

HW2

1. ให้สร้างเกมส์จากความรู้ที่ได้เรียนผ่านมาในสองสัปดาห์ (อ้างอิงจาก https://github.com/pokekarat/Course/blob/master/Game/Week2/Lab2_V2.pdf)

- Create a simple game (1 scene) by using all game elements, i.e., Player, Goal, Rule, Challenge:

The game includes,

- Wall
- Picking item
- Movable item
- Static enemies
- Movable enemies
- Player

- Due date:
 - By Thursday 16 Nov, 6 PM.
 - Submit 1 page of A4 report explaining 4 game elements and link to Youtube showed your gameplay at <https://goo.gl/8bGh15>