

### Логика приложения:

1. Система должна представлять собой простейший пример интернет-магазина.
2. Для начала работы пользователь должен авторизовать себя. Неавторизованный пользователь не должен иметь возможность работать. Для создания пользователей написать sql-скрипт.
3. Объект «Заказ» должен иметь атрибуты:
  - Уникальный номер(string)(не больше 20 символов)
  - Дата создания
  - Заказчик
  - Наименование товара
  - Количество товаров по каждому наименованию
4. Заказать можно товар трех типов:
  - Рабочая тетрадь. Подтипы: в клеточку или в строчку
  - Ручка. Подтипы: с пастами синего и красного цвета
  - Карандаш
5. Функции системы:
  - Создание нового заказа с произвольным количеством товаров разных наименований. Причем если идет заказ тетради или ручки их подтипы должны подгружаться динамически без перезагрузки страницы.
  - Добавление товара в заказ также должно быть реализовано посредством javascript.
  - Должна быть возможность просмотра пользователем всех своих заказов отсортированных по фильтру. Фильтр содержит поля: Дата создания и Количество товаров в заказе.
6. Дополнительные требования:
  - Интерфейс системы должен состоять из двух частей – заголовка с меню для доступа к функциям системы и рабочей области.
  - При создании документа реализовать валидацию вводимых атрибутов как на стороне клиента, так и на стороне сервера.
  - Авторизация в режиме Forms
  - Внутренний дизайн приложения должен быть разработан в соответствии с принципами ООП
  - Интеграция объектной модели приложения должна быть выполнена с помощью фреймворка объектно-реляционного отображения на выбор
  - При реализации асинхронных вызовов использовать стандартную библиотеку JQuery
  - В качестве базы данных использовать PostgreSQL.