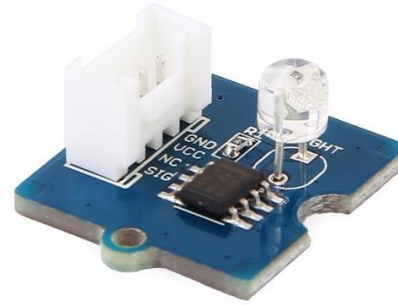


Der Lichtsensor



- 1) Schließe den Sensor an einen analogen Pin (A0 ... A3)
- 2) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. licht)
- 3) Lese den Lichtsensor aus (Grove Sensoren -> lightsensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 4) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 5) warte 1 Sekunde
- 6) lösche das LC Display
- 7) Wiederhole die Schritte 3 bis 6 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben? Überprüfe deine Ausgabe unter unterschiedlichen Bedingungen. Dokumentiere Deine Ergebnisse!

Der Soundsensor



- 1) Schließe den Sensor an einen analogen Pin (A0 ... A3)
- 2) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. sound)
- 3) Lese den Lichtsensor aus (Grove Sensoren -> soundsensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 4) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 5) warte 1 Sekunde
- 6) lösche das LC Display
- 7) Wiederhole die Schritte 3 bis 6 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben? Überprüfe deine Ausgabe unter unterschiedlichen Bedingungen. Dokumentiere Deine Ergebnisse!

Der Temperatursensor



- 1) Schließe den Sensor an einen analogen Pin (A0 ... A3)
- 2) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. sound)
- 3) Lese den Lichtsensor aus (Grove Sensoren -> soundsensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 4) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 5) warte 1 Sekunde
- 6) lösche das LC Display
- 7) Wiederhole die Schritte 3 bis 6 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben? Überprüfe deine Ausgabe unter unterschiedlichen Bedingungen. Dokumentiere Deine Ergebnisse!

Der Abstandssensor



- 1) Schließe den Sensor an einen digitalen Pin (2 ... 8)
- 2) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. abstand)
- 3) Lese den Abstandssensor aus (Grove Sensoren -> abstandssensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 4) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 5) warte 1 Sekunde
- 6) lösche das LC Display
- 7) Wiederhole die Schritte 3 bis 6 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben? Überprüfe deine Ausgabe unter unterschiedlichen Bedingungen. Dokumentiere Deine Ergebnisse!



Der Bewegungssensor

- 1) Schließe den Sensor an einen digitalen Pin (2 ... 8)
- 2) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. bewegung)
- 3) Lese den Abstandssensor aus (Grove Sensoren -> bewegungssensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 4) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 5) warte 1 Sekunde
- 6) lösche das LC Display
- 7) Wiederhole die Schritte 3 bis 6 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben? Überprüfe deine Ausgabe unter unterschiedlichen Bedingungen. Dokumentiere Deine Ergebnisse!