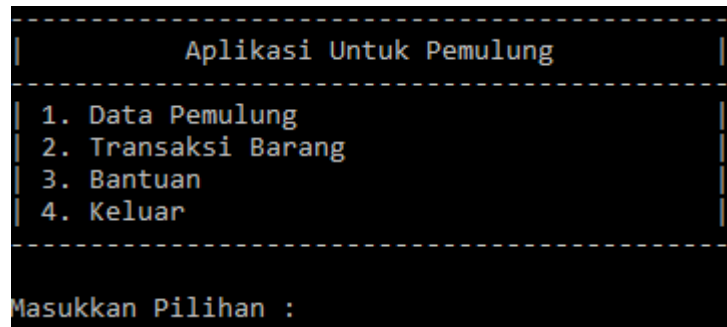
Tekan Untuk Melanjutkan...

Gambar 7.25 Tampilan Pengurutan Data Barang Berdasarkan Tingkat Secara Descending

3.3 Fitur Bantuan

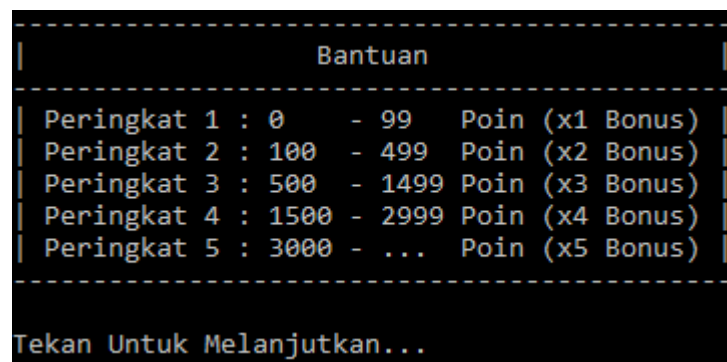
Fitur yang ada pada bantuan akan memberikan informasi dari aplikasi ini supaya mudah dalam penggunaannya, berikut penjelasannya :

- Pilih 3 pada menu utama untuk masuk ke fitur bantuan



Gambar 8.1 Memilih Pilihan 3 Pada Menu Utama

Outputnya adalah informasi peringkat dengan menggunakan jumlah poin untuk memberikan bonus pada pemulung dari peringkat 1 sampai 5 dan kelipatan bonus dikalikan dengan jumlah barang yang disetorkan.



Gambar 8.2 Tampilan Bantuan

BAB IV Penutup

4.1 Kesimpulan

Aplikasi menghitung harga rongsokan merupakan sebuah aplikasi yang diperuntukkan untuk pemulung. Maksudnya adalah pemulung diberikan sebuah data yang akurat dari setorannya oleh sistem sehingga bandar memiliki acuan untuk memberikan upah sesuai standar yang berlaku.

Aplikasi ini juga dibuat agar pemulung mendapat upah yang tidak cuman sedikit melainkan mendapat bonus yang besar dikarenakan jasa mereka yang sangat berguna bagi lingkungan.

Andaikan tidak ada mereka bisa dibayangkan bahwa rongsokan yang berada dijalanan, selokan, tempat-tempat sempit, dan lain sebagainya akan membuat polusi lingkungan.

Oleh karena itulah kami berusaha untuk memberikan bantuan meskipun hanya melalui program yang belum pasti akan efektif dikarenakan dana yang diberikan kepada pemulung berasal dari bandar dan hal itupun tergantung dari persetujuan bandar.

4.2 Saran

Tentunya aplikasi ini jauh dari kata sempurna sehingga memerlukan pengembangan-pengembangan lanjutan. Oleh karena itu kami mencoba berusaha untuk membuat aplikasi ini lebih berguna, lebih efisien, dan lebih baik lagi dalam pemanfaatannya maupun dalam programnya. Untuk itu kami menerima saran yang diberikan untuk membuat aplikasi ini menjadi lebih baik kedepannya.

Daftar Pustaka

- <http://www.hi-codding.net/2016/02/source-code-program-mengurutkan-data-dan-mencari-data-mahasiswa-c.html>
- <http://www.cplusplus.com/forum/beginner/66054/>
- [https://stackoverflow.com/questions/27626097/search-function-in-linked-list-c?
utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=go
ogle_rich_qa](https://stackoverflow.com/questions/27626097/search-function-in-linked-list-c?utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=google_rich_qa)
- <https://www.sanfoundry.com/cpp-program-implement-single-linked-list/>
- [http://csegeek.com/csegeek/view/tutorials/algorithms/linked_list/list_opera
tions.php](http://csegeek.com/csegeek/view/tutorials/algorithms/linked_list/list_operations.php)
- [https://stackoverflow.com/questions/7581347/gotoxy-function-with-c-
linux-unix?
utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=go
ogle_rich_qa](https://stackoverflow.com/questions/7581347/gotoxy-function-with-c-linux-unix?utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=google_rich_qa)
- [https://puncakdunia.wordpress.com/2012/06/04/contoh-penggunaan-
gotoxy-pada-c/](https://puncakdunia.wordpress.com/2012/06/04/contoh-penggunaan-gotoxy-pada-c/)
- [https://dannilutfi.wordpress.com/2012/04/06/gotoxy-pada-c-dan-library-
yang-digunakan/](https://dannilutfi.wordpress.com/2012/04/06/gotoxy-pada-c-dan-library-yang-digunakan/)
- [https://alexander-zulkarnain.blogspot.com/2012/10/membuat-tabel-di-c-
dan-membuat.html](https://alexander-zulkarnain.blogspot.com/2012/10/membuat-tabel-di-c-dan-membuat.html)
- <https://ubuntu-indonesia.com/viewtopic.php?t=13028>
- [http://rafihafizhni.blogspot.com/2015/10/agar-dapat-memakai-spasi-
dalam-membuat.html](http://rafihafizhni.blogspot.com/2015/10/agar-dapat-memakai-spasi-dalam-membuat.html)
- <https://juanpatmos.wordpress.com/2015/09/14/cara-input-spasi-dalam-c/>
- [http://veronicaambassador.blogspot.com/2015/01/input-string-yang-
berisi-spasi-dengan-c.html](http://veronicaambassador.blogspot.com/2015/01/input-string-yang-berisi-spasi-dengan-c.html)
- <http://www.gatewan.com/2016/02/string-dalam-c.html>