

Napisać projekt: KALKULATOR, który będzie operował w linii komend.

1) Po uruchomieniu programu pojawi się menu gdzie będzie można przejść do trybu obliczeń pisanych w linii komend:

- np. wpisując: $2+5*3$ [enter] pojawi się na ekranie np. $2+5*3=17$.

Obliczenia można kontynuować dopóki ktoś nie wpisze słowa "koniec" - wtedy wychodzi do głównego menu. Jeśli ktoś nie będzie w stanie poradzić sobie z wymuszeniem prawidłowej kolejności działań - można stosować zasadę wykonywania działań wedle pierwszeństwa występowania w tekście. Obsługiwane operacje: + - * /

2) W głównym menu można przejść do innej funkcjonalności - gdzie są realizowane takie same obliczenia tyle, że czytane z pliku tekstowego zamiast z klawiatury. Jedna linijka - to jedno obliczenia, aż nie zakończy się plik. Tutaj wykorzystajmy Internet aby znaleźć sposób aby czytać z pliku.

3) Proszę stosować się do dobrych praktyk programistycznych, proszę skorzystać z jakiejś biblioteki zewnętrznej: np. commons-lang3 wykorzystując metody klasy StringUtils do badania czy wprowadzony znak to liczba czy litera czy biały znak. Proszę aby była dołączona do projektu w jednym z folderów.

4) Proszę opisywać metody i klasy wedle standardu Javadoc

5) W jednym z folderów proszę załączyć wygenerowany plik JAR tego projektu.

Cały projekt wraz z wymaganymi plikami należy zamieścić w swoim repozytorium na github.