

รายงาน (30%)
การศึกษา Mobile app (Android) ที่สนใจ

1. แนะนำระบบ เช่น
 - a. วาดรูป Flow การทำงานทั้งหมดของ UI (15%)
2. อธิบายการทำงานของระบบโดยเชื่อมต่อกับทฤษฎีที่ได้เรียน (35%)
3. อธิบายข้อเสียและจุดอ่อนของ app (25%)
4. เสนอแนะและปรับปรุงระบบให้ดียิ่งขึ้น (25%)

Due date: TBD