

Avaliação I de Programação de Aplicativos

Professor Nicolas M.

Instruções

- Todas as questões devem ser entregues através deste documento. Você pode enviar o código referente a questão em cada uma delas, ou subir todos os códigos no github e me enviar o link do repositório anexado na atividade do Google Classroom.
- A duração da avaliação é de três horas (3H) e após a entrega, aguardar todas terminarem.
- Após a conclusão, enviar no google classroom este documento e marcar como concluída.

Boa avaliação meninas!!!

PARTE 1 – GIT - TEÓRICO/PRÁTICO

1 - Em que situações você usaria o arquivo **.gitignore**? Cite exemplos práticos e explique a utilidade deste arquivo.

2 - O que é um **pull request** no GitHub? Qual a importância dele para projetos colaborativos?

3 - Qual a diferença entre `git commit` e `git push`?

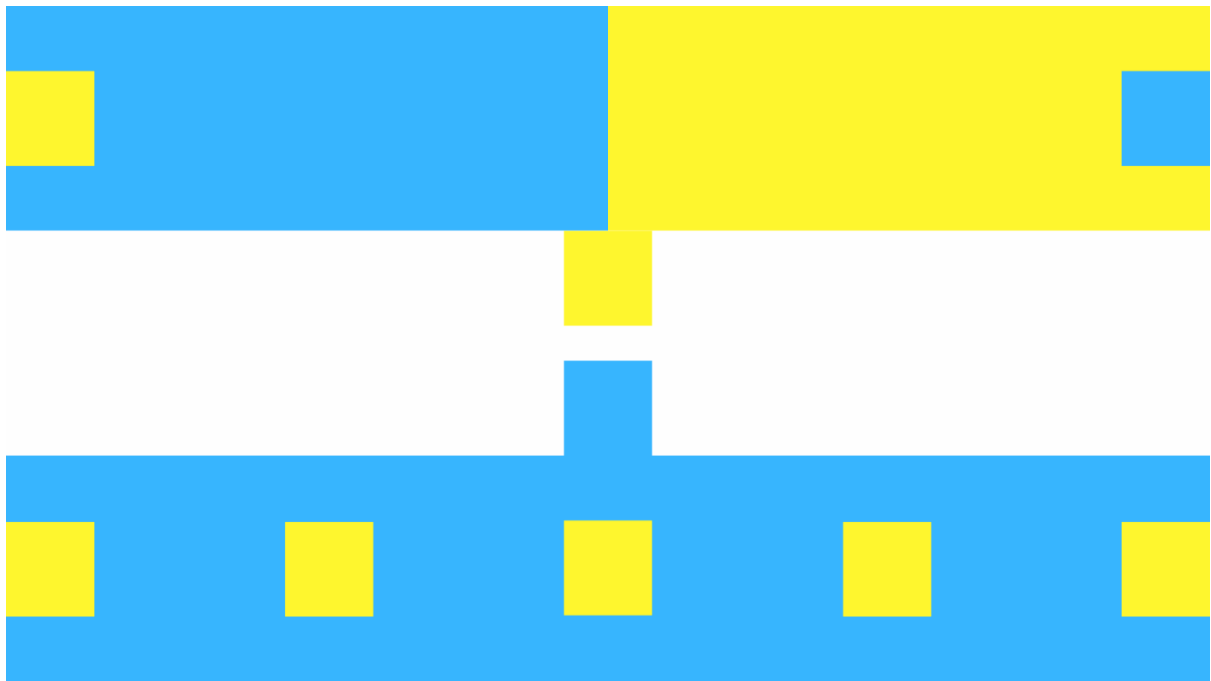
4 – O que são **conventional commits** e **conventional branches**? Para qual finalidade eles seriam utilizados e resolveriam qual tipo de problema?

5 - Você clonou um repositório remoto, irá criar uma branch chamada feature/login para fazer alguns commits. Escreva os comandos e passo a passo necessários para:

- a) Enviar essa branch para o repositório remoto.
- b) Criar um pull request no GitHub.

PARTE 2 – HTML + CSS - PRÁTICO

6 – Utilizando da estrutura HTML e da estilização CSS, desenvolva este design a seguir:



PARTE 3 – HTML + JavaScript

6 – Desenvolva um Script em JavaScript para resolver este problema lógico, aplicando os conceitos de programação e também a sintaxe da linguagem

O usuário deve digitar três números.

O programa deve exibir na página:

- O **maior** número
- O **menor** número

- A **média** dos três números

PARTE 4 – React Básico

7 - Utilizando `useState`, desenvolva os códigos necessários para resolver estes problemas:

A – Contador com dois botões: um de incrementar 1 e outro de decrementar 1. Exiba o resultado atualizado.

B – Campo de texto que, ao digitar, exibe em tempo real na tela o que o usuário digita.

C - Botão que ao clicar, alterna a visibilidade de um elemento entre “visível” e “não visível”.