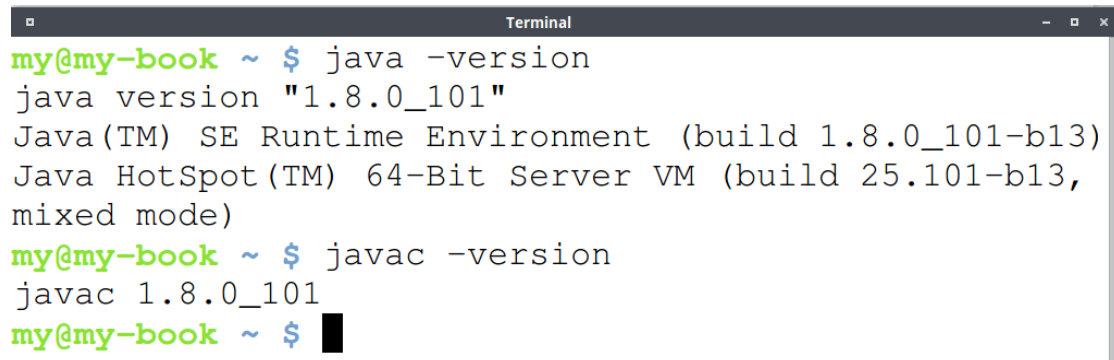


Praktikum #1 Pemrograman Berorientasi Objek

1. Install JDK pada komputer masing-masing. Pastikan versi JDK dan JRE yang digunakan sama. Cek dengan menggunakan perintah berikut pada **terminal** (linux) atau **cmd** (windows):

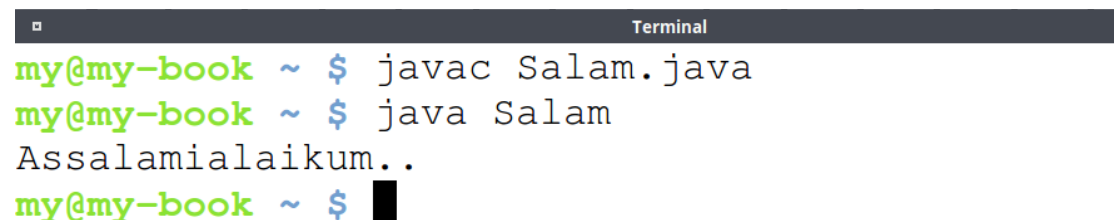


```
my@my-book ~ $ java -version
java version "1.8.0_101"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_101-b13)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.101-b13,
mixed mode)
my@my-book ~ $ javac -version
javac 1.8.0_101
my@my-book ~ $
```

2. Tulislah kode program berikut ini kedalam file dengan nama **Salam.java**

```
public class Salam
{
    public static void main(String ar[])
    {
        System.out.println("Assalamialaikum..");
    }
}
```

3. **Compile** dan **jalankan** program tersebut



```
my@my-book ~ $ javac Salam.java
my@my-book ~ $ java Salam
Assalamialaikum..
my@my-book ~ $
```

4. Deklarasikanlah variable-variable berikut ini dalam program **DemoVariable.java**

Nama variabel	Nilai	Tipe data
a	5	int
b	3	int
c	a/b	int
d	a/b	float
e	"hello"	String
f	'1'	char

```

public class DemoVariable
{
    public static void main(String ar[]){
        //deklarasi variable
        int a = 5;
        // ... silahkan lanjutkan ..

        System.out.println("Nilai a "+a);
        System.out.println("Nilai b "+b);
        System.out.println("Nilai c "+c);
        System.out.println("Nilai d "+d);
        System.out.println("Nilai e "+e);
        System.out.println("Nilai f "+f);
        System.out.println(a+b+e);
        System.out.println(e+a+b);
        System.out.println(a+b+f);
        System.out.println(f+a+b);

    }
}

```

5. **Ubahlah** kode pada **DemoVariable.java** agar nilai variable **d** menjadi benar

6. Tulislah rumus berikut dalam bahasa java:

$$s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} g t^2$$

$$G = 4\pi^2 \frac{a^3}{p^2(m_1 + m_2)}$$

$$FV = PV \cdot \left(1 + \frac{INT}{100}\right)^{YRS}$$

$$c = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma}$$

7. Sebuah robot ditugaskan untuk memasang keramik dengan pola seperti papan catur, buatlah sebuah program yang mencetak warna keramik (0 untuk hitam, 1 untuk putih) jika diberikan angka baris dan kolom.

Contoh:

Masukkan posisi baris: 3
 Masukkan posisi kolom: 2
 Baris ke 3 kolom 2: 0

	1	2	3	4
1	1	0	1	0
2	0	1	0	1
3	1	0	1	0
4	0	1	0	1