

# Computação Gráfica

## Lista de Exercícios Computacionais V

Prof. Rodrigo Veras

26 de julho de 2013

1. **OBJETIVOS:** Compreender como funcionam a modelagem de sólidos e o uso de textura no OpenGL
2. **PRAZO DE ENTREGA:** 08 de agosto de 2013
3. **DESCRIÇÃO:** A partir do programa `jato.c`, elabore um programa `helicoptero.c` que desenha um helicóptero de guerra com as seguintes funcionalidades:
  - Ao se acionar a tecla “i”(de ignição) as hélices deve ser ligadas (girar);
  - Use as teclas direcionais para movimentar o helicóptero: subir, descer, ir para frente, andar de ré;
  - Ao se acionar a tecla “I”as hélices deve ser desligadas (cuidado: o helicóptero deve está no chão);
  - Deve haver uma metralhadora na parte frontal do helicóptero que atira ao se teclar “m”ou “M”;
  - Deve haver dois torpedos nas laterais que são acionados com as teclas “t”(esquerda) e “T”(direita);
  - Use uma textura apropriada para um helicóptero de guerra;
4. **EXTRA:**
  - Simule um ambiente a ser destruído. Pode ser algo simples como casa desenhadas usando cubo e pirâmides em cima, prédios...
  - Simule explosão (pode ser no horizonte) quando os torpedos forem lançados.

**Bom trabalho!**