به نام خدا

این پروژه با استفاده از تکنیک Story board پیاده سازی نشده است و با استفاده از فایل های Xib بیاده سازی شده است.

اولین page یا همان rootViewController این پروژه در فایل AppDelegate.m تعریف شده که همان rootViewController می باشد.

همه صفحات این پروژه از یک BasePage اینهریت شده اند که نام آن BasePageViewController می باشد. (البته بسته به نیاز می تواند هر چند Page ای که نیاز باشد می تواند تعریف شود بعنوان BasePage که در اینجا بسته به نیاز یک صفحه انتخاب شد)

همه متد های Public و قابل استفاده در همه Page ها در این کنترولر تعریف شده و استفاده می شود. برای مثال دو متد زیر برای همه Page ها قابل استفاده است که در ViewDidLoad آن تعریف شده است:

[self setStatusBarBackGroundColor];

self.view.BackgroundColor =[Theme navBarColor];

بسته به نیاز هر متدی که در همه صفحات تکرار شونده باشد می تواند در این قسمت قرار گیرد.

در صفحه FirstViewController.m در مند cellForRowAtIndexPath دو نوع پیاده سازی انجام شده که tableCell ای که Return می شود هم به صورت kib فایل طراحی شده است به نام (MovieTableViewCell) و هم به صورت برنامه نویسی به cell افزوده شده است که هر دوی آنها کلی کار را انجام می دهند که به صورت پیش فرض به صورت Xib فایل فعال بوده و uncomment است که می توانید آنرا Comment کرده و بلاکی که comment شده است را uncomment کرده و پروژه را اجرا کنید در هر صورت هر دوی آنها یک کار را انجام می دهند.

در پروژه یک Cocoa control از نوع nsobject به نام Theme تعریف شده است که در آن رنگ ها تعریف شده اند. که rgb در آن به صورت خلاصه تعریف شده است،

با توجه به اینکه در هدر فایل مربوط به صفحه basePage این theme.h ایمپورت شده است در تمامی صفحات قابل دسترس می باشد. و همچنین rgb خلاصه شده هم می تواند در هر صفحه ای قابل دسترس باشد.

همه عكس ها در group و فولدر image وجود دارند.

یک کلاس movie هم تعریف شده است که با توجه به فیلد های دیده شده (ممکن است کامل نباشد) تعریف شده است.

که به صفحه دوم که DetailViewController می باشد پاس داده می شود و این فیلدها در آن Set شده و نمایش داده می شوند.

یک Group به نام Helper وجود دارد که در آن فایل های Ullmage+Extra.h و Ullmage+Extra.m وجود دارد که در صفحه basePage ایمپورت شده و قابل دسترس در همه صفحات می باشد.

از این کلاس جهت Resize کردن عکس ها به صورت Programmatically استقلاه می شود.

چون در این پروژه چند زبانه بودن مهم نبوده از Localization استفاده نشده است.

در ضمن اینجانب جهت پیاده سازی سریعتر از وب سرویس استفاده نکرده و به صورتstatic یک آرایه از شی Movie را به tableView بایند کرده ام. و همچنین در صفحه DetailViewController هم روی UI آن وقت نگذاشته ام.

با تشکر

سعادت فر